



EBook Gratuito

APPENDIMENTO applescript

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#applescript

Sommario

Di.....	1
Capitolo 1: Iniziare con applescript.....	2
Osservazioni.....	2
Versioni.....	2
Examples.....	2
Il tuo primo AppleScript.....	2
Cosa fa il codice:.....	3
Esplorare i dizionari di scripting.....	4
Capitolo 2: Applescript dalla riga di comando del terminale.....	7
introduzione.....	7
Examples.....	7
Ottieni l'URL corrente in Safari o Google Chrome.....	7
Ottieni il titolo della pagina corrente in Safari o Google Chrome.....	7
Usa un oggetto Applescript come funzione di shell.....	7
Capitolo 3: Errori.....	9
Sintassi.....	9
Parametri.....	9
Examples.....	9
Errori di cattura.....	9
Errori di lancio.....	9
Capitolo 4: Esecuzione di istruzioni If e Else su Apple.....	11
introduzione.....	11
Examples.....	11
se variabile = 2.....	11
se var1 = 4, altrimenti istruzioni.....	11
Il dialogo ha restituito il testo.....	11
Capitolo 5: Interazione utente AppleScript.....	12
Sintassi.....	12
Osservazioni.....	12
Examples.....	12

Mostra una finestra di dialogo o un avviso.....	12
Capitolo 6: Interazioni del browser AppleScript.....	14
introduzione.....	14
Examples.....	14
URL delle schede di ritorno.....	14
Safari.....	14
Google Chrome.....	14
Capitolo 7: Tipi di variabili AppleScript.....	15
Examples.....	15
Numeri.....	15
Titoli di coda.....	16

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [applescript](#)

It is an unofficial and free applescript ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official applescript.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capitolo 1: Iniziare con applescript

Osservazioni

AppleScript è un linguaggio che precede il Mac così come lo conosciamo oggi, originato nel 1993. Mentre altri linguaggi di scripting dispongono di librerie più complete e sintassi più robusta, la potenza di AppleScript è l'automazione delle applicazioni Mac.

Qualsiasi applicazione Mac può includere un dizionario di scripting e molti di quelli forniti con macOS. Un dizionario di script consente agli script di sapere quali elementi contiene l'app e quali azioni possono essere eseguite.

Uno script può quindi utilizzare tali informazioni per automatizzare le attività ripetitive e formare una "colla" tra diverse app, creando flussi di lavoro completamente personalizzabili.

Versioni

Versione	Rilascio del sistema operativo	Data di rilascio
1.6	10.0	2001/03/24
1.7	10.1	2001/09/25
1.9	10.2	2002-08-23
1.9.2	10.3	2003/10/24
1.10	10.4	2005-04-29
2.0	10.5	2007-10-26
2.1	10.6	2009-08-28
2.2	10.7	2011-07-20
2.2.4	10.8	2012-07-25
2.3	10.9	2013/10/22
2.4	10.10	2014/10/16
2.5	10.11	2015/06/08

Examples

Il tuo primo AppleScript

1. Apri Script Editor.

2.1 2.4

Con Mac OS X Leopard e versioni precedenti e OS X Yosemite e versioni successive, Script Editor si trova in

```
/Applications/Utilities/Script Editor.app
```

2.1 2.4

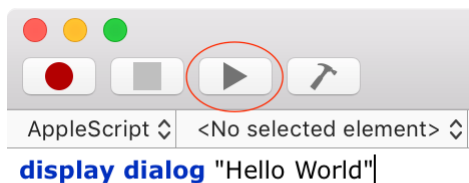
Tra Mac OS X Snow Leopard e OS X Mavericks inclusi, Script Editor è AppleScript Editor.

```
/Applications/Utilities/AppleScript Editor.app
```

