



Kostenloses eBook

LERNEN

android-activity

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

**#android-
activity**

Inhaltsverzeichnis

Über	1
Kapitel 1: Erste Schritte mit Android-Aktivität	2
Bemerkungen.....	2
Examples.....	2
Installation oder Setup.....	2
Aktivität.....	2
Kapitel 2: Hallo Welt	4
Bemerkungen.....	4
Examples.....	4
Grundlegende Aktivitätsstruktur.....	4
Kapitel 3: Zurücksetzen der Taste	5
Examples.....	5
Doppelt zurück, um die Anwendung zu schließen.....	5
Credits	6



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [android-activity](#)

It is an unofficial and free android-activity ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official android-activity.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Kapitel 1: Erste Schritte mit Android-Aktivität

Bemerkungen

Dieser Abschnitt bietet einen Überblick über die Aktivitäten von Android und warum ein Entwickler sie verwenden möchte.

Es sollte auch alle großen Themen in der Android-Aktivität erwähnen und auf die verwandten Themen verweisen. Da die Dokumentation für Android-Aktivitäten neu ist, müssen Sie möglicherweise erste Versionen dieser verwandten Themen erstellen.

Examples

Installation oder Setup

Detaillierte Anweisungen zum Einrichten oder Installieren von Android-Aktivitäten.

Aktivität

Aktivität ist abgeschlossen. Die Benutzeroberfläche ist **XML**-basiert und

```
package com.example.android.activity;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;

public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

HINWEIS Die Aktivität muss vor der Verwendung in `AndroidManifest.xml` deklariert werden.

Z.B:

```
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

Jede Aktivität hat ihre Layout-Datei im `xml` Format. Wir fügen ihr Layout mithilfe der

setContentView-Methode der Activity-Klasse hinzu. ZB `setContentView(R.layout.activity_main)`

Beispiel für eine Layoutdatei

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_dashboard"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    //Add other views here

</LinearLayout>
```

Erste Schritte mit Android-Aktivität online lesen: <https://riptutorial.com/de/android-activity/topic/1890/erste-schritte-mit-android-aktivitat>

Kapitel 2: Hallo Welt

Bemerkungen

`onCreate()` ist der wichtigste Teil einer Aktivität. Hier geht es um die meisten Ihrer Aktivitätslogik.

Examples

Grundlegende Aktivitätsstruktur

Aktivität ist das Root- `UserInterface` in `Android` und hat seinen eigenen Lebenszyklus.

MainActivity.java

```
public class MainActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Toast.makeText(this, "Activity created successfully!", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

AndroidManifest.xml (sollte bearbeitet werden)

```
<manifest ... >
  <application ... >
    <activity
      android:name=".MainActivity"
      android:theme="@android:style/Theme.AppCompat">
    </activity>
  </application>
</manifest>
```

Hallo Welt online lesen: <https://riptutorial.com/de/android-activity/topic/2868/hallo-welt>

Kapitel 3: Zurücksetzen der Taste

Examples

Doppelt zurück, um die Anwendung zu schließen

Möglicherweise haben Sie bemerkt, dass viele Anwendungen über die Funktion zum Doppelklicken mit dem Doppelklick verfügen, um die App zu beenden. In diesem Beispiel überschreiben wir die standardmäßige Aktion der `onBackPressed()` "Zurück" mit der `onBackPressed()` - Methode.

Diese Methode wird `Toast` eine Nachricht für die einzelne Back-Klick - Aktion und wird die App schließen, wenn der Benutzer die Zurück - Taste zweimal innerhalb von zwei Sekunden klickt. Wir verwenden einen `Handler` für die Funktionalität, die auf dem Zwei-Sekunden-Intervall basiert.

```
boolean singleBack = false;

@Override
public void onBackPressed() {
    if (singleBack) {
        super.onBackPressed();
        return;
    }

    this.singleBack = true;
    Toast.makeText(this, "Double Back to exit", Toast.LENGTH_SHORT).show();

    new Handler().postDelayed(new Runnable() {

        @Override
        public void run() {
            singleBack=false;
        }
    }, 2000);
}
```

Zurücksetzen der Taste online lesen: <https://riptutorial.com/de/android-activity/topic/3812/zurucksetzen-der-taste>

Credits

S. No	Kapitel	Contributors
1	Erste Schritte mit Android-Aktivität	Community , user12345
2	Hallo Welt	Daniel Nugent , George , Nayan Srivastava , yubaraj poudel
3	Zurücksetzen der Taste	Daniel Nugent , Prakash Bala