

学習

Django

Free unaffiliated eBook created from **Stack Overflow contributors.**

1: Django	2
	2
	2
Examples	3
	3
Django	
Python 3.3	
Python 2	
virtualenvwrapper	
pyenv + pyenv-viritualenv	
Hello World	
Docker	10
	10
	11
	11
Nginx	12
	12
2: ArrayField - PostgreSQL	14
	14
	14
Examples	14
ArrayField	14
ArrayField	14
containsArrayField	14
ArrayField	15

contained_by	15
3: CookiecutterDjango	16
Examples	16
Cookiecutterdjango	16
4: Django Rest Framework	18
Examples	18
API	18
5: Django-CachingRedis	20
	20
Examples	20
django-redis-cache	20
django-redis	20
6: Django	22
	22
Examples	22
Django	22
7: Django	23
Examples	24
python-social-auth	
Django Allauth	27
8: DjangoCRUD	30
Examples	30
CRUD	30
9: django	35
Examples	
Django	
10: F	

Examples	
	36
	36
	37
11: Formsets	38
	38
Examples	
Formset	38
12: HStoreField PostgreSQL	40
	40
Examples	40
HStoreField	40
HStoreField	40
	40
	41
contains	41
13: JSONField - PostgreSQL	42
	42
	42
	42
Examples	42
JSONField	42
Django 1.9	42
JSONField	42
	43
	43
JSONField	
14: RangeFields - PostgreSQL	
	44
Examples	44
	44

	RangeField	44
		44
	contains	44
	contained_by	45
		45
	None	45
		45
15	: URL	46
E	Examples	46
	Django	46
	URLDjango 1.9	48
16	• •	50
E	Examples	50
	Querysets `as_manager`	50
	select_related	50
		51
17	:	53
		53
Е	Examples	53
		53
	Q	54
	ManyToManyFieldn + 1	54
		54
		55
	ForeignKeyn + 1	
·		
• • •		
	DjangoSQL	
	QuerySet	
F	=	58
18	•	60

	60
Examples	60
	60
views.py	60
urls.py	60
	60
views.py	60
book.html	61
	61
app / models.py	61
app / views.py	61
app / templates / app / pokemon_list.html	62
app / templates / app / pokemon_detail.html	62
app / urls.py	62
	63
app / views.py	63
app / templates / app / pokemon_form.html	63
app / templates / app / pokemon_confirm_delete.html	64
app / models.py	64
	64
DjangoCreateView	65
1	66
19:	67
	67
Examples	67
.DEBUG	67
	67
	69
20:	70
Examples	70

	Jenkins 2.0+ Pipeline Script	.70
	Jenkins 2.0+ Pipeline ScriptDocker Containers	.70
21:		72
Е	xamples	.72
	CBVdjango-filter	. 72
22:	,	73
Е	xamples	.73
	·	.73
		. 73
	+MQ	
23:	·	77
	xamples	
_	XSS	
	CSRF	
24.		
	xamples	
	·	
••••		81
		81
25:		83
E	xamples	.83
	MySQL / MariaDB	83
	PostgreSQL	.84
	sqlite	85
		. 85
		. 86
26:	·	88
E	xamples	.88
		. 88
		. 89

27	:	90
		90
E	Examples	90
	PythonPdb	90
	Django	.91
	"assert False"	93
		93
28	:	94
E	Examples	94
		94
		95
		95
		96
		97
	{extend}{include}{blocks}	97
	9	97
		98
29	:	00
	Examples1	
•		
	Node	
30		04
50		_
ŀ	Examples	
	[]Hello World Equivalent	
31	: 10)5
I	Examples1	05
	ModelForm	05
	Django1	05
	views.pymodelForm1	05
	Django1	07

		.108
32:		111
Е	Examples	.111
		.111
		.111
33:		113
E	Examples	.113
	>>/	. 113
	django	114
34:	:	115
		.115
		.115
Е	Examples	.115
		.115
	IP	116
		.117
	Django 1.10	.117
35:	:	119
		.119
Е	Examples	.119
		.119
36:	•	120
		.120
Е	Examples	.120
	·	
		.120
		.121
	Django DB	.123
		.124
		.125
		.125
L	JRL	.125

		.125
		.126
M	leta	.126
		.126
		.126
		.127
	UUID	.129
		.129
37:		131
• •		.131
		.132
Ε	xamples	132
		.132
	BinaryField	.135
	CharField	. 135
	DateTimeField	.135
		.135
38:		137
		.137
Ε	xamples	.137
	Queryset	.137
		.137
	GROUP BY COUNT / SUM Django ORM	.138
39:		140
Ε	xamples	.140
		.140
	username `email`` username`	.143
	Django	. 145
		.147
		.148
40:		150
F	xamples	150

		150
	Django	151
	Django	152
		154
		155
41	1:	157
	Examples	157
	Syslog	157
	Django	158
42	2:	160
		160
		160
	Examples	160
		160
		161
		162
43	3:	163
		163
		163
	Examples	164
		164
	<i>/</i>	164
	pre_save	165
		165
44	4:	167
		167
	Examples	167
		167
		167
;	settings.py	167
	gp	407
• • •		
		100

		168
		169
		170
1	Noop	171
		172
		172
		172
45	:	174
E	Examples	174
	·	.174
		.175
	ManyToMany	175
46		176
		176
	Examples	
	·	
47	:	178
		178
F		178
•		
		.181
		181
		182
	CharField	182
48	[184
		184
•	zampico	
	CSSJS	

views.py	187
urls.py	187
forms.py	187
admin.py	188
49:	189
	189
	189
Examples	189
	189
	190
manage.pydjango-admin	191
	191
50:	193
Examples	193
BASE_DIR	
settings.py	
1	
2	
JSON	
DATABASE_URL	
51:	
Examples	
52:	200

Examples	200
GunicornDjango	200
Heroku	200
fabfile.py	201
Heroku Django	202
Django Nginx + Gunicorn + Supervisor on LinuxUbuntu	202
NGINX	203
GUNICORN	204
	204
apache / nginx	205
53:	206
	206
Examples	206
2	206
	200

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: django

It is an unofficial and free Django ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official Django.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

1: Djangoをいめる

Djangoは、「デッドラインをつのためのWebフレームワーク」としてしています。「Djangoにより、よりかつよりないコードでよりいWebアプリケーションをすることがになります。それは MVCアーキテクチャとることができます。そのコアにはのものがあります

- とテストのためのでスタンドアロンのWebサーバー
- HTMLフォームとデータベースのにしたをできるフォームのシリアライゼーションとシステム
- オブジェクトプログラミングからされたのをするテンプレートシステム
- リクエストのさまざまなでしてカスタムをできるミドルウェアクラスをサポートする、いく つかのキャッシュメソッドのいずれかをできるキャッシングフレームワーク
- アプリケ―ションのコンポ―ネントがされたをしてにイベントをすることをにするディスパッチャシステム
- Diangoのコンポーネントをさまざまなにするなどのシステム
- DjangoモデルインスタンスのXMLおよび/またはJSONをしてみむことができるシリアライゼーションシステム
- テンプレートエンジンのをするためのシステム
- Pythonのユニットテストフレームワークにみまれたインタフェース

バージョン

バージョン	
1.11	2017-04-04
1.10	2016-08-01
1.9	2015-12-01
1.8	2015-04-01
1.7	2014-09-02
1.6	2013-11-06
1.5	2013-02-26
1.4	2012-03-23
1.3	2011-03-23
1.2	2010-05-17
1.1	2009729



Examples

プロジェクトの

DjangoはPythonにづくWebフレームワークです。 Djangoの1.11のリリースがインストールされているのPython 2.7、3.4、3.5または3.6がです。 $_{\rm pip}$ がであるとすると、インストールはのコマンドをするのとじくらいです。にすバージョンをすると、djangoのバージョンがインストールされることにしてください。

```
$ pip install django
```

のバージョンのdjangoをインストールするには、バージョンがdjango **1.10.5**であるとして、のコマンドをします。

```
$ pip install django==1.10.5
```

DjangoをしてされたWebアプリケ─ションは、Djangoプロジェクトにするがあります。 django-adminコマンドをして、のディレクトリでしいプロジェクトをすることができます

```
$ django-admin startproject myproject
```

ここで、myprojectはプロジェクトをにするで、 、 、およびアンダースコアでできます。

これにより、のプロジェクトがされます。

```
myproject/
  manage.py
  myproject/
  __init__.py
  settings.py
  urls.py
  wsgi.py
```

アプリケ―ションをするには、サ―バ―をします

```
$ cd myproject
$ python manage.py runserver
```

サーバーがしているので、Webブラウザで $_{\rm http://127.0.0.1:8000}$ にアクセスしてください。のページがされます。

It worked!

Congratulations on your first Django-powered page.

Of course, you haven't actually done any work yet. Next, start your first app by running python manage.py startapp [app_label].

You're seeing this message because you have DEBUG = True in your Django settings file and you haven't configured any URLs. Get to work!

デフォルトでは、runserverコマンドは、ポート8000IPでサーバーをします。このサーバーは、コードをするとにします。しかし、しいファイルをするは、でサーバーをするがあります。

サーバーのポートをするは、コマンドラインとしてします。

```
$ python manage.py runserver 8080
```

サーバーのIPをするは、ポートとにそれをします。

```
$ python manage.py runserver 0.0.0.0:8000
```

runserverはデバッグビルドとローカルテストのためのものです。なサーバープログラムApacheなどは、にプロダクションでするがあります。

Djangoアプリケーションをする

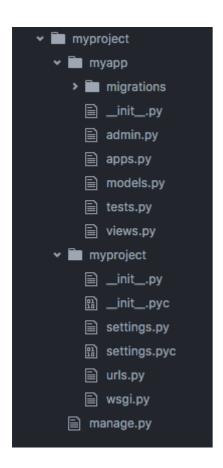
Djangoプロジェクトには、 o_{apps} がまれてい $_{apps}$ 。これは、プロジェクトをでなモジュ—ルにするなるです。アプリケ—ションをするには、あなたのプロジェクトフォルダ $_{manage.py}$ にし、 $_{startapp}$ コマンドをしますにじてmyappをします。

```
python manage.py startapp myapp
```

これにより、myappフォルダといくつかのなファイル models.pyとviews.pyなどがされます。

Djangoにmyappをさせるために、settings.pyそれをしてください

Djangoプロジェクトのフォルダはみにわせてすることができます。フォルダ―のりしをけるため、プロジェクトフォルダ―のが/srcにされることがあります。なフォルダはのようになります。



Django⊘

django-adminは、Djangoにしているコマンドラインツ―ルです。 Djangoプロジェクトをめてするためのなコマンドがいくつかしています。このコマンドは $_{./manage.py}$ とじですが、プロジェクトディレクトリにあるはありません。 $_{DJANGO_SETTINGS_MODULE}$ をするがあります。

DjangoプロジェクトはDjangoファイルをむPythonコードベースです。 Djangoは、 $_{django-admin}$ $_{startproject\ NAME}$ コマンドをってプロジェクトをすることができます。プロジェクトには、トップレベルに $_{manage.py}$ というファイルがあり、 $_{urls.py}$ というルートURLファイルがあります。 $_{manage.py}$ は $_{django-admin}$ プロジェクトのバージョンで、そのプロジェクトでコマンドをすることができます。たとえば、プロジェクトをローカルでするには、 $_{python\ manage.py\ runserver}$ します。 プロジェクトはDjangoアプリでされています。

Djangoアプリケーションは、モデルファイルデフォルトでは $_{models.py}$ と、アプリケーションの URLやビューなどのそののファイルをむPythonパッケージです。アプリケーションは、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ コマンドでできますこのコマンドはプロジェクトディレクトリからするがあります。アプリをプロジェクトのにするには、 $_{settings.py\ INSTALLED_APPS}$ リストにそのアプリがまれているがあり $_{settings.py}$ 。 あなたがなをした、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがまれているがあり $_{settings.py}$ 。 あなたがなをした、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがまれているがあり $_{settings.py}$ 。 あなたがなをした、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがよれているがあり $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがよりがより、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがより、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがよりがより、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがより、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがより、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがより、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがよれているがあり、 $_{django-admin\ startapp\ NAME}$ リストにそのアプリがよれているがあります。

Django ORM $t_{models.py}$ でされたデータベースモデルをすべてし、それらのモデルクラスにづいてデータベーステーブルをします。これをうには、まず、 $t_{settings.py}$ $t_{python\ manage.py}$ $t_{makemigrations}$ $t_{manage.py}$ t_{manag

をまたはします。

なこんにちはの。

ステップ1すでにDjangoがインスト―ルされているは、このをスキップできます。

```
pip install Django
```

ステップ2しいプロジェクトをします

```
django-admin startproject hello
```

これにより、 helloというのフォルダがされ、のファイルがされます。

インサイドステップ 3_{hello} モジュールむフォルダ $__{init.py}$ _ ファイルをするにはば $_{views.py}$

のをしてください

```
from django.http import HttpResponse

def hello(request):
    return HttpResponse('Hello, World')
```

これはビューとばれます。

ステップ4 hello/urls.pyをのようにします。

```
from django.conf.urls import url
from django.contrib import admin
from hello import views

urlpatterns = [
    url(r'^admin/', admin.site.urls),
    url(r'^$', views.hello)
```

ビューhello()をURLにリンクします。

ステップ5サーバをします。

python manage.py runserver

ステップ6

ブラウザーでhttp://localhost:8000/をすると、がされます。

こんにちは

にはではありませんが、プロジェクトを「」ですることをくおめします。とは、のバ─ジョンの Pythonとのモジュ─ルをし、オペレ─ティングシステムのネイティブPythonやのプロジェクトと じコンピュ─タでしないコンテナ ディレクトリです。

のプロジェクトごとになるをすることで、さまざまなバージョンのPythonでさまざまなDjangoプロジェクトをでき、することなくのをできます。

Python 3.3

Python 3.3には、 σ_{venv} モジュ—ルがまれています。、これは σ_{pyvenv} としてびすことができます。 σ_{pyvenv} コマンドができないでは、 $\sigma_{\text{python}3-m}$ σ_{venv} としてモジュ—ルをびすことでじにアクセスできます。

をするには

```
$ pyvenv <env-folder>
# Or, if pyvenv is not available
$ python3 -m venv <env-folder>
```

Python 2

Python 2をしているは、にpipからのモジュ―ルとしてインスト―ルできます。

\$ pip install virtualenv

わりにvirtualenvコマンドをしてをします。

\$ virtualenv <env-folder>

のバージョン

がされました。それをするには、するでにするがあります。

のPythonバージョンを 'にする'には、

Linuxのような

\$ source <env-folder>/bin/activate

Windowsのような

<env-folder>\Scripts\activate.bat

これにより、がアクティブであることをすプロンプトがされます。 (<env-folder>) \$

これ、pipをしてインスト―ルされたものは、システムではなくenvフォルダにインスト―ルされます。

のままにするには、 deactivate

(<env-folder>) \$ deactivate

わりにvirtualenvwrapperをう

virtualenvwrapperをって、virtualenvのとアクティベーションをににしたり、コードからしたりすることもえられます

- # Create a virtualenv
 mkvirtualenv my_virtualenv
- # Activate a virtualenv
 workon my_virtualenv
- # Deactivate the current virtualenv
 deactivate

わりにpyenv + pyenv-viritualenv

のPythonバージョンをうがあるでは、virtualenvとpyenv-virtualenvのをけることができます。

Create a virtualenv for specific Python version
pyenv virtualenv 2.7.10 my-virtual-env-2.7.10

```
# Create a vritualenv for active python verion
pyenv virtualenv venv34

# Activate, deactivate virtualenv
pyenv activate <name>
pyenv deactivate
```

virtualenvsをするは、 postactivateスクリプトで PYTHONPATH と DJANGO_SETTINGS_MODULE をするとです.

```
#!/bin/sh
# This hook is sourced after this virtualenv is activated

# Set PYTHONPATH to isolate the virtualenv so that only modules installed
# in the virtualenv are available
export PYTHONPATH="/home/me/path/to/your/project_root:$VIRTUAL_ENV/lib/python3.4"

# Set DJANGO_SETTINGS_MODULE if you don't use the default `myproject.settings`
# or if you use `django-admin` rather than `manage.py`
export DJANGO_SETTINGS_MODULE="myproject.settings.dev"
```

プロジェクトパスをする

プロジェクトパスをベース<env-folder>あるな.projectファイルのにすることもしばしばにちます。これをうと、をアクティブにするたびにアクティブディレクトリがされたパスにされます。

<env-folder>/.projectというのしいファイルをします。ファイルのは、プロジェクトディレクトリ のパスにするがあります。

/path/to/project/directory

に、をします source <env-folder>/bin/activateまたはworkon my_virtualenvをします。は /path/to/project/directoryます。

ファイルのHello Worldの

このは、DjangoでHello Worldページをするためののをしています。これは、 $_{\rm django-admin}$ $_{\rm startproject\ example}$ コマンドがにフォルダとファイルのをし、プロジェクトをするためにずしもそのがというわけではないことにくでしょう。

- 1. file.py $ext{Loop}$ $ext{Loop}$ ext
- 2 そのファイルにのコードをコピーしてりけます。

```
import sys
from django.conf import settings
settings.configure(
```

```
DEBUG=True,
    SECRET_KEY='thisisthesecretkey',
    ROOT_URLCONF=__name__,
   MIDDLEWARE CLASSES= (
        'django.middleware.common.CommonMiddleware',
        'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
        'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
   ),
from django.conf.urls import url
from django.http import HttpResponse
# Your code goes below this line.
def index(request):
    return HttpResponse('Hello, World!')
urlpatterns = [
   url(r'^{, index),
# Your code goes above this line
if __name__ == "__main__":
    from django.core.management import execute_from_command_line
    execute_from_command_line(sys.argv)
```

- 3. ターミナルにき、このコマンドでpython file.py runserverコマンドをします。
- 4. ブラウザをき、127.0.0.18000にみます。

Dockerをサポートするデプロイにしたプロジェクト。

デフォルトのDjangoプロジェクトテンプレートはうまくいきますが、コードをデプロイするとdevopがプロジェクトにをくなどしてしまいます。あなたができることは、あなたのリポジトリにするがあるりのものとソースコードをけることです。

GitHubでなDjangoプロジェクトテンプレートをつけることができます。

プロジェクトの

```
PROJECT_ROOT

— devel.dockerfile

— docker-compose.yml

— nginx

— project_name.conf

— README.md

— setup.py

— src

— manage.py

— project_name

— __init__.py
```

はした n_{service} のディレクトリ n_{service} 、はじできるように、すべてのプロジェクトのおかげため $n_{\text{pockerfile}}$ すべてののプロジェクトで。とのは、すでにここでにされています。

のファイルの のをする

ドッカ—ファイル

だけがDockerをするというですべてのがしているわけではありません。これは、

devel.dockerfiledevel.dockerfileであるがあります

```
FROM python:2.7
ENV PYTHONUNBUFFERED 1

RUN mkdir /run/service
ADD . /run/service
WORKDIR /run/service

RUN pip install -U pip
RUN pip install -I -e .[develop] --process-dependency-links

WORKDIR /run/service/src
ENTRYPOINT ["python", "manage.py"]
CMD ["runserver", "0.0.0.0:8000"]
```

のだけでビルドのDockerキャッシュがされます。のをするだけでみます。



Dockerのは、にローカルでするのサービスがあるにです。 docker-compose.yml

```
version: '2'
services:
web:
   build:
    context: .
    dockerfile: devel.dockerfile
volumes:
    - "./src/{{ project_name }}:/run/service/src/{{ project_name }}"
    - "./media:/run/service/media"
ports:
```

```
- "8000:8000"
  depends_on:
    - db
db:
  image: mysql:5.6
  environment:
    - MYSQL_ROOT_PASSWORD=root
    - MYSQL_DATABASE={{ project_name }}
nginx:
 image: nginx
 ports:
   - "80:80"
  volumes:
    - "./nginx:/etc/nginx/conf.d"
    - "./media:/var/media"
  depends_on:
    - web
```

