eBook Gratuit

APPRENEZ adb

eBook gratuit non affilié créé à partir des contributeurs de Stack Overflow.



Table des matières

À propos1
Chapitre 1: Démarrer avec adb
Remarques2
Examples2
Installation ou configuration
introduction
Chapitre 2: Affichage des journaux sur ADB
Examples4
Affichage et filtrage avec Logcat4
Chapitre 3: Collecter le journal des commandes adb
Remarques
Examples
dans Windows
Chapitre 4: Connexion au dispositif
Examples
Recherche d'appareils connectés à votre PC7
Chapitre 5: Démarrer une application en mode débogage
Examples
Comment attendre le débogueur avant de lancer l'application?8
Chapitre 6: Transfert de fichiers à l'aide de la fonction push and pull
Syntaxe9
Paramètres9
Remarques9
Examples
Poussez un fichier sur la carte SD9
Tirez un fichier de la carte SD vers le répertoire de travail en cours
Crédits



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: adb

It is an unofficial and free adb ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official adb.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec adb

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est adb et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tout sujet important dans adb, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation pour adb étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Examples

Installation ou configuration

Spécifique au système Windows et au téléphone Android:

Exigences:

- 1. Cable USB
- 2. Appareil Android
- 3. Logiciel de pilote Android

Après la connexion du câble USB, le PC détecte le périphérique Android et recherche automatiquement les pilotes requis pour ce périphérique Android. Si ces pilotes ne sont pas trouvés, vous devez les installer manuellement.

Installation manuelle:

- 1. Installez d'abord le SDK Android sur votre PC (Windows)
- 2. Après l'installation dans les outils du SDK Android Cliquez avec le bouton droit sur le SDK Manager et sélectionnez "Exécuter en tant qu'administrateur"
- 3. Dans le gestionnaire de SDK, sélectionnez "Extras-> Google USB Driver". Cochez la case et cliquez sur "Install 1 Package"
- 4. Lorsque le pilote USB Google est installé, branchez votre appareil. Attention: le pilote ne s'installera pas automatiquement. Nous le ferons manuellement dans les prochaines étapes.
- 5. Ouvrez la boîte de dialogue Propriétés du système (appuyez sur Win + Break sur le clavier ou recherchez "Computer" dans le menu Démarrer, cliquez dessus avec le bouton droit et sélectionnez "Properties".
- 6. Cliquez sur le lien "Gestionnaire de périphériques".
- 7. Dans le Gestionnaire de périphériques, localisez votre appareil Android. Cliquez ensuite

avec le bouton droit de la souris et sélectionnez "Mettre à jour le logiciel du pilote".

- 8. Sélectionnez "Parcourir mon ordinateur pour le logiciel pilote".
- 9. Sélectionnez "Permettez-moi de choisir parmi une liste de pilotes de périphériques sur mon ordinateur".
- 10. Sélectionnez "Afficher tous les périphériques".
- 11. Appuyez sur le bouton "Have Disk".
- 12. Entrez le chemin d'accès au pilote USB Google. Normalement, il se trouve dans le répertoire suivant: C: \ Program Files (x86) \ Android \ android-sdk \ extras \ google \ usb_driver
- 13. Sélectionnez "Interface ADB Android" dans la liste des types de périphériques.
- 14. Confirmez l'installation du pilote en appuyant sur "Oui".
- 15. Confirmez l'installation en appuyant sur "Installer".
- 16. Lorsque l'installation est terminée, appuyez sur "Fermer".

17.

introduction

adb est un outil de ligne de commande permettant de communiquer avec une instance d'émulateur ou un périphérique connecté. Il permet d'installer et de déboguer des applications, de transférer des fichiers, ainsi que diverses autres interactions avec l'émulateur ou le périphérique connecté. Le système ADB consiste en un *client* qui envoie des commandes à l'ordinateur hôte, un *démon* qui s'exécute sur le périphérique connecté et exécute les commandes reçues du client, ainsi qu'un *serveur* qui fonctionne sur l'ordinateur hôte et gère les communications entre le client et le client. démon.

Documentation officielle

https://developer.android.com/studio/command-line/adb.html

Lire Démarrer avec adb en ligne: https://riptutorial.com/fr/adb/topic/2633/demarrer-avec-adb

Chapitre 2: Affichage des journaux sur ADB

Examples

Affichage et filtrage avec Logcat

L'affichage de tous les journaux du tampon par défaut sur la ligne de commande peut être réalisé par:

adb logcat

Cette commande vous montrera tous les journaux du tampon principal de l'appareil. Notez que si vous l'utilisez pour la première fois, vous obtiendrez beaucoup d'informations, un énorme flux de données. Donc, vous voudrez peut-être d'abord effacer les journaux ...

Nettoyage des journaux:

```
adb logcat -c
```

Cela permettra de nettoyer les journaux et de commencer à nouveau.

