



**EBook Gratis**

# APRENDIZAJE ckeditor

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

**#ckeditor**

# Tabla de contenido

Acerca de.....	1
<b>Capítulo 1: Empezando con ckeditor</b> .....	<b>2</b>
Observaciones.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	3
Empezando.....	3
Explicación del código.....	4
CKEditor - Ejemplo de editor en línea.....	5
Explicación del código.....	5
Obtener el contenido HTML de CKEditor.....	5
Explicación del código.....	6
<b>Creditos</b> .....	<b>8</b>

---

## Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [ckeditor](#)

It is an unofficial and free ckeditor ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official ckeditor.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Capítulo 1: Empezando con ckeditor

## Observaciones

CKEditor es un editor WYSIWYG basado en JavaScript creado para su uso dentro de las páginas web. Es de código abierto y está basado en complementos, lo que lo hace personalizable y extensible.

El sitio web de CKEditor se puede encontrar en <http://www.ckeditor.com> y el código fuente de la biblioteca está [disponible en github](#) .

La documentación oficial de CKEditor se puede encontrar en [http://docs.cksource.com/Main\\_Page](http://docs.cksource.com/Main_Page)

## Versiones

Versión	Notas	Fecha de lanzamiento
<a href="#">4.2</a>	Adaptador JQuery, iconos HiDPI, soporte eliminado para Internet Explorer 7 y Firefox 3.6	2013-07-25
4.2.1		2013-09-10
4.2.2		2013-10-14
4.2.3		2013-11-14
<a href="#">4.3</a>	Sistema de widgets, soporte de Internet Explorer 11	2014-11-14
4.3.1		2013-12-10
4.3.2		2014-01-21
4.3.3		2014-02-25
4.3.4		2014-03-25
4.3.5		2014-04-24
<a href="#">4.4</a>	Complemento de fragmento de código, complemento de imagen mejorada, filtro de contenido avanzado	2014-04-24
4.4.1		2014-05-20
4.4.2		2014-06-24

Versión	Notas	Fecha de lanzamiento
4.4.3		2014-07-15
4.4.4		2014-08-20
4.4.5		2014-09-25
4.4.6		2014-11-25
4.4.7		2015-01-27
4.4.8		2015-07-02
4.5	soporte para archivos de arrastrar y soltar, integración con el portapapeles nativo, nuevas API de bajo nivel	2015-07-02
4.5.2		2015-08-04
4.5.3		2015-08-19
4.5.4		2015-10-06
4.5.5		2015-11-12
4.5.6		2015-12-09
4.5.7		2016-02-04
4.5.8		2016-03-31
4.5.9		2016-05-13
4.5.10		2016-07-13
4.5.11		2016-09-08
4.6	nuevo skin predeterminado, Pegado desde Word reescrito, nuevos complementos: Cargar archivo, Panel de globo	2016-11-15
4.6.1		2016-12-08

## Examples

### Empezando

Crea un archivo `ckeditor.html` con el siguiente contenido:

```
<!DOCTYPE html>
```

```

<html>
<head>
  <title>CKEditor Demo!</title>
</head>
<body>
  <script src="//cdn.ckeditor.com/4.6.1/basic/ckeditor.js"></script>
  <div id="editor1">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
  </div>

  <script>
  CKEDITOR.replace( 'editor1' );
  </script>
</body>
</html>

```

[Demo en vivo en JSFiddle](#)

## Explicación del código

1. Carga la biblioteca CKEditor desde el [CDN CKEditor](#):

```

<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ckeditor/4.6.1/ckeditor.js"></script>

```

2. Cree un nuevo elemento DIV con todo el contenido que queramos dentro del Editor

```

<div id="editor1">
ALL CONTENT HERE
</div>

```

3. Dígame al objeto `CKEDITOR` que reemplace el elemento con el editor `editor1` con un editor WYSIWYG (el CKEditor).

```

<script>
CKEDITOR.replace( 'editor1' );
</script>

```

Para más información consulte [la página de documentación de CKEditor](#) .

## CKEditor - Ejemplo de editor en línea

Cree un archivo `ckeditor-inline.html` con el siguiente contenido:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>CKEditor Inline Demo!</title>
</head>
<body>
  <script src="//cdn.ckeditor.com/4.6.1/basic/ckeditor.js"></script>
  <div id="editor1" contenteditable="true">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
  </div>
</body>
</html>
```

[Demo en vivo en JSFiddle](#)

## Explicación del código

1. Carga la biblioteca CKEditor desde el CDN CKEditor:

```
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ckeditor/4.6.1/ckeditor.js"></script>
```

2. Cree un nuevo elemento DIV con todo el contenido que queramos dentro del Editor

```
<div id="editor1" contenteditable="true">
ALL CONTENT HERE
</div>
```

Lo importante a tener en cuenta aquí es `contenteditable="true"` dentro del elemento `DIV` . El CKEditor reemplazará automáticamente cada elemento que tiene `contenteditable` atributo con un editor **en línea**.

Para más información consulte la [Documentación](#) .

## Obtener el contenido HTML de CKEditor

Cree un archivo `ckeditor-content.html` con el siguiente contenido:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
  <title>CKEditor Get Content Demo!</title>
</head>
<body>
  <script src="//cdn.ckeditor.com/4.6.1/basic/ckeditor.js"></script>
  <div id="editor1" contenteditable="true">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
    vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
    facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
    volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
    ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
  </div>
  <button id="btn1">Click to get the content</button>
  <script>
    document.getElementById('btn1').addEventListener('click', function() {
      content = CKEDITOR.instances.editor1.getData()
      console.log(content);
    }, false);
  </script>
</body>
</html>
```

[Demo en vivo en JSFiddle](#)

## Explicación del código

1. Carga la biblioteca CKEditor desde el CDN CKEditor:

```
<script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ckeditor/4.6.1/ckeditor.js"></script>
```

2. Cree un nuevo elemento DIV con todo el contenido que queramos dentro del Editor

```
<div id="editor1" contenteditable="true">
ALL CONTENT HERE
</div>
```

3. Agregue un detector de `click` al botón que tenemos y, una vez que haga clic, obtenga el contenido HTML del ckeditor.



```
<script>
  document.getElementById('btn1').addEventListener('click', function() {
    content = CKEDITOR.instances.editor1.getData()
    console.log(content);
  }, false);
</script>
```

1. El nombre del editor `editor1` en `CKEDITOR.instances.editor1` es el valor del atributo `id` del elemento que usamos ( `<div id="editor1" ... >` )
2. Tenga en cuenta el uso de `console.log` : el contenido HTML del editor estará disponible en la consola (puede abrir la consola haciendo clic en la tecla `F12` )

Para más información consulte [la página de documentación en línea](#) .

Lea **Empezando con ckeditor en línea**: <https://riptutorial.com/es/ckeditor/topic/5716/empezando-con-ckeditor>

---

# Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con ckeditor	<a href="#">Community</a> , <a href="#">Dekel</a>