



EBook Gratuito

APPENDIMENTO accessibility

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#accessibilit

y

Sommario

Di.....	1
Capitolo 1: Iniziare con l'accessibilità.....	2
Osservazioni.....	2
Examples.....	3
Installazione e configurazione.....	3
Standard di accessibilità e API.....	3
Capitolo 2: Sviluppo per utenti di screen reader.....	5
Osservazioni.....	5
Examples.....	5
Nascondere il contenuto non interattivo dal display visibile, ancora letto dagli screen re.....	5
Titoli di coda.....	6

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [accessibility](#)

It is an unofficial and free accessibility ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official accessibility.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capitolo 1: Iniziare con l'accessibilità

Osservazioni

Comprendere l'accessibilità è un processo che mette in relazione quattro principali categorie di abilità allo sviluppo del software. Queste ampie categorie sono:

- visivo
- udito
- mobilità
- conoscitivo

Per ogni categoria, è necessario prendere in considerazione le esigenze degli utenti. Inoltre, deve essere compreso che ogni persona ha una gamma di abilità e che la gamma può dipendere molto da cose che includono l'età di una persona, il suo ambiente e altre attività in cui potrebbero essere coinvolti. Alcuni esempi di soluzioni ai problemi affrontati da persone con le abilità al di fuori della gamma "normale" includono:

- Le persone con disabilità visive includono abilità che vanno dalla cecità completa alle persone che non possono leggere un testo piccolo senza occhiali. Le soluzioni a questi problemi potrebbero includere elementi come gli equivalenti testuali per le immagini e la navigazione con la sola tastiera. Potrebbe essere necessario utilizzare combinazioni di colori ad alto contrasto o caratteri grandi. Potrebbero non essere sensibili alle differenze di colore, richiedendo al software di comunicare con l'utente utilizzando un altro canale di informazioni.
- Gli individui che hanno problemi di udito hanno bisogno di soluzioni come didascalie e trascrizioni di audio parlato o altri mezzi visivi che comunichino il messaggio che un suono sta trasmettendo.
- Le persone con difficoltà motorie possono aver bisogno di soluzioni come controlli vocali o scorciatoie da tastiera. Quasi certamente hanno bisogno di un software che non impedisca o interferisca con il software di accesso alternativo in esecuzione sul proprio computer.
- Gli individui con problemi cognitivi necessitano di soluzioni come terminologia semplificata, input di esempio e layout di pagina unificati.

Come sviluppatore di software, ci sono pratiche che possono aiutare o ostacolare l'accessibilità del software su cui lavori. Ad esempio, se si sta lavorando a software desktop e si creano controlli GUI personalizzati, gli strumenti utilizzati dalle persone con disabilità visive potrebbero non essere in grado di interagire con quei controlli a meno che non si faccia uno sforzo extra per rendere accessibili tali controlli. Se stai sviluppando un software basato sul web, la struttura e il contenuto delle pagine possono anche aiutare o ostacolare le persone con disabilità che stanno usando il tuo sito.

Riferimenti

- [Realizzare un corso Pluralsight accessibile in formato Web](#)

- [Guida introduttiva del W3C](#)
- Elenco delle [risorse](#) di WebAim
- [NVDA](#) : uno screen reader gratuito per Windows
- [IBM Human Ability and Accessibility Center | Accessibilità su IBM | Comprensione dell'accessibilità](#)
- [IBM Accessibility Center | Sviluppatore e tester | Elenco di controllo dell'accessibilità IBM per il web](#)
- [Modello di accessibilità del prodotto volontario \(VPAT\) - NetBeans IDE 8.1](#)

Examples

Installazione e configurazione

OSX

Implementare il contratto del protocollo specifico del ruolo (NSAccessibilityButton, NSAccessibilityImage, NSAccessibilityGroup, ecc.) Nel protocollo NSAccessibility che corrisponde meglio al comportamento dell'elemento della GUI sottoposto a rendering.

Linux / BSD

Per le applicazioni GNOME, la libreria di implementazione di accessibilità GNOME (GAIL) collega i widget GNOME e Accessibility Toolkit (ATK). ATK si collega all'interfaccia del fornitore di servizi di assistenza (AT-SPI). AT-SPI è attualmente utilizzato da GTK2, Java e OpenOffice.

finestre

Microsoft Windows SDK include tutti gli strumenti necessari per MSAA e / o UI Automation. L'interfaccia IAccessibleEx collega i ponti tra i due mondi.

