



EBook Gratuito

APPENDIMENTO

cocoapods

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#cocoapods

Sommario

Di.....	1
Capitolo 1: Iniziare con cocoapods.....	2
Osservazioni.....	2
Versioni.....	2
Examples.....	2
Aggiornamento di CocoaPods.....	2
Esempio di Podfile.....	2
Iniziare.....	3
Capitolo 2: Aggiornamento del pod in Github.....	5
Examples.....	5
Elenco di controllo dell'aggiornamento dei pod.....	5
Capitolo 3: Creazione del primo pod con Github.....	6
Examples.....	6
Creazione del primo pod con Github.....	6
Capitolo 4: Podfiles.....	8
introduzione.....	8
Examples.....	8
Creazione di un podfile e installazione di una dipendenza.....	8
Creare un podfile quando devi usare Swift3.0.....	8
Creare un podfile quando si desidera utilizzare più di un obiettivo.....	8
Capitolo 5: Rimozione di un pod dal tuo progetto.....	9
Examples.....	9
Rimozione di un pod.....	9
Titoli di coda.....	10

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [cocoapods](#)

It is an unofficial and free cocoapods ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official cocoapods.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capitolo 1: Iniziare con cocoapods

Osservazioni

Cocoapods è un responsabile delle dipendenze per i progetti Swift e Objective C. Come dichiarato dal [sito ufficiale](#), ha oltre 28 mila librerie e viene utilizzato in oltre 1,7 milioni di app. Può far sviluppare gli sviluppatori più velocemente utilizzando librerie di terze parti. Cocoapods semplifica la gestione delle dipendenze nel tuo codice. L'aggiunta e la rimozione delle dipendenze possono essere eseguite scrivendole in un file (chiamato il file pod) ed eseguendole.

Versioni

Versione	Note di rilascio	Data di rilascio
1.2.0	https://github.com/CocoaPods/CocoaPods/blob/master/CHANGELOG.md#120-2017-01-28	2017/01/2
1.1.1	https://github.com/CocoaPods/CocoaPods/blob/master/CHANGELOG.md#111-2016-10-20	2016/10/2
1.1.0	https://github.com/CocoaPods/CocoaPods/blob/master/CHANGELOG.md#110-2016-10-19	2016/10/1
1.0.1	https://github.com/CocoaPods/CocoaPods/blob/master/CHANGELOG.md#101-2016-06-02	2016/06/0
1.0.0	https://github.com/CocoaPods/CocoaPods/blob/master/CHANGELOG.md#100-2016-05-10	2016/05/1

Examples

Aggiornamento di CocoaPods

Per aggiornare CocoaPods semplicemente installando di nuovo la gemma

```
[sudo] gem install cocoapods
```

O per una versione preliminare

```
[sudo] gem install cocoapods --pre
```

Esempio di Podfile

Le dipendenze per i tuoi progetti sono specificate in un singolo file di testo chiamato Podfile. CocoaPods risolverà le dipendenze tra le librerie, recupererà il codice sorgente risultante, quindi lo collegherà in uno spazio di lavoro Xcode per costruire il tuo progetto.

1. Crea un podfile

```
# Next line contains target platform settings
platform :ios, '8.0'
# Use dynamic Frameworks
use_frameworks!

# Target name
target 'MyApp' do
  # List of target dependencies
  pod 'ObjectiveSugar', '~> 1.1'
  pod 'ORStackView', '~> 3.0'
  pod 'RxSwift', '~> 2.6'
end
```

2. Installa le dipendenze. Il processo di installazione delle dipendenze viene eseguito eseguendo questo comando attraverso il terminale nella directory del progetto:

```
pod install
```

3. Aggiornamento delle dipendenze alle nuove versioni:

- Aggiornamento di pod specifici

```
pod update RxSwift
```

- Aggiornamento di tutti i pod

```
pod update
```

Utilizzando Cocoapods

Iniziare

Iniziamo ad installare la famosa libreria [Alamofire](#) sul nostro progetto Xcode!

