



EBook Gratis

APRENDIZAJE accessibility

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#accessibilit

y

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con la accesibilidad	2
Observaciones.....	2
Examples.....	3
Instalación y configuración.....	3
Estándares de accesibilidad y APIs.....	3
Capítulo 2: Desarrollando para usuarios de lectores de pantalla	5
Observaciones.....	5
Examples.....	5
Ocultar contenido no interactivo de la pantalla visible, aún leído por lectores de pantall.....	5
Creditos	6

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [accessibility](#)

It is an unofficial and free accessibility ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official accessibility.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con la accesibilidad

Observaciones

Comprender la accesibilidad es un proceso de relacionar cuatro categorías principales de habilidades con el desarrollo de software. Estas amplias categorías son:

- visual
- audición
- movilidad
- cognitivo

Para cada categoría, las necesidades de los usuarios deben ser consideradas. También debe entenderse que cada persona tiene un rango de habilidades, y ese rango puede variar dependiendo de las cosas que incluyen la edad de la persona, su entorno y otras actividades en las que pueden participar. Algunos ejemplos de soluciones a problemas que enfrentan las personas con Las habilidades fuera del rango "normal" incluyen:

- Las personas que tienen discapacidades visuales incluyen habilidades que van desde la ceguera completa hasta las personas que no pueden leer textos pequeños sin sus lentes. Las soluciones a estos problemas pueden incluir cosas como equivalentes de texto para imágenes y navegación solo con el teclado. Es posible que necesiten usar esquemas de color de alto contraste o fuentes grandes. Es posible que no sean sensibles a las diferencias de color, lo que requiere que el software se comunique con el usuario mediante algún otro canal de información.
- Las personas con discapacidades auditivas necesitan soluciones, como subtítulos y transcripciones de audio hablado, u otros medios visuales que comuniquen el mensaje que transmite un sonido.
- Las personas que tienen problemas de movilidad pueden necesitar soluciones como controles de voz o atajos de teclado. Es casi seguro que necesitan un software que no impida o interfiera con el software de acceso alternativo que se ejecuta en su computadora.
- Las personas que tienen discapacidades cognitivas necesitan soluciones como terminología simplificada, entradas de ejemplo y diseños de página unificados.

Como desarrollador de software, existen prácticas que pueden ayudar o dificultar la accesibilidad del software en el que trabaja. Por ejemplo, si está trabajando en un software de escritorio y crea controles GUI personalizados, entonces las herramientas que usan las personas con discapacidades visuales podrían no ser capaces de interactuar con esos controles a menos que haga un esfuerzo adicional para hacer que esos controles sean accesibles. Si está desarrollando software basado en la web, la estructura y el contenido de las páginas también pueden ayudar u obstaculizar a las personas con discapacidades que utilizan su sitio.

Referencias

- [Haciendo un formulario web de Pluralsight Accessible Access](#)
- [Guía de inicio del W3C](#)
- [Lista de recursos de WebAim](#)
- [NVDA - un lector de pantalla gratuito para Windows](#)
- [Centro de accesibilidad y capacidad humana de IBM | Accesibilidad en IBM | Entendiendo la accesibilidad](#)
- [Centro de accesibilidad de IBM | Desarrollador y probadores | Lista de verificación de accesibilidad de IBM para la web](#)
- [Plantilla de accesibilidad voluntaria del producto \(VPAT\) - NetBeans IDE 8.1](#)

Examples

Instalación y configuración

OSX

Implemente el contrato del protocolo específico de la función (NSAccessibilityButton, NSAccessibilityImage, NSAccessibilityGroup, etc.) dentro del protocolo NSAccessibility que mejor se adapte al comportamiento del elemento GUI que se representa.

Linux / BSD

Para las aplicaciones de GNOME, la Biblioteca de implementación de accesibilidad de GNOME (GAIL) une los widgets de GNOME y el Kit de herramientas de accesibilidad (ATK). ATK se conecta con la Interfaz del proveedor de servicios de tecnología asistencial (AT-SPI). AT-SPI es utilizado actualmente por GTK2, Java y OpenOffice.

Windows

Microsoft Windows SDK incluye todas las herramientas necesarias para MSA y / o UI Automation. La interfaz IAccessibleEx los puentes entre los dos mundos.

