



EBook Gratis

APRENDIZAJE asynchronous

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#asynchron

ous

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con asíncrono.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Lectura de archivos en el nodo js.....	2
Creditos.....	4

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [asynchronous](#)

It is an unofficial and free asynchronous ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official asynchronous.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con asíncrono.

Observaciones

Asíncrono es un patrón de programación que proporciona la característica de código no bloqueante, es decir, no se detiene o no depende de otra función / proceso para ejecutar una línea de código en particular.

Asíncrono es excelente en términos de rendimiento, utilización de recursos y rendimiento del sistema. Pero hay algunos inconvenientes:

- Muy difícil para un programador legado proceder con Async.
- Manejar el flujo de control es realmente doloroso.
- Las devoluciones de llamada están sucias.

Si usted es un programador orientado a funciones, sería muy difícil captar la programación asíncrona. Sin embargo, si está familiarizado con el `multithreading` en Java, entonces esto es similar a eso.

Examples

Instalación o configuración

Instrucciones detalladas sobre cómo configurar o instalar de forma asíncrona.

Lectura de archivos en el nodo js

```
var fs = require("fs");
fs.readFileSync('abc.txt', function(err, data) { //Reading File Synchronously
if(!err) {
console.log(data);
}
//else
//console.log(err);
});
console.log("something else");
```

Aquí, el programa estaba esperando mientras leía el archivo. No irá más lejos antes de completar la operación de lectura, que es un ejemplo de código de bloqueo. Pero idealmente, deberíamos seguir avanzando mientras el programa estaba leyendo el archivo y, una vez hecho, deberíamos volver y procesarlo. Eso es lo que pasa en el siguiente código.

```
var fs = require("fs");
fs.readFile('abc.txt', function(err, data) { //Reading file Asynchronously
if(!err) {
console.log(data);
}
});
```

```
console.log("something else");
```

Aquí, el programa no está esperando, por lo tanto, primero ve la consola y luego el contenido del archivo.

Lea [Empezando con asíncrono. en línea:](#)

<https://riptutorial.com/es/asynchronous/topic/9303/empezando-con-asincrono->

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con asíncrono.	Community , Lakshmi Swetha G