

 eBook Gratuit

APPRENEZ applescript

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#applescript

Table des matières

À propos.....	1
Chapitre 1: Commencer avec AppleScript.....	2
Remarques.....	2
Versions.....	2
Exemples.....	2
Votre premier AppleScript.....	3
Que fait le code:.....	3
Explorer les dictionnaires de script.....	4
Chapitre 2: Applescript de la ligne de commande du terminal.....	7
Introduction.....	7
Exemples.....	7
Obtenir l'URL actuelle dans Safari ou Google Chrome.....	7
Obtenir le titre de la page en cours dans Safari ou Google Chrome.....	7
Utiliser un script Apple comme fonction shell.....	7
Chapitre 3: Création d'instructions If et Else.....	9
Introduction.....	9
Exemples.....	9
si variable = 2.....	9
si var1 = 4, sinon instructions.....	9
Dialogue retourne le texte.....	9
Chapitre 4: Interaction utilisateur AppleScript.....	10
Syntaxe.....	10
Remarques.....	10
Exemples.....	10
Afficher une boîte de dialogue ou une alerte.....	10
Chapitre 5: Interactions avec le navigateur AppleScript.....	12
Introduction.....	12
Exemples.....	12
URL de retour de l'onglet.....	12
Safari.....	12

Google Chrome	12
Chapitre 6: les erreurs	13
Syntaxe.....	13
Paramètres.....	13
Exemples.....	13
Erreurs de capture.....	13
Erreurs de lancer.....	13
Chapitre 7: Types de variables AppleScript	15
Exemples.....	15
Nombres.....	15
Crédits	16

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [applescript](#)

It is an unofficial and free applescript ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official applescript.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Commencer avec AppleScript

Remarques

AppleScript est un langage antérieur au Mac tel que nous le connaissons aujourd'hui, originaire de 1993. Alors que d'autres langages de script ont des bibliothèques plus complètes et une syntaxe plus robuste, la puissance d'AppleScript est d'automatiser les applications Mac.

N'importe quelle application Mac peut inclure un dictionnaire de script, et beaucoup sont livrés avec MacOS. Un dictionnaire de script permet aux scripts de savoir quels éléments l'application contient et quelles actions peuvent être effectuées.

Un script peut ensuite utiliser ces informations pour automatiser des tâches répétitives et pour former un "collage" entre différentes applications, formant des flux de travail entièrement personnalisables.

Versions

Version	Version du système d'exploitation	Date de sortie
1.6	10.0	2001-03-24
1,7	10.1	2001-09-25
1,9	10.2	2002-08-23
1.9.2	10.3	2003-10-24
1.10	10.4	2005-04-29
2.0	10,5	2007-10-26
2.1	10.6	2009-08-28
2.2	10,7	2011-07-20
2.2.4	10.8	2012-07-25
2.3	10,9	2013-10-22
2.4	10.10	2014-10-16
2,5	10.11	2015-06-08

Exemples

Votre premier AppleScript

1. Ouvrez l'éditeur de script.

2.1 2.4

Avec Mac OS X Leopard et versions antérieures, OS X Yosemite et versions ultérieures, Script Editor se trouve à

```
/Applications/Utilities/Script Editor.app
```

2.1 2.4

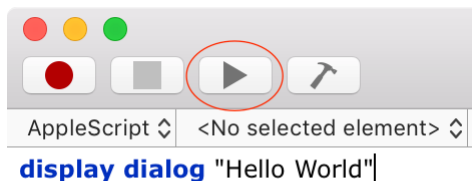
Entre Mac OS X Snow Leopard et OS X Mavericks inclus, Script Editor est un éditeur AppleScript.

```
/Applications/Utilities/AppleScript Editor.app
```