Nginx

あなたのはなりにいものでなければならないので、からNginxをいたいとっています。に、nginxのファイルのをします。

```
server {
   listen
           80;
    client_max_body_size 4G;
   keepalive_timeout 5;
   location /media/ {
       autoindex on;
       alias /var/media/;
    location / {
       proxy_pass_header Server;
       proxy_set_header Host $http_host;
       proxy_redirect off;
       proxy_set_header X-Real-IP $remote_addr;
       proxy_set_header X-Scheme $scheme;
       proxy_set_header X-Forwarded_For $proxy_add_x_forwarded_for;
        proxy_set_header X-Forwarded-Ssl on;
       proxy_connect_timeout 600;
       proxy_read_timeout 600;
       proxy_pass http://web:8000/;
```

```
$ cd PROJECT_ROOT
$ docker-compose build web # build the image - first-time and after requirements change
$ docker-compose up # to run the project
$ docker-compose run --rm --service-ports --no-deps # to run the project - and be able to use
PDB
$ docker-compose run --rm --no-deps <management_command> # to use other than runserver
commands, like makemigrations
```

```
$ docker exec -ti web bash # For accessing django container shell, using it you will be
inside /run/service directory, where you can run ./manage shell, or other stuff
$ docker-compose start # Starting docker containers
$ docker-compose stop # Stopping docker containers
```

オンラインでDjangoをいめるをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/200/djangoをいめる

2: ArrayField - PostgreSQLのフィールド

- · from django.contrib.postgres.fields import ArrayField
- クラスArrayFieldbase_field、size = None、** options
- FooModel.objects.filterarray_field_name__contains = [オブジェクト、to、check]
- FooModel.objects.filterarray_field_name__contained_by = [オブジェクト、to、check]

sizeパラメータはPostgreSQLにされますが、PostgreSQLはそれをしません。

ArrayFieldをするは、 Postgresqlのドキュメントからこのをえておいてください。

ヒントはセットではありません。のをすることは、データベースのったのとなります。となるアイテムごとにをつのテーブルをすることをしてください。これはがになり、のにしてよりスケーラビリティがします。

Examples

なArrayField

PostgreSQL ArrayFieldをするには、ArrayFieldに、のとしてフィールドとしてするデータをすがあります。のをするので、FloatFieldをしFloatField。

```
from django.db import models, FloatField
from django.contrib.postgres.fields import ArrayField

class Book(models.Model):
    ratings = ArrayField(FloatField())
```

ArrayFieldのサイズの

containsをむ**ArrayField**のメンバシップのクエリ

このクエリは、チョコレートスクープとバニラスクープをつすべてのコーンをします。

```
VANILLA, CHOCOLATE, MINT, STRAWBERRY = 1, 2, 3, 4 # constants for flavors choco_vanilla_cones = IceCream.objects.filter(scoops__contains=[CHOCOLATE, VANILLA])
```

models.pyファイルからIceCreamモデルをインポートすることをれないでください。

また、djangoはArrayFieldのインデックスをしないことにArrayField。 それらをするは、インデックスがになります。このインデックスは、ファイルでRunSQLをびすことででするがあります。

ArrayFieldのネスト

あなたはができArrayFieldすことによって、SをArrayFieldそれがだとしてbase_field。

contained_byをむリストのをむすべてのモデルをする

このクエリは、ミントスク―プまたはバニラスク―プのいずれかをつすべてのコ―ンをします。

```
minty_vanilla_cones = IceCream.objects.filter(scoops__contained_by=[MINT, VANILLA])
```

オンラインでArrayField - PostgreSQLのフィールドをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/1693/arrayfield-----postgresqlのフィールド

3: CookiecutterでDjangoをうには

Examples

Cookiecutterをったdjangoプロジェクトのインスト―ルと

Cookiecutterをインストールするためのはのとおりです。

- ・ピップ
- virtualenv
- PostgreSQL

あなたのプロジェクトのvirtualenvをし、それをにしてください

```
$ mkvirtualenv <virtualenv name>
$ workon <virtualenv name>
```

にCookiecutterをインスト―ルする

```
$ pip install cookiecutter
```

ディレクトリを、プロジェクトをきたいフォルダにします。のコマンドをしてdjangoプロジェクトをします。

```
$ cookiecutter https://github.com/pydanny/cookiecutter-django.git
```

このコマンドは、cookiecutter-djangoリポジトリでcookiecutterをし、プロジェクトのをするようにします。のあとに[かっこ]でされているデフォルトをするには、もせずに「enter」をします。

```
project_name [project_name]: example_project
repo_name [example_project]:
author_name [Your Name]: Atul Mishra
email [Your email]: abc@gmail.com
description [A short description of the project.]: Demo Project
domain_name [example.com]: example.com
version [0.1.0]: 0.1.0
timezone [UTC]: UTC
now [2016/03/08]: 2016/03/08
year [2016]: 2016
use_whitenoise [y]: y
use_celery [n]: n
use_mailhog [n]: n
use_sentry [n]: n
use_newrelic [n]: n
use_opbeat [n]: n
windows [n]: n
use_python2 [n]: n
```

プロジェクトオプションのについては、 オフィシャルドキュメントをしてください。プロジェクトがセットアップされました。

オンラインでCookiecutterでDjangoをうにはをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/5385/cookiecutterでdjangoをうには-

4: Django Rest Framework

Examples

シンプルなベアボーンのみりAPI

のようなモデルがあるとすると、Django REST Framework $\lceil \mathsf{DRF} \rceil$ によってされるなベアボーンのみり APIをしてランニングをします。

models.py

```
class FeedItem(models.Model):
    title = models.CharField(max_length=100, blank=True)
    url = models.URLField(blank=True)
    style = models.CharField(max_length=100, blank=True)
    description = models.TextField(blank=True)
```

シリアライザは、 D_{jango} モデルこのは $_{FeedItem}$ からすべてのをし、 $_{JSON}$ にする $_{FeedItem}$ です。 $_{Django}$ でフォームクラスをするのとによくています。があれば、これはとてもです。

serializers.py

```
from rest_framework import serializers
from . import models

class FeedItemSerializer(serializers.ModelSerializer):
    class Meta:
        model = models.FeedItem
        fields = ('title', 'url', 'description', 'style')
```

views.py

DRFは、さまざまなユースケースをするための〈のビュークラスをします。このでは、 みみ API のみをするため、よりなビューセットやするビューをするのではなく、DRFのListapIViewサブクラスをします。

このクラスのは、データをシリアライザにリンクし、レスポンスオブジェクトにすべてまとめてラップすることです。

```
from rest_framework import generics
from . import serializers, models

class FeedItemList(generics.ListAPIView):
    serializer_class = serializers.FeedItemSerializer
    queryset = models.FeedItem.objects.all()
```

urls.py

ルートがDRFビューにいていることをしてください。

```
from django.conf.urls import url
from . import views

urlpatterns = [
    ...
    url(r'path/to/api', views.FeedItemList.as_view()),
]
```

オンラインでDjango Rest Frameworkをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/7341/django-rest-framework

5: Django-CachingバックエンドでのRedisの

django-redis-cache またはdjango-redisをすることは、キャッシュされたすべてのアイテムをするためのなソリューションです。 Redis $\epsilon_{\text{SESSION_ENGINE}}$ としてセットアップすることは $\epsilon_{\text{SESSION_ENGINE}}$ 、なの1つは、キャッシュをしのように、のキャッシュを $\epsilon_{\text{SESSION_ENGINE}}$ としてすること $\epsilon_{\text{SESSION_ENGINE}}$ 。 これはにのドキュメントののトピックですが、そのがまれています。

にsettings.pvをしてください

```
SESSION_ENGINE = "django.contrib.sessions.backends.cache"
```

Examples

django-redis-cacheをう

バックエンドキャッシュユーティリティとしてRedisをするがあるのは、 django-redis-cacheパッケージです。

このでは、すでにRedisサーバーがしていることをとしています。

```
$ pip install django-redis-cache
```

 $_{CACHES}$ オブジェクトをインクルードするように $_{settings.py}$ をします キャッシングにする $_{Diango}$ のドキュメントを。

django-redisをう

バックエンドキャッシュユ─ティリティとしてRedisをするがあるのは、 django-redisパッケ─ジです。

このでは、すでにRedisサーバーがしていることをとしています。

```
$ pip install django-redis
```

CACHESオブジェクトをインクル―ドするようにsettings.pyをします キャッシングにするDjangoの

ドキュメントを。

オンラインでDjango-CachingバックエンドでのRedisのをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/4085/django-cachingバックエンドでのredisの

6: Djangoコマンドラインから。

DjangoはにWebアプリケーションですが、コマンドラインアプリやスクリプトにもできるでいやすいORMがあります。できる2つのなるアプローチがあります。はカスタムコマンドをし、もう1つはスクリプトのにDjangoをします。

Examples

Djangoコマンドラインから。

あなたがdjangoプロジェクトをセットアップし、ファイルがmainというのアプリにあるとすれば、これはあなたのコードをするです

```
# Setup environ
sys.path.append(os.getcwd())
os.environ.setdefault("DJANGO_SETTINGS_MODULE", "main.settings")

# Setup django
import django
django.setup()

# rest of your imports go here

from main.models import MyModel

# normal python code that makes use of Django models go here

for obj in MyModel.objects.all():
    print obj
```

は、のようにできます。

```
python main/cli.py
```

オンラインでDjangoコマンドラインから。をむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/5848/django コマンドラインから-

7: Djangoとソーシャルネットワーク

パラメーター

	ありますか
いくつかの	Django-Allauthがほとんどのをっているにするな。そののオプションについては、をしてください。
ACCOUNT_AUTHENTICATION_METHOD= "username"または "email"または "username_email"	するログインをします。ユーザーがユーザー、メールアドレス、またはそのをしてログインするかどうかをします。これを「メール」にすると、ACCOUNT_EMAIL_REQUIRED = True
ACCOUNT_EMAIL_CONFIRMATION_EXPIRE_DAYS = 3	メ―ルメ―ルのをします。
ACCOUNT_EMAIL_REQUIRED= False	サインアップには、ユーザーはメールアドレスをきすがあります。これは ACCOUNT_AUTHENTICATION_METHODとしてわれます
ACCOUNT_EMAIL_VERIFICATION=「オプション」	サインアップにメールのをします。「」、「オプション」、または「なし」のいずれかをします。「」にすると、メールアドレスがされるまでユーザーはログインできなくなります。のメールアドレスでのログインをするには、「オプション」または「なし」をします。「オプション」のはメールメールはされますが、「なし」のはメールメールはされません。
ACCOUNT_LOGIN_ATTEMPTS_LIMIT= 5	ログインにした。このをえると、ユーザーはされた ACCOUNT_LOGIN_ATTEMPTS_TIMEOUTログインできなくなります。これはallauthログインビューをしますが、Djangoのログインがにされるのをしません。
ACCOUNT_LOGOUT_ON_PASSWORD_CHANGE= False	ユ―ザ―がパスワ―ドをまたはしたににロ グアウトするかどうかをします。

	ありますか
SOCIALACCOUNT_PROVIDERS= dict	プロバイダのをむ。

Examples

なpython-social-auth

python-social-authは、ソーシャルとメカニズムをするフレームワークです。くのソーシャルバックエンドFacebook、Twitter、Github、LinkedInなど

インスト―ル

まず、python-social-authパッケージをインスト―ルするがあります。

```
pip install python-social-auth
```

githubからコードをダウンロードしてください。これをあなたの_{requirements.txt}ファイルにするといでしょう。

CONFIGURING settings.py

```
INSTALLED_APPS = (
    ...
    'social.apps.django_app.default',
    ...
)
```

バックエンドの

AUTHENTICATION_BACKENDSには、するバックエンドがまれており、なものだけをくがあります。

```
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
    'social.backends.open_id.OpenIdAuth',
    'social.backends.google.GoogleOpenId',
    'social.backends.google.GoogleOAuth2',
    'social.backends.google.GoogleOAuth',
    'social.backends.twitter.TwitterOAuth',
    'social.backends.yahoo.YahooOpenId',
    ...
    'django.contrib.auth.backends.ModelBackend',
)
```

あなたのプロジェクト $_{\text{settings.py}}$ はまだ $_{\text{AUTHENTICATION_BACKENDS}}$ フィールドをっていないかもしれません。そのは、フィールドをします。ユーザ/パスワードによるログインをするので 'django.contrib.auth.backends.ModelBackend',をしてはいけません。

たとえば、FacebookやLinkedin Backendsをするは、APIキーをするがあります

```
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_KEY = 'YOURFACEBOOKKEY'
SOCIAL_AUTH_FACEBOOK_SECRET = 'YOURFACEBOOKSECRET'
```

そして

```
SOCIAL_AUTH_LINKEDIN_KEY = 'YOURLINKEDINKEY'
SOCIAL_AUTH_LINKEDIN_SECRET = 'YOURLINKEDINSECRET'
```

あなたはFacebookのとLinkedinのOのneddedキーをできます。 ここでは、APIキーとキーをする ためのなリストとそれぞれのをることができます。

にするはにしておくがあります。 ここでつスタックオ―バ―フロ―のです。 このチュートリアルは、のにちます。

TEMPLATE_CONTEXT_PROCESSORSはリダイレクト、バックエンドなどのにちますが、はのもののみがです。

Django 1.8では、のようにTEMPLATE_CONTEXT_PREPROCESSORSをすることはされていませんでした。これがてはまるは、TEMPLATESにします。あなたはこのようなかをなければなりません

```
TEMPLATES = [
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [os.path.join(BASE_DIR, "templates")],
        'APP_DIRS': True,
        'OPTIONS': {
            'context_processors': [
                'django.template.context_processors.debug',
                'django.template.context_processors.request',
                'django.contrib.auth.context_processors.auth',
                'django.contrib.messages.context_processors.messages',
                'social.apps.django_app.context_processors.backends',
                'social.apps.django_app.context_processors.login_redirect',
           ],
       },
   },
]
```

カスタムユーザーの

カスタムユ―ザモデルをしていて、そのユ―ザとけたいは、のをしてくださいまだ**settings.py**にあります

```
SOCIAL_AUTH_USER_MODEL = 'somepackage.models.CustomUser'
```

CustomUserは、デフォルトのUserからまたはするモデルです。

CONFIGURING urls.py

に、なモデルをするためにデータベースをするがあります。

```
./manage.py migrate
```

にたちはぶことができます

いくつかのテンプレートでは、のようなものをするがあります

のバックエンドをするは、バックエンドで 'facebook'をするだけです。

ユーザーのログアウト

ログインしたは、ログアウトするをしたいとうかもしれません。ログインテンプレートがされた テンプレートのくに、のタグをします。

```
<a href="{% url 'logout' %}">Logout</a>
```

または

```
<a href="/logout">Logout</a>
```

urls.pyファイルをurls.pyようなコードでしたいとうでしょう

```
url(r'^logout/$', views.logout, name='logout'),
```

に、のようなコードでviews.pyファイルをします。

```
def logout(request):
   auth_logout(request)
```

Django Allauthをう

のすべてのプロジェクトでは、Django-Allauthはセットアップがなものでしたが、これにされるものではありません。

- 50のソーシャルネットワーク
- ロ―カルアカウントとソ―シャルアカウントののサインアップ
- のソーシャルアカウント
- ソーシャルアカウントのオプション
- メールアドレスののメールアドレス、プライマリの
- パスワードれたれEメールアドレスフロー

あなたのをすことにがあれば、Django-Allauthは、システムのプロセスとをするためののをいます。

のでは、Django 1.10+

セットアップ

pip install django-allauth

settings.pyファイルで、のをいます。

```
# Specify the context processors as follows:
TEMPLATES = [
        'BACKEND': 'django.template.backends.django.DjangoTemplates',
        'DIRS': [],
        'APP_DIRS': True,
        'OPTIONS': {
            'context_processors': [
                # Already defined Django-related contexts here
                # `allauth` needs this from django. It is there by default,
                # unless you've devilishly taken it away.
                'django.template.context_processors.request',
           ],
       },
   },
]
AUTHENTICATION\_BACKENDS = (
    # Needed to login by username in Django admin, regardless of `allauth`
    'django.contrib.auth.backends.ModelBackend',
    # `allauth` specific authentication methods, such as login by e-mail
    'allauth.account.auth_backends.AuthenticationBackend',
INSTALLED\_APPS = (
# Up here is all your default installed apps from Django
```

```
# The following apps are required:
'django.contrib.auth',
'django.contrib.sites',

'allauth',
'allauth.account',
'allauth.socialaccount',

# include the providers you want to enable:
'allauth.socialaccount.providers.google',
'allauth.socialaccount.providers.facebook',
)

# Don't forget this little dude.
SITE_ID = 1
```

のsettings.pyファイルのをつurls.py、urls.pyファイルにします。あなたのyourapp/urls.pyやProjectName/urls.pyすることができます。、はProjectName/urls.pyをむ。

```
urlpatterns = [
    # other urls here
    url(r'^accounts/', include('allauth.urls')),
    # other urls here
]
```

include('allauth.urls')するだけで、あなたにのURLをでします

```
^accounts/ ^ ^signup/$ [name='account_signup']
^accounts/ ^ ^login/$ [name='account_login']
^accounts/ ^ ^logout/$ [name='account_logout']
^accounts/ ^ ^password/change/$ [name='account_change_password']
^accounts/ ^ ^password/set/$ [name='account_set_password']
^accounts/ ^ ^inactive/$ [name='account_inactive']
^accounts/ ^ ^email/$ [name='account_email']
^accounts/ ^ ^confirm-email/$ [name='account_email_verification_sent']
^accounts/ ^ ^confirm-email/(?P<key>[-:\w]+)/$ [name='account_confirm_email']
^accounts/ ^ ^password/reset/$ [name='account_reset_password']
^accounts/ ^ ^password/reset/done/$ [name='account_reset_password_done']
\accounts/ \accounts
[name='account_reset_password_from_key']
^accounts/ ^ ^password/reset/key/done/$ [name='account_reset_password_from_key_done']
^accounts/ ^social/
^accounts/ ^google/
^accounts/ ^twitter/
^accounts/ ^facebook/
^accounts/ ^facebook/login/token/$ [name='facebook_login_by_token']
```

に、 python ./manage.py migrateをして、 **Django-allauth**のをデータベースにコミットします。

どおり、したソ―シャルネットワ―クをしてアプリにログインするには、ネットワ―クのソ―シャルアカウントのをするがあります。

Django localhost:8000/admin にログインし、ソーシャルアカウントのをしてソーシャル_{Social} Applicationsにある。

ソ―シャルアプリケ―ションのセクションにするためのをするには、プロバイダにアカウントが ながあります。

できるものとできるもののなについては、「 」 ページをしてください。

オンラインでDjangoとソ―シャルネットワ―クをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/4743/djangoとソーシャルネットワーク

8: Django OCRUD

Examples

```
**もなCRUDの**
```

これらのがわからないは、 わりにこちらからすることをしてください 。 これらのはスタックオーバーフローのドキュメントからることにしてください。

```
django-admin startproject myproject cd myproject python manage.py startapp myapp
```

myproject / settings.pyアプリをインスト―ルする

```
INSTALLED_APPS = [
   'django.contrib.admin',
   'django.contrib.auth',
   'django.contrib.contenttypes',
   'django.contrib.sessions',
   'django.contrib.messages',
   'django.contrib.staticfiles',
   'myapp',
]
```

myappディレクトリにurls.pyというファイルをし、のビュ―でしてください。

```
from django.conf.urls import url
from myapp import views

urlpatterns = [
    url(r'^$', views.index, name='index'),
    ]
```