Affichage de tampons alternatifs

Il existe deux autres tampons en plus du tampon principal qui peuvent être affichés comme suit:

adb logcat -b **buffer_name**,

où buffer_name est l'un des suivants:

- radio affiche le tampon contenant les messages relatifs à la radio / à la téléphonie.
- events affiche le tampon contenant les messages liés aux événements.
- main affiche le tampon du journal principal (par défaut)

Filtrage de la sortie du journal

Les journaux Logcat ont été appelés niveaux:

V - Verbose, D - Debug, I - Info, W - Avertissement, E - Erreur, F - Fatal, S - Silencieux

Ces niveaux sont spécifiés lorsque l'application utilise ces fonctions de journal:

```
Log.v(); // Verbose
Log.d(); // Debug
Log.i(); // Info
Log.w(); // Warning
Log.e(); // Error
```

Si votre code Log Call est:

Log.i("MainActivtyTag", "Showing the very first fragment");

dans logcat, vous verrez cette sortie:

07-27 11:34:21.027 I MainActivtyTag 66 : Showing the very first fragment

Donc, ceci est la convention de journal:

<timestamp> <logLevel> <tag> <line> : <messge>

Par exemple, si vous souhaitez afficher tous les journaux ayant un niveau fatal (F):

adb logcat *:F

* est ce qu'on appelle un joker - correspond à tous les noms de paquets

Filtrage par nom de package d'application

Etant donné que les noms de paquet sont uniques, vous pouvez filtrer logcat par le nom de votre paquet, bien sûr, vous pouvez le combiner avec le filtre de niveau:

adb logcat <package name>:<log level>

Pour quitter / interrompre le processus - appuyez sur Ctrl + x

Lire Affichage des journaux sur ADB en ligne: https://riptutorial.com/fr/adb/topic/4252/affichage-des-journaux-sur-adb

Chapitre 3: Collecter le journal des commandes adb

Remarques

Assurez-vous que votre automatisation n'utilise pas la commande adb kill-server .

Examples

dans Windows

Ouvrez une fenêtre d' invite de commandes et exécutez les commandes suivantes:

```
adb kill-server
set ADB_TRACE=sockets
adb nodaemon server 2>&1 | for /f "usebackq tokens=7*" %a in (`findstr /c:"): '"`) do @echo %a
%b >> %USERPROFILE%\Desktop\adb_host_log.txt
```

Vous pouvez maintenant exécuter votre automatisation Android. Une fois terminé, exécutez adb kill-server dans une autre fenêtre d' *invite de commandes*. Le fichier *adb_host_log.txt* de votre *bureau* contient maintenant le journal de toutes les commandes *envoyées par les clients adb* à l' *hôte adb*.

Lire Collecter le journal des commandes adb en ligne: https://riptutorial.com/fr/adb/topic/5631/collecter-le-journal-des-commandes-adb

Chapitre 4: Connexion au dispositif

Examples

Recherche d'appareils connectés à votre PC

Activez le débogage USB sur votre appareil et à partir des adb devices type ligne de commande. Si tout va bien, la réponse doit être:

Liste des périphériques connectés Appareil 1234567890

Où 1234567890 est l'identifiant du périphérique. Si plusieurs périphériques sont connectés, vous devriez tous les voir:

Liste des périphériques connectés Appareil 1234567890 Appareil 222222222 ...

Lorsque vous connectez un appareil pour la première fois, vous obtenez une fenêtre contextuelle sur votre appareil, vous demandant d'approuver la connexion.

Lire Connexion au dispositif en ligne: https://riptutorial.com/fr/adb/topic/3174/connexion-audispositif

Chapitre 5: Démarrer une application en mode débogage

Examples

Comment attendre le débogueur avant de lancer l'application?

Disons que votre activité de lancement s'appelle MainActivity, dans votre application com.example.myapp. Dans le manifeste:

```
<activity
android:name=".MainActivity"
>
<intent-filter>
<action android:name="android.intent.action.MAIN"/>
<category android:name="android.intent.category.LAUNCHER"/>
</intent-filter>
</activity>
```

Maintenant, supposons que vous souhaitiez lancer l'application, afin qu'elle attende que le débogueur se connecte avant que l'application ne démarre réellement.

Vous pouvez utiliser le adb shell pour y parvenir. Dans notre cas, lancez simplement:

adb shell am start -D -n com.example.myapp/com.example.myapp.MainActivity

Il ne vous reste plus qu'à attacher votre débogueur préféré. Par exemple, si vous utilisez Intellij ou Android Studio, sélectionnez Exécuter-> Joindre le débogueur au processus Android-> sélectionnez le nom du package de votre application.

Lire Démarrer une application en mode débogage en ligne: https://riptutorial.com/fr/adb/topic/4009/demarrer-une-application-en-mode-debogage

Chapitre 6: Transfert de fichiers à l'aide de la fonction push and pull

Syntaxe

- adb push [-p] REMOTE LOCAL
- adb pull [-a] [-p] REMOTE [LOCAL]

Paramètres

Paramètres	Détails	
LOCAL	Un fichier ou un répertoire situé sur l'ordinateur de l'utilisateur	
ÉLOIGNÉ	Un fichier ou un répertoire situé sur le périphérique Android de l'utilisateur	
-une	Copiez également le fichier des données d'horodatage et de mode fichier du fichier distant	
-р	Afficher la progression du transfert pendant la copie du fichier ou du répertoire	

Remarques

Si LOCAL est omis dans la commande pull adb, le nom de fichier de REMOTE est utilisé

LOCAL peut être un chemin relatif ou un chemin absolu, mais REMOTE doit être un chemin absolu.

Examples

Poussez un fichier sur la carte SD

adb push file.txt /sdcard/

Tirez un fichier de la carte SD vers le répertoire de travail en cours

adb pull /sdcard/file.txt

Lire Transfert de fichiers à l'aide de la fonction push and pull en ligne: https://riptutorial.com/fr/adb/topic/5844/transfert-de-fichiers-a-l-aide-de-la-fonction-push-and-pull



S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec adb	Community, Paul Ratazzi, Vesrak r
2	Affichage des journaux sur ADB	Paul Ratazzi, Pavel Durov
3	Collecter le journal des commandes adb	Alex P.
4	Connexion au dispositif	TDG
5	Démarrer une application en mode débogage	Ginandi
6	Transfert de fichiers à l'aide de la fonction push and pull	Carlo B.