2. Entrez la ligne de code suivante:

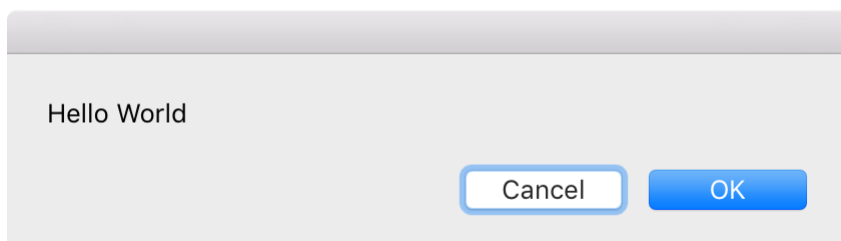
```
display dialog "Hello World"
```

3. Cliquez sur le bouton Exécuter.



Deux choses se produisent: Script Editor compile votre script (s'il y a des erreurs, cela vous permettra de savoir ce qui ne va pas et où), puis de l'exécuter.

4. Vous verrez maintenant une boîte de dialogue disant "Hello World".



Vous avez terminé votre premier script!

Que fait le code:

`display dialog` est une commande, bien qu'elle utilise deux mots. Ceci est courant dans

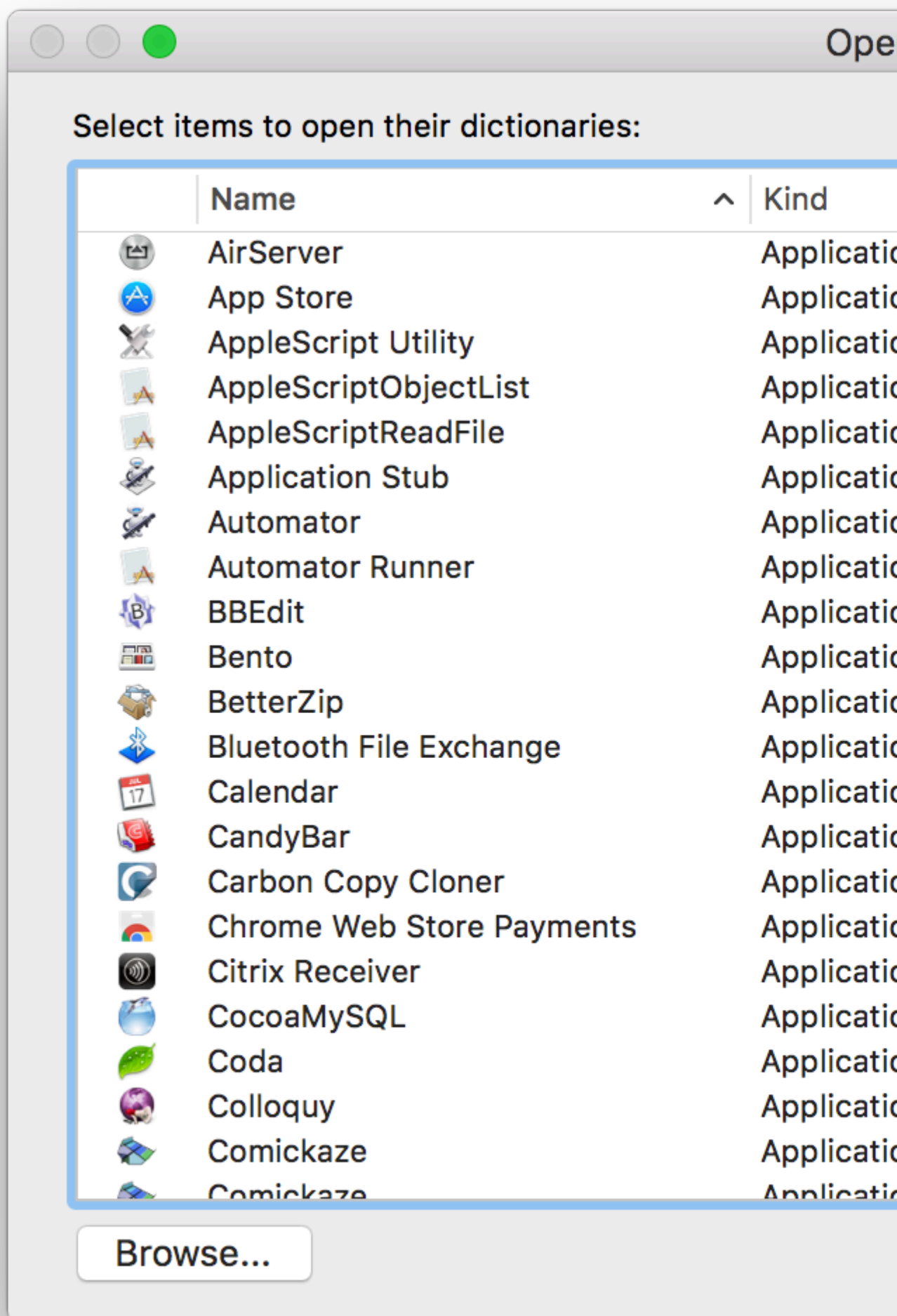
AppleScript, contrairement à d'autres langages qui nécessitent généralement de joindre des mots sans espace. La commande de `display dialog` indique à AppleScript d'afficher une boîte de dialogue contextuelle.

