



Бесплатная электронная книга

УЧУСЬ

android-activity

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

#android-  
activity

.....	1
<b>1: Android-</b> .....	<b>2</b>
.....	2
Examples.....	2
.....	2
.....	2
<b>2:</b> .....	<b>4</b>
Examples.....	4
, .....	4
<b>3: ,</b> .....	<b>5</b>
.....	5
Examples.....	5
.....	5
.....	6

---

# Около

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [android-activity](#)

It is an unofficial and free android-activity ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official android-activity.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# глава 1: Начало работы с Android-активностью

## замечания

В этом разделе представлен обзор того, что такое андроид, и почему разработчик может захотеть его использовать.

Он также должен упомянуть о любых крупных предметах в рамках деятельности android и ссылки на связанные темы. Поскольку документация для Android-активности является новой, вам может потребоваться создать начальные версии этих связанных тем.

## Examples

### Установка или настройка

Подробные инструкции по настройке или установке активности Android.

### Деятельность

Активность - полный экран. Пользовательский интерфейс основан на **XML** и

```
package com.example.android.activity;

import android.os.Bundle;
import android.app.Activity;

public class MainActivity extends Activity {

    @Override
    public void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        setContentView(R.layout.activity_main);
    }
}
```

**ПРИМЕЧАНИЕ.** Активность должна быть объявлена в `AndroidManifest.xml` перед ее использованием.

Например:

```
<activity android:name=".MainActivity">
    <intent-filter>
        <action android:name="android.intent.action.MAIN" />
    </intent-filter>
</activity>
```

```
        <category android:name="android.intent.category.LAUNCHER" />
    </intent-filter>
</activity>
```

Каждое действие имеет свой файл макета в формате `xml`, мы включаем его макет с использованием метода `setContentView` класса `Activity`. Например,

```
setContentView(R.layout.activity_main)
```

## Пример файла макета

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8"?>
<LinearLayout xmlns:android="http://schemas.android.com/apk/res/android"
    xmlns:tools="http://schemas.android.com/tools"
    android:id="@+id/activity_dashboard"
    android:layout_width="match_parent"
    android:layout_height="match_parent">

    //Add other views here

</LinearLayout>
```

Прочитайте Начало работы с Android-активностью онлайн: <https://riptutorial.com/ru/android-activity/topic/1890/начало-работы-с-android-активностью>

---

## глава 2: кнопка отмены

### Examples

#### Дважды назад, чтобы закрыть приложение

Возможно, вы заметили, что многие приложения имеют функцию двойного щелчка, чтобы выйти из приложения. В этом примере мы переопределяем действие кнопки назад по умолчанию с помощью переопределения метода `onBackPressed()` .

Этот метод будет `Toast` сообщение для одного действия `back-click` и закроет приложение, если пользователь дважды нажимает кнопку «Назад» в течение двух секунд. Мы используем `Handler` для функциональности, которая зависит от двухсекундного интервала.

```
boolean singleBack = false;

@Override
public void onBackPressed() {
    if (singleBack) {
        super.onBackPressed();
        return;
    }

    this.singleBack = true;
    Toast.makeText(this, "Double Back to exit", Toast.LENGTH_SHORT).show();

    new Handler().postDelayed(new Runnable() {

        @Override
        public void run() {
            singleBack=false;
        }
    }, 2000);
}
```

Прочитайте кнопка отмены онлайн: <https://riptutorial.com/ru/android-activity/topic/3812/кнопка-отмены>

---

# глава 3: Привет, мир

## замечания

`onCreate()` - это самая важная часть деятельности, именно там происходит большая часть вашей логики активности.

## Examples

### Основная структура деятельности

Активность - это `root` `UserInterface` в Android и имеет собственный жизненный цикл.

#### MainActivity.java

```
public class MainActivity extends Activity {
    @Override
    protected void onCreate(Bundle savedInstanceState) {
        super.onCreate(savedInstanceState);
        Toast.makeText(this, "Activity created sucessfully!", Toast.LENGTH_LONG).show();
    }
}
```

#### AndroidManifest.xml (должен быть отредактирован)

```
<manifest ... >
  <application ... >
    <activity
      android:name=".MainActivity"
      android:theme="@android:style/Theme.AppCompat">
    </activity>
  </application>
</manifest>
```

Прочитайте Привет, мир онлайн: <https://riptutorial.com/ru/android-activity/topic/2868/привет--мир>

---

## кредиты

S. No	Главы	Contributors
1	Начало работы с Android-активностью	<a href="#">Community</a> , <a href="#">user12345</a>
2	кнопка отмены	<a href="#">Daniel Nugent</a> , <a href="#">Prakash Bala</a>
3	Привет, мир	<a href="#">Daniel Nugent</a> , <a href="#">George</a> , <a href="#">Nayan Srivastava</a> , <a href="#">yubaraj poudel</a>