2. Inserisci la seguente riga di codice:

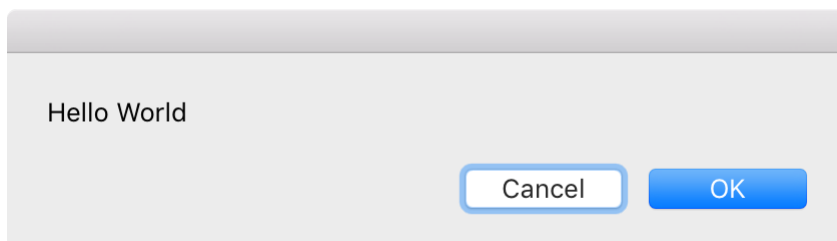
```
display dialog "Hello World"
```

3. Fai clic sul pulsante Esegui.



Succedono due cose: Script Editor compila il tuo script (se ci sono errori, ti farà sapere cosa c'è che non va e dove), e poi lo eseguirà.

4. Verrà visualizzata una finestra di dialogo che dice "Hello World".



Hai completato il tuo primo script!

Cosa fa il codice:

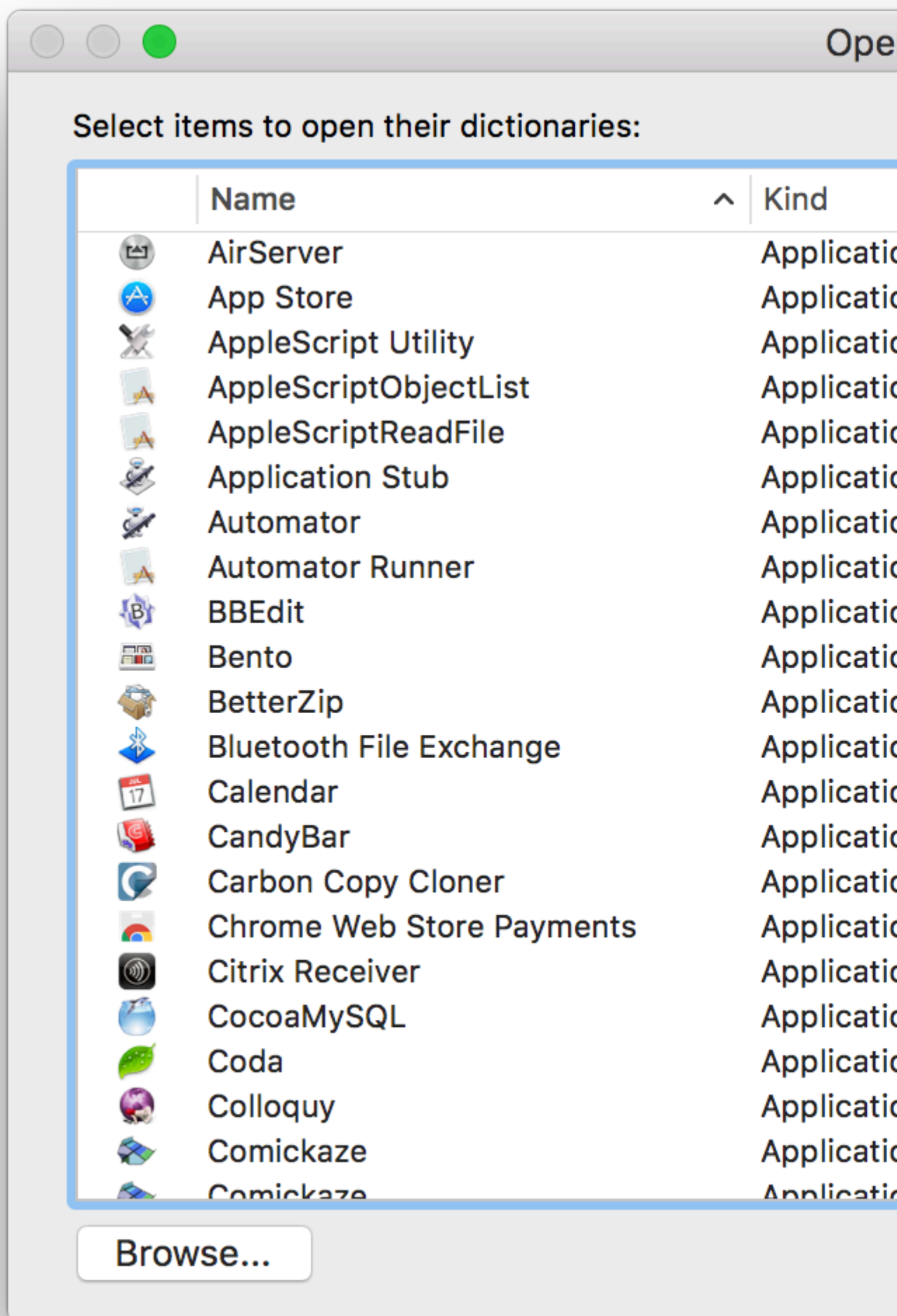
`display dialog` è un comando, sebbene usi due parole. Questo è comune in AppleScript, a differenza di altri linguaggi che comunemente richiedono l'unione di parole senza spazi. Il comando di `display dialog` indica a AppleScript di visualizzare una finestra di dialogo a comparsa.