Referencias

- [Herramientas del SDK de la API de automatización de Windows - Blog de automatización de la interfaz de usuario de Microsoft Windows](#)
- [NSAccessibility - AppKit | Documentación para desarrolladores de Apple](#)
- [Presentamos ATK, AT-SPI, GAIL y GTK +](#)

Estándares de accesibilidad y APIs

Normas

- [Accesibilidad / Leyes - GNOME Wiki!](#)
- [Normas y pautas de la tecnología de la información y la comunicación \(TIC\): Sección 508](#)

- [Estándares y pautas de la tecnología de la información y la comunicación \(TIC\): Sección 508 Actualización](#)
- [Aplicaciones de Internet enriquecidas accesibles \(WAI-ARIA\) 1.0](#) (Recomendación W3C, marzo de 2014)
- [Pautas de Accesibilidad al Contenido en la Web \(WCAG\) 2.0](#) (Recomendación W3C, diciembre de 2008; también disponible como [ISO / IEC 40500: 2012](#))
- [Guía sobre la aplicación de WCAG 2.0 a tecnologías de información y comunicaciones no web \(WCAG2ICT\)](#) (Nota del Grupo de Trabajo del W3C, septiembre de 2013)
- [Pautas de Accesibilidad del Agente de Usuario \(UAAG\) 1.0](#) (Recomendación W3C, diciembre de 2002)
- [Pautas de Accesibilidad del Agente de Usuario \(UAAG\) 2.0](#) (Nota del Grupo de Trabajo del W3C, diciembre de 2015)
- [Pautas de Accesibilidad para Herramientas de Autor \(ATAG\) 2.0](#) (Recomendación W3C, septiembre de 2015)

APIs

- [ATK - Kit de herramientas de accesibilidad](#)
- [IAccessible2](#)
- [Interfaz de proveedor de servicios de tecnología asistencial \(AT-SPI\)](#)
- [Marco de herramientas de accesibilidad | proyectos.eclipse.org](#)
- [Microsoft Active Accessibility \(MSAA\)](#)
- [Microsoft UI Automation \(UIA\)](#)
- [NSAccessibility - AppKit | Documentación para desarrolladores de Apple](#)

Lea [Empezando con la accesibilidad en línea](#):

<https://riptutorial.com/es/accessibility/topic/4677/empezando-con-la-accesibilidad>

Capítulo 2: Desarrollando para usuarios de lectores de pantalla

Observaciones

[NVDA](#) es un lector de pantalla gratuito para Windows, que puede utilizar para realizar pruebas.

Examples

Ocultar contenido no interactivo de la pantalla visible, aún leído por lectores de pantalla

Si ocultara un enlace configurando `display: none` en el CSS, entonces los lectores de pantalla no lo encontrarían.

En cambio, lo posicionamos absolutamente, con clipping.

CSS

```
.offscreen { position: absolute; clip: rect(1px 1px 1px 1px); /* for Internet Explorer */ clip: rect(1px, 1px, 1px, 1px); padding: 0; border: 0; height: 1px; width: 1px; overflow: hidden; }
```

HTML

```
<div class="offscreen">This text is hidden.</div>
```

Credito

Steve Faulkner (Grupo Paciello): [Chuletas de accesibilidad HTML5: ocultas y ocultas por aria](#), 1 de mayo de 2012.

Notas de Ted Drake, sobre el uso de la técnica fuera de pantalla descrita:

El uso de una posición negativa puede crear barras de desplazamiento largas al localizar un sitio para un idioma rtl. Además, utiliza las propiedades CSS que se usan comúnmente y que son fáciles de anular accidentalmente.

El Laboratorio de Accesibilidad de Yahoo recomienda el uso de un clip para el contenido que debe ocultarse al usuario visual, pero disponible para los usuarios de lectores de pantalla. Thierry Koblentz tiene un gran artículo sobre esta técnica, así como la filosofía subyacente en el uso de las técnicas de CSS correctas para ocultar el contenido. [Clip de su contenido oculto para una mejor accesibilidad](#)

Lea [Desarrollando para usuarios de lectores de pantalla en línea](#):

<https://riptutorial.com/es/accessibility/topic/4995/desarrollando-para-usuarios-de-lectores-de-pantalla>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con la accesibilidad	Christophe Strobbe , Community , Fiona - myaccessible.website , Paul Sweatte , SteveDonie
2	Desarrollando para usuarios de lectores de pantalla	Caesar Wong , Christophe Strobbe , Fiona - myaccessible.website