Cette dernière partie de "guillemets" indique au script quel texte afficher.

Explorer les dictionnaires de script

La puissance d'AppleScript réside dans sa capacité à automatiser de nombreuses applications Mac. Pour savoir ce que vous pouvez automatiser, vous devez lire le dictionnaire de script d'une application.

Pour ce faire, lancez Script Editor et sélectionnez Fichier> Ouvrir un dictionnaire...



<https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/5271/commencer-avec-applescript>

Chapitre 2: Applescript de la ligne de commande du terminal

Introduction

Applescript est un langage de script puissant qui peut être utilisé directement depuis la ligne de commande du Terminal pour accomplir une multitude de tâches.

Tous les exemples répertoriés dans cette section sont destinés à être utilisés depuis l'application Terminal.

Exemples

Obtenir l'URL actuelle dans Safari ou Google Chrome

Depuis la ligne de commande du **terminal**

Obtenir l'URL *actuelle* de **Safari**

```
osascript -e 'tell app "safari" to get the url of the current tab of window 1'
```

Obtenir l'URL *active* dans **Google Chrome**

```
osascript -e 'tell app "google chrome" to get the url of the active tab of window 1'
```

Obtenir le titre de la page en cours dans Safari ou Google Chrome

Obtenir le *nom* de la page Web dans **Safari**

```
osascript -e 'tell app "safari" to get the name of the current tab of window 1'
```

Obtenir le *titre* de la page Web dans **Google Chrome**

```
osascript -e 'tell app "google chrome" to get the title of the active tab of window 1'
```

Utiliser un script Apple comme fonction shell

Vous n'êtes pas limité au code Applescript sur une seule ligne. Ici, nous prenons les deux exemples précédents et les combinons en une seule fonction.

```
#!/bin/bash

pageinfo() {
  osascript -e \  

```

```
'tell app "safari"
  tell the current tab of window 1
    return {url & "\n" & name}
  end tell
end tell'
```

Lire Applescript de la ligne de commande du terminal en ligne:

<https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/10886/applescript-de-la-ligne-de-commande-du-terminal>

Chapitre 3: Création d'instructions If et Else

Introduction

Ce sujet concerne les instructions if et else.

Exemples

si variable = 2

```
set var to 2

if var = 2 then
    say "Var equals 2"
end if
```

si var1 = 4, sinon instructions

```
set var1 to 5
//set the number to anything

if var1 = 5 then
    say "Var one equals 5"
else
    say "Var one does not equal 5"
end if
```

Dialogue retourne le texte

```
display dialog "Password" default answer ""
set w to text returned of the result
if w = "Password" then
    display notification "Correct"
end if
```

Lire Création d'instructions If et Else en ligne:

<https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/9977/creation-d-instructions-if-et-else>