のurls.pyファイルをのでします。

```
from django.conf.urls import url
from django.conf.urls import admin
from django.conf.urls import include
from myapp import views

urlpatterns = [
    url(r'^$', views.index, name='index'),
    url(r'^myapp/', include('myapp.urls')),
    url(r'^admin/', admin.site.urls),
]
```

myappディレクトリにtemplatesというのフォルダをします。に、templatesディレクトリにtemplates index.templates かつのファイルをします。のでしてください。

views.pyファイルをすることでできるindex.htmlをするビューもです。

```
from django.shortcuts import render, redirect

# Create your views here.
def index(request):
    return render(request, 'index.html', {})
```

あなたは、あなたがりむべきをっています。のステップは、モデルをすることです。これはなもなですので、 models.pyフォルダーにのコードをしてください。

```
from __future__ import unicode_literals

from django.db import models

# Create your models here.
class Name(models.Model):
    name_value = models.CharField(max_length=100)

def __str__(self): # if Python 2 use __unicode__
    return self.name_value
```

これにより、Nameオブジェクトのモデルがされ、これをコマンドラインからのコマンドでデータベースにします。

```
python manage.py createsuperuser
python manage.py makemigrations
python manage.py migrate
```

Djangoがするがいくつかされます。これらはテーブルをセットアップし、Djangoのビューから adminデータベースにアクセスできるスーパーユーザーをします。それについてえば、たちのしいモデルをビューですることができます。 admin.pyにき、のコードをしてください。

```
from django.contrib import admin
from myapp.models import Name
# Register your models here.
admin.site.register(Name)
```

コマンドラインにると、 python manage.py runserverコマンドでサーバをスピンアップできます。

http://localhost8000 /にアクセスし、あなたのアプリをることができるはずです。に、 http://localhost8000 / adminにして、プロジェクトにをしてください。ログインしてMYAPPテーブルのにをすると、このではになりましたので、100であることをしてください。

にアクセスするには、どこかにするがあります。 **views.py**のインデックスをして、すべての Nameオブジェクトをデータベースからりします。

```
from django.shortcuts import render, redirect
from myapp.models import Name

# Create your views here.
def index(request):
    names_from_db = Name.objects.all()
    context_dict = {'names_from_context': names_from_db}
    return render(request, 'index.html', context_dict)
```

index.htmlファイルをのようにします。

```
<!DOCTYPE html>
<ht.ml>
<head>
   <title>myapp</title>
</head>
<body>
   <h2>Simplest Crud Example</h2>
   This shows a list of names and lets you Create, Update and Delete them.
   {% if names_from_context %}
       <111>
           {% for name in names_from_context %}
               {{ name.name_value }} <button>Delete</button>
<button>Update/li>
           {% endfor %}
    {% else %}
       <h3>Please go to the admin and add a Name under 'MYAPP'</h3>
   {% endif %}
   <h3>Add a Name</h3>
   <button>Create/button>
</body>
</html>
```

これはCRUDでのみみをしています。 **myapp**ディレクトリにforms.pyファイルをします。のコードをします。

```
from django import forms
from myapp.models import Name

class NameForm(forms.ModelForm):
    name_value = forms.CharField(max_length=100, help_text = "Enter a name")

    class Meta:
        model = Name
        fields = ('name_value',)
```

index.htmlをのようにします。

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
   <title>myapp</title>
</head>
<body>
    <h2>Simplest Crud Example</h2>
   This shows a list of names and lets you Create, Update and Delete them.
   {% if names_from_context %}
       <111>
            {% for name in names_from_context %}
               {{ name.name_value }} <button>Delete</button>
<button>Update/li>
           {% endfor %}
       {% else %}
       <h3>Please go to the admin and add a Name under 'MYAPP'</h3>
    <h3>Add a Name</h3>
    <form id="name_form" method="post" action="/">
       {% csrf_token %}
        {% for field in form.visible_fields %}
           {{ field.errors }}
           {{ field.help_text }}
           {{ field }}
       {% endfor %}
       <input type="submit" name="submit" value="Create">
    </form>
</body>
</html>
```

に、のようにしてviews.pyをします。

```
from django.shortcuts import render, redirect
from myapp.models import Name
from myapp.forms import NameForm
# Create your views here.
def index(request):
   names_from_db = Name.objects.all()
    form = NameForm()
    context_dict = {'names_from_context': names_from_db, 'form': form}
    if request.method == 'POST':
        form = NameForm(request.POST)
        if form.is_valid():
            form.save(commit=True)
            return render(request, 'index.html', context_dict)
        else:
            print(form.errors)
    return render(request, 'index.html', context_dict)
```

サーバーをすると、Cでのがしたアプリケーションのバージョンがするはずです。

TODOはとをします

オンラインでDjangoのCRUDをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/7317/djangoのcrud	

9: djangoのをリセットする

き

Djangoアプリケ─ションをするには、をクリ─ンアップしてリセットするだけでくのをすることができます。

Examples

Djangoのをリセットするのデータベースをし、しいものとしてする

データベースの/データベースにSQLiteをしているは、このファイルをしてください。 MySQL/Postgresまたはのデータベースシステムをしているは、データベースをして、しいデータベースをするがあります。

appフォルダのにあるmigrationsフォルダにある "init.py"ファイルのすべてのファイルをするがあります。

、フォルダは

/your_django_project/your_app/migrations

データベースとファイルをしたので、めてdjangoプロジェクトをするときとじように、のコマンドをしてください。

python manage.py makemigrations
python manage.py migrate

オンラインでdjangoのをリセットするをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/9513/djangoのをリセットする

10: F

き

Fは、DjangoがPythonオブジェクトをして、データベースのモデルフィールドやきののをPython メモリにプルするなくするです。これにより、はのレースをし、モデルフィールドにづいてをフィルタリングすることができます。

• django.db.modelsからのインポートF

Examples

0

がわからないは、このQAのをしてください。

のコードはのとなるがあります。

```
article = Article.objects.get(pk=69)
article.views_count += 1
article.save()
```

views_countが1337にしい、このようなクエリがします。

```
UPDATE app_article SET views_count = 1338 WHERE id=69
```

2つのクライアントがにこのにアクセスした、がこることがあり、2のHTTPリクエストがされるということです $_{\rm Article.objects.get\,(pk=69)}$ にするに $_{\rm article.save\,()}$ 。 したがって、のは $_{\rm views_count}$ = $_{1337}$ をち、して $_{\rm views_count}$ = $_{1338}$ をデータベースにしますが、には $_{1339}$ です。

これをするには、_{F()}をします。

```
article = Article.objects.get(pk=69)
article.views_count = F('views_count') + 1
article.save()
```

、これはそのようなクエリになります

```
UPDATE app_article SET views_count = views_count + 1 WHERE id=69
```

クエリ―セットの

id $_{51}$ のすべてのから2つのアップフォオートをしたいとしましょう。 これをPythonでのみうと、 $_{\rm N}$ クエリがされます $_{\rm N}$ はクエリセットのアーティクルのです。

```
for article in Article.objects.filter(author_id=51):
    article.upvotes -= 2
    article.save()
    # Note that there is a race condition here but this is not the focus
    # of this example.
```

もしてのをPythonにつってループしたり、アップボントをらしたり、されたをデータベースにしたりするのではなく、のがありましたか $_{\mathbb{F}(1)}$ をすると、1つのクエリでそれをできます。

```
Article.objects.filter(author_id=51).update(upvotes=F('upvotes') - 2)
```

これは、のSQLクエリでできます。

```
UPDATE app_article SET upvotes = upvotes - 2 WHERE author_id = 51
```

なぜこれはいですか

- Pythonがをうわりに、データベースにをします。このは、そのようなクエリをうためにされています。
- なをるためになデータベースクエリのをにします。

フィールドのをする

 $_{\mathbb{F}()}$ をして、モデルフィールドのルックアップ/をするために、モデルフィールドの $_+$ 、 $_-$ 、 $_*$ などをできます。

モデルをのようにします。

```
class MyModel(models.Model):
   int_1 = models.IntegerField()
   int_2 = models.IntegerField()
```

• ここで、 $_{int_{-1}}$ と $_{int_{-2}}$ フィールドがこのをたす $_{MyModel}$ テーブルのすべてのオブジェクトをするとします $_{int_{-1}}$ + $_{int_{-2}}$ >= 5。 $_{annotate()}$ と $_{filter()}$ をすると、のようになります。

resultにはのすべてのオブジェクトがまれるようになりました。

このでは_{Integer}フィールドをしていますが、このメソッドはをできるすべてのフィールドでします。

オンラインでFをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/2765/f--

11: Formsets

- NewFormSet = formset_factorySomeForm < extra = 2
- formset = NewFormSetinitial = [{'some_field' 'フィールド'、 'other_field' 'そののフィールド'、}]

Examples

され、ユニットされたデータをつFormset

Formsetは、データグリッドのように、1ページにのフォームをレンダリングするです。この ChoiceFormは、sortのにけられているがあります。は、どののでもですか

appname/forms.py

```
from django import forms
class ChoiceForm(forms.Form):
    choice = forms.CharField()
    pub_date = forms.DateField()
```

あなたのでは、することができます $_{\rm formset_factory}$ るるコンストラクタ $_{\rm Form}$ パラメータにそのよう $_{\rm ChoiceForm}$ このと $_{\rm extra}$ フォーム/フォームのなフォームをレンダリングするがあり、あなたはをループすることができますどのようにくの $_{\rm formset}$ ただのようなオブジェクトをそのの。

フォームセットがデータでされていないには、にしいの $_{\rm extra}$ + $_{1}$ し、フォームセットがされているには、プリント $_{\rm initialized}$ + $_{\rm extraextra}$ ののフォームの。

appname/views.py

formsetprintform.as_tableのようにformset_objectをこのようにループすると、

Output in rendered template

オンラインでFormsetsをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/6082/formsets

12: HStoreField - へののマッピング - PostgreSQLのフィールド

• FooModel.objects.filterfield_name__key_name = 'する'

Examples

HStoreFieldのセットアップ

まず、_{HStoreField}させるためにセットアップをうがあります。

- 1. django.contrib.postgresがあなたの`INSTALLED_APPS にあることをしてください
- 2. にHStoreExtensionをします。 CreateModelまたはAddFieldのにHStoreExtensionをすることをれないでください。

```
from django.contrib.postgres.operations import HStoreExtension
from django.db import migrations

class FooMigration(migrations.Migration):
    # put your other migration stuff here
    operations = [
        HStoreExtension(),
        ...
]
```

モデルにHStoreFieldをする

->このではまずHStoreFieldをしてHStoreField。

HStoreFieldをするためのパラメータはありません。

```
from django.contrib.postgres.fields import HStoreField
from django.db import models

class Catalog(models.model):
    name = models.CharField(max_length=200)
    titles_to_authors = HStoreField()
```

しいモデルインスタンスをする

ネイティブのPythonにをマッピングしてcreate()しcreate()。

```
Catalog.objects.create(name='Library of Congress', titles_to_authors={
    'Using HStoreField with Django': 'CrazyPython and la communidad',
    'Flabbergeists and thingamajigs': 'La Artista Fooista',
    'Pro Git': 'Scott Chacon and Ben Straub',
})
```

```
Catalog.objects.filter(titles__Pro_Git='Scott Chacon and Ben Straub')
```

containsをう

dictオブジェクトをキーワードとしてfield_name_containsます。

```
Catalog.objects.filter(titles__contains={
    'Pro Git': 'Scott Chacon and Ben Straub'})
```

SQL`@>`にします。

オンラインでHStoreField - へののマッピング - PostgreSQLのフィールドをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/2670/hstorefield----へののマッピング----postgresqlのフィールド

13: JSONField - PostgreSQLのフィールド

- JSONField**オプション
- DjangoのJSONFieldにPostgres JSONBカラムにデータをします。これはPostgres 9.4でのみです。
- JSONFieldは、よりなスキーマがなにJSONFieldです。たとえば、データのをわずにキーをしたいや、すべてのオブジェクトがじをっていないなどです。

クエリの

クエリをさせることができます。たとえば、リストにがするは、2つのアンダースコアとクエリを します。

のアンダースコアでクエリをることをれないでください。

Examples

JSONField

Django 1.9で

```
from django.contrib.postgres.fields import JSONField
from django.db import models

class IceCream(models.Model):
    metadata = JSONField()
```

にじて、の**optionsすることができます。

あなたの_{settings.py INSTALLED_APPS}に_{'django.contrib.postgres'} をれなければならないことにしてください

JSONFieldにデータをむオブジェクトをする

ネイティブのPythonでデータをしますえば、list、dict、str、None、boolなど。

```
IceCream.objects.create(metadata={
    'date': '1/1/2016',
```

```
'ordered by': 'Jon Skeet',
'buyer': {
     'favorite flavor': 'vanilla',
     'known for': ['his rep on SO', 'writing a book']
   },
   'special requests': ['hot sauce'],
})
```

 $C_{JSONField}$ をする $_{JSONField}$ については、「」のをしてください。

トップレベルのデータのクエリ

```
IceCream.objects.filter(metadata__ordered_by='Guido Van Rossum')
```

にネストされたデータの

チョコレートきながしたすべてのアイスクリームコーンをしてください

```
IceCream.objects.filter(metadata__buyer__favorite_flavor='chocolate')
```

せのについては、「┃のをしてください。

にするデータのクエリ

はインデックスルックアップとしてされます。

```
IceCream.objects.filter(metadata__buyer__known_for__0='creating stack overflow')
```

せのについては、「」のをしてください。

JSONFieldによる

 $\label{eq:Django} Django \mbox{σ} \mbox{t} \mbox{\sim} \mbox{$

```
from django.db.models.expressions import RawSQL
RatebookDataEntry.objects.all().order_by(RawSQL("data->>%s", ("json_objects_key",)))
```

このでは、 data['json_objects_key'] というのJSONFieldのdata['json_objects_key'] をJSONField data

```
data = JSONField()
```

オンラインでJSONField - PostgreSQLのフィールドをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/1759/jsonfield-----postgresqlのフィールド

14: RangeFields - PostgreSQLのフィールドの

グループ

- from django.contrib.postgres.fields import * RangeField
- IntegerRangeField**オプション
- BigIntegerRangeField** options
- FloatRangeField** options
- DateTimeRangeField**オプション
- DateRangeField** options

Examples

モデルにのフィールドをめる

Pythonには3のRangeFieldあります。 IntegerField 、 BigIntegerField 、 およびFloatFieldです。 それらはRangePield を RangeField を RangePield を RangeField を RangePield を RangeField です。 それらはRangePield を RangeField RangeField を RangeField Range Rang

```
class Book(models.Model):
   name = CharField(max_length=200)
   ratings_range = IntegerRange()
```

RangeField

- 1. あなたのINSTALLED_APPS 'django.contrib.postgres'をしてください
- 2. psycopg2インスト―ルする

フィールドをむモデルの

NumericRangeわりにPythonタプルとしてをするがでNumericRange。

```
Book.objects.create(name='Pro Git', ratings_range=(5, 5))
```

NumericRangeメソッド

```
Book.objects.create(name='Pro Git', ratings_range=NumericRange(5, 5))
```

containsをう

このクエリは、が3のすべてのをします。

```
bad_books = Books.objects.filter(ratings_range__contains=(1, 3))
```

contained_byをする

このクエリは、06のをつすべてのをします。

```
all_books = Book.objects.filter(ratings_range_contained_by=(0, 6))
```

オーバーラップの

このクエリは、するすべてのを6から10にします。

```
Appointment.objects.filter(time_span__overlap=(6, 10))
```

Noneをしてをさない

このクエリは、4のをつすべてのをします。

```
maybe_good_books = Books.objects.filter(ratings_range__contains=(4, None))
```

```
from datetime import timedelta

from django.utils import timezone
from psycopg2.extras import DateTimeTZRange

# To create a "period" object we will use psycopg2's DateTimeTZRange
# which takes the two datetime bounds as arguments
period_start = timezone.now()
period_end = period_start + timedelta(days=1, hours=3)
period = DateTimeTZRange(start, end)

# Say Event.timeslot is a DateTimeRangeField

# Events which cover at least the whole selected period,
Event.objects.filter(timeslot_contains=period)

# Events which start and end within selected period,
Event.objects.filter(timeslot_contained_by=period)

# Events which, at least partially, take place during the selected period.
Event.objects.filter(timeslot__overlap=period)
```

オンラインでRangeFields - PostgreSQLのフィールドのグループをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/2630/rangefields-----postgresqlのフィールドのグループ

15: URLルーティング

Examples

Djangoがリクエストをする

Djangoは、URLパスをビューにルーティングすることによってリクエストをします。ビューは、をうクライアントにをすがあります。なるURLは、、なるビューによってされます。リクエストをのビューにルーティングするために、DjangoはURLまたはURLconfをべます。デフォルトプロジェクトテンプレートは<myproject>/urls.py URLconfをし<myproject>/urls.py。

あなたのURLconfは、 $urlpatterns\ django.conf.urls.url()$ インスタンスのリストであるurlpatterns というのをするpythonモジュールでなければなりません。url() インスタンスは、なくとも、URL とする と、ビューまたはのURLconfのいずれかのターゲットをするがあります。 URLパターンが ビューをターゲットにしているは、あとでパターンをにするためのをけることをおめします。

なをてみましょう

```
# In <myproject>/urls.py

from django.conf.urls import url

from myapp.views import home, about, blog_detail

urlpatterns = [
    url(r'^$', home, name='home'),
    url(r'^about/$', about, name='about'),
    url(r'^blog/(?P<id>\d+)/$', blog_detail, name='blog-detail'),
]
```

このURLconfは3つのURLパターンをします。すべてがview、home 、aboutおよびblog-detailです。

• url(r'^\$', home, name='home'),

にはアンカー '^'がまれ、すぐにアンカー '\$'がきます。このパターンは、URLパスがのであるとし、 $_{\rm myapp.views}$ された $_{\rm home}$ ビューに $_{\rm myapp.views}$ ます。

• url(r'^about/\$', about, name='about'),

このにはアンカーがき、そのに_{about/}、およびアンカーのリテラルがきます。これはURL _{/about/} とし、_{about}ビューにルーティングされます。すべてのでないURLは/でまるので、Djangoはのスラッシュをにします。

• url(r'^blog/(?P<id>\d+)/\$', blog_detail, name='blog-detail'),

このはしです。のパターンとに、アンカーとリテラル $_{\mathrm{blog}/}$ します。の $_{(?P<\mathrm{id}>\backslash d+)}$ は、キャプチャグループとばれます。キャプチャグループは、そののように、のをキャプチャし、Diangoはキャ

プチャしたをとしてビュ―にします。

キャプチャグル―プのは(?P<name>pattern)です。nameはグル―プのをします。これは、Djangoがをビュ―にすためにするでもあります。パタ―ンは、グル―プによってするをします。

この、 t_{id} 、その t_{blog_detail} パラメータのけれなければならない t_{id} 。 パターンは t_{od} です。 t_{od} パターンがだけにすることをします。 t_{id} よいターンが1つのとしなければならないことをします。

いくつかのなパタ―ン

パターン	のためにされる	マッチ
\d+	id	1つの
[\w-]+	スラグ	1つの、アンダースコアまたはダッシュ
[0-9] {4}	(1)	4つの、0から9
[0-9]{2}	(1) (1)	2つの、0から9
[^/]+	パスセグメント	スラッシュのもの

blog-detailパターンのキャプチャグループのにはリテラル/とアンカーがきます。

なURLはのとおりです。

- /blog/1/ # passes id='1'
- /blog/42/ # passes id='42'

なURLはのとおりです。

- /blog/a/ # 'a' does not match '\d'
- /blog// # no characters in the capturing group does not match '+'

Djangoは、らがでされているじでURLパターンを $_{\rm urlpatterns}$ 。のパターンがじURLにするは、これがです。えば

