



Бесплатная электронная книга

УЧУСЬ

applescript

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

#applescript

|                                      |           |
|--------------------------------------|-----------|
| .....                                | 1         |
| <b>1: applescript</b> .....          | <b>2</b>  |
| .....                                | 2         |
| .....                                | 2         |
| Examples.....                        | 3         |
| AppleScript.....                     | 3         |
| :                                    | 4         |
| .....                                | 4         |
| <b>2: Applescript Terminal</b> ..... | <b>7</b>  |
| .....                                | 7         |
| Examples.....                        | 7         |
| URL- Safari Google Chrome.....       | 7         |
| Safari Google Chrome.....            | 7         |
| Applescript .....                    | 7         |
| <b>3: AppleScript</b> .....          | <b>9</b>  |
| .....                                | 9         |
| Examples.....                        | 9         |
| URL- .....                           | 9         |
| .....                                | 9         |
| .....                                | 9         |
| <b>4: AppleScript</b> .....          | <b>10</b> |
| .....                                | 10        |
| .....                                | 10        |
| Examples.....                        | 10        |
| .....                                | 10        |
| <b>5:</b> .....                      | <b>12</b> |
| .....                                | 12        |
| .....                                | 12        |
| Examples.....                        | 12        |
| .....                                | 12        |
| .....                                | 12        |

|                                   |           |
|-----------------------------------|-----------|
| <b>6: If Else Statement</b> ..... | <b>14</b> |
| .....                             | 14        |
| Examples.....                     | 14        |
| = 2.....                          | 14        |
| var1 = 4, else.....               | 14        |
| .....                             | 14        |
| <b>7: AppleScript</b> .....       | <b>15</b> |
| Examples.....                     | 15        |
| .....                             | 15        |
| .....                             | 16        |

---

# Около

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [applescript](#)

It is an unofficial and free applescript ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official applescript.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# глава 1: Начало работы с applescript

## замечания

AppleScript - это язык, который предшествует Mac, как мы его знаем сегодня, начиная с 1993 года. Хотя другие языки сценариев имеют более полнофункциональные библиотеки и более надежный синтаксис, AppleScript предназначен для автоматизации приложений Mac.

Любое приложение Mac может включать в себя скриптовый словарь, и многие из них поставляются с macOS. Словарь сценариев позволяет сценариям знать, какие элементы содержатся в приложении, и какие действия могут быть выполнены.

Сценарий затем может использовать эту информацию для автоматизации повторяющихся задач и формирования «клея» между различными приложениями, формируя полностью настраиваемые рабочие процессы.

## Версии

| Версия | Выпуск ОС | Дата выхода |
|--------|-----------|-------------|
| 1,6    | 10,0      | 2001-03-24  |
| 1,7    | 10,1      | 2001-09-25  |
| 1,9    | 10,2      | 2002-08-23  |
| 1.9.2  | 10,3      | 2003-10-24  |
| 1,10   | 10,4      | 2005-04-29  |
| 2,0    | 10,5      | 2007-10-26  |
| 2,1    | 10,6      | 2009-08-28  |
| 2,2    | 10,7      | 2011-07-20  |
| 2.2.4  | 10.8      | 2012-07-25  |
| 2,3    | 10,9      | 2013-10-22  |
| 2,4    | 10,10     | 2014-10-16  |
| 2.5    | 10,11     | 2015-06-08  |

# Examples

## Ваш первый AppleScript

1. Откройте редактор сценариев.

### 2.1 2.4

С Mac OS X Leopard и ранее, а также с OS X Yosemite и более поздними версиями редактор сценариев находится на

```
/Applications/Utilities/Script Editor.app
```

### 2.1 2.4

Между Mac OS X Snow Leopard и OS X Mavericks включительно, редактор сценариев - редактор AppleScript.

```
/Applications/Utilities/AppleScript Editor.app
```

2. Введите следующую строку кода:

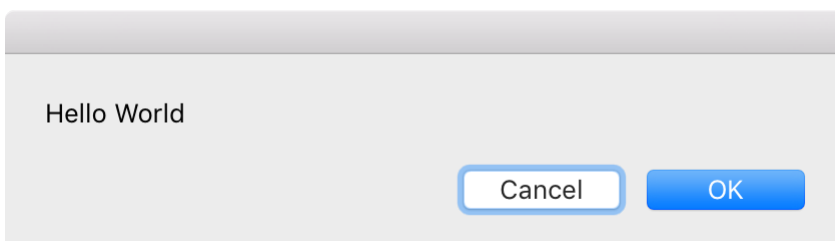
```
display dialog "Hello World"
```

3. Нажмите кнопку запуска.



