



EBook Gratis

APRENDIZAJE

cocoa

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#cocoa

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con el cacao.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Creditos.....	4

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [cocoa](#)

It is an unofficial and free cocoa ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official cocoa.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con el cacao

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es el cacao y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema importante dentro del cacao y vincularlo con los temas relacionados. Dado que la Documentación para el cacao es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de los temas relacionados.

Examples

Instalación o configuración

Cocoa es la API de Apple para desarrollar aplicaciones para macOS, anteriormente conocida como OS X.

El **cacao** es un marco contenedor, y contiene tres sub-marcos.

- **Fundación**
- **AppKit**
- **CoreData**

Cocoa Touch es la versión de Apple de **Cocoa** para desarrollar aplicaciones para iOS, watchOS y tvOS.

Cocoa Touch contiene los mismos sub-marcos, excepto que en lugar de **AppKit** , contiene **UIKit**

Para aplicaciones sin interfaz de usuario, se recomienda incluir solo **Foundation** en lugar de **Cocoa**.

Estas aplicaciones normalmente se escriben en Objective-C o Swift.

Lo primero que quieres instalar es [Xcode](#) , el IDE de Apple para crear aplicaciones macOS, iOS, watchOS y tvOS.

Está disponible en la [Mac App Store](#) de forma gratuita.

Las versiones de prueba preliminares de Xcode están disponibles en el [sitio web](#) del [desarrollador](#) en los meses posteriores a WWDC, que se requieren para probar las características de compilador / idioma de vanguardia. Se pueden instalar en paralelo con la versión de producción de Xcode disponible en la Mac App Store.

Después de instalar Xcode, puedes comenzar a escribir aplicaciones nativas para Mac, iOS, watchOS o tvOS.

Para obtener detalles sobre cómo comenzar con una aplicación Mac, consulte [Introducción a OS](#)

X.

Para obtener detalles sobre cómo comenzar con una aplicación de iOS, consulte [Cómo comenzar con iOS](#) .

Lea [Empezando con el cacao en línea](#): <https://riptutorial.com/es/cocoa/topic/1438/empezando-con-el-cacao>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con el cacao	A O , Abhi Beckert , Ali Beadle , Community , mangerlahn