



EBook Gratis

APRENDIZAJE

couchbase

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#couchbase

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con couchbase.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Capítulo 2: C # SDK.....	3
Sintaxis.....	3
Examples.....	3
Conectando a un cubo.....	3
Insertar sincronización de documentos.....	4
Añadiendo el SDK a un proyecto.....	5
Capítulo 3: Conectarse a couchbase sobre SSL usando SDK.....	6
Introducción.....	6
Examples.....	6
Conexión segura a couchbase usando java sdk con suites y protocolos de cifrado específicos.....	6
Capítulo 4: SDK de Java.....	8
Examples.....	8
Añadiendo el SDK a un proyecto.....	8
Conectando a un cubo.....	8
La comprobación de documento existe en DB.....	8
Creando documento con TTL (Time To Live).....	9
Creditos.....	10

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, download the latest version from: [couchbase](#)

It is an unofficial and free couchbase ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official couchbase.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con couchbase

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es couchbase y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de couchbase y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para couchbase es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de los temas relacionados.

Examples

Instalación o configuración

Instrucciones detalladas sobre cómo configurar o instalar la base de sofá.

Lea Empezando con couchbase en línea:

<https://riptutorial.com/es/couchbase/topic/1233/empezando-con-couchbase>

Capítulo 2: C # SDK

Sintaxis

- nuevo Cluster () // Conectar y arrancar desde el clúster local (localhost)
- nuevo Clúster (configuración de ClientConfiguration) // Use la configuración personalizada especificada para conectarse al clúster
- nuevo Cluster (string configurationSectionName) // Use la sección de configuración especificada de app.config / web.config
- OpenBucket () // Abrir el cubo por defecto
- OpenBucket (string bucketname); // Abrir el cubo especificado
- OpenBucket (string bucketname, string password); // Abrir el cubo especificado con la contraseña proporcionada

Examples

Conectando a un cubo

Configurando la conexión programáticamente:

```
var config = new ClientConfiguration
{
    Servers = new List<Uri> {
        new Uri("http://localhost:8091/pools")
    },
    BucketConfigs = new Dictionary<string, BucketConfiguration>
    {
        { "default", new BucketConfiguration
        {
            BucketName = "default",
            UseSsl = false,
            Password = "",
            DefaultOperationLifespan = 2000,
            PoolConfiguration = new PoolConfiguration
            {
                MaxSize = 10,
                MinSize = 5,
                SendTimeout = 12000
            }
        } }
    }
};

var cluster = new Cluster(config);
var bucket = cluster.OpenBucket();
```

Configurando la conexión en `web.config` / `app.config`:

```
<?xml version="1.0" encoding="utf-8" ?>
<configuration>
```

```

<configSections>
    <sectionGroup name="couchbaseClients">
        <section name="couchbase"
type="Couchbase.Configuration.Client.Providers.CouchbaseClientSection, Couchbase.NetClient" />
    </sectionGroup>
</configSections>
<couchbaseClients>
    <couchbase useSsl="false">
        <servers>
            <add uri="http://localhost:8091/pools"></add>
        </servers>
        <buckets>
            <add name="default" useSsl="false" password="">
                <connectionPool name="custom" maxSize="10" minSize="5" sendTimeout="12000" />
            </add>
        </buckets>
    </couchbase>
</couchbaseClients>
</configuration>

```

Usando la sección de configuración:

```

var cluster = new Cluster("couchbaseClients/couchbase");
var bucket = cluster.OpenBucket();

```

Insertar sincronización de documentos

Hay dos formas básicas en las que puede insertar un documento

1. Crear un documento, luego insertarlo

```

var bucket = cluster.OpenBucket("default");

var document = new Document<dynamic>
{
    Id = "doc_net",
    Content = new
    {
        name = "Roi",
        lastName = "Katz",
        someRandomField="Very important data!"
    },
    Expiry = 0, // TTL in ms
};

bucket.Insert(document);

```

2. Utilice un objeto serializado y Newtonsoft JSON.net

```

public class MyDataObject
{
    public string Name { get; set; }
    public int LastName { get; set; }
    public string SomeRandomField { get; set; }
}

```

Y úsallo para insertar tus datos.

```
var dataObject = new MyDataObject();
//...Fill up the object
bucket.Insert("MyUniqueDocumentKey", dataObject, 10); // Insert a document with 10 seconds TTL
- or you can use a TimeSpan
```

También puede enviar la persistencia del factor de replicación mientras inserta el documento.

▲ 10 of 10 ▼ **IOperationResult<T>** Couchbase.Core.IBucket
Inserts a document into the database for a given key.
replicateTo: The durability requirement for replicated documents.

Añadiendo el SDK a un proyecto

Desde la consola de NuGet Package Manager:

```
Install-Package CouchbaseNetClient
```

Lea C # SDK en línea: <https://riptutorial.com/es/couchbase/topic/5079/c-sharp-sdk>

Capítulo 3: Conectarse a couchbase sobre SSL usando SDK

Introducción

En este post, doy un ejemplo sobre cómo conectarse a Couchbase sobre SSL / TLS para establecer una conexión segura para proteger los datos por cable.