```
urlpatterns = [
   url(r'blog/(?P<slug>[\w-]+)/$', blog_detail, name='blog-detail'),
   url(r'blog/overview/$', blog_overview, name='blog-overview'),
]
```

のURLconfでは、2のパターンにできません。パターンはURL $_{\rm blog/overview}/$ としますが、 $_{\rm blog_overview}$ ビューをびすわりに、URLはまず $_{\rm blog_detail}$ パターンとし、 $_{\rm blog_detail}$ ビューを $_{\rm slug='overview'}$ びし $_{\rm slug='overview'}$ 。

URL /blog/overview/がblog_overviewビュ―にル―ティングされるようにするには、パタ―ンをblog-detailパタ―ンのにするがあります。

```
urlpatterns = [
   url(r'blog/overview/$', blog_overview, name='blog-overview'),
   url(r'blog/(?P<slug>[\w-]+)/$', blog_detail, name='blog-detail'),
]
```

なアプリケーションのURLをするDjango 1.9

app_nameをして、URLをにするようにアプリのURLconfをします。

```
# In <myapp>/urls.py
from django.conf.urls import url

from .views import overview

app_name = 'myapp'
urlpatterns = [
   url(r'^$', overview, name='overview'),
]
```

これにより、ルートURLconf>にアプリケーションがまれている、 アプリケーションのが $_{\text{myapp}}$ にされます。 なアプリのユーザーは、URLをむのをうはありません。

```
# In <myproject>/urls.py
from django.conf.urls import include, url

urlpatterns = [
    url(r'^myapp/', include('myapp.urls')),
]
```

なアプリケーションは、アプリケーションのをしてURLをリバースできるようになりました。

```
>>> from django.urls import reverse
>>> reverse('myapp:overview')
'/myapp/overview/'
```

rootのURLconfは、namespaceパラメータでインスタンスのをできます。

```
# In <myproject>/urls.py
urlpatterns = [
    url(r'^myapp/', include('myapp.urls', namespace='mynamespace')),
]
```

アプリケーションのとインスタンスののをしてURLをできます。

```
>>> from django.urls import reverse
>>> reverse('myapp:overview')
'/myapp/overview/'
>>> reverse('mynamespace:overview')
```

インスタンスは、にされていない、デフォルトでアプリケ―ションになります。

オンラインでURLルーティングをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/3299/urlルーティング

16: カスタムマネージャとクエリセット

Examples

Querysetsと`as_manager`メソッドをしてマネージャをする

Django mangerは、djangoモデルがデータベースにいわせるインターフェイスです。ほとんどのdjangoクエリでされるobjectsフィールドは、にdjangoによってされたデフォルトのマネージャですこれは、カスタムマネージャをしないにのみされます。

なぜカスタムマネージャー/クエリーセットをするのでしょうか

たちのコードベースにのクエリをくのをけ、わりにえやすいをってそれらをする。どのバージョンがみやすいかをでめます

- すべてのアクティブなユーザーのみをする User.objects.filter(is_active=True) VS
 User.manager.active()
- User.objects.filter(is_active=True).filter(is_doctor=True).filter(specialization='Dermatology')

 VS User.manager.doctors.with_specialization('Dermatology')

もうつのメリットは、、 \Diamond はすべての $_{psychologists}$ が $_{dermatologists}$ であるとした、たちはマネージャーでにクエリーをし、それをすることができるということです。

は、カスタムのであるManagerすることによってされたQuerySetしてしてas_managerを。

```
from django.db.models.query import QuerySet

class ProfileQuerySet(QuerySet):
    def doctors(self):
        return self.filter(user_type="Doctor", user__is_active=True)

def with_specializations(self, specialization):
        return self.filter(specializations=specialization)

def users(self):
    return self.filter(user_type="Customer", user__is_active=True)

ProfileManager = ProfileQuerySet.as_manager
```

のようにモデルにします

```
class Profile(models.Model):
    ...
    manager = ProfileManager()
```

モデルでmanagerをすると、モデルのobjectsはもうされません。

すべてのクエリにしてselect_related

キーをつモデル

これらのモデルでします

```
from django.db import models

class Book(models.Model):
  name= models.CharField(max_length=50)
  author = models.ForeignKey(Author)

class Author(models.Model):
  name = models.CharField(max_length=50)
```

book.author.nameににアクセスするとします

ビューで

たちはのことをうことができました。

```
books = Book.objects.select_related('author').all()
```

しかし、これはドライではありません。

カスタムマネ―ジャー

```
class BookManager(models.Manager):

    def get_queryset(self):
        qs = super().get_queryset()
        return qs.select_related('author')

class Book(models.Model):
    ...
    objects = BookManager()
```

python 2.xでは $_{super}$ へのびしをするがあります

たちはビュ―でするがあります

```
books = Book.objects.all()
```

テンプレート/ビューでのはわれません。

カスタムマネージャをする

にしばしば、publishedフィールドのようなものをつモデルをうことがあります。このようなのフィールドは、オブジェクトをするときにほとんどにされるため、のようなをします。

```
my_news = News.objects.filter(published=True)
```

あまりにもも。カスタムマネージャーをしてこれらのにできるので、のようなができます。

```
my_news = News.objects.published()
```

これはのよりもみやすく、みやすいです。

appディレクトリにファイルmanagers.pyをし、しいmodels.Managerクラスをします

```
from django.db import models

class NewsManager(models.Manager):

   def published(self, **kwargs):
        # the method accepts **kwargs, so that it is possible to filter
        # published news
        # i.e: News.objects.published(insertion_date__gte=datetime.now)
        return self.filter(published=True, **kwargs)
```

このクラスをするには、モデルクラスのobjectsプロパティをしobjects。

```
from django.db import models

# import the created manager
from .managers import NewsManager

class News(models.Model):
    """ News model
    """
    insertion_date = models.DateTimeField('insertion date', auto_now_add=True)
    title = models.CharField('title', max_length=255)
    # some other fields here
    published = models.BooleanField('published')

# assign the manager class to the objects property
    objects = NewsManager()
```

すぐニュースをのようににできます

```
my_news = News.objects.published()
```

さらにフィルタリングをすることもできます。

```
my_news = News.objects.published(title__icontains='meow')
```

オンラインでカスタムマネージャとクエリセットをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1400/カスタムマネージャとクエリセット

17: クエリーセット

き

Querysetは、に、 Modelからしたオブジェクトのリストであり、データベースクエリのコンパイルによってされます。

Examples

スタンドアロンモデルでのなクエリ

ここでは、いくつかのテストクエリをするためにするなモデルをします。

```
class MyModel(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=10)
   model_num = models.IntegerField()
   flag = models.NullBooleanField(default=False)
```

id/pkが4ののモデルオブジェクトをする IDが4のアイテムがなく、のアイテムがあるは、がスロ―されます。

```
MyModel.objects.get(pk=4)
```

すべてのモデルオブジェクト

```
MyModel.objects.all()
```

 $_{flag}$ が $_{True}$ されているモデルオブジェクト

```
MyModel.objects.filter(flag=True)
```

model_numが25よりきいモデルオブジェクト

```
MyModel.objects.filter(model_num__gt=25)
```

「Cheap Item」 $_{name}$ の $_{flag}$ と $_{False}$ された $_{flag}$ つモデルオブジェクト

```
MyModel.objects.filter(name="Cheap Item", flag=False)
```

ののモデルname とを

```
MyModel.objects.filter(name__contains="ch")
```

ののモデル_{name} をしない

```
MyModel.objects.filter(name__icontains="ch")
```

Qオブジェクトによるなクエリ

モデルの

```
class MyModel(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=10)
   model_num = models.IntegerField()
   flag = models.NullBooleanField(default=False)
```

 $_{\mathbb{Q}}$ オブジェクトをして、クエリで $_{\mathrm{AND}}$ 、 $_{\mathrm{OR}}$ をできます。たとえば、 $_{\mathrm{flag=True}}$ または $_{\mathrm{model_num}>15}$ すべてのオブジェクトがであるとします。

```
from django.db.models import Q
MyModel.objects.filter(Q(flag=True) | Q(model_num__gt=15))
```

のことは、あなたがやるANDのとに、 WHERE flag=True OR model_num > 15にされます。

```
MyModel.objects.filter(Q(flag=True) & Q(model_num__gt=15))
```

 $_{\mathbb{Q}}$ オブジェクトは $_{\sim}$ をってNOTクエリをることもにします。 $_{\ell}$ がっているすべてのオブジェクトをしたいとしましょう $_{\mathrm{flag=False}}$ AND $_{\mathrm{model_num!=15}}$ たちはどうなります

```
MyModel.objects.filter(Q(flag=True) & ~Q(model_num=15))
```

 $_{\rm filter()}$ でQオブジェクトと "normal"パラメータをする、 $_{\rm Q}$ オブジェクトがにるがあります。のクエリは、 $_{\rm flag}$ が $_{\rm True}$ または $_{\rm 15}$ よりきいモデルにされているモデルと、 "H"でまるをします。

```
from django.db.models import Q
MyModel.objects.filter(Q(flag=True) | Q(model_num__gt=15), name__startswith="H")
```

Qオブジェクトは、 filter 、 exclude 、 getなどのキーワードをるルックアップでできます。 get をってうときは、オブジェクトを1つだけすか、 MultipleObjectsReturnedがするようにしてください。

ManyToManyFieldのクエリをらすn + 1の

```
# models.py:
class Library(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=100)
   books = models.ManyToManyField(Book)

class Book(models.Model):
```

```
title = models.CharField(max_length=100)
```

```
# views.py
def myview(request):
    # Query the database.
    libraries = Library.objects.all()

# Query the database on each iteration (len(author) times)
# if there is 100 librairies, there will have 100 queries plus the initial query
for library in libraries:
    books = library.books.all()
    books[0].title
    # ...

# total : 101 queries
```

でManyToManyFieldフィールドであるフィールドにアクセスするがあることがわかっているは、ManyToManyField prefetch_relatedをしてください。

```
# views.py
def myview(request):
    # Query the database.
    libraries = Library.objects.prefetch_related('books').all()

# Does not query the database again, since `books` is pre-populated
for library in libraries:
    books = library.books.all()
    books[0].title
    # ...

# total : 2 queries - 1 for libraries, 1 for books
```

prefetch_relatedは、フィールドでもできます。

```
# models.py:
class User(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=100)

class Library(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=100)
    books = models.ManyToManyField(Book)

class Book(models.Model):
    title = models.CharField(max_length=100)
    readers = models.ManyToManyField(User)
```

```
# views.py
def myview(request):
    # Query the database.
    libraries = Library.objects.prefetch_related('books', 'books__readers').all()

# Does not query the database again, since `books` and `readers` is pre-populated
for library in libraries:
    for book in library.books.all():
        for user in book.readers.all():
```

```
user.name
# ...
# total : 3 queries - 1 for libraries, 1 for books, 1 for readers
```

しかし、クエリーセットがされると、フェッチされたデータはデータベースをすることなくする ことができません。のでは、のクエリをします。

```
# views.py
def myview(request):
    # Query the database.
    libraries = Library.objects.prefetch_related('books').all()
    for library in libraries:
        for book in library.books.filter(title__contains="Django"):
            print(book.name)
```

Django 1.7でされたPrefetchオブジェクトをして、をすることができます

```
from django.db.models import Prefetch
# views.py
def myview(request):
    # Query the database.
    libraries = Library.objects.prefetch_related(
        Prefetch('books', queryset=Book.objects.filter(title__contains="Django")
    ).all()
    for library in libraries:
        for book in library.books.all():
            print(book.name) # Will print only books containing Django for each library
```

ForeignKeyフィールドのクエリをらすn+1

Diangoクエリーセットは、なでされます。えば

```
# models.py:
class Author(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=100)

class Book(models.Model):
    author = models.ForeignKey(Author, related_name='books')
    title = models.CharField(max_length=100)

# views.py
def myview(request):
    # Query the database
    books = Book.objects.all()

for book in books:
    # Query the database on each iteration to get author (len(books) times)
    # if there is 100 books, there will have 100 queries plus the initial query book.author
    # ...
```

total : 101 queries

のコードは、djangoがののためにデータベースにいわせるようにします。これはであり、のクエリしかたないほうがよい。

でForeignKeyフィールドにアクセスするがあることがわかっているは、 ForeignKey select_related をしてください。

```
# views.py
def myview(request):
    # Query the database.
    books = Books.objects.select_related('author').all()

for book in books:
    # Does not query the database again, since `author` is pre-populated
    book.author
    # ...

# total : 1 query
```

select_relatedはフィールドでもできます。

Django クエリーセットのSQLをする

Does not query database

book.author.profile.city

book.author.name

...

total : 1 query

query セットのqueryは、あなたのクエリーのSQLとのをします。

```
>>> queryset = MyModel.objects.all()
>>> print(queryset.query)
SELECT "myapp_mymodel"."id", ... FROM "myapp_mymodel"
```

このは、デバッグでのみするがあります。されたクエリはバックエンドではありません。したがって、パラメータはにされず、SQLインジェクションにしてになります。 クエリは、データベースバックエンドででないもあります。

QuerySetからとのレコードをする

のオブジェクトをするには

```
MyModel.objects.first()
```

のオブジェクトをするには

```
MyModel.objects.last()
```

フィルタをするのオブジェクト

```
MyModel.objects.filter(name='simple').first()
```

フィルタをするのオブジェクト

```
MyModel.objects.filter(name='simple').last()
```

Fオブジェクトによるなクエリ

Fオブジェクトは、モデルフィールドまたはきのをします。モデルフィールドのをし、にデータベースからPythonメモリにプルするなしに、モデルフィールドをしてデータベースをすることができます。 - F

クエリでのフィールドのをするがあるときはいつでも $_{\mathbb{F}()}$ オブジェクトをするのがです。それでは、 $_{\mathbb{F}()}$ オブジェクトはもするものではなく、クエリーセットのでびすことはできません。それらは、じクエリーセットでフィールドのをするためにされます。

えば、えられたモデル

```
SomeModel(models.Model):
    ...
    some_field = models.IntegerField()
```

…ユーザは、 $_{\rm F\,()}$ をってのようにフィルタリングしながら、 $_{\rm id}$ フィールドのをすることによって、 $_{\rm some_field}$ が $_{\rm id}$ 2のオブジェクトをできます。

```
SomeModel.objects.filter(some_field=F('id') * 2)
```

 $_{\mathrm{F}('\mathrm{id}')}$ はじインスタンスの $_{\mathrm{id}}$ をするだけです。 DjangoはそれをってするSQLをします。この、これによくたか

```
SELECT * FROM some_app_some_model
WHERE some_field = ((id * 2))
```

 $_{\mathbb{F}()}$ がなければ、これはSQLまたはPythonでのフィルタリングこれはにオブジェクトがたくさんあるのパフォーマンスをさせる $_{\mathbb{F}()}$ でされます。

- フィルタはモデルのフィールドをできます
- F
- TinyInstanceからの

 $_{\mathbb{F}()}$ クラスから

のクエリオブジェクトへのをできるオブジェクト。 - Fソース

このはTinyInstanceからのをてのからたものです。

オンラインでクエリーセットをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1235/クエリーセット

18: クラスベースのビュー

CBVをする、それぞれのジェネリッククラスにしてどのメソッドをきできるかをにるがあることがよくあります。 このページのdjangoドキュメントには、すべてのメソッドがフラットされたジェネリッククラスと、できるクラスがリストされています。

さらに、 Classy Class Based Viewの Webサイトでは、らしいインタラクティブなインターフェイスでじをしています。

Examples

クラスベースのビュー

クラスベースのビューでは、ビューをなものにするためにをてることができます。

なべ一ジについては、されるテンプレートをいてなものはありません。 Template Viewをしてくださいテンプレートをするだけです。ジョブがしました。。

views.py

```
from django.views.generic import TemplateView

class AboutView(TemplateView):
    template_name = "about.html"
```

urls.py

```
from django.conf.urls import url
from . import views

urlpatterns = [
    url('^about/', views.AboutView.as_view(), name='about'),
]
```

 $\mathsf{URL}(\mathsf{C}_{\mathsf{AboutView}}$ をしないにしてください。これは、びしであることがされるため、 $\mathsf{as_view}()$ すものです。

コンテキストデータ

によっては、テンプレートにもうしがなもあります。たとえば、ユーザーのページへッダーに、ログアウトリンクのにプロファイルへのリンクがあるようにしたいとします。このようなは、
get_context_data メソッドをしてget_context_data。

views.py

```
class BookView(DetailView):
    template_name = "book.html"

def get_context_data(self, **kwargs)
    """ get_context_data let you fill the template context """
    context = super(BookView, self).get_context_data(**kwargs)
    # Get Related publishers
    context['publishers'] = self.object.publishers.filter(is_active=True)
    return context
```

ス─パ─クラスでget_context_dataメソッドをびすがあり、デフォルトのコンテキストインスタンスがされます。このディクショナリにするアイテムはすべてテンプレ─トでできます。

book.html

```
<h3>Active publishers</h3>

    {% for publisher in publishers %}
        {li>{{ publisher.name }}
        {% endfor %}
```

リストビューとビュー

テンプレートビューはなページではうまくいくので、 get_context_data つてすべてのテンプレートビューをすることができますが、をビューとしてするよりもget_context_data いでしょう。

ListView ← DetailView ←

app / models.py

```
from django.db import models

class Pokemon(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=24)
   species = models.CharField(max_length=48)
   slug = models.CharField(max_length=48)
```

app / views.py

```
from django.views.generic import ListView, DetailView
from .models import Pokemon
```

```
class PokedexView(ListView):
    """ Provide a list of Pokemon objects """
    model = Pokemon
    paginate_by = 25

class PokemonView(DetailView):
    model = Pokemon
```

それは、モデルのすべてのオブジェクトとのビューをリストするビューをするためになすべてです。リストにもページがられています。のものがなは、 template_nameできます。デフォルトでは、モデルからされます。

app / templates / app / pokemon_list.html

コンテキストには、 object_listという2つののオブジェクトのリストとモデルの2つのbuildここでは pokemon_listます。 あなたがリストをページしたは、のリンクとのリンクもするがあります。 Paginatorオブジェクトはそれをけることができます。 コンテキストデータでもできます。

app / templates / app / pokemon_detail.html

```
<!DOCTYPE html>
<title>Pokemon {{ pokemon.name }}</title>
<h1>{{ pokemon.name }}</h1>
<h2>{{ pokemon.species }} </h2>
```

とじように、コンテクストには_{object}と_{pokemon}にモデルオブジェクトがされます。 _{pokemon}はモデルからしています。

app / urls.py

```
from django.conf.urls import url
from . import views

app_name = 'app'
urlpatterns = [
    url(r'^pokemon/$', views.PokedexView.as_view(), name='pokedex'),
    url(r'^pokemon/(?P<pk>\d+)/$', views.PokemonView.as_view(), name='pokemon'),
]
```

このスニペットでは、ビューのURLはキーをしてされています。としてスラッグをすることもできます。これは、えやすい、よりいたのURLをします。ただし、モデルにはslugというのフィールドがです。

```
url(r'^pokemon/(?P<slug>[A-Za-z0-9_-]+)/$', views.PokemonView.as_view(), name='pokemon'),
```

フィールドは $_{\text{slug}}$ しないは、することができます $_{\text{slug}_field}$ に $_{\text{DetailView}}$ のフィールドをすように。

ページネーションには、ページパラメータをするか、URLにページをします。

フォームとオブジェクトの

オブジェクトをするためのビューをくことはにです。フォームをするがあります。フォームをするがあります。アイテムをするか、エラーがしたフォームをすがあります。 なビューのいずれかをしないり。

app / views.py

