



EBook Gratis

APRENDIZAJE android-activity

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#android-
activity

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Comenzando con la actividad de Android	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Actividad.....	2
Capítulo 2: anular botón de retroceso	4
Examples.....	4
Doble vuelta para cerrar la aplicación.....	4
Capítulo 3: Hola Mundo	5
Observaciones.....	5
Examples.....	5
Estructura de la actividad básica.....	5
Creditos	6

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [android-activity](#)

It is an unofficial and free android-activity ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official android-activity.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Comenzando con la actividad de Android

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es android-activity y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de la actividad de Android y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para la actividad de Android es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

Examples

Instalación o configuración

Instrucciones detalladas para configurar o instalar la actividad de Android.

Actividad

La actividad es pantalla completa. La interfaz de usuario está basada en **XML** y

```
package com.example.android.activity;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;

public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

NOTA La actividad se debe declarar en `AndroidManifest.xml` antes de usarla.

P.ej:

```
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

Cada actividad tiene su archivo de diseño en formato `xml` , incluimos su diseño utilizando el método `setContentView` de la clase de actividad. Por ejemplo,

```
setContentView(R.layout.activity_main)
```

Ejemplo de archivo de diseño

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_dashboard"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    //Add other views here

</LinearLayout>
```

Lea Comenzando con la actividad de Android en línea: <https://riptutorial.com/es/android-activity/topic/1890/comenzando-con-la-actividad-de-android>

Capítulo 2: anular botón de retroceso

Examples

Doble vuelta para cerrar la aplicación.

Es posible que haya notado que muchas aplicaciones tienen la función de doble clic para salir de la aplicación. En este ejemplo, estamos anulando la acción predeterminada del botón de retroceso utilizando la `onBackPressed()` método `onBackPressed()` .

Este método va a `Toast` un mensaje para la acción única de back-clic, y se cerrará la aplicación si el usuario hace clic en el botón de retroceso dos veces en dos segundos. Utilizamos un `Handler` para la funcionalidad que se basa en el intervalo de dos segundos.

```
boolean singleBack = false;

@Override
public void onBackPressed() {
    if (singleBack) {
        super.onBackPressed();
        return;
    }

    this.singleBack = true;
    Toast.makeText(this, "Double Back to exit", Toast.LENGTH_SHORT).show();

    new Handler().postDelayed(new Runnable() {

        @Override
        public void run() {
            singleBack=false;
        }
    }, 2000);
}
```

Lea anular botón de retroceso en línea: <https://riptutorial.com/es/android-activity/topic/3812/anular-boton-de-retroceso>

Capítulo 3: Hola Mundo

Observaciones

`onCreate()` es la parte más esencial de una actividad, es donde va la mayor parte de su lógica de actividad.

Examples

Estructura de la actividad básica

La actividad es la `Activity` de `Activity` raíz en `Android` y tiene su propio ciclo de vida.

MainActivity.java

```
public class MainActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Toast.makeText(this, "Activity created successfully!", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

AndroidManifest.xml (debe ser editado)

```
<manifest ... >
  <application ... >
    <activity
      android:name=".MainActivity"
      android:theme="@android:style/Theme.AppCompat">
    </activity>
  </application>
</manifest>
```

Lea Hola Mundo en línea: <https://riptutorial.com/es/android-activity/topic/2868/hola-mundo>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Comenzando con la actividad de Android	Community , user12345
2	anular botón de retroceso	Daniel Nugent , Prakash Bala
3	Hola Mundo	Daniel Nugent , George , Nayan Srivastava , yubaraj poudel