Consente di installare prima CocoaPods utilizzando il comando:

```
[sudo] gem install cocoapods
```

Quindi creiamo un nuovo progetto in Xcode chiamato Start! Passare alla cartella che contiene il file `.xcodproj` e creare un nuovo file di testo chiamato `podfile` !

Sostituisci il file `podfile` con quanto segue:

```
source 'https://github.com/CocoaPods/Specs.git'
```

```
platform :ios, '10.0'  
use_frameworks!  
  
target 'start' do  
  pod 'Alamofire', '~> 4.3'  
end
```

Utilizzare il comando `cd` per passare alla directory contenente il file `.xcodproj` ed `.xcodproj` | `pod install` comandi. Alamofire è installato nel progetto 'start'!

Ora, fai doppio clic sul file `xcworkspace` (non su `.xcodproj`) e usa Alamofire!

Leggi Iniziare con cocoapods online: <https://riptutorial.com/it/cocoapods/topic/3326/iniziare-con-cocoapods>

Capitolo 2: Aggiornamento del pod in Github

Examples

Elenco di controllo dell'aggiornamento dei pod

1. Aggiorna il tuo progetto con `git pull origin master`
2. Aggiorna la `s.version` in `MyRepo.podspec`
3. Controlla gli errori locali con `pod lib lint MyRepo.podspec`
4. `git add . & git commit -m "Update pods version"`
5. `git push origin master`
6. Crea una nuova versione
7. `pod trunk push MyRepo.podspec`

[fonte](#)

Leggi Aggiornamento del pod in Github online:

<https://riptutorial.com/it/cocoapods/topic/3641/aggiornamento-del-pod-in-github>

Capitolo 3: Creazione del primo pod con Github

Examples

Creazione del primo pod con Github

Apri Repo

1. Crea [nuovo repository](#) (I miei consigli prima di aggiungere pod su un repository temporaneo prima di aggiungere al tuo progetto originale)
2. Riempi il nome del repository con il nome del repository. Userò "myrepo" per questo tutorial e userò i simboli "<" e ">" per le parti che dovresti modificare per conto tuo.
3. Fai clic su "Inizializza questo repository con un README"
4. Aggiungi una licenza. Userò "MIT" per questo tutorial.

Tirare il tuo Repo in locale

1. Apri terminale.
2. Vai dove il tuo repository è `cd </your/path/<myrepo>` **O** `cd </your/path/<myrepo>` **con** `cd </your/path> .mkdir <myrepo> . cd <myrepo>`
3. Aggiungi git alla tua cartella con `git init`
4. Collega il tuo repository con `git remote add origin https://github.com/<username>/<myrepo>.git` . (Puoi controllare se funziona con `git remote -v` (Non git remove -v))
5. Estrai il tuo repository dal github con `git pull`
6. Digitare: `git pull master di origine`
7. Digita `git commit`

Aggiungi Cocoapods

1. Installa cocoapods: `sudo gem install cocoapods` . Scrivi `pod --help` per controllare se funziona. (Salta se hai già cocoapodi)
2. Creare `<myrepo>.podspec` con il `touch <myrepo>.podspec`
3. Apri `<myrepo>.podspec` con un editor. Usa Xcode o Sublime Text.
4. Incolla quanto segue Puoi controllare questo [esempio](#) . Per i dettagli controllare la [documentazione](#)

```
Pod::Spec.new do |s|
  s.name           = "<myrepo>"
  s.version        = "0.1"
  s.summary        = "<My summary>"
  s.description    = "<MUST BE LONGER THAN SUMMARY>"
  s.homepage       = "https://github.com/<username>/<myrepo>"
  s.license        = 'MIT'
  s.author         = { "<username>" => "<useremail>" }
  s.source         = { :git => "https://github.com/<username>/<myrepo>.git", :tag =>
```

```
s.version.to_s }
s.platform      = :ios, '8.0'
s.requires_arc = true

# If more than one source file: https://guides.cocoapods.org/syntax/podspec.html#source_files
s.source_files = '<myrepo>.swift'

end
```