```
from django.core.urlresolvers import reverse_lazy
from django.views.generic.edit import CreateView, UpdateView, DeleteView
from .models import Pokemon

class PokemonCreate(CreateView):
    model = Pokemon
    fields = ['name', 'species']

class PokemonUpdate(UpdateView):
    model = Pokemon
    fields = ['name', 'species']

class PokemonDelete(DeleteView):
    model = Pokemon
    success_url = reverse_lazy('pokedex')
```

CreateViewとUpdateViewは、2つのの、model、およびfieldsありfields。デフォルトでは、どちらも '_form'ののいたモデルにづいてテンプレートをします。 template_name_suffixでのみをできます。 DeleteViewは、オブジェクトをするにメッセージをします。

UpdateViewとDeleteViewでオブジェクトをフェッチするがあります。それらはDetailViewとじメソッドをし、URLからをし、オブジェクトフィールドをします。

app / templates / app / pokemon_form.html

```
<form action="" method="post">
    {% csrf_token %}
    {{ form.as_p }}
    <input type="submit" value="Save" />
</form>
```

formは、なすべてのフィールドをtormがまれています。ここでは、torm torm torm

app / templates / app / pokemon_confirm_delete.html

```
<form action="" method="post">
    {% csrf_token %}
    Are you sure you want to delete "{{ object }}"?
    <input type="submit" value="Confirm" />
</form>
```

 $_{\rm csrf_token}$ タグは、にするdjangoののためにです。フォームをしているURLが/をしているURLとじであるため、アクションはのままです。

リストととじものをする、モデルには2つのがっています。まず、createとupdateは、リダイレクトURLがつからないとをうでしょう。それはポケモンモデルにget_absolute_urlをすることでできます。2のは、がのあるをしないことです。これをするには、をするのがもなです。

app / models.py

```
from django.db import models
from django.urls import reverse
from django.utils.encoding import python_2_unicode_compatible

@python_2_unicode_compatible
class Pokemon(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=24)
    species = models.CharField(max_length=48)

def get_absolute_url(self):
    return reverse('app:pokemon', kwargs={'pk':self.pk})

def __str__(self):
    return self.name
```

クラスデコレータは、すべてがPython 2のでにすることをします。

0

views.py

```
from django.http import HttpResponse
from django.views.generic import View

class MyView(View):
    def get(self, request):
        # <view logic>
        return HttpResponse('result')
```

urls.py

```
from django.conf.urls import url
from myapp.views import MyView

urlpatterns = [
    url(r'^about/$', MyView.as_view()),
]
```

Diangoドキュメントの»

Django クラスベースのビューCreateViewの

クラスベースのビューでは、モデルからCRUDビューをするのはにでです。くの、みみのDjangoはではないか、まれず、のCRUDビューをロールバックするがあります。そのような、CBVはにです。

CreateViewクラスには、モデル、するフィールド、URLという3つのものがです。

```
from django.views.generic import CreateView
from .models import Campaign

class CampaignCreateView(CreateView):
    model = Campaign
    fields = ('title', 'description')

    success_url = "/campaigns/list"
```

がすると、ユーザーは $_{\text{success_url}}$ リダイレクトされます。また、メソッドのすることができます $_{\text{get_success_url}}$ わりにしてし $_{\text{reverse}}$ または $_{\text{reverse_lazy}}$ URLをします。

このビューのテンプレートをするがあります。テンプレートのは、 <app name>/<model name>_form.htmlのでするがあります。モデルはにするがあります。たとえば、のアプリが dashboard、のビューでは、 dashboard/campaign_form.html というのテンプレートをするがあります。

テンプレートでは、 formにはformがまれます。テンプレートのサンプルコードはのとおりです。

```
<form action="" method="post">
    {% csrf_token %}
    {{ form.as_p }}
    <input type="submit" value="Save" />
</form>
```

は、URLパターンにビューをします。

```
url('^campaign/new/$', CampaignCreateView.as_view(), name='campaign_new'),
```

URLにアクセスすると、したフィールドのフォームがされます。すると、データでモデルのしいインスタンスをしてしようとします。すると、ユーザーはURLにリダイレクトされます。エラーがすると、エラーメッセージとにフォームがされます。

1つのビュー、のフォーム

1つのDjangoビューでのフォームをするなをにします。

```
from django.contrib import messages
from django.views.generic import TemplateView
from .forms import AddPostForm, AddCommentForm
from .models import Comment
class AddCommentView(TemplateView):
   post_form_class = AddPostForm
   comment_form_class = AddCommentForm
    template_name = 'blog/post.html'
   def post(self, request):
       post_data = request.POST or None
       post_form = self.post_form_class(post_data, prefix='post')
       comment_form = self.comment_form_class(post_data, prefix='comment')
        context = self.get_context_data(post_form=post_form,
                                        comment_form=comment_form)
        if post_form.is_valid():
           self.form_save(post_form)
        if comment_form.is_valid():
            self.form_save(comment_form)
        return self.render_to_response(context)
    def form_save(self, form):
       obj = form.save()
       messages.success(self.request, "{} saved successfully".format(obj))
       return obj
    def get(self, request, *args, **kwargs):
        return self.post(request, *args, **kwargs)
```

オンラインでクラスベースのビューをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1220/クラスベースのビュー

19: コンテキストプロセッサ

コンテキストプロセッサをして、テンプレートのどこにでもアクセスなをします。

をする、またはすdictしたいのsが、そのにこれらのをしTEMPLATE_CONTEXT_PROCESSORS。

Examples

コンテキストプロセッサをしてテンプレートの.DEBUGにアクセスする

myapp/context_processors.py

```
from django.conf import settings

def debug(request):
  return {'DEBUG': settings.DEBUG}
```

in settings.py

またはバージョン<1.9の

のテンプレートでは、に

```
{% if DEBUG %} .header { background:#f00; } {% endif %}
{{ DEBUG }}
```

コンテキストプロセッサをして、**すべての**テンプレートののブログエントリにアクセス**する**

 $_{models.py}$ ファイルにされた $_{Post}$ というモデルがあり、ブログをみ、 $_{date_published}$ フィールドをっていると $_{date_published}$ ます。

ステップ1コンテキストプロセッサをく

context_processors.pyというのファイルをアプリケーションディレクトリにまたはします

```
from myapp.models import Post

def recent_blog_posts(request):
    return {'recent_posts':Post.objects.order_by('-date_published')[0:3],} # Can change
numbers for more/fewer posts
```

ステップ2ファイルにコンテキストプロセッサをする

TEMPLATESのsettings.pyファイルにしいコンテキストプロセッサをしてください

Djangoの1.9よりのバージョンでは、これは_{TEMPLATE_CONTEXT_PROCESSORS} をって_{settings.py} settings.py ていました。

ステップ3テンプレートにコンテキストプロセッサをする

のブログエントリーを々のビューをしてもうすはありませんどのテンプレートでもrecent_blog_postsをしてください。

たとえば、 home.html 、のへのリンクをむサイドバーをすることができます

または_{blog.html}でのなをすることができます

テンプレートの

コンテキストプロセッサをして、グル―プメンバ―シップまたはのクエリ/ロジックにづいてテンプレ―トをします。これにより、の/のユ―ザ―は1つのテンプレ―トとなグル―プをしてのテンプレ―トをできます。

myapp / context_processors.py

```
def template_selection(request):
    site_template = 'template_public.html'
    if request.user.is_authenticated():
        if request.user.groups.filter(name="some_group_name").exists():
            site_template = 'template_new.html'

return {
        'site_template': site_template,
}
```

コンテキストプロセッサをにします。

テンプレートでは、コンテキストプロセッサでされたをします。

```
{% extends site_template %}
```

オンラインでコンテキストプロセッサをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/491/コンテキストプロセッサ

20: ジェンキンスとのな

Examples

Jenkins 2.0+ Pipeline Script

のJenkinsバージョン2.xには、なCIタスクをのジョブをせずにし、ビルド/テストをにバージョンできる「Build Pipeline Plugin」がしています。

これは "パイプライン"タイプのジョブででインスト―ルすることも、プロジェクトがGithubでホストされているは、 "GitHub Organization Folder Plugin"をしてにジョブをすることができます。

Djangoサイトのためのなは、サイトのされたPythonモジュ―ルだけをインスト―ルするがあります。

```
#!/usr/bin/groovy

node {
    // If you are having issues with your project not getting updated,
    // try uncommenting the following lines.
    //stage 'Checkout'
    //checkout scm
    //sh 'git submodule update --init --recursive'

stage 'Update Python Modules'
    // Create a virtualenv in this folder, and install or upgrade packages
    // specified in requirements.txt; https://pip.readthedocs.io/en/1.1/requirements.html
    sh 'virtualenv env && source env/bin/activate && pip install --upgrade -r requirements.txt'

stage 'Test'
    // Invoke Django's tests
    sh 'source env/bin/activate && python ./manage.py runtests'
}
```

Jenkins 2.0+ Pipeline Script Docker Containers

に、Dockerコンテナをし、でテストをするパイプラインスクリプトのをします。エントリポイントは、 $_{manage.py}$ または $_{invoke}$ / $_{fabric}$ いずれかであり、 $_{runtests}$ コマンドがであると $_{runtests}$ ます

```
#!/usr/bin/groovy

node {
    stage 'Checkout'
    checkout scm
    sh 'git submodule update --init --recursive'

imageName = 'mycontainer:build'
    remotes = [
        'dockerhub-account',
```

```
stage 'Build'
def djangoImage = docker.build imageName

stage 'Run Tests'
djangoImage.run('', 'runtests')

stage 'Push'
for (int i = 0; i < remotes.size(); i++) {
    sh "docker tag ${imageName} ${remotes[i]}/${imageName}"
    sh "docker push ${remotes[i]}/${imageName}"
}</pre>
```

オンラインでジェンキンスとのなをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/5873/ジェンキンスとのな

21: ジャンゴーフィルター

Examples

CBVでdjango-filterをする

django-filterは、ユーザのにづいてDjango QuerySetsをフィルタリングするためのシステムです。 このドキュメントでは、モデルとしてベースのビューでしています。

```
from django.db import models

class Product(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=255)
    price = models.DecimalField()
    description = models.TextField()
    release_date = models.DateField()
    manufacturer = models.ForeignKey(Manufacturer)
```

フィルタはのようになります。

```
import django_filters

class ProductFilter(django_filters.FilterSet):
    name = django_filters.CharFilter(lookup_expr='iexact')

class Meta:
    model = Product
    fields = ['price', 'release_date']
```

これをCBVでするには、ListViewの $get_{queryset()}$ をオーバーライドし、フィルタされた $get_{querset}$ ます。

```
from django.views.generic import ListView
from .filters import ProductFilter

class ArticleListView(ListView):
    model = Product

def get_queryset(self):
    qs = self.model.objects.all()
    product_filtered_list = ProductFilter(self.request.GET, queryset=qs)
    return product_filtered_list.qs
```

 $_{\rm f.qs}$ ページングなど、ビューのフィルタリングされたオブジェクトにアクセスすることは $_{\rm f.qs}$ 。これにより、フィルタリングされたオブジェクトのリストがページされます。

オンラインでジャンゴーフィルターをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/6101/ジャンゴーフィルター

22: スーパーバイザでセロリをべる

Examples

セロリの

ヤロリ

- 1. インスト―ル pip install django-celery
- 2.
- 3. なプロジェクトの。

```
- src/
- bin/celery_worker_start # will be explained later on
- logs/celery_worker.log
- stack/__init __.py
- stack/celery.py
- stack/settings.py
- stack/urls.py
- manage.py
```

4. celery.pyファイルをstack/stack/フォルダにします。

```
from __future__ import absolute_import
import os
from celery import Celery
os.environ.setdefault('DJANGO_SETTINGS_MODULE', 'stack.settings')
from django.conf import settings # noqa
app = Celery('stack')
app.config_from_object('django.conf:settings')
app.autodiscover_tasks(lambda: settings.INSTALLED_APPS)
```

5. あなたの_{stack/stack/__init__.py}にのコードをしてください

```
from __future__ import absolute_import
from .celery import app as celery_app # noqa
```

6. タスクをし、 @shared_task()などのようにマークします。

```
@shared_task()
def add(x, y):
    print("x*y={}".format(x*y))
```

7. セルライトを「で」らせる

celery -A stack worker -l infoもしたい

1. セロリのをするスクリプトをします。アプリにスクリプトをします。にをし

stack/bin/celery_worker_start

```
#!/bin/bash

NAME="StackOverflow Project - celery_worker_start"

PROJECT_DIR=/home/stackoverflow/apps/proj/proj/
ENV_DIR=/home/stackoverflow/apps/proj/env/

echo "Starting $NAME as `whoami`"

# Activate the virtual environment
cd "${PROJECT_DIR}"

if [ -d "${ENV_DIR}" ]
then
    . "${ENV_DIR}bin/activate"
fi

celery -A stack --loglevel='INFO'
```

2. しくしたスクリプトにをする

chmod u+x bin/celery_worker_start

3. スーパーバイザをインストールしますスーパーバイザがすでにインストールされているはこのテストをスキップします

apt-get install supervisor

4. あなたのスーパーバイザのファイルをして、セロリをします。

/etc/supervisor/conf.d/stack_supervisor.conf

```
[program:stack-celery-worker]
command = /home/stackoverflow/apps/stack/src/bin/celery_worker_start
user = polsha
stdout_logfile = /home/stackoverflow/apps/stack/src/logs/celery_worker.log
redirect_stderr = true
environment = LANG = en_US.UTF-8,LC_ALL = en_US.UTF-8
numprocs = 1
autostart = true
autorestart = true
startsecs = 10
stopwaitsecs = 600
priority = 998
```

5. みりとの

```
sudo supervisorctl reread
    stack-celery-worker: available
sudo supervisorctl update
    stack-celery-worker: added process group
```

6. コマンド

```
sudo supervisorctl status stack-celery-worker
   stack-celery-worker RUNNING pid 18020, uptime 0:00:50
sudo supervisorctl stop stack-celery-worker
   stack-celery-worker: stopped
sudo supervisorctl start stack-celery-worker
   stack-celery-worker: started
sudo supervisorctl restart stack-celery-worker
   stack-celery-worker: stopped
   stack-celery-worker: started
```

セレブとセロリ+ラビットMQ

Celeryでは、メッセージ・パッシングをするためにブローカがです。たちはRabbitMQをしています。セットアップがで、うまくサポートされているからです。

のコマンドをしてrabbitmqをインスト―ルします。

```
sudo apt-get install rabbitmq-server
```

インスト―ルがしたら、ユ―ザ―をし、ホストをしてアクセスをします。

```
sudo rabbitmqctl add_user myuser mypassword
sudo rabbitmqctl add_vhost myvhost
sudo rabbitmqctl set_user_tags myuser mytag
sudo rabbitmqctl set_permissions -p myvhost myuser ".*" ".*"
```

サーバーをするには

```
sudo rabbitmq-server
```

々はpipでセロリをインスト―ルすることができます

```
pip install celery
```

あなたのDjango settings.pyファイルでは、ブローカーURLはのようになります

```
BROKER_URL = 'amqp://myuser:mypassword@localhost:5672/myvhost'
```

セロリのをする

```
celery -A your_app worker -l info
```

このコマンドは、Celeryワーカーがdjangoアプリケーションでされたタスクをするようにします。

Supervisorは、UnixプロセスをしてできるようにするPythonプログラムです。クラッシュしたプ

ロセスをすることもできます。たちはセロリのがにっていることをするためにそれをします。

まず、スーパーバイザのインストール

sudo apt-get install supervisor

スーパーバイザconf.d/etc/supervisor/conf.d/your_proj.confにyour_proj.confファイルをします。

[program:your_proj_celery]
command=/home/your_user/your_proj/.venv/bin/celery --app=your_proj.celery:app worker -l info
directory=/home/your_user/your_proj
numprocs=1
stdout_logfile=/home/your_user/your_proj/logs/celery-worker.log
stderr_logfile=/home/your_user/your_proj/logs/low-worker.log
autostart=true
autorestart=true
startsecs=10

ファイルがされてされると、supervisorctlコマンドをしてしいプログラムをSupervisorにできます。に、Supervisorに/etc/supervisor/conf.dディレクトリのまたはされたプログラムをすようにします

sudo supervisorctl reread

それにくをするようにすることによって、

sudo supervisorctl update

たちのプログラムがされると、いなく、、、またはのがながます。

sudo supervisorctl status

セロリインスタンスをするには

sudo supervisorctl restart your_proj_celery

オンラインでスーパーバイザでセロリをべるをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/7091/スーパーバイザでセロリをべる

23: セキュリティ

Examples

クロスサイトスクリプティングXSS

XSSは、HTMLまたはJSコードをページにすることでされます。は、クロスサイトスクリプティングとはをしてください。

このをぐため、デフォルトではDjangoはテンプレートをすをエスケープします。

のをえると、

```
context = {
    'class_name': 'large" style="font-size:4000px',
    'paragraph': (
         "<script type=\"text/javascript\">alert('hello world!');</script>"),
}
```

```
{{ paragraph }}
<!-- Will be rendered as: -->
&lt;script&gt;alert(&#39;helloworld!&#39;);&lt;/script&gt;
```

してにレンダリングしたいHTMLをむがある、にであるとわなければなりません

```
{{ paragraph }}
<!-- Will be rendered as: -->
&lt;script&gt;alert(&#39;helloworld!&#39;);&lt;/script&gt;
```

すべてのなのをむブロックがある、ローカルでエスケープをにすることができます

```
{% autoescape off %}
{{ paragraph }}
{% endautoescape %}
<!-- Will be rendered as: -->
<script>alert('hello world!');</script>
```

また、テンプレートのでをなものとしてマークすることもできます。

```
{{ paragraph }}
<!-- Will be rendered as: -->
<script>alert('hello world!');</script>
```

format_htmlなどのDjangoユーティリティのには、すでにとマークされたをすものもあります。

```
from django.utils.html import format_html

context = {
    'var': format_html('<b>{}</b> {}', 'hello', '<i>world!</i>'),
}

{{ var }}
<!-- Will be rendered as -->
<b>hello</b> &lt;i&gt;world!&lt;/i&gt;
```

クリックジャッキ

Clickjackingは、Webユーザーをクリックして、ユーザーがクリックしたこととうものをクリックするというのあるテクニックです。 もっとしくる

クリック_{XFrameOptionsMiddleware}をにするには、ミドルウェアクラスに_{XFrameOptionsMiddleware}をします。あなたがそれをしなかった、これはにそこにあるはずです。

このミドルウェアは、にされていないか、にされていないりににされているはきされない、すべてのに 'X-Frame-Options'ヘッダーをします。デフォルトでは「SAMEORIGIN」にされています。これをするには、 $_{\rm X\ FRAME\ OPTIONS}$ をします。

```
X_FRAME_OPTIONS = 'DENY'
```

ビューでデフォルトのをきすることができます。

```
@method_decorator(xframe_options_deny, name='dispatch')
class MyView(View):
    """Forces 'X-Frame-Options: DENY'."""