Riferimenti

- [Strumenti di SDK per Windows Automation API - Blog di automazione interfaccia utente di Microsoft Windows](#)
- [NSAccessibility - AppKit | Documentazione per sviluppatori Apple](#)
- [Presentazione di ATK, AT-SPI, GAIL e GTK +](#)

Standard di accessibilità e API

Standards

- [Accessibilità / Leggi - GNOME Wiki!](#)
- [Norme e linee guida sulle tecnologie dell'informazione e della comunicazione \(TIC\): sezione 508](#)
- [Norme e linee guida sulle tecnologie dell'informazione e della comunicazione \(TIC\): sezione](#)

508 Aggiornamento

- [Applicazioni Internet Rich accessibili \(WAI-ARIA\) 1.0](#) (Raccomandazione W3C, marzo 2014)
- [Linee guida per l'accessibilità del contenuto Web \(WCAG\) 2.0](#) (Raccomandazione W3C, dicembre 2008, disponibile anche come [ISO / IEC 40500: 2012](#))
- [Guida sull'applicazione di WCAG 2.0 a tecnologie di informazione e comunicazione non Web \(WCAG2ICT\)](#) (nota del gruppo di lavoro W3C, settembre 2013)
- [Linee guida per l'accessibilità degli user agent \(UAAG\) 1.0](#) (raccomandazione W3C, dicembre 2002)
- [Linee guida per l'accessibilità degli user agent \(UAAG\) 2.0](#) (W3C Working Group Note, dicembre 2015)
- [Linee guida per l'accessibilità degli strumenti di authoring \(ATAG\) 2.0](#) (Raccomandazione W3C, settembre 2015)

API

- [ATK - Accessibility Toolkit](#)
- [IAccessible2](#)
- [Interfaccia provider di servizi di assistenza \(AT-SPI\)](#)
- [Quadro degli strumenti di accessibilità | projects.eclipse.org](#)
- [Microsoft Active Accessibility \(MSAA\)](#)
- [Microsoft UI Automation \(UIA\)](#)
- [NSAccessibility - AppKit | Documentazione per sviluppatori Apple](#)

Leggi [Iniziare con l'accessibilità online](https://riptutorial.com/it/accessibility/topic/4677/iniziare-con-l-accessibilita): <https://riptutorial.com/it/accessibility/topic/4677/iniziare-con-l-accessibilita>

Capitolo 2: Sviluppo per utenti di screen reader

Osservazioni

[NVDA](#) è uno screen reader gratuito per Windows, che puoi usare per testare.

Examples

Nascondere il contenuto non interattivo dal display visibile, ancora letto dagli screen reader

Se dovessi nascondere un link impostando `display: none` nel CSS allora lo screen reader non lo troverebbe.

Invece, lo posizioniamo assolutamente, con il clipping.

CSS

```
.offscreen { position: absolute; clip: rect(1px 1px 1px 1px); /* for Internet Explorer */ clip: rect(1px, 1px, 1px, 1px); padding: 0; border: 0; height: 1px; width: 1px; overflow: hidden; }
```

HTML

```
<div class="offscreen">This text is hidden.</div>
```

Credito :

Steve Faulkner (Gruppo Paciello): [HTML5 Accessibility Chops: hidden and aria-hidden](#) , 1 maggio 2012.

Note di Ted Drake, sull'uso della tecnica fuori schermo descritta:

Utilizzando la posizione negativa puoi creare lunghe barre di scorrimento quando localizzi un sito per una lingua RTL. Inoltre, usa le proprietà CSS che sono comunemente usate e facili da scavalcare per sbaglio.

Yahoo Accessibility Lab consiglia di utilizzare clip per contenuti che devono essere nascosti all'utente visivo, ma disponibili agli utenti di screen reader. Thierry Koblenz ha un grande articolo su questa tecnica, così come la filosofia alla base dell'uso delle corrette tecniche CSS per nascondere i contenuti. [Ritaglia i tuoi contenuti nascosti per una migliore accessibilità](#)

Leggi [Sviluppo per utenti di screen reader online](#):

<https://riptutorial.com/it/accessibility/topic/4995/sviluppo-per-utenti-di-screen-reader>

Titoli di coda

S. No	Capitoli	Contributors
1	Iniziare con l'accessibilità	Christophe Strobbe , Community , Fiona - myaccessible.website , Paul Sweatte , SteveDonie
2	Sviluppo per utenti di screen reader	Caesar Wong , Christophe Strobbe , Fiona - myaccessible.website