Происходит две вещи: редактор сценариев компилирует ваш скрипт (если есть какие-либо ошибки, он позволит вам знать, что не так и где), а затем запускает его.

4. Появится диалоговое окно «Hello World».



Вы завершили свой первый скрипт!

## Что делает код:

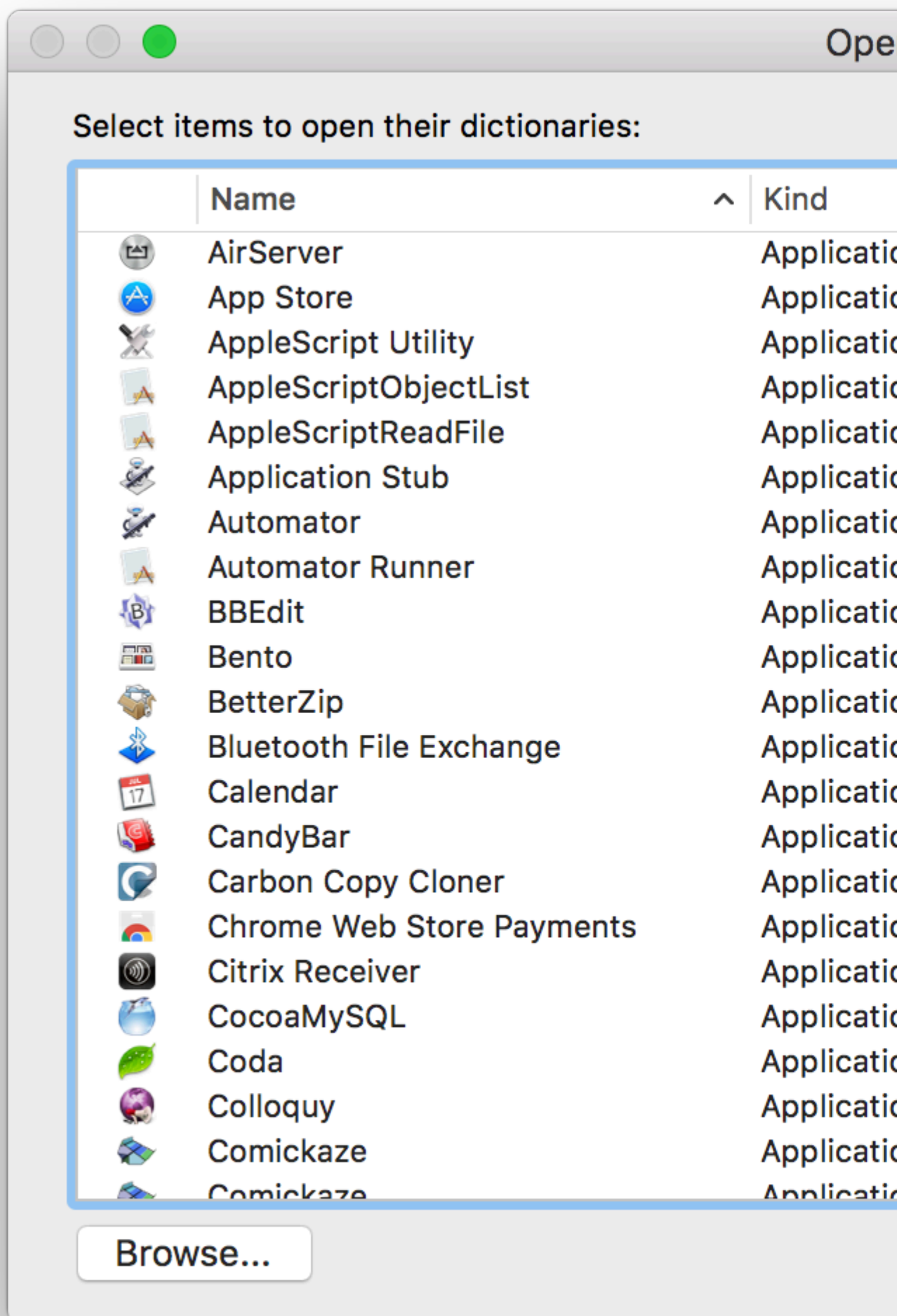
`display dialog` - это одна команда, хотя она использует два слова. Это распространено в AppleScript, в отличие от других языков, которые обычно требуют объединения слов вместе без пробелов. Команда `display dialog` сообщает AppleScript отображать всплывающее диалоговое окно.