@xframe_options_exempt_m
class MyView(View):
    """Does not set 'X-Frame-Options' header when passing through the
    XFrameOptionsMiddleware.
    """
```

クロスサイトリクエストCSRF

ワンクリックまたはセッションライドともばれ、CSRFまたはXSRFとされるクロスサイトリクエストは、Webサイトがするユーザーからされていないコマンドがされる、Webサイトののあるのです。 もっとしくる

CSRFをにするには、ミドルウェアクラスに $C_{CsrfViewMiddleware}$ をします。このミドルウェアはデフォルトでになっています。

このミドルウェアは、のクッキ―にト―クンをします。がでないメソッド $_{\rm GET}$ 、 $_{\rm HEAD}$ 、 $_{\rm OPTIONS}$ 、 $_{\rm TRACE}$ のメソッドをするはに、 $_{\rm csrfmiddlewaretoken}$ フォ―ムデ―タまたは $_{\rm X-CsrfToken}$ ヘッダ―としてされるト―クンとするがあります。これにより、をしたクライアントが $_{\rm Cookie}$ のであり、されたセッションでもあることがされます。

 $_{\rm HTTPS}$ してがわれると、なのチェックがになります。 $_{\rm HTTP_REFERER}$ ヘッダーがののホストまたは $_{\rm CSRF_TRUSTED_ORIGINS}$ ホスト 1.9の としない、はされます。

POSTメソッドをするフォームは、CSRFトークンをテンプレートにめるがあります。 {% csrf_token %} テンプレートタグはのフィールドをし、レスポンスにCookieがされていることをします

```
<form method='POST'>
{% csrf_token %}
...
</form>
```

@csrf_exempt デコレータをすると、CSRFにしてではない々のビューをすることができます。

```
from django.views.decorators.csrf import csrf_exempt

@csrf_exempt
def my_view(request, *args, **kwargs):
    """Allows unsafe methods without CSRF protection"""
    return HttpResponse(...)
```

されていませんが、くのビュ―がCSRFにしてでないは、 CsrfViewMiddleware をにすることができます。この、 @csrf protectデコレータをして々のビューをすることができます。

```
from django.views.decorators.csrf import csrf_protect

@csrf_protect
def my_view(request, *args, **kwargs):
    """This view is protected against CSRF attacks if the middleware is disabled"""
    return HttpResponse(...)
```

オンラインでセキュリティをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/2957/セキュリティ

24: データベーストランザクション

Examples

アトミックトランザクション

デフォルトでは、Djangoはただちにデータベースへのをコミットします。のコミットにがすると、データベースがましくないになるがあります。

```
def create_category(name, products):
    category = Category.objects.create(name=name)
    product_api.add_products_to_category(category, products)
    activate_category(category)
```

のシナリオでは、

ズボンをカテゴリにしようとするにがします。こので、カテゴリはすでにされており、シャツがされています。

なカテゴリとをむコードは、コードをして_{create_category()}メソッドをもうびすにでするがあります。そうしないと、するカテゴリがされます。

django.db.transactionモジュールをすると、のデータベースをアトミックトランザクションにできます。

[a]のデータベース。すべてがするか、もこらない。

のシナリオにすると、これはデコレータとしてできます。

```
from django.db import transaction

@transaction.atomic
def create_category(name, products):
    category = Category.objects.create(name=name)
    product_api.add_products_to_category(category, products)
    activate_category(category)
```

または、コンテキストマネ―ジャをして

```
def create_category(name, products):
    with transaction.atomic():
        category = Category.objects.create(name=name)
        product_api.add_products_to_category(category, products)
        activate_category(category)
```

、トランザクションのどのでもがすると、データベースのはコミットされません。

オンラインでデータベーストランザクションをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/5555/データベーストランザクション

25: データベースのセットアップ

Examples

MySQL / MariaDB

DjangoはMySQL 5.5をサポートしています。

いくつかのパッケ―ジがインスト―ルされていることをしてください

```
$ sudo apt-get install mysql-server libmysqlclient-dev
$ sudo apt-get install python-dev python-pip  # for python 2
$ sudo apt-get install python3-dev python3-pip  # for python 3
```

Python MySQLドライバの1つ mysqlclientはDjangoのです

```
$ pip install mysqlclient  # python 2 and 3
$ pip install MySQL-python  # python 2
$ pip install pymysql  # python 2 and 3
```

データベースエンコーディングはDjangoですることはできませんが、データベースレベルでするがあります。 my.cnfまたは/etc/mysql/mariadb.conf/*.cnf でdefault-character-setをし、エンコーディングをします。

```
[mysql]
#default-character-set = latin1  #default on some systems.
#default-character-set = utf8mb4  #default on some systems.
default-character-set = utf8

...
[mysqld]
#character-set-server = utf8mb4
#collation-server = utf8mb4_general_ci
character-set-server = utf8
collation-server = utf8_general_ci
```

MySQLまたはMariaDBのデータベース

```
#myapp/settings/settings.py

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'NAME': 'DB_NAME',
        'USER': 'DB_USER',
        'PASSWORD': 'DB_PASSWORD',
        'HOST': 'localhost', # Or an IP Address that your database is hosted on
        'PORT': '3306',
        #optional:
        'OPTIONS': {
```

OracleのMySQLコネクタをしている、 ENGINE はのようになります。

```
'ENGINE': 'mysql.connector.django',
```

データベースをするときは、エンコードとをするがあります。

```
CREATE DATABASE mydatabase CHARACTER SET utf8 COLLATE utf8_bin
```

PostgreSQL

いくつかのパッケージがインスト―ルされていることをしてください

```
sudo apt-get install libpq-dev
pip install psycopg2
```

PostgreSQLのデータベース

```
#myapp/settings/settings.py

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.postgresql',
        'NAME': 'myprojectDB',
        'USER': 'myprojectuser',
        'PASSWORD': 'password',
        'HOST': '127.0.0.1',
        'PORT': '5432',
    }
}
```

いバージョンでは、django.db.backends.postgresql_psycopg2することもできます。

Postresqlをする、いくつかのにアクセスできます

Modelfields

```
ArrayField  # A field for storing lists of data.

HStoreField  # A field for storing mappings of strings to strings.

JSONField  # A field for storing JSON encoded data.

IntegerRangeField  # Stores a range of integers

BigIntegerRangeField  # Stores a big range of integers

FloatRangeField  # Stores a range of floating point values.

DateTimeRangeField  # Stores a range of timestamps
```

sqlite

sqliteはDjangoのデフォルトです。 はいため、ではしないでください。

```
#myapp/settings/settings.py

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.sqlite3',
        'NAME': 'db/development.sqlite3',
        'USER': '',
        'PASSWORD': '',
        'HOST': '',
        'PORT': '',
    },
}
```

フィクスチャは、データベースのデータです。のデータをすでにっているときにもなは、
dumpdataコマンドをうことdumpdata

```
./manage.py dumpdata > databasedump.json  # full database
./manage.py dumpdata myapp > databasedump.json  # only 1 app
./manage.py dumpdata myapp.mymodel > databasedump.json  # only 1 model (table)
```

これにより、jsonファイルがされます。このファイルは、

```
./manage.py loaddata databasedump.json
```

ファイルをせずに $_{\text{loadddata}}$ をする、 $_{\text{Django}}$ はアプリケーションの $_{\text{fixtures}}$ フォルダまたは $_{\text{FIXTURE DIRS}}$ でされるディレクトリのリストを $_{\text{FIXTURE DIRS}}$ 、わりにそのコンテンツをします。

```
/myapp
/fixtures
myfixtures.json
morefixtures.xml
```

なファイルはJSON, XML or YAML

JSONの

```
[
    "model": "myapp.person",
    "pk": 1,
    "fields": {
        "first_name": "John",
        "last_name": "Lennon"
    }
},
    {
        "model": "myapp.person",
        "pk": 2,
        "fields": {
            "first_name": "Paul",
            "last_name": "McCartney"
        }
    }
}
```

YAMLの

```
- model: myapp.person
pk: 1
fields:
    first_name: John
    last_name: Lennon
- model: myapp.person
pk: 2
fields:
    first_name: Paul
    last_name: McCartney
```

XMLの

ジャンゴカサンドラエンジン

- settings.pyファイルのINSTALLED_APPSへのを INSTALLED_APPS = ['django_cassandra_engine']
- CangeデータベースのStandart

スタンダート

Cassandraはしいユーザーcqlshをします

オンラインでデータベースのセットアップをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/4933/データベースのセットアップ

}

26: データベースルーター

Examples

データベースルーティングファイルの

Djangoでのデータベースをするには、settings.pyそれぞれをしてください

```
DATABASES = {
    'default': {
        'NAME': 'app_data',
        'ENGINE': 'django.db.backends.postgresql',
        'USER': 'django_db_user',
        'PASSWORD': os.environ['LOCAL_DB_PASSWORD']
},
    'users': {
        'NAME': 'remote_data',
        'ENGINE': 'django.db.backends.mysql',
        'HOST': 'remote.host.db',
        'USER': 'remote_user',
        'PASSWORD': os.environ['REMOTE_DB_PASSWORD']
}
```

dbrouters.pyファイルをして、データベースのクラスごとにどのモデルをするかをします。たとえば、 remote_dataにされているリモートデータのは、のようにします。

```
class DbRouter(object):
   A router to control all database operations on models in the
   auth application.
    def db_for_read(self, model, **hints):
       Attempts to read remote models go to remote database.
        if model._meta.app_label == 'remote':
           return 'remote_data'
        return 'app_data'
    def db_for_write(self, model, **hints):
       Attempts to write remote models go to the remote database.
        if model._meta.app_label == 'remote':
           return 'remote_data'
        return 'app_data'
    def allow_relation(self, obj1, obj2, **hints):
        Do not allow relations involving the remote database
        if obj1._meta.app_label == 'remote' or \
           obj2._meta.app_label == 'remote':
```

```
return False
return None

def allow_migrate(self, db, app_label, model_name=None, **hints):
    """
    Do not allow migrations on the remote database
    """
    if model._meta.app_label == 'remote':
        return False
    return True
```

に、settings.py dbrouter.pyをしsettings.py

```
DATABASE_ROUTERS = ['path.to.DbRouter', ]
```

コードになるデータベースをする

のobj.save()メソッドはデフォルトのデータベースをします。データベースルータをするは、db for writeされたデータベースをします。をしてきすることができます。

```
obj.save(using='other_db')
obj.delete(using='other_db')
```

に、のために

```
MyModel.objects.using('other_db').all()
```

オンラインでデータベースルーターをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/3395/データベースルーター

27: デバッグ

Pdb

Pdbは、Pdbプロンプトに $_{globals()}$ または $_{locals()}$ をそれぞれすることによって、 $_{globals()}$ スコープまたはロ $_{n}$ カルスコ $_{n}$ つのをすべてすることもできます。

Examples

PythonデバッガPdbの

もなDjangoのデバッグツ―ルは、Pythonライブラリのであるpdbです。

ビュースクリプト

な_{views.py}スクリプトをてみましょう

```
from django.http import HttpResponse

def index(request):
    foo = 1
    bar = 0

bug = foo/bar

return HttpResponse("%d goes here." % bug)
```

サーバーをするコンソールコマンド

```
python manage.py runserver
```

インデックスページをみもうとすると、Djangoが_{ZeroDivisionError}をげることはらかですが、コードでバグがいとわれるは、にはになるがあります。

ブレークポイントの

いにも、たちはそのバグをするためにブレ―クポイントをすることができます

```
from django.http import HttpResponse

# Pdb import
import pdb

def index(request):
    foo = 1
    bar = 0
```

```
# This is our new breakpoint
pdb.set_trace()
bug = foo/bar
return HttpResponse("%d goes here." % bug)
```

pdbをしてサーバーをするコンソールコマンド

```
python -m pdb manage.py runserver
```

すぐロードブレイクポイントがシェルでプロンプトPdbをすると、ブラウザがになります。

pdbシェルによるデバッグ

シェルをしてスクリプトとやりとりすることによって、そのビューをデバッグするです。

```
> ../views.py(12)index()
-> bug = foo/bar
# input 'foo/bar' expression to see division results:
(Pdb) foo/bar
*** ZeroDivisionError: division by zero
# input variables names to check their values:
(Pdb) foo
1
(Pdb) bar
0
# 'bar' is a source of the problem, so if we set it's value > 0...
(Pdb) bar = 1
(Pdb) foo/bar
1.0
# exception gone, ask pdb to continue execution by typing 'c':
(Pdb) c
[03/Aug/2016 10:50:45] "GET / HTTP/1.1" 200 111
```

のでは、たちのはマルをし、にじてしていることがわかります。

pdbル―プをめるには、シェルにqをするだけです。

Djangoデバッグツ―ルバ―の

まず、django-debug-toolbarをインスト―ルするがあります

```
pip install django-debug-toolbar
```

settings.py

に、それをプロジェクトにインスト―ルされているアプリケ―ションにみみますが、してください。デバッグツ―ルバ―のようなのアプリケ―ションやミドルウェアには、の_{settings.py}ファイルをすることをお_{settings.py}ます。

```
# If environment is dev...
DEBUG = True

INSTALLED_APPS += [
    'debug_toolbar',
]

MIDDLEWARE += ['debug_toolbar.middleware.DebugToolbarMiddleware']
```

デバッグツ―ルバ―もなファイルにしているので、なアプリもめてください。

```
INSTALLED_APPS = [
    # ...
    'django.contrib.staticfiles',
    # ...
]

STATIC_URL = '/static/'

# If environment is dev...
DEBUG = True

INSTALLED_APPS += [
    'debug_toolbar',
]
```

によっては、settings.py INTERNAL_IPSもsettings.pyがありsettings.py

```
INTERNAL_IPS = ('127.0.0.1', )
```

urls.py

urls.pyでは、ドキュメントがするように、のスニペットでデバッグツ―ルバ―のル―ティングをにするがあります。

```
if settings.DEBUG and 'debug_toolbar' in settings.INSTALLED_APPS:
   import debug_toolbar
   urlpatterns += [
       url(r'^__debug__/', include(debug_toolbar.urls)),
   ]
```

インスト―ルにツ―ルバ―のをする

```
python manage.py collectstatic
```

つまり、デバッグツ―ルバ―がプロジェクトのペ―ジにされ、、SQL、ファイル、などのさまざまなながされます。

HTML

また、 $d_{jango-debug-toolbar}$ は、にレンダリングするために、 *Content-type*の $t_{ext/html}$ 、 t_{html} t_{html}

は、すべてのをしたが、デバッグツールバーはまだレンダリングされていないこの""のをしてそれをしようとします。

"assert False"をうと、

に、コードにのをします。

assert False, value

このがされたときにdjangoがエラーメッセージとしてされたでAssertionErrorをさせます。

これがビューまたはビューからびされたコードでし、 DEBUG=Trueがされているは、くのデバッグをむでなスタックトレースがブラウザにされます。

あなたがしたときにラインをすることをれないでください

デバッガをうわりに、よりくのドキュメント、テスト、ロギング、アサーションを くことをする

デバッグにはとがかかります。

デバッガでバグをするのではなく、コードをするためにをやすことをしてください。

- テストをしてします。 PythonとDjangoには、みみのテストフレームワークがされています。 これは、デバッガをってでうよりもはるかにくコードをテストするためにできます。
- back on (a) = back on (b) = back on (b)
- ロギングをして、およびデプロイにプログラムからをします。
- なでコードにassert イオンをassert あいまいさをらし、がしたときにそれをする。

ボーナスドキュメントとテストをみわせるためのdoctestをく

オンラインでデバッグをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/5072/デバッグ

28: テンプレート

Examples

ビューコンテキストでされたには、カッコをしてアクセスできます。

あなたのviews.py

```
class UserView(TemplateView):
    """ Supply the request user object to the template """

template_name = "user.html"

def get_context_data(self, **kwargs):
    context = super(UserView, self).get_context_data(**kwargs)
    context.update(user=self.request.user)
    return context
```

user.html

```
<h1>{{ user.username }}</h1>
<div class="email">{{ user.email }}</div>
```

ドットはのものにアクセスします

- オブジェクトのプロパティ。たとえば、 user.usernameは{{ user.username }}
- \ \(\hat{\mathcal{I}} \mathcal{I} \mathc
- のないメソッド users.count()は{{ user.count }}

テンプレートはをるメソッドにアクセスできません。

また、をテストしてル―プバックすることもできます。

```
{% if user.is_authenticated %}
    {% for item in menu %}
        <a href="{{ item.url }}">{{ item.name }}</a>
        {% endfor %}
        {% else %}
        <a href="{% url 'login' %}">Login</a>
{% endif %}
```

URLは、 {% url 'name' %}をしてアクセスします。ここで、はurls.pyにします。

```
{% url 'login' %} - /accounts/login/
{% url 'user_profile' user.id %} - URLのはにされます
{% url next %} - URLはにすることができます
```

クラスベースのビューでのテンプレート

カスタムでテンプレートにデータをすことができます。

あなたのviews.py

```
from django.views.generic import TemplateView
from MyProject.myapp.models import Item

class ItemView(TemplateView):
    template_name = "item.html"

    def items(self):
        """ Get all Items """
        return Item.objects.all()

    def certain_items(self):
        """ Get certain Items """
        return Item.objects.filter(model_field="certain")

    def categories(self):
        """ Get categories related to this Item """
        return Item.objects.get(slug=self.kwargs['slug']).categories.all()
```

あなたのitem.htmlなリスト

また、データののプロパティをすることもできます。

モデル Ttem に name フィールドがあるとします

ベースのビューでのテンプレート

のように、ベースのビューでテンプレートをできます。

```
from django.shortcuts import render

def view(request):
    return render(request, "template.html")
```

テンプレートをするは、のようにします。

```
from django.shortcuts import render

def view(request):
    context = {"var1": True, "var2": "foo"}
    return render(request, "template.html", context=context)
```

に、 template.htmlでは、をのようにできます。

テンプレートフィルタ

Djangoのテンプレートシステムには、 タグとフィルタがみまれています。 これはテンプレート のであり、コンテンツをのでレンダリングします。 パイプでのフィルタをでき、とにフィルタに をけることができます。

```
{{ "MAINROAD 3222"|lower }}  # mainroad 3222

{{ 10|add:15}}  # 25

{{ "super"|add:"glue" }}  # superglue

{{ "A7"|add:"00" }}  # A700

{{ myDate | date:"D d M Y"}}  # Wed 20 Jul 2016
```

なみみフィルターのリストは、 https://docs.djangoproject.com/en/dev/ref/templates/builtins/#ref-templates-builtins-filtersにあります。

カスタムフィルタの

のテンプレートフィルタをするには、appフォルダにtemplatetagsというのフォルダをします。に、templatetagsというのフォルダをします。

```
#/myapp/templatetags/filters.py
from django import template

register = template.Library()

@register.filter(name='tostring')
def to_string(value):
    return str(value)
```

にフィルタをするには、テンプレートにロードするがあります。

```
#templates/mytemplate.html
{% load filters %}
{% if customer_id|tostring = customer %} Welcome back {% endif%}
```

トリック

フィルタははシンプルにえますが、それはいくつかのすてきなことをすることをにします

```
{% for x in ""|ljust:"20" %}Hello World!{% endfor %} # Hello World!Hello World!Hel...
{{ user.name.split|join:"_" }} ## replaces whitespace with '_'
```

については、 テンプレートタグをしてください。

がテンプレートでびされないようにする

オブジェクトがテンプレ―トコンテキストにさらされると、そののないメソッドができます。これは、これらのが「ゲッタ」であるにです。しかし、これらのによってデ―タがされたり、があったりするとなことがあります。テンプレ―トライタ―をしているはありますが、はのをしていないか、ってったをってびすとっているかもしれません。

のモデルをえます。

```
class Foobar(models.Model):
    points_credit = models.IntegerField()

def credit_points(self, nb_points=1):
    """Credit points and return the new points credit value."""
    self.points_credit = F('points_credit') + nb_points
    self.save(update_fields=['points_credit'])
    return self.points_credit
```

これをいなくテンプレートにいた

