



eBook Gratuit

APPRENEZ android-activity

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#android-
activity

Table des matières

À propos	1
Chapitre 1: Commencer avec l'activité Android	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Activité.....	2
Chapitre 2: Bonjour le monde	4
Remarques.....	4
Exemples.....	4
Structure d'activité de base.....	4
Chapitre 3: bouton de retour prioritaire	5
Exemples.....	5
Double retour pour fermer l'application.....	5
Crédits	6

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [android-activity](#)

It is an unofficial and free android-activity ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official android-activity.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Commencer avec l'activité Android

Remarques

Cette section donne un aperçu de l'activité android et des raisons pour lesquelles un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tous les grands sujets dans l'activité android, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation de android-activity étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Exemples

Installation ou configuration

Instructions détaillées sur la configuration ou l'installation de l'activité Android.

Activité

L'activité est l'écran complet. L'interface utilisateur est basée sur **XML** et

```
package com.example.android.activity;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;

public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

REMARQUE L'activité doit être déclarée dans `AndroidManifest.xml` avant de l'utiliser.

Par exemple:

```
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />

        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

Chaque activité a son fichier de mise en page au format `xml` , nous incluons sa mise en page en utilisant la méthode `setContentView` de la classe `Activity`. Par exemple,

```
setContentView(R.layout.activity_main)
```

Exemple de fichier de mise en page

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_dashboard"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    //Add other views here

</LinearLayout>
```

Lire Commencer avec l'activité Android en ligne: <https://riptutorial.com/fr/android-activity/topic/1890/commencer-avec-l-activite-android>

Chapitre 2: Bonjour le monde

Remarques

`onCreate()` est la partie la plus essentielle d'une activité, c'est là que réside la plus grande partie de votre logique d'activité.

Exemples

Structure d'activité de base

Activity est l' `UIInterface` racine dans `Android` et possède son propre cycle de vie.

MainActivity.java

```
public class MainActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Toast.makeText(this, "Activity created successfully!", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

AndroidManifest.xml (doit être modifié)

```
<manifest ... >
    <application ... >
        <activity
            android:name=".MainActivity"
            android:theme="@android:style/Theme.AppCompat">
        </activity>
    </application>
</manifest>
```

Lire Bonjour le monde en ligne: <https://riptutorial.com/fr/android-activity/topic/2868/bonjour-le-monde>

Chapitre 3: bouton de retour prioritaire

Exemples

Double retour pour fermer l'application

Vous avez peut-être remarqué que de nombreuses applications disposent d'une fonctionnalité de double-clic pour quitter l'application. Dans cet exemple, nous `onBackPressed()` l'action du bouton de retour par défaut à l'aide de la méthode de substitution `onBackPressed()` .

Cette méthode va faire `Toast` un message pour l'action de clic arrière unique et ferme l'application si l'utilisateur clique deux fois sur le bouton Retour en deux secondes. Nous utilisons un `Handler` pour la fonctionnalité qui repose sur l'intervalle de deux secondes.

```
boolean singleBack = false;

@Override
public void onBackPressed() {
    if (singleBack) {
        super.onBackPressed();
        return;
    }

    this.singleBack = true;
    Toast.makeText(this, "Double Back to exit", Toast.LENGTH_SHORT).show();

    new Handler().postDelayed(new Runnable() {

        @Override
        public void run() {
            singleBack=false;
        }
    }, 2000);
}
```

Lire bouton de retour prioritaire en ligne: <https://riptutorial.com/fr/android-activity/topic/3812/bouton-de-retour-prioritaire>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Commencer avec l'activité Android	Community , user12345
2	Bonjour le monde	Daniel Nugent , George , Nayan Srivastava , yubaraj poudel
3	bouton de retour prioritaire	Daniel Nugent , Prakash Bala