Эта последняя часть в «двойных кавычках» сообщает скрипту, какой текст отображать.

## Изучение скриптовых словарей

Сила AppleScript заключается в возможности автоматизации многих приложений Mac. Чтобы узнать, что вы можете автоматизировать, вам нужно прочитать словарь сценариев приложений.

Для этого запустите редактор сценариев и выберите «Файл» > «Открыть словарь» ...





<https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/5271/начало-работы-с-applescript>

---

# глава 2: Applescript из командной строки Terminal

## Вступление

Applescript - это мощный язык сценариев, который можно использовать непосредственно из командной строки терминала для выполнения множества задач.

**Все примеры, перечисленные в этом разделе, предназначены для использования в приложении терминала.**

## Examples

### Получить текущий URL-адрес в Safari или Google Chrome

В командной строке терминала

Получить *текущий* URL из **Safari**

```
osascript -e 'tell app "safari" to get the url of the current tab of window 1'
```

### Получить *активный* URL-адрес в **Google Chrome**

```
osascript -e 'tell app "google chrome" to get the url of the active tab of window 1'
```

### Получить название текущей страницы в Safari или Google Chrome

Получить *имя* веб-страницы в **Safari**

```
osascript -e 'tell app "safari" to get the name of the current tab of window 1'
```

### Получить *название* веб-страницы в **Google Chrome**

```
osascript -e 'tell app "google chrome" to get the title of the active tab of window 1'
```

## Использовать Applescript как функцию оболочки

Вы не ограничены одним кодом Applescript. Здесь мы берем предыдущие два примера и объединяем их в одну функцию.

```
#!/bin/bash
```

```
pageinfo() {
  osascript -e \
'tell app "safari"
  tell the current tab of window 1
    return {url & "\n" & name}
  end tell
end tell'
}
```

Прочитайте Applescript из командной строки Terminal онлайн:

<https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/10886/applescript-из-командной-строки-terminal>

---

# глава 3: Взаимодействие браузера AppleScript

## Вступление

AppleScript способен извлекать URL-адрес текущей вкладки браузера.

## Examples

### Возврат URL-адресов вкладок

---

## Сафари

Чтобы вернуть URL-адрес текущей вкладки в Safari, используйте `URL of current tab` :

```
tell application "Safari"
    return URL of current tab of window 1
end tell
```

---

## Гугл Хром

Чтобы вернуть URL-адрес текущей вкладки в Google Chrome, используйте `URL of active tab` :

```
tell application "Google Chrome"
    return URL of active tab of window 1
end tell
```

Прочитайте [Взаимодействие браузера AppleScript онлайн](https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/9030/взаимодействие-браузера-applescript):

<https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/9030/взаимодействие-браузера-applescript>