```
You have {{ foobar.credit_points }} points!
```

これにより、テンプレートがびされるたびにポイントのがえます。あなたはそれにかないかもしれません。

これをぐには、のあるメソッドにして $_{alters_data}$ を $_{True}$ にするがあります。これは、テンプレートからそれらをびすことがになります。

```
def credit_points(self, nb_points=1):
    """Credit points and return the new points credit value."""
    self.points_credit = F('points_credit') + nb_points
    self.save(update_fields=['points_credit'])
    return self.points_credit
credit_points.alters_data = True
```

{extend} √ {include} √ {blocks} ∅

• {extends} としてえられたテンプレートをのテンプレートのとしてします。 {% extends

```
'parent_template.html' %} °
```

- {block} {endblock} これはテンプレートのセクションをするためにされるので、のテンプレートがこのテンプレートをすると、にかれたHTMLコードをきえることができます。ブロックはそのでされます。 {% block content %} <html_code> {% endblock %}。
- **(include)** これはのテンプレートにテンプレートをします。インクルードされたテンプレートはのコンテキストをけるので、カスタムもできます。な {% include 'template_name.html' %}、の{% include 'template_name.html' with variable='value' variable2=8 %}

ガイド

すべてのコードにしてのレイアウトをつフロントエンドサイドコードをしていて、すべてのテンプレートにしてコードをりしたくないとします。 Djangoはそうするためのビルドみのタグをします。

じレイアウトをする3つのテンプレートをつ1つのブログWebサイトがあるとします。

```
project_directory
..
   templates
    front-page.html
   blogs.html
   blog-detail.html
```

1 base.htmlファイルをし、

```
<html>
<head>
</head>
<body>

{% block content %}

{% endblock %}

</body>
</html>
```

2 blog.htmlように、

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}
    # write your blog related code here
{% endblock %}

# None of the code written here will be added to the template
```

ここではレイアウトをして、HTMLレイアウトが $_{
m block\ \$}$ コンセプトはテンプレートのです。これにより、あなたのをすべてむな "スケルトン"テンプレートがきできるブロックをします。

3あなたの3つのテンプレートのすべてがじHTML divをっているとします。これはのあるをします

.3かれるわりに、しいテンプレートposts.htmlします。

blog.html

```
{% extends 'base.html' %}

{% block content %}

    # write your blog related code here

    {% include 'posts.html' %} # includes posts.html in blog.html file without passing any data

    <!-- or -->

    {% include 'posts.html' with posts=postdata %} # includes posts.html in blog.html file with passing posts data which is context of view function returns.

{% endblock %}
```

オンラインでテンプレートをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/588/テンプレート

29: テンプレートタグとフィルタ

Examples

カスタムフィルタ

フィルタをすると、にをできます。このは**0**または**1**のをとることができます。はのとおりです。

```
{{ variable|filter_name }}
{{ variable|filter_name:argument }}
```

これはになので、フィルタはすることができます

```
{{ variable|filter_name:argument|another_filter }}
```

Pythonにされた、のはのようになります

```
print(another_filter_name(variable, argument)))
```

このでは、Modelインスタンスまたはクラスまたは $_{verbose_name}$ にされるカスタムフィルタ $_{verbose_name}$ を $_{verbose_name}$ します。 $math{i}_{True}$ されているは、モデルのな、またはそのなのがされ $_{True}$ 。

```
@register.filter
def verbose_name(model, plural=False):
    """Return the verbose name of a model.
    `model` can be either:
     - a Model class
      - a Model instance
      - a QuerySet
      - any object refering to a model through a `model` attribute.
      - Get the verbose name of an object
         {{ object|verbose_name }}
      - Get the plural verbose name of an object from a QuerySet
         {{ objects_list|verbose_name:True }}
    if not hasattr(model, '_meta'):
       # handle the case of a QuerySet (among others)
       model = model.model
    opts = model._meta
    if plural:
        return opts.verbose_name_plural
        return opts.verbose_name
```

なタグ

カスタムテンプレートタグをするもなは、 $_{simple_tag}$ をすること $_{simple_tag}$ 。これらはセットアップするのがにです。はタグになりますが、はトークンでまれたスペースをいてでられた "トークン"になります。キーワードもサポートしています。

たちのをするなタグがあります

```
{% useless 3 foo 'hello world' foo=True bar=baz.hello|capfirst %}
```

fooとbazのようなコンテキストとしましょう

```
{'foo': "HELLO", 'baz': {'hello': "world"}}
```

たちは、このようなレンダリングにににたないタグをいたいとしましょう

```
HELLO; hello world; bar: World; foo:True<br/>
HELLO; hello world; foo:True<br/>
HELLO; hello world; foo:True<br/>
HELLO; hello world; foo:True<br/>
HELLO;
```

きのは3りされます3がのきです。

タグのはのようになります。

```
from django.utils.html import format_html_join

@register.simple_tag
def useless(repeat, *args, **kwargs):
    output = ';'.join(args + ['{}:{}'.format(*item) for item in kwargs.items()])
    outputs = [output] * repeat
    return format_html_join('\n', '{}<br/>', ((e,) for e in outputs))
```

format_html_joinでは、なHTMLとして
をマークすることができますが、 outputsのはマーク しません。

Nodeをしたなカスタムタグ

によっては、 $_{\text{filter}}$ や $_{\text{simple_tag}}$ にしてすぎることもあります。これをすると、コンパイルとレンダラーをするがあります。

このでは、テンプレートタグ_{verbose_name}をのでします。

{% verbose_name obj %}	モデルのな
{% verbose_name obj 'status' %}	フィールド "ステータス"のな
{% verbose_name obj plural %}	のモデルのな
{% verbose_name obj plural capfirst %}	のモデルをにしたな

```
{% verbose_name obj 'foo' capfirst %} フィールドのとの
{% verbose_name obj field_name %} からのフィールドのな
{% verbose_name obj 'foo'|add:'_bar' %} フィールド "foo_bar"のな
```

なタグでこれをうことができないは、 $_{plural}$ と $_{capfirst}$ はでもでもなく、 "キーワード"であるということです。らかにそれらを $_{plural}$ ' と $_{capfirst}$ ' としてすことができますが、これらののフィールドとするがあります。 $_{\$\ verbose_name\ obj\ 'plural'\ \$}$ は、「 o_{obj} な」または「 $_{obj.plural}$ な」を $_{obj.plural}$ ますか

まずコンパイルをしましょう

```
@register.tag(name='verbose_name')
def do_verbose_name(parser, token):
    11 11 11
    - parser: the Parser object. We will use it to parse tokens into
             nodes such as variables, strings, ...
    - token: the Token object. We will use it to iterate each token
             of the template tag.
    # Split tokens within spaces (except spaces inside quotes)
    tokens = token.split_contents()
    tag_name = tokens[0]
    try:
        # each token is a string so we need to parse it to get the actual
        # variable instead of the variable name as a string.
       model = parser.compile_filter(tokens[1])
    except IndexError:
        raise TemplateSyntaxError(
            "'{}' tag requires at least 1 argument.".format(tag_name))
    field_name = None
    flags = {
        'plural': False,
        'capfirst': False,
   bits = tokens[2:]
    for bit in bits:
        if bit in flags.keys():
            # here we don't need `parser.compile_filter` because we expect
            # 'plural' and 'capfirst' flags to be actual strings.
            if flags[bit]:
                raise TemplateSyntaxError(
                    "'{}' tag only accept one occurrence of '{}' flag".format(
                        tag_name, bit)
                )
            flags[bit] = True
            continue
        if field_name:
            raise TemplateSyntaxError((
                "'{}' tag only accept one field name at most. {} is the second "
                "field name encountered."
            ).format(tag_name, bit)
        field_name = parser.compile_filter(bit)
```

```
# VerboseNameNode is our renderer which code is given right below
return VerboseNameNode(model, field_name, **flags)
```

レンダラー

```
class VerboseNameNode(Node):
   def __init__(self, model, field_name=None, **flags):
       self.model = model
       self.field_name = field_name
        self.plural = flags.get('plural', False)
        self.capfirst = flags.get('capfirst', False)
   def get_field_verbose_name(self):
       if self.plural:
           raise ValueError("Plural is not supported for fields verbose name.")
        return self.model._meta.get_field(self.field_name).verbose_name
   def get_model_verbose_name(self):
       if self.plural:
          return self.model._meta.verbose_name_plural
       else:
          return self.model._meta.verbose_name
    def render(self, context):
        """This is the main function, it will be called to render the tag.
        As you can see it takes context, but we don't need it here.
       For instance, an advanced version of this template tag could look for an
        `object` or `object_list` in the context if `self.model` is not provided.
        if self.field_name:
           verbose_name = self.get_field_verbose_name()
        else:
            verbose_name = self.get_model_verbose_name()
        if self.capfirst:
           verbose_name = verbose_name.capitalize()
        return verbose_name
```

オンラインでテンプレートタグとフィルタをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1305/テンプレートタグとフィルタ

30: ビュー

き

ビューまたはビューは、にWebリクエストをけり、WebレスポンスをすPythonです。 -Djangoドキュメンテーション -

Examples

[]シンプルビューHello World Equivalent

HTMLの "Hello World"テンプレートにするになビューをしましょう。

1. これをうには、 my_project/my_app/views.py ここではビューをmy_project/my_app/views.pyます にし、のビューをします。

```
from django.http import HttpResponse

def hello_world(request):
   html = "<html><title>Hello World!</title><body>Hello World!</body></html>"
   return HttpResponse(html)
```

2. このビューをびすには、my_project/my_app/urls.py URLパターンをするがあります。

```
from django.conf.urls import url
from . import views

urlpatterns = [
    url(r'^hello_world/$', views.hello_world, name='hello_world'),
]
```

3. サーバーをする python manage.py runserver

http://localhost:8000/hello_world/、たちのテンプレートhtmlがブラウザにされます。

オンラインでビューをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/7490/ビュー

31: フォーム

Examples

ModelForm

サブクラスすることで、のモデルクラスからのModelFormをModelFormを

```
from django import forms

class OrderForm(forms.ModelForm):
    class Meta:
        model = Order
        fields = ['item', 'order_date', 'customer', 'status']
```

Diangoフォームをゼロからするウィジェットを

フォームは、モデルとので、 django.forms.Formをサブクラスすることでできます。 CharField 、 URLField 、 IntegerFieldなどのさまざまなフィールドオプションをできます。

なフォームをすると、のようになります。

```
class ContactForm(forms.Form):
    contact_name = forms.CharField(
        label="Your name", required=True,
        widget=forms.TextInput(attrs={'class': 'form-control'}))
    contact_email = forms.EmailField(
        label="Your Email Address", required=True,
        widget=forms.TextInput(attrs={'class': 'form-control'}))
    content = forms.CharField(
        label="Your Message", required=True,
        widget=forms.Textarea(attrs={'class': 'form-control'}))
```

ウィジェットはDjangoのHTMLユーザータグので、フォームフィールドのカスタムhtmlをレンダリングするためにできますここでされたにしてテキストボックスがレンダリングされる

attrsは、フォームのレンダリングされたhtmlにそのままコピーされるです。

```
content.render("name", "Your Name")
```

```
<input title="Your name" type="text" name="name" value="Your Name" class="form-control" />
```

views.pyのにづいてmodelFormのフィールドをする

たちがのようなモデルをっていれば、

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User

class UserModuleProfile(models.Model):
    user = models.OneToOneField(User)
    expired = models.DateTimeField()
    admin = models.BooleanField(default=False)
    employee_id = models.CharField(max_length=50)
    organisation_name = models.ForeignKey('Organizations', on_delete=models.PROTECT)
    country = models.CharField(max_length=100)
    position = models.CharField(max_length=100)

def __str__(self):
    return self.user
```

そして、このモデルをのようにするモデルは、

```
from .models import UserModuleProfile, from django.contrib.auth.models import User
from django import forms
class UserProfileForm(forms.ModelForm):
    admin = forms.BooleanField(label="Make this User
Admin", widget=forms.CheckboxInput(), required=False)
   employee_id = forms.CharField(label="Employee Id ")
   organisation_name = forms.ModelChoiceField(label='Organisation
Name', required=True, queryset=Organizations.objects.all(), empty_label="Select an Organization")
    country = forms.CharField(label="Country")
   position = forms.CharField(label="Position")
   class Meta:
       model = UserModuleProfile
        fields = ('admin','employee_id','organisation_name','country','position',)
    def __init__(self, *args, **kwargs):
        admin_check = kwargs.pop('admin_check', False)
        super(UserProfileForm, self).__init__(*args, **kwargs)
        if not admin_check:
            del self.fields['admin']
```

フォームのMetaクラスのには、フォームフィールドをするためにforms.pyからフォームをするにできるinitがされています またはそののアクション。これについてはでします。

したがって、このフォームはユーザーですることができ、フォームのメタクラスにされているすべてのフィールドがです。しかし、ユーザーをするときにじフォームをするは、フォームのフィールドをしたくないはどうすればよいでしょうか

いくつかのロジックにづいてフォームをし、バックエンドからフィールドをするときに、にのを ることができます。

```
def edit_profile(request, user_id):
    context = RequestContext(request)
    user = get_object_or_404(User, id=user_id)
    profile = get_object_or_404(UserModuleProfile, user_id=user_id)
    admin_check = False
    if request.user.is_superuser:
        admin_check = True
```

```
# If it's a HTTP POST, we're interested in processing form data.
    if request.method == 'POST':
        # Attempt to grab information from the raw form information.
       profile_form =
UserProfileForm(data=request.POST,instance=profile,admin_check=admin_check)
        # If the form is valid...
        if profile_form.is_valid():
            form_bool = request.POST.get("admin", "xxx")
           if form_bool == "xxx":
               form_bool_value = False
                form_bool_value = True
            profile = profile_form.save(commit=False)
            profile.user = user
            profile.admin = form_bool_value
            profile.save()
            edited = True
        else:
            print profile_form.errors
    # Not a HTTP POST, so we render our form using ModelForm instance.
    # These forms will be blank, ready for user input.
    else:
        profile_form = UserProfileForm(instance = profile,admin_check=admin_check)
    return render_to_response(
            'usermodule/edit_user.html',
            {'id':user_id, 'profile_form': profile_form, 'edited': edited, 'user':user},
```

ごのとおり、したフォームをしたなをしました。がフォームをしたとき、は $_{\text{True}}$ か $_{\text{False}}$ をむ $_{\text{admin_check}}$ をしました。

```
profile_form = UserProfileForm(instance = profile,admin_check=admin_check)
```

すぐいたフォームにいたら、 initでここからす $_{admin_check}$ パラメータをキャッチしようとしていることが $_{admin_check}$ ます。がFalseの、フォームから $_{admin}$ フィールドをしてするだけです。これはモデルのフォームなので、モデルのフィールドは $_{null}$ にはできません。フォームのにフィールドがあるかどうかをするだけです。そうでないは、ビューののコードのビューコードで $_{False}$ にします。

```
form_bool = request.POST.get("admin", "xxx")
if form_bool == "xxx":
    form_bool_value = False
else:
    form_bool_value = True
```

Djangoフォームによるファイルアップロード

まず、 $_{\text{settings.py}}$ ファイルに $_{\text{MEDIA_ROOT}}$ と $_{\text{MEDIA_URL}}$ をするがあります

```
MEDIA_ROOT = os.path.join(BASE_DIR, 'media')
MEDIA_URL = '/media/'
```

ImageFieldでするもありますので、そのようなはのライブラリ pip install pillow をpip install pillow を pip install pillow 。 そうしないと、のエラ―がします。

```
ImportError: No module named PIL
```

ピロ―は、もはやされていないPythonイメ―ジングライブラリであるPILのフォ―クです。ピロ―はPILとがあります。

Djangoには、 $_{\text{FileField}}$ と $_{\text{ImageField}}$ という2つのフィールドがサーバーにアップロードされます。の2つのフィールドをフォームにするです

forms.py

```
from django import forms

class UploadDocumentForm(forms.Form):
    file = forms.FileField()
    image = forms.ImageField()
```

views.py

```
from django.shortcuts import render
from .forms import UploadDocumentForm

def upload_doc(request):
    form = UploadDocumentForm()
    if request.method == 'POST':
        form = UploadDocumentForm(request.POST, request.FILES)  # Do not forget to add:
request.FILES
    if form.is_valid():
        # Do something with our files or simply save them
        # if saved, our files would be located in media/ folder under the project's base
folder
        form.save()
    return render(request, 'upload_doc.html', locals())
```

upload_doc.html

フィールドのとモデルへのコミットユーザーのメールの

Djangoにはにユーザパスワードをするためのフォームがされています。そのはSetPasswordFormです。

ただし、ユーザーのメールをするフォームはありません。フォームをしくするをするには、のがです。

のでは、のチェックをいます。

- → メールはにされました。メールのやメールのチンパンジーのがなはにです。
- メールとメールはじです。フォームにはメールの2つのフィールドがあるため、はエラーが しにくいものです。

そしてに、しいメールをユーザーオブジェクトにしますユーザーのメールをします。 __init__() メソッドにはユーザオブジェクトがであることにしてください。

```
class EmailChangeForm(forms.Form):
   A form that lets a user change set their email while checking for a change in the
   e-mail.
    11 11 11
    error_messages = {
        'email_mismatch': _("The two email addresses fields didn't match."),
        'not_changed': _("The email address is the same as the one already defined."),
    }
   new_email1 = forms.EmailField(
       label=_("New email address"),
       widget=forms.EmailInput,
   new_email2 = forms.EmailField(
       label=_("New email address confirmation"),
       widget=forms.EmailInput,
    def __init__(self, user, *args, **kwargs):
        self.user = user
        super(EmailChangeForm, self).__init__(*args, **kwargs)
    def clean_new_email1(self):
       old_email = self.user.email
        new_email1 = self.cleaned_data.get('new_email1')
        if new_email1 and old_email:
           if new_email1 == old_email:
                raise forms. ValidationError (
                   self.error_messages['not_changed'],
                    code='not_changed',
        return new_email1
    def clean_new_email2(self):
        new_email1 = self.cleaned_data.get('new_email1')
        new_email2 = self.cleaned_data.get('new_email2')
        if new_email1 and new_email2:
            if new_email1 != new_email2:
                raise forms.ValidationError(
                    self.error_messages['email_mismatch'],
```

```
code='email_mismatch',
        return new_email2
   def save(self, commit=True):
        email = self.cleaned_data["new_email1"]
        self.user.email = email
        if commit:
            self.user.save()
        return self.user
def email_change(request):
    form = EmailChangeForm()
   if request.method=='POST':
       form = Email_Change_Form(user, request.POST)
       if form.is_valid():
            if request.user.is_authenticated:
                if form.cleaned_data['email1'] == form.cleaned_data['email2']:
                    user = request.user
                    u = User.objects.get(username=user)
                    # get the proper user
                    u.email = form.cleaned_data['email1']
                    return HttpResponseRedirect("/accounts/profile/")
   else:
        return render_to_response("email_change.html", {'form':form},
                                   context_instance=RequestContext(request))
```

オンラインでフォームをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1217/フォーム

32: フォームウィジェット

Examples

シンプルなテキストウィジェット

もなウィジェットのはカスタムテキストです。たとえば、 <input type="tel">をするには、 TextInputをサブクラスし、 input_typeを'tel'するがあります。

```
from django.forms.widgets import TextInput

class PhoneInput(TextInput):
    input_type = 'tel'
```

ウィジェット

MultiWidget をすると、のウィジェットでされるウィジェットをできます。

