APPRENDIMENTO
ckeditor

#ckeditor

Sommario

Di

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: ckeditor

It is an unofficial and free ckeditor ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official ckeditor.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capitolo 1: Iniziare con il ckeditor

Osservazioni

CKEditor è un editor WYSIWYG basato su JavaScript creato per l'uso all'interno di pagine Web. È open source e basato su plugin rendendolo sia personalizzabile che estensibile.

Il sito Web CKEditor è disponibile in http://www.ckeditor.com e il codice sorgente della libreria è disponibile su github .

La documentazione ufficiale di CKEditor è disponibile su http://docs.cksource.com/Main_Page

Versioni

Versione	Gli appunti	Data di rilascio
4.2	Adattatore JQuery, icone HiDPI, supporto per Internet Explorer 7 e Firefox 3.6	2013/07/25
4.2.1		2013/09/10
4.2.2		2013/10/14
4.2.3		2013/11/14
4.3	Widget System, supporto per Internet Explorer 11	2014/11/14
4.3.1		2013/12/10
4.3.2		2014/01/21
4.3.3		2014/02/25
4.3.4		2014/03/25
4.3.5		2014/04/24
4.4	Plug-in Snippet di codice, plug-in Enhanced Image, Advanced Content Filter	2014/04/24
4.4.1		2014/05/20
4.4.2		2014/06/24
4.4.3		2014/07/15
4.4.4		2014/08/20

Versione	Gli appunti	Data di rilascio
4.4.5		2014/09/25
4.4.6		2014/11/25
4.4.7		2015/01/27
4.4.8		2015/07/02
4.5	supporto per drag & drop dei file, integrazione con gli appunti nativi, nuove API di basso livello	2015/07/02
4.5.2		2015/08/04
4.5.3		2015/08/19
4.5.4		2015/10/06
4.5.5		2015/11/12
4.5.6		2015/12/09
4.5.7		2016/02/04
4.5.8		2016/03/31
4.5.9		2016/05/13
4.5.10		2016/07/13
4.5.11		2016/09/08
4.6	nuovo skin predefinito, Incolla da Word riscritto, nuovi plugin: Upload File, Balloon Panel	2016/11/15
4.6.1		2016/12/08

Examples

Iniziare

Crea un file `ckeditor.html` con il seguente contenuto:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>CKEditor Demo!</title>
</head>
```

```
<body>
    <script src="//cdn.ckeditor.com/4.6.1/basic/ckeditor.js"></script>
    <div id="editor1">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    </div>

    <script>
    CKEDITOR.replace( 'editor1' );
    </script>
</body>
</html>
```

Live Demo su JSFiddle

Spiegazione del codice

1. Carica la libreria CKEditor dal CDN di CKEditor:

   ```
       <script
   src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ckeditor/4.6.1/ckeditor.js"></script>
   ```

2. Crea un nuovo elemento DIV con tutto il contenuto che vogliamo all'interno dell'Editor

   ```
   <div id="editor1">
   ALL CONTENT HERE
     </div>
   ```

3. Dì all'oggetto CKEDITOR di sostituire l'elemento con l'editor editor1 con un editor WYSIWYG (CKEditor).

   ```
   <script>
   CKEDITOR.replace( 'editor1' );
   </script>
   ```

Per ulteriori informazioni, consultare la pagina di documentazione di CKEditor .

CKEditor - Esempio di editor in linea

Crea un file ckeditor-inline.html con il seguente contenuto:

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
    <title>CKEditor Inline Demo!</title>
</head>
<body>
    <script src="//cdn.ckeditor.com/4.6.1/basic/ckeditor.js"></script>
    <div id="editor1" contenteditable="true">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    </div>
</body>
</html>
```

Live Demo su JSFiddle

Spiegazione del codice

1. Carica la libreria CKEditor dal CDN di CKEditor:

   ```
       <script
   src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ckeditor/4.6.1/ckeditor.js"></script>
   ```

2. Crea un nuovo elemento DIV con tutto il contenuto che vogliamo all'interno dell'Editor

   ```
   <div id="editor1" contenteditable="true">
   ALL CONTENT HERE
     </div>
   ```

   La cosa importante da notare qui è `contenteditable="true"` all'interno dell'elemento `DIV` .
   CKEditor sostituirà automaticamente ogni elemento che ha un attributo `contenteditable`
   con un editor in **linea** .

Per ulteriori informazioni, consultare la documentazione .

Ottieni il contenuto HTML di CKEditor

Crea un file `ckeditor-content.html` con il seguente contenuto:

```
<!DOCTYPE html>
```

```
<html>
<head>
    <title>CKEditor Get Content Demo!</title>
</head>
<body>
    <script src="//cdn.ckeditor.com/4.6.1/basic/ckeditor.js"></script>
    <div id="editor1" contenteditable="true">
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipiscing elit. In est ipsum, elementum id ipsum
vel, aliquam lobortis ligula. Nam vel purus eget nulla bibendum interdum at non orci. Nulla
facilisi. Vivamus aliquet sapien risus. Mauris molestie efficitur pharetra. Aliquam erat
volutpat. Fusce ac leo pretium, ornare libero et, tincidunt erat. Nunc tempus tortor eget ex
ultricies, a cursus nibh fringilla.<br /><br />
    </div>
    <button id="btn1">Click to get the content</button>
    <script>
        document.getElementById('btn1').addEventListener('click', function() {
            content = CKEDITOR.instances.editor1.getData()
            console.log(content);
        }, false);
    </script>
</body>
</html>
```

Live Demo su JSFiddle

Spiegazione del codice

1. Carica la libreria CKEditor dal CDN di CKEditor:

```
    <script
src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ckeditor/4.6.1/ckeditor.js"></script>
```

2. Crea un nuovo elemento DIV con tutto il contenuto che vogliamo all'interno dell'Editor

```
<div id="editor1" contenteditable="true">
ALL CONTENT HERE
 </div>
```

3. Aggiungi un `click` listener al pulsante che abbiamo e, una volta cliccato, ottieni il contenuto HTML del ckeditor.

```
  <script>
      document.getElementById('btn1').addEventListener('click', function() {
          content = CKEDITOR.instances.editor1.getData()
          console.log(content);
```

```
        }, false);
</script>
```

1. Il nome dell'editor `editor1` in `CKEDITOR.instances.editor1` è il valore dell'attributo `id` dell'elemento che abbiamo usato (`<div id="editor1" ... >`)
2. Nota l'uso di `console.log` : il contenuto HTML dell'editor sarà disponibile nella console (puoi aprire la console facendo clic sul tasto `F12`)

Per ulteriori informazioni, consultare la pagina Documentazione in linea .

Leggi Iniziare con il ckeditor online: https://riptutorial.com/it/ckeditor/topic/5716/iniziare-con-il-ckeditor

Titoli di coda

S. No	Capitoli	Contributors
1	Iniziare con il ckeditor	Community, Dekel