---

# глава 4: Взаимодействие с пользователем AppleScript

## Синтаксис

- **отобразить диалоговый текст** [ по умолчанию *текст ответа*] [скрытый ответ *булева*] [кнопки *список текста*] [ по умолчанию *текста кнопки / число*] [кнопка отмены *текста / целочисленный*] [с *текстом заголовка*] [с значок *текст / число / остановка / примечание / предостережением / file*] [отказ после *целого числа* ]
- **дисплей оповещения текст** [*текст сообщения*] [как *критическое / информационное / предупреждение*] [кнопки *список текста*] [ по умолчанию *текст кнопки / число*] [кнопка отмены *текст / число*] [дает после *целого*]
- **текст с уведомлением о тексте** [с *текстом заголовка*] [ *текст субтитров*] [ *текст названия звука*]
- **выбрать файл** [с подсказным *текстом* ] [типа *текста* ] [ *псевдоним* местоположения по умолчанию] [*invisibles boolean* ] [множественный выбор разрешен *логический* ] [показ содержимого пакета *boolean* ]
- **выбрать папку** [с подсказным *текстом* ] [ *псевдоним* местоположения по умолчанию] [*invisibles boolean* ] [множественный выбор разрешен *логический* ] [показ содержимого пакета *boolean* ]
- **выберите из списка** [с *текстом заголовка*] [с подсказным *текстом* ] [ *список* элементов по умолчанию *для текста / номера* ] [ *текст* названия кнопки ОК] [ *текст* названия кнопки отмены] [множественный выбор разрешен *логический* ] [пустой выбор разрешен *булевым*]
- **выберите URL-адрес** [отображающий *список Web / FTP / Telnet / File / News / Directory / Media / Remote* ] [редактируемый URL-адрес *boolean* ]
- **выберите цвет** [ *цвет* по умолчанию *RGB цвета* ]

## замечания

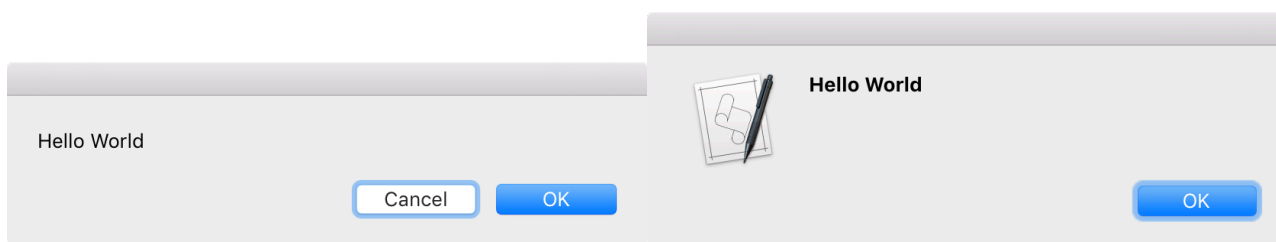
Взаимодействие с пользователем AppleScript является частью стандартных дополнений. Вы можете найти полную документацию в словаре StandardAdditions.sdef через открытый словарь редактора скриптов.

## Examples

### Отображение диалога или оповещения

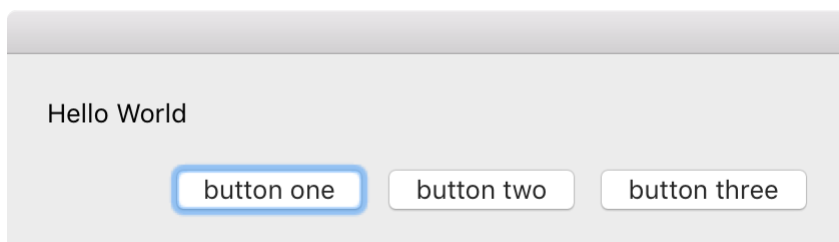
AppleScript может отображать диалоги и предупреждения пользователю. Диалоги предназначены для запроса запроса пользователя.

```
display dialog "Hello World"  
display alert "Hello World"
```



Вы можете настроить кнопки либо с помощью `buttons` либо передать список текста.

```
display dialog "Hello World" buttons {"button one", "button two", "button three"}
```



При нажатии кнопки возвращается кнопка:

```
{button returned:"button one"}
```

Прочитайте [Взаимодействие с пользователем AppleScript онлайн](https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/6546/взаимодействие-с-пользователем-applescript):

<https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/6546/взаимодействие-с-пользователем-applescript>

# глава 5: ошибки

## Синтаксис

- **ошибка** [ *текст* ] [число *целое* ]

## параметры

| параметр           | подробности                                       |
|--------------------|---|
| <i>неназванный</i> | Текстовое описание ошибки.                        |
| число              | Номер ошибки, целое число (обычно отрицательное). |

## Examples

### Ловушка

Обработка ошибок в AppleScript использует `try on error`. Код, который может вызвать ошибку, входит в блок `try` и любой код обработки ошибок находится в блоке `on error` при `on error`. Блокировка `on error` блокируется с помощью `end try`.