4. Scrivi `pod lib lint <myrepo>.podspec` sul terminale. In caso di errori, scrivi `pod lib lint <myrepo>.podspec --verbose`. Risolvi i tuoi errori (risolvere i tuoi errori potrebbe richiedere del tempo non può aiutare qui).
5. Aggiungi nuove modifiche a git con `git add .` quindi `git commit -m "Added pods"` commit con `git commit -m "Added pods"`
6. Spingi le modifiche al repository remoto con `git push`
7. Crea nuova versione <https://github.com/> / Fai clic su Rilasci -> Fai clic su Nuova versione
8. Scrivi "0.1" per la versione tag. (Opzionale è possibile compilare il "Titolo di rilascio"). Assicurati che la versione sia identica alla versione `s.version` in `<myrepo>.podspec`
9. Scrivi `pod trunk register name@example.org 'Your Name' --description='macbook pro'`
10. Dopo la nuova release aprire il terminale e scrivere il `pod trunk push <myrepo>.podspec`. Questo cambierà le [specifiche di CocoaPods](#) che ti permetteranno di scrivere il `pod '<myrepo>'` nel tuo `podfile`

Leggi Creazione del primo pod con Github online:

<https://riptutorial.com/it/cocoapods/topic/3635/creazione-del-primo-pod-con-github>

Capitolo 4: Podfiles

introduzione

Il Podfile è un file di testo che descrive le dipendenze di uno o più progetti Xcode.

Examples

Creazione di un podfile e installazione di una dipendenza

Nella directory, se xcodeproj, crea un nuovo file chiamato Podfile. Di seguito è riportato un esempio di un Podfile che installa la versione 1.0 del pod "AFNetworking" nell'app MyApp.

```
target 'MyApp'  
pod 'AFNetworking', '~> 1.0'
```

Creare un podfile quando devi usare Swift3.0

Se vuoi usare Swift3.0 o Bitcode puoi aggiungere questo codice nel tuo podfile.

```
post_install do |installer|  
  installer.pods_project.targets.each do |target|  
    target.build_configurations.each do |config|  
      config.build_settings['ENABLE_BITCODE'] = 'YES'  
      config.build_settings['SWIFT_VERSION'] = '3.0'  
    end  
  end  
end
```

Creare un podfile quando si desidera utilizzare più di un obiettivo

Se si desidera utilizzare un file pod in più di un obiettivo, è possibile farlo in questo modo. È possibile scegliere l'indirizzo di download quando si esegue il pod di questa libreria.

```
def testpods  
  pod 'YSDPush', :git => 'https://github.com/youshaoduo/YSDPush.git'  
end  
  
target 'One' do  
  testpods  
end  
target 'Two' do  
  testpods  
end
```

Leggi Podfiles online: <https://riptutorial.com/it/cocoapods/topic/9128/podfiles>

Capitolo 5: Rimozione di un pod dal tuo progetto

Examples

Rimozione di un pod

Esempio di file Pod:

```
target 'MyProject' do
  pod 'AWSS3'
  pod 'RealmSwift'
end
```

e se volessi rimuovere `RealmSwift` , rimuovi quella linea dal tuo Podfile

```
target 'MyProject' do
  pod 'AWSS3'
end
```

poi dalla riga di comando corri

```
$ pod install
```

e CocoaPods rimuoverà `RealmSwift` .

Leggi Rimozione di un pod dal tuo progetto online:

<https://riptutorial.com/it/cocoapods/topic/4041/rimozione-di-un-pod-dal-tuo-progetto>

Titoli di coda

S. No	Capitoli	Contributors
1	Iniziare con cocoapods	Alexander Tkachenko , Avt , Brian , Community , David Cheung , FelixSFD , paper1111
2	Aggiornamento del pod in Github	Esqarrouth
3	Creazione del primo pod con Github	Esqarrouth
4	Podfiles	paper1111 , Youssef
5	Rimozione di un pod dal tuo progetto	rigdonmr