



EBook Gratis

APRENDIZAJE actionsript

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#actionscrip

t

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con ActionScript	2
Observaciones.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Hola mundo ejemplo.....	2
Creditos	4

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [actionscript](#)

It is an unofficial and free actionscript ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official actionscript.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con ActionScript

Observaciones

Actionscript anteriormente desarrollado por Macromedia Inc., que ahora ha sido adquirido por Adobe Systems Inc. es un poderoso lenguaje de programación orientado a objetos basado en ECMAScript. Inicialmente creado con un conjunto muy limitado de controles de navegación como play (), stop (), gotoAndPlay (), etc., usualmente utilizados para la animación 2D basada en vectores y la Máquina Virtual de Scripts (AVM) requerida como Flash Player para su ejecución, ahora se han convertido en una Robost y lenguaje de programación flexible, ideal para el desarrollo rápido y rico de aplicaciones de Internet, capaz de renderizado acelerado por hardware con Stage3D, no solo para Flash Player, sino también para plataformas móviles y de escritorio basadas en Adobe AIR.

Versiones

Versión	Fecha de lanzamiento
Flash 4 acciones	1999-01-01
Actionscript 1	2000-09-01
Actionscript 2	2003-09-01
Actionscript 3	2006-06-27

Fuente: <https://en.wikipedia.org/wiki/ActionScript>

Examples

Instalación o configuración

Instrucciones detalladas sobre cómo configurar o instalar ActionScript.

Hola mundo ejemplo

ActionScript 2.0:

```
_root.createTextField("message", 0, 5, 5, 300, 50);
var tf:TextFormat = new TextFormat();
tf.color = 0xFF0000;
tf.size = 32;
tf.bold = true;
message.setTextFormat(tf);
message.text = "Hello World!";
```

La primera función crea un campo de texto denominado "mensaje" en la profundidad 0 de la `_root` (MainTimeline) en las coordenadas (5,5) que tienen dimensiones 300x50, donde la unidad es el píxel.

Luego creamos una instancia de la clase `TextFormat` y asignamos color, tamaño y propiedades en negrita y la aplicamos a `TextField` utilizando la segunda función para hacer que nuestro `TextField` sea rojo con tamaño de fuente de 32 píxeles y negrita.

Finalmente, asignamos la propiedad de texto de nuestro nuevo Campo de texto creado a "¡Hola mundo!".

ActionScript 3.0:

```
import flash.text.TextField;
import flash.text.TextFormat;

var message:TextField = new TextField();
message.x = message.y = 5;
message.width = 300;
message.height = 50;

var tf:TextFormat = new TextFormat();
tf.color = 0xFF0000;
tf.size = 32;
tf.bold = true;

message.defaultTextFormat = tf;
message.text = "Hello World!";
MovieClip(root).addChild(message);
```

Los dos ejemplos anteriores deberían mostrar algo como esto:



Lea Empezando con ActionScript en línea:

<https://riptutorial.com/es/actionscript/topic/7216/empezando-con-actionscript>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con ActionScript	Community , Kiran Shakya