`foo` не определен, поэтому выдает ошибку. При возникновении ошибки отображается диалоговое окно.

```
try
  foo
on error
  display dialog "An error occurred"
end try
```

Можно получить сообщение об ошибке и номер ошибки, используя `on error errmsg number errorno` где `errmsg` и `errno` являются именами переменных для сообщения об ошибке и номера ошибки.

```
try
  foo
on error errmsg number errorno
  display dialog errmsg & errorno
end try
```

Переменная foo не определена. -2753

### Ошибки метания

Вы можете выбросить свои собственные ошибки с `error`. Выполнение прекращается при ошибках, которые не были обнаружены. По умолчанию сообщение об ошибке «Ошибка произошла». с номером ошибки -2700.

```
error
```

Ошибка «Произошла ошибка». номер -2700 от «script» до элемента

Вы можете передать сообщение с ошибкой, которая отменяет сообщение по умолчанию.

```
error "testing errors"
```

ошибка «ошибки тестирования» номер -2700 от «script» до элемента

Номера ошибок также могут быть переданы с использованием `number` параметра:

```
error "testing errors" number -1
```

ошибка «ошибки тестирования» номер -1 от «script» до элемента

Если вы укажете номер ошибки, но не получите сообщение об ошибке, для вас будет написано сообщение об ошибке.

```
error number -1
```

Ошибка «Ошибка типа -1». номер -1 от «script» до элемента

Некоторые номера ошибок зарезервированы для определенных типов ошибок.

```
error number -42
```

Ошибка «Слишком много файлов открыть» номер -42 от «script» до элемента

Прочитайте ошибки онлайн: <https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/5404/ошибки>



---

# глава 6: Создание надписей If и Else Statement

## Вступление

В этом разделе рассказывается о операторах if и else.

## Examples

### если переменная = 2

```
set var to 2

if var = 2 then
    say "Var equals 2"
end if
```

### если var1 = 4, else

```
set var1 to 5
//set the number to anything

if var1 = 5 then
    say "Var one equals 5"
else
    say "Var one does not equal 5"
end if
```

### Диалог возвратил текст

```
display dialog "Password" default answer ""
set w to text returned of the result
if w = "Password" then
    display notification "Correct"
end if
```

Прочитайте Создание надписей If и Else Statement онлайн:

<https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/9977/создание-надписей-if-и-else-statement>

---

# глава 7: Типы переменных AppleScript

## Examples

### чисел

```
set number1 to 8
```

Прочитайте Типы переменных AppleScript онлайн:

<https://riptutorial.com/ru/applescript/topic/9975/типы-переменных-applescript>

## кредиты

| S. No | Главы                                      | Contributors  |
|-------|--|---|
| 1     | Начало работы с applescript                | <a href="#">Community</a> , <a href="#">Dov</a> , <a href="#">grgarside</a> , <a href="#">Pro Blaster</a> |
| 2     | Applescript из командной строки Terminal   | <a href="#">IO_ol</a>   |
| 3     | Взаимодействие браузера AppleScript        | <a href="#">grgarside</a> , <a href="#">IT Master</a>   |
| 4     | Взаимодействие с пользователем AppleScript | <a href="#">grgarside</a>   |
| 5     | ошибки                                     | <a href="#">dj bazzie wazzie</a> , <a href="#">grgarside</a>  |
| 6     | Создание надписей If и Else Statement      | <a href="#">SuperTech</a>   |
| 7     | Типы переменных AppleScript                | <a href="#">SuperTech</a>   |