Esperemos que haya habilitado SSL en el lado Couchbase. Para obtener información sobre cómo habilitar SSL en Couchbase, puede consultar <http://docs.couchbase.com/developer/dotnet-2.0/configuring-ssl.html> .

En el ejemplo, estoy configurando la suite de cifrado requerida y los protocolos habilitados.

Examples

Conexión segura a couchbase usando java sdk con suites y protocolos de cifrado específicos

```
import com.couchbase.client.core.endpoint.SSLEngineFactory
import com.couchbase.client.java.env.DefaultCouchbaseEnvironment
import com.couchbase.client.java.CouchbaseCluster

object CouchbaseConnection extends App {

    //Create default environment object.
    //Set the keystone file path(download keystone from couch base cluster) and keystore password

    val env = DefaultCouchbaseEnvironment
        .builder()
        .sslEnabled(true)
        .sslKeystoreFile("./conf/couchbase.keystore") //
        .sslKeystorePassword("pR8PHe452353546474778r4reThUfu45678523422")
        .build();

    //Get all SSL configuration for the default environment

    val sslEngineFactory = new SSLEngineFactory(env)
    val sslEngine:SSLEngine = sslEngineFactory.get()

    //Set the list of enabled ciphers and transport protocols
    sslEngine.setEnabledCipherSuites(Array("TLS_RSA_WITH_AES_256_CBC_SHA"))
    sslEngine.setEnabledProtocols(Array("TLSv1.2"))

    val cluster = CouchbaseCluster.create(env, "127.0.0.1")
    // Open a bucket person
    val bucket = cluster.openBucket("person", "test123")
}
```

Lea [Conectarse a couchbase sobre SSL usando SDK en línea:](#)

<https://riptutorial.com/es/couchbase/topic/8664/conectarse-a-couchbase-sobre-ssl-usando-sdk>

Capítulo 4: SDK de Java

Examples

Añadiendo el SDK a un proyecto

Agregue la siguiente dependencia a su archivo pom.xml:

```
<dependency>
  <groupId>com.couchbase.client</groupId>
  <artifactId>java-client</artifactId>
  <version>2.3.1</version>
</dependency>
```

Puedes consultar el [repositorio de maven](#) para la última versión.

Si desea utilizar Spring OEM, use esta dependencia de Gradle:

```
compile(group: 'org.springframework.data', name: 'spring-data-couchbase', version:
'2.1.6.RELEASE')
```

Reemplace la versión con su lanzamiento deseado. Tenga en cuenta que esta NO es la versión de Couchbase sino la versión del conector Spring.

Conectando a un cubo

```
String bucketName = "default";
String bucketPassword = "";
List<String> nodes = Arrays.asList("127.0.0.1"); // IP or hostname of one or more nodes in the
cluster

Cluster cluster = CouchbaseCluster.create(nodes);
Bucket bucket = cluster.openBucket(bucketName, bucketPassword);
```

La comprobación de documento existe en DB

```
String bucketName = "bucket";
List<String> nodes = Arrays.asList("node1","node2"); // IP or hostname of one or more nodes in
the cluster

Cluster cluster = CouchbaseCluster.create(nodes);
Bucket bucket = cluster.openBucket(bucketName);

//check for a document by its ID

String id="bucket_collection_user_123456";//document id
boolean exists=bucket.exists(id);
if(exists){
  System.out.println("Docuemnt exists");
}
```

```
bucket.close();
cluster.disconnect();
```

Creando documento con TTL (Time To Live)

El valor TTL se puede usar para decidir durante cuánto tiempo debe estar el documento en el contenedor. Por defecto, el valor TTL es 0, lo que significa que estará allí por un período de tiempo indefinido.

```
String bucketName = "bucket";
List<String> nodes = Arrays.asList("node1", "node2"); // IP or hostname of one or more nodes in
the cluster

Cluster cluster = CouchbaseCluster.create(nodes);
Bucket bucket = cluster.openBucket(bucketName);
//create the document with id 123 and TTL 1seconds
bucket.insert(JsonDocument.create("123", JsonObject.empty(), 1)); //if TTL is 0 document will
be there in the DB for indefinite time
//do other stuffs
//to update the TTL
bucket.upsert(JsonDocument.create("123", JsonObject.empty())); //no TTL value is provided
bucket.close();
cluster.disconnect();
```

Lea SDK de Java en línea: <https://riptutorial.com/es/couchbase/topic/5976/sdk-de-java>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con couchbase	Community
2	C # SDK	David Ostrovsky, Roi Katz
3	Conectarse a couchbase sobre SSL usando SDK	mastrgamr, Umesh Pawar
4	SDK de Java	David Ostrovsky, Girish Bhat M, Robin Ellermann