```
from datetime import date
from django.forms.widgets import MultiWidget, Select
from django.utils.dates import MONTHS
class SelectMonthDateWidget(MultiWidget):
    """This widget allows the user to fill in a month and a year.
   This represents the first day of this month or, if `last_day=True`, the
   last day of this month.
    11 11 11
   default_nb_years = 10
   def __init__(self, attrs=None, years=None, months=None, last_day=False):
       self.last_day = last_day
        if not years:
            this_year = date.today().year
            years = range(this_year, this_year + self.default_nb_years)
        if not months:
           months = MONTHS
        # Here we will use two `Select` widgets, one for months and one for years
        widgets = (Select(attrs=attrs, choices=months.items()),
                   Select(attrs=attrs, choices=((y, y) for y in years)))
        super().__init__(widgets, attrs)
    def format_output(self, rendered_widgets):
        """Concatenates rendered sub-widgets as HTML"""
        return (
            '<div class="row">'
            '<div class="col-xs-6">{}</div>'
            '<div class="col-xs-6">{}</div>'
            '</div>'
```

```
).format(*rendered_widgets)
def decompress(self, value):
   """Split the widget value into subwidgets values.
   We expect value to be a valid date formated as `%Y-%m-%d`.
   We extract month and year parts from this string.
   11 11 11
   if value:
       value = date(*map(int, value.split('-')))
       return [value.month, value.year]
   return [None, None]
def value_from_datadict(self, data, files, name):
    """Get the value according to provided `data` (often from `request.POST`)
   and `files` (often from `request.FILES`, not used here)
    `name` is the name of the form field.
   As this is a composite widget, we will grab multiple keys from `data`.
   Namely: `field_name_0` (the month) and `field_name_1` (the year).
   datalist = [
       widget.value_from_datadict(data, files, '{}_{}'.format(name, i))
       for i, widget in enumerate(self.widgets)]
        # Try to convert it as the first day of a month.
       d = date(day=1, month=int(datelist[0]), year=int(datelist[1]))
       if self.last_day:
            # Transform it to the last day of the month if needed
           if d.month == 12:
                d = d.replace(day=31)
           else:
               d = d.replace(month=d.month+1) - timedelta(days=1)
   except (ValueError, TypeError):
       # If we failed to recognize a valid date
       return ''
        # Convert it back to a string with format `%Y-%m-%d`
        return str(d)
```

オンラインでフォームウィジェットをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1230/フォームウィジェット

33: プロジェクトの

Examples

リポジトリ>プロジェクト>サイト/

ソースのrequirementsとdeployment toolsえたDjangoプロジェクト。このは、Djangoの2つのスクープからのにづいています。らはテンプレートをしています

```
repository/
   docs/
    .gitignore
   project/
       apps/
            blog/
                migrations/
                static/ # ( optional )
                    blog/
                        some.css
                templates/ #( optional )
                    blog/
                        some.html
                models.py
                tests.py
                admin.py
                apps.py #( django 1.9 and later )
            accounts/
                \#... ( same as blog )
            search/
                \#... ( same as blog )
        conf/
            settings/
               local.py
                development.py
                production.py
            wsgi
            urls.py
        static/
        templates/
    deploy/
        fabfile.py
    requirements/
       base.txt
        local.txt
    README
    AUTHORS
    LICENSE
```

ここで、 $_{apps}$ フォルダと $_{conf}$ フォルダには、 $_{user\ created\ applications}$ とプロジェクトの $_{core\ configuration\ folder}$ がそれぞれま $_{user\ created\ applications}$ 。

projectディレクトリのstaticおよびtemplatesフォルダには、projectでグローバルにされているフ

アイルとhtml markupファイルがまれています。

また、すべてのアプリケーションフォルダの $_{
m blog}$ 、 $_{
m accounts}$ 、 $_{
m search}$ は、 $_{
m static}$ フォルダと $_{
m templates}$ フォルダがほとんどまれて $_{
m static}$ あります。

djangoアプリケーションのファイルとテンプレートファイルの

blogやsearchアプリケーションのtemplatesフォルダには、toldsystem blogやtoldsystem blog

```
(Project Structure)
.../project/
    apps/
        blog/
            templates/
                base.html
        search/
            templates/
                base.html
(blog/views.py)
def some_func(request):
    return render(request, "/base.html")
(search/views.py)
def some_func(request):
    return render(request, "/base.html")
## After creating a folder inside /blog/templates/(blog) ##
(Project Structure)
.../project/
   apps/
            templates/
                blog/
                    base.html
        search/
            templates/
                search/
                    base.html
(blog/views.py)
def some_func(request):
    return render(request, "/blog/base.html")
(search/views.py)
def some_func(request):
    return render(request, "/search/base.html")
```

オンラインでプロジェクトのをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/4299/プロジェクトの

34: ミドルウェア

き

Djangoのミドルウェアは、コードが/にフックして、Djangoのまたはをするためのフレームワークです。

にめるに、ミドルウエアをsettings.py MIDDLEWARE_CLASSESリストにするがあります。 Djangoがしいプロジェクトをするときにするデフォルトのリストはのとおりです

```
MIDDLEWARE_CLASSES = [
    'django.middleware.security.SecurityMiddleware',
    'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware',
    'django.middleware.common.CommonMiddleware',
    'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
    'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
    'django.contrib.auth.middleware.SessionAuthenticationMiddleware',
    'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
    'django.middleware.clickjacking.XFrameOptionsMiddleware',
]
```

これらはすべて、すべてのリクエスト views.pyビューコードにすると $process_response$ コールバックの、バージョン1.10よりににされるすべてのです。 クロスサイトリクエストcsrfトークンをするなど、さまざまなことをいます。

らかのミドルウェアがリダイレクトをうと、そののすべてのミドルウェアがしてされないため、はです。また、ミドルウェアがcsrfトークンがそこにあることをしているは、CsrfViewミドルウェアのにするcsrfViewMiddlewareます。

Examples

リクエストにデータをする

Djangoでは、ビューでののために、のデータをリクエストにするのがとてもです。たとえば、リクエストのMETAのサブドメインをし、ミドルウェアをしてののプロパティとしてアタッチすることができます。

```
class SubdomainMiddleware:
    def process_request(self, request):
        """
        Parse out the subdomain from the request
        """
        host = request.META.get('HTTP_HOST', '')
        host_s = host.replace('www.', '').split('.')
        request.subdomain = None
        if len(host_s) > 2:
            request.subdomain = host_s[0]
```

ミドルウェアをしてデータをリクエストにすると、しくされたデータにさらにアクセスすることができます。ここでは、されたサブドメインをして、がアプリケーションにアクセスしているようなものをします。このアプローチは、すべてのインスタンスが1つのインスタンスをしているワイルドカードサブドメインをつDNSでされ、アプリケーションにアクセスするユーザーがアクセスポイントにするスキンバージョンをとするにです。

```
class OrganizationMiddleware:
    def process_request(self, request):
        """
        Determine the organization based on the subdomain
        """
        try:
            request.org = Organization.objects.get(domain=request.subdomain)
        except Organization.DoesNotExist:
            request.org = None
```

ミドルウェアをおいにさせるは、がであることにしてください。リクエストの、するミドルウェアをのにくことがましいでしょう。

IPアドレスでフィルタリングするミドルウェア

パス

あなたがそれをっていないは、ののアプリケ―ションにミドルウェアフォルダをするがあります

```
yourproject/yourapp/middleware
```

フォルダミドルウェアは、settings.py、urls、templates ...とじフォルダにするがあります。

アプリケーションがこのフォルダをできるように、ミドルウェアフォルダにinit .pyファイルをすることをれないでください

ミドルウェアクラスをむのフォルダをつわりに、あなたのを1つのファイル、

yourproject/yourapp/middleware.pyにれることもyourproject/yourapp/middleware.py。

Secondミドルウェアをする

これでカスタムミドルウェアのファイルをするがあります。このでは、ユ―ザのIPアドレスにづいてユ―ザをフィルタするミドルウェアがであるとして、 filter_ip_middleware.pyというファイルをします。

```
#yourproject/yourapp/middleware/filter_ip_middleware.py
from django.core.exceptions import PermissionDenied

class FilterIPMiddleware(object):
    # Check if client IP address is allowed
    def process_request(self, request):
        allowed_ips = ['192.168.1.1', '123.123.123.123', etc...] # Authorized ip's
        ip = request.META.get('REMOTE_ADDR') # Get client IP address
        if ip not in allowed_ips:
            raise PermissionDenied # If user is not allowed raise Error

# If IP address is allowed we don't do anything
        return None
```

3ミドルウェアを 'settings.py'にする

settings.pyのでMIDDLEWARE_CLASSESをし、ミドルウェアをするがあります のにしてください 。それはのようにすべきです

```
MIDDLEWARE_CLASSES = (
   'django.middleware.common.CommonMiddleware',
   'django.contrib.sessions.middleware.SessionMiddleware',
   'django.middleware.csrf.CsrfViewMiddleware',
   'django.contrib.auth.middleware.AuthenticationMiddleware',
   'django.contrib.messages.middleware.MessageMiddleware',
   # Above are Django standard middlewares

# Now we add here our custom middleware
   'yourapp.middleware.filter_ip_middleware.FilterIPMiddleware')
```

すべてのクライアントからのすべてのリクエストがカスタムミドルウェアをびし、カスタムコードをします。

グロ―バルにする

をしたクライアントにのがないときに、データベースのオブジェクトをしようとするみをするロジックをしたとします。そのようなは、カスタ $\Delta_{ConfictError\ (detailed\ message)}$ ます。

このエラーがしたときに、 HTTP 409Confictステータスコードをすようにします。 、このをさせるのあるビューではなく、ミドルウェアとしてこれをします。

```
class ConfictErrorHandlingMiddleware:
    def process_exception(self, request, exception):
        if not isinstance(exception, ConflictError):
            return # Propagate other exceptions, we only handle ConflictError
        context = dict(confict_details=str(exception))
        return TemplateResponse(request, '409.html', context, status=409)
```

Django 1.10ミドルウェアのしいスタイルをする

Django 1.10では、 process_request とprocess_responseがマージされたしいミドルウェアスタイル

がされました。

このしいスタイルでは、ミドルウェアはのびしコードをすびしコードです。、 はミドルウェアファクトリであり、はのミドルウェアです。

ミドルウェア·ファクトリは、ミドルウェア·スタックののミドルウェア、またはスタックのにするとビューをのとしてります。

ミドルウェアはをのとしてけり、 $C_{\text{HttpResponse}}$ します。

しいスタイルのミドルウェアがどのようにするかをすもいは、おそらくのあるミドルウェアをするをすことです。

```
class MyMiddleware:
   def __init__(self, next_layer=None):
        """We allow next_layer to be None because old-style middlewares
        won't accept any argument.
        self.get_response = next_layer
    def process_request(self, request):
        """Let's handle old-style request processing here, as usual."""
        # Do something with request
        # Probably return None
        # Or return an HttpResponse in some cases
    def process_response(self, request, response):
        """Let's handle old-style response processing here, as usual."""
        # Do something with response, possibly using request.
       return response
    def __call__(self, request):
        """Handle new-style middleware here."""
        response = self.process_request(request)
        if response is None:
            # If process_request returned None, we must call the next middleware or
            # the view. Note that here, we are sure that self.get_response is not
            # None because this method is executed only in new-style middlewares.
            response = self.get_response(request)
        response = self.process_response(request, response)
        return response
```

オンラインでミドルウェアをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1721/ミドルウェア

35: メタドキュメンテーションのガイドライン

これはDjangoのPythonの "MetaDocumentation Guidelines"のです。

これらはなるであり、ではありません。しないか、いたいことがにあるは、ここでかをにしてく ださい。

Examples

サポートされていないバージョンにはにするはありません

サポートされていないバージョンのDjangoをですることはほとんどありません。もしかがそうしたとしても、そのバージョンにがするかどうかをることはのであるにいありません。

をすると、サポートされていないバージョンのについてすることはです。

1.6

こののブロックは、のがDjango <1.6をしないのでにたない。

1.8

こののブロックは、のがDjango <1.8をしないのでにたない。

これはトピックにもされます。このをいているで、サポートされているバージョンのクラスベースのビューのは1.3-1.9です。これは、には1.3-1.9です。これは、には1.3-1.9です。これにより、しいバージョンがリリースされるたびに、サポートされるすべてのトピックをアップグレードすることもされます。

サポートされているバージョンはのとおりです 1.8 1 1.9 2 1.10 1

- 1. セキュリティ、データのバグ、バグのクラッシュ、しくされたのな、いバージョンの Djangoのなどがあります。
- 2. セキュリティおよびデータのバグ。

オンラインでメタドキュメンテーションのガイドラインをむ

https://riptutorial.com/ja/django/topic/5243/メタ-ドキュメンテ―ションのガイドライン

36: モデル

き

なケ―スでは、モデルはのデータベ―ステ―ブルにマップされるPythonクラスです。クラスのは、のにマップされ、クラスのインスタンスは、データベ―スのをします。モデルは django.db.models.Modelからされ、データベ―スのをおよびフィルタリングするためのなAPIをします。

のモデルをする

Examples

のモデルをする

モデルは、アプリケーションのサブディレクトリの $_{models.py}$ ファイルにされています。 $_{django.db.models}$ モジュールの $_{Model}$ クラスは、モデルをするのにしたクラスです。えば

```
from django.db import models

class Book(models.Model):
    title = models.CharField(max_length=100)
    author = models.ForeignKey('Author', on_delete=models.CASCADE,
related_name='authored_books')
    publish_date = models.DateField(null=True, blank=True)

def __str__(self): # __unicode__ in python 2.*
    return self.title
```

モデルのは、データベースのをします。

- titleは100のテキストです
- authorはのモデル/テーブルこのはAuthorとのをすForeignKeyですとしてのみされます。
 on_deleteは、するオブジェクト Authorがされたに、データベースでオブジェクトの
 on_deleteします。 django 1.9 on_deleteは2のとしてできるので、 django 2ではのであり、ちにそれをうことをおめします。いバージョンでは、デフォルトのCASCADEます。
- publish_dateはをします。 nullとblankがTrueにされて、フィールドではないことをしますつまり、でしたり、にしておくことができます。

とに $_{_{
m str}}$ メソッドをすると、これは、デフォルトではなく、にじて $_{
m string}$ としてされるのタイトルをします。

をデータベースにする

しいモデルをしたり、のモデルをしたりしたら、のためにマイグレ―ションをし、したデ―タベ

―スにマイグレ―ションをするがあります。これは、Djangoにみまれているシステムをしてうことができます。プロジェクトのル―トディレクトリにあるときにmanage.pvユ―ティリティをする

```
python manage.py makemigrations <appname>
```

のコマンドは、アプリケーションの $_{\text{migrations}}$ サブディレクトリになスクリプトをします。 $_{\text{cappname}}$ パラメータをすると、 $_{\text{settings.py}}$ の $_{\text{INSTALLED_APPS}}$ にされているすべてのアプリケーションがされます。なは、をできます。

にをせずになをするには、--dry-runオプションをします。

```
python manage.py makemigrations --dry-run
```

をするには

```
python manage.py migrate <appname>
```

のコマンドは、のでされたスクリプトをし、にデータベースをします。

のデータベースのモデルがされた、なをうには、のコマンドがです。

```
python manage.py migrate --run-syncdb
```

Djangoはデフォルトで<appname>_<classname>というのテーブルをします。いつかあなたはそれをいたくないのです。デフォルトのをするは、Metaクラスのdb_tableをしてテーブルをアナウンスすることができます。

```
from django.db import models

class YourModel(models.Model):
   parms = models.CharField()
   class Meta:
      db_table = "custom_table_name"
```

のによってされるSQLコードをするには、のコマンドをします。

```
python manage.py sqlmigrate <app_label> <migration_number>
```

Django> 1.10

しい_{makemigrations} --checkオプションは、マイグレ―ションのないモデルがされたときにコマンドがゼロのでするようにします。

のについては、「」をしてください。

をつモデルの

10

```
from django.db import models

class Author(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)

#Book has a foreignkey (many to one) relationship with author

class Book(models.Model):
    author = models.ForeignKey(Author, on_delete=models.CASCADE)
    publish_date = models.DateField()
```

もなオプション。をしたいであればどこでもできます

0

```
class Topping(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)

# One pizza can have many toppings and same topping can be on many pizzas
class Pizza(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    toppings = models.ManyToManyField(Topping)
```

には、これはのテーブルをしてされます。そして、 ManyToManyFieldは、フォームでされるモデルにくがあります。えば Appointment あります ManyToManyField とばれるCustomer 、 Pizza ありToppings ようにしています。

Throughクラスをしたの

```
class Service(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=35)

class Client(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=35)
    age = models.IntegerField()
    services = models.ManyToManyField(Service, through='Subscription')

class Subscription(models.Model):
    client = models.ForeignKey(Client)
    service = models.ForeignKey(Service)
    subscription_type = models.CharField(max_length=1, choices=SUBSCRIPTION_TYPES)
    created_at = models.DateTimeField(default=timezone.now)
```

このようにして、には2つのエンティティのについてよりくのメタデータをできます。されるように、クライアントは、いくつかのサブスクリプションタイプをしてのサービスにサブスクライブすることができます。このののいは、それがM2Mにしいインスタンスをすることで、がショートカットはできません $_{pizza.toppings.add(topping)}$ のわりに、クラスのしいオブジェクトをしなければならないが、 $_{Subscription.objects.create(client=client, service=service, subscription_type='p')}$

のではthrough tablesはJoinColumn、 Intersection tableまたはmapping table

110

```
class Employee(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)
   age = models.IntegerField()
   spouse = models.OneToOneField(Spouse)

class Spouse(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)
```

これらのフィールドは、2つのモデルののみをつにします。

なDjango DBクエリ

Django ORMはなで、SQLクエリーをですることなく、データベースからデータをしてりすことができます。

のモデルをしましょう

```
class Author(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)

class Book(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)
   author = models.ForeignKey(Author)
```

のコードをdjangoアプリケーションにし、migrateコマンドをしてデータベースがされるようにして Djangoシェルをする

```
python manage.py shell
```

これは、のPythonシェルをしますが、するDjangoライブラリをインポートすることで、なにをてることができます。

にしたモデルをインポートすることからめますこれはファイルmodels.pyわれているとしています

```
from .models import Book, Author
```

のクエリをします。

```
>>> Author.objects.all()
[]
>>> Book.objects.all()
[]
```

とブックオブジェクトをできます

```
>>> hawking = Author(name="Stephen hawking")
>>> hawking.save()
>>> history_of_time = Book(name="history of time", author=hawking)
>>> history_of_time.save()
```

またはcreateをしてモデルオブジェクトをし、1のコードでする

```
>>> wings_of_fire = Book.objects.create(name="Wings of Fire", author="APJ Abdul Kalam")
```

これでクエリをできるようになりました

```
>>> Book.objects.all()
[<Book: Book object>]
>>> book = Book.objects.first() #getting the first book object
>>> book.name
u'history of time'
```

クエリにwhereをしましょう

```
>>> Book.objects.filter(name='nothing')
[]
>>> Author.objects.filter(name__startswith='Ste')
[<Author: Author object>]
```

ののについてのをるには

```
>>> book = Book.objects.first() #getting the first book object
>>> book.author.name # lookup on related model
u'Stephen hawking'
```

Stephen Hawkingのルックアップブックがしたすべてのをするには、

```
>>> hawking.book_set.all()
[<Book: Book object>]
```

 $_{
m set}$ は、きにされるです。つまり、フィールドが $_{
m Book}$ モデルにある $_{
m book}$ $_{
m set}$ に、 $_{
m author}$ オブジェクトの $_{
m book}$ $_{
m set}$ をしてすべてのをできます。

なアンマネ―ジテ―ブル。

Djangoをしているあるで、すでにされたテーブルやデータベースビューとしたいとうかもしれません。このような、Djangoはによってテーブルをするはありません。これをするには、モデルのMetaクラスにMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMetaのMeta0 Meta0 Meta

に、データベースビューとするモデルをするのをします。