Chapitre 4: Interaction utilisateur AppleScript

Syntaxe

- **afficher** le *texte* de **dialogue** [*texte* de la réponse par défaut] [*booléen* réponse cachée] [boutons *liste de texte*] [*texte* bouton par défaut / *entier*] [bouton d'annulation du *texte* / *entier*] [avec le *texte* du titre] [*texte* icône / *entier* / *arrêt* / *Note* / *prudence* / *file*] [abandonner après un *entier*]
- **Afficher** le *texte* d' **alerte** [*texte* du message] [comme *avertissement critique* / *information* /] [boutons *liste de texte*] [*texte* bouton par défaut / *entier*] [bouton d'annulation *text* / *entier*] [donnant après *entier*]
- **Afficher** le *texte* de **notification** [avec le *texte* du titre] [*texte* sous - titre] [*texte* du nom de son]
- **choisissez le fichier** [avec le *texte* d'invite] [de type *text*] [*alias* d' emplacement par défaut] [*booléen* invisibles] [*booléens* autorisés] [montrant le contenu du paquet *booléen*]
- **choisissez le dossier** [avec le *texte* d'invite] [*alias* d' emplacement par défaut] [*booléen* invisibles] [plusieurs sélections autorisées *booléen*] [montrant le contenu du paquet *booléen*]
- **choisir parmi la liste** [avec le *texte* du titre] [*texte* prompt] [*liste* des éléments par défaut *du texte* / *numéro*] [*texte* Nom du bouton OK] [Annuler bouton *texte* Nom] [sélections multiples *booléen* permis] [sélection vide *booléens* autorisés]
- **choisir l'URL** [montrant la *liste* de *Web* / *TPFTP* / *Telnet* / *File* / *News* / *Directeur* / *Media* / *oteRemote*] [*booléen* URL éditable]
- **choisissez la couleur** [couleur *RVB* par défaut]

Remarques

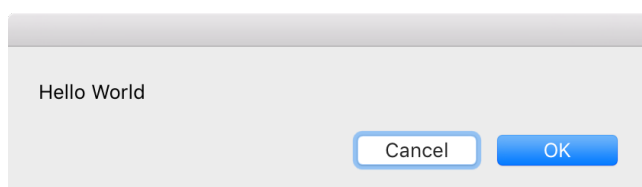
L'interaction utilisateur AppleScript fait partie des ajouts standard. Vous pouvez trouver la documentation complète dans le dictionnaire StandardAdditions.sdef via le Dictionnaire ouvert de Script Editor.

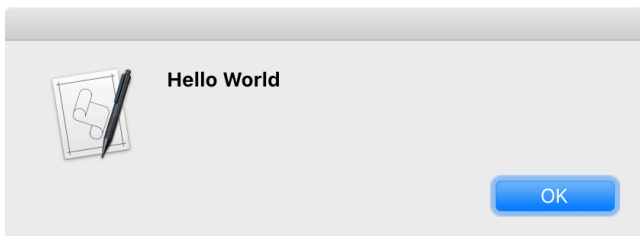
Exemples

Afficher une boîte de dialogue ou une alerte

AppleScript peut afficher des boîtes de dialogue et des alertes pour l'utilisateur. Les dialogues permettent de demander éventuellement une entrée utilisateur.

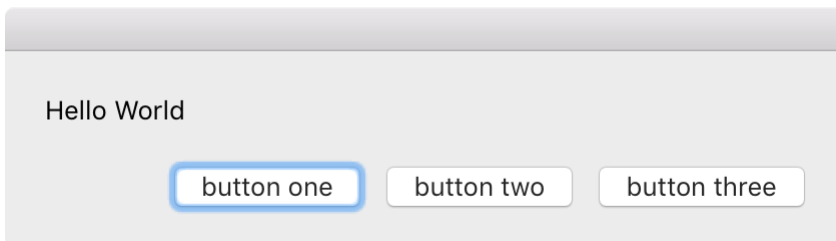
```
display dialog "Hello World"  
display alert "Hello World"
```





Vous pouvez personnaliser les boutons en utilisant les `buttons` et en passant une liste de texte.

```
display dialog "Hello World" buttons {"button one", "button two", "button three"}
```



En cliquant sur un bouton, le bouton cliqué est renvoyé:

```
{button returned:"button one"}
```

[Lire Interaction utilisateur AppleScript en ligne:](https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/6546/interaction-utilisateur-applescript)

<https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/6546/interaction-utilisateur-applescript>

Chapitre 5: Interactions avec le navigateur AppleScript

Introduction

AppleScript est capable de récupérer l'URL de l'onglet en cours d'un navigateur.

Exemples

URL de retour de l'onglet

Safari

Pour renvoyer l'URL de l'onglet actuel dans Safari, utilisez l' `URL of current tab` :

```
tell application "Safari"
    return URL of current tab of window 1
end tell
```

Google Chrome

Pour renvoyer l'URL de l'onglet actuel dans Google Chrome, utilisez l' `URL of active tab` :

```
tell application "Google Chrome"
    return URL of active tab of window 1
end tell
```

Lire Interactions avec le navigateur AppleScript en ligne:

<https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/9030/interactions-avec-le-navigateur-applescript>

Chapitre 6: les erreurs

Syntaxe

- `erreur [texte] [nombre entier]`

Paramètres

Paramètre	Détails
<i>anonyme</i>	Une description textuelle de l'erreur.
nombre	Le numéro de l'erreur, un entier (généralement négatif).

Exemples

Erreurs de capture

La gestion des erreurs dans AppleScript utilise `try` d' `on error` . Le code qui peut générer une erreur va dans le bloc `try` et tout code de traitement des erreurs se trouve dans le bloc `on error` . Le bloc d' `on error` est fermé à l'aide d' `end try` .

`foo` n'est pas défini, donc jette une erreur. Lorsqu'une erreur survient, la boîte de dialogue s'affiche.

```
try
  foo
on error
  display dialog "An error occurred"
end try
```

Il est possible d'obtenir le message d'erreur et le numéro d'erreur en utilisant `on error errmsg number errorno` où `errmsg` et `ErrorNo` sont des noms variables pour le message d'erreur et le numéro d'erreur.

```
try
  foo
on error errmsg number errorno
  display dialog errmsg & errorno
end try
```

La variable foo n'est pas définie.-2753

Erreurs de lancer

Vous pouvez lancer vos propres erreurs en utilisant une `error` . L'exécution s'arrête aux erreurs

non capturées. Par défaut, le message d'erreur est "Une erreur s'est produite". avec le numéro d'erreur -2700.

```
error
```

erreur "Une erreur est survenue" numéro -2700 de «script» à l'article

Vous pouvez transmettre un message avec l'erreur qui remplace le message par défaut.

```
error "testing errors"
```

erreur "testing errors" number -2700 de "script" à l'élément

Les numéros d'erreur peuvent également être transmis en utilisant le `number` paramètre:

```
error "testing errors" number -1
```

erreur "testing errors" number -1 de "script" à item

Si vous incluez un numéro d'erreur mais aucun message d'erreur, un message d'erreur est écrit pour vous.

```
error number -1
```

erreur "Une erreur de type -1 s'est produite." nombre -1 de «script» à item

Certains numéros d'erreur sont réservés à certains types d'erreur.

```
error number -42
```

erreur "Trop de fichiers ouverts" numéro -42 de "script" à l'élément

Lire les erreurs en ligne: <https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/5404/les-erreurs>

Chapitre 7: Types de variables AppleScript

Exemples

Nombres

```
set number1 to 8
```

Lire Types de variables AppleScript en ligne: <https://riptutorial.com/fr/applescript/topic/9975/types-de-variables-applescript>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Commencer avec AppleScript	Community , Dov , grgarside , Pro Blaster
2	Applescript de la ligne de commande du terminal	IO_ol
3	Création d'instructions If et Else	SuperTech
4	Interaction utilisateur AppleScript	grgarside
5	Interactions avec le navigateur AppleScript	grgarside , IT Master
6	les erreurs	dj bazzie wazzie , grgarside
7	Types de variables AppleScript	SuperTech