Quest'ultima parte in "virgolette" indica allo script quale testo visualizzare.

Esplorare i dizionari di scripting

La potenza di AppleScript risiede nell'essere in grado di automatizzare molte applicazioni Mac. Per scoprire cosa è possibile automatizzare, è necessario leggere il dizionario di scripting di un'app.

Per fare ciò, avviare Script Editor e selezionare File> Apri dizionario ...



<https://riptutorial.com/it/applescript/topic/5271/iniziare-con-applescript>

Capitolo 2: Applescript dalla riga di comando del terminale

introduzione

Applescript è un potente linguaggio di scripting che può essere utilizzato direttamente dalla riga di comando del terminale per eseguire una moltitudine di attività.

Tutti gli esempi elencati in questa sezione sono pensati per essere utilizzati dall'applicazione Terminale.

Examples

Ottieni l'URL corrente in Safari o Google Chrome

Dalla riga di comando del **terminale**

Ottieni l'URL *corrente* da **Safari**

```
osascript -e 'tell app "safari" to get the url of the current tab of window 1'
```

Ottieni l'URL *attivo* in **Google Chrome**

```
osascript -e 'tell app "google chrome" to get the url of the active tab of window 1'
```

Ottieni il titolo della pagina corrente in Safari o Google Chrome

Ottieni il *nome* della pagina Web in **Safari**

```
osascript -e 'tell app "safari" to get the name of the current tab of window 1'
```

Ottieni il *titolo* della pagina web in **Google Chrome**

```
osascript -e 'tell app "google chrome" to get the title of the active tab of window 1'
```

Usa un oggetto Applescript come funzione di shell

Non sei limitato al codice Applescript a linea singola. Qui prendiamo i due esempi precedenti e li combiniamo in un'unica funzione.

```
#!/bin/bash

pageinfo() {
  osascript -e \  

```

```
'tell app "safari"  
  tell the current tab of window 1  
    return {url & "\n" & name}  
  end tell  
end tell'  
}
```

Leggi Applescript dalla riga di comando del terminale online:

<https://riptutorial.com/it/applescript/topic/10886/applescript-dalla-riga-di-comando-del-terminale>

Capitolo 3: Errori

Sintassi

- errore [*testo*] [numero *intero*]

Parametri

Parametro	Dettagli
Senza nome	Una descrizione testuale dell'errore.
numero	Il numero dell'errore, un numero intero (solitamente negativo).

Examples

Errori di cattura

La gestione degli errori negli usi AppleScript `try on error` . Il codice che può generare un errore va nel blocco `try` e qualsiasi codice di gestione degli errori si trova nel blocco di `on error` . Il blocco di `on error` viene chiuso utilizzando `end try` .

`foo` non è definito, quindi genera un errore. Quando si verifica un errore, viene visualizzata la finestra di dialogo.

```
try
  foo
on error
  display dialog "An error occurred"
end try
```

E' possibile ottenere il messaggio di errore e il numero di errori utilizzando `on error errmsg number errorno` dove *ErrorMsg* e *ErrorNo* sono nomi di variabili per il messaggio di errore e il numero di errore.

```
try
  foo
on error errmsg number errorno
  display dialog errmsg & errorno
end try
```

La variabile foo non è definita.-2753

Errori di lancio

Puoi lanciare i tuoi errori usando l' `error` . L'esecuzione si arresta in caso di errori non rilevati. Per

impostazione predefinita, il messaggio di errore è "Si è verificato un errore". con errore numero -2700.

```
error
```

errore "Si è verificato un errore." numero -2700 da «script» all'elemento

È possibile passare un messaggio con l'errore che sovrascrive il messaggio predefinito.

```
error "testing errors"
```

errore "errori di test" numero -2700 da «script» all'elemento

I numeri di errore possono anche essere passati usando il `number` del parametro:

```
error "testing errors" number -1
```

errore "errori di test" numero -1 da «script» a elemento

Se si include un numero di errore ma nessun messaggio di errore, viene scritto un messaggio di errore.

```
error number -1
```

errore "Si è verificato un errore di tipo -1." numero -1 da «script» all'elemento

Alcuni numeri di errore sono riservati per determinati tipi di errore.

```
error number -42
```

errore "Troppi file aperti" numero -42 da «script» all'elemento

Leggi Errori online: <https://riptutorial.com/it/applescript/topic/5404/errori>

Capitolo 4: Esecuzione di istruzioni If e Else su Apple

introduzione

Questo argomento riguarda le dichiarazioni if e else.

Examples

se variabile = 2

```
set var to 2

if var = 2 then
    say "Var equals 2"
end if
```

se var1 = 4, altrimenti istruzioni

```
set var1 to 5
//set the number to anything

if var1 = 5 then
    say "Var one equals 5"
else
    say "Var one does not equal 5"
end if
```

Il dialogo ha restituito il testo

```
display dialog "Password" default answer ""
set w to text returned of the result
if w = "Password" then
    display notification "Correct"
end if
```

Leggi Esecuzione di istruzioni If e Else su Apple online:

<https://riptutorial.com/it/applescript/topic/9977/esecuzione-di-istruzioni-if-e-else-su-apple>

Capitolo 5: Interazione utente AppleScript

Sintassi

- **visualizzare il testo finestra** [*Testo* risposta predefinita] [risposta nascosta *booleano*] [*Lista del testo* pulsanti] [default pulsante *di testo / intero*] [pulsante di annullamento *text / intero*] [con *testo del titolo*] [con l'icona *di testo / integer / stop / note / cautela / file*] [rinunciare dopo *intero*]
- **visualizzazione del testo avviso** [*testo del messaggio*] [come / *informativi / avvertimento critico*] [pulsanti *Lista del testo*] [default pulsante *di testo / intero*] [pulsante di annullamento *text / intero*] [rinunciare dopo *intero*]
- **visualizza testo di notifica** [con il *testo del titolo*] [*testo* sottotitoli] [*testo del nome del suono*]
- **scegli il file** [con prompt *testo*] [di tipo *testo*] [*alias* posizione predefinita] [invisibile *booleano*] [selezioni multiple consentite *booleano*] [mostra il contenuto del pacchetto *booleano*]
- **scegli cartella** [con prompt *testo*] [*alias* posizione predefinita] [invisibile *booleano*] [selezioni multiple consentite *booleano*] [mostra il contenuto del pacchetto *booleano*]
- **scegli dalla lista** [con il *testo del titolo*] [con il *testo del prompt*] [*elenco degli elementi* predefiniti *di testo / numero*] [*testo del pulsante OK*] [cancella il *testo del nome del pulsante*] [selezioni multiple consentite *booleano*] [selezione vuota consentita *booleana*]
- **scegli l'URL** [mostra l' *elenco di Web / FTP / Telnet / File / Notizie / Directory / Media / Remoto*] [editabile URL *booleano*]
- **scegli colore** [colore *RGB colore* predefinito]

Osservazioni

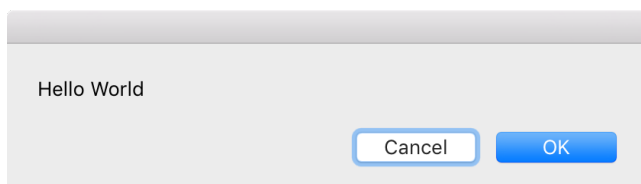
L'interazione utente AppleScript fa parte delle aggiunte standard. È possibile trovare la documentazione completa nel dizionario StandardAdditions.sdef tramite il dizionario aperto di Script Editor.

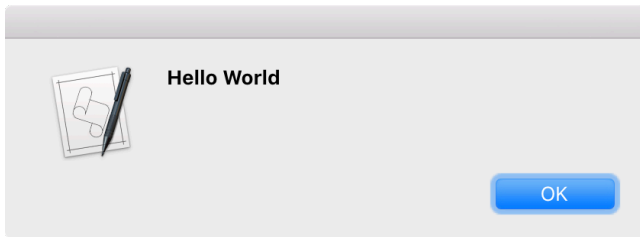
Examples

Mostra una finestra di dialogo o un avviso

AppleScript può visualizzare finestre di dialogo e avvisi all'utente. Le finestre di dialogo sono per richiedere facoltativamente l'input dell'utente.

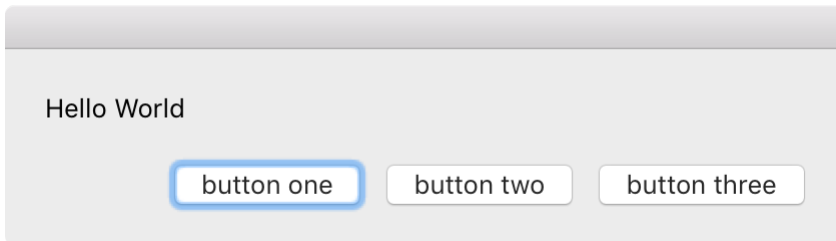
```
display dialog "Hello World"
display alert "Hello World"
```





È possibile personalizzare i pulsanti di entrambi utilizzando i `buttons` e passando un elenco di testo.

```
display dialog "Hello World" buttons {"button one", "button two", "button three"}
```



Facendo clic su un pulsante, viene restituito il pulsante su cui è stato fatto clic:

```
{button returned:"button one"}
```

Leggi [Interazione utente AppleScript online](https://riptutorial.com/it/applescript/topic/6546/interazione-utente-applescript):

<https://riptutorial.com/it/applescript/topic/6546/interazione-utente-applescript>

Capitolo 6: Interazioni del browser AppleScript

introduzione

AppleScript è in grado di recuperare l'URL della scheda corrente di un browser.

Examples

URL delle schede di ritorno

Safari

Per restituire l'URL della scheda corrente in Safari, utilizzare l' `URL of current tab` :

```
tell application "Safari"
    return URL of current tab of window 1
end tell
```

Google Chrome

Per restituire l'URL della scheda corrente in Google Chrome, utilizza l' `URL of active tab` :

```
tell application "Google Chrome"
    return URL of active tab of window 1
end tell
```

Leggi [Interazioni del browser AppleScript online](https://riptutorial.com/it/applescript/topic/9030/interazioni-del-browser-applescript):

<https://riptutorial.com/it/applescript/topic/9030/interazioni-del-browser-applescript>

Capitolo 7: Tipi di variabili AppleScript

Examples

Numeri

```
set number1 to 8
```

Leggi Tipi di variabili AppleScript online: <https://riptutorial.com/it/applescript/topic/9975/tipi-di-variabili-applescript>

Titoli di coda

S. No	Capitoli	Contributors
1	Iniziare con applescript	Community , Dov , grgarside , Pro Blaster
2	Applescript dalla riga di comando del terminale	IO_ol
3	Errori	dj bazzie wazzie , grgarside
4	Esecuzione di istruzioni If e Else su Apple	SuperTech
5	Interazione utente AppleScript	grgarside
6	Interazioni del browser AppleScript	grgarside , IT Master
7	Tipi di variabili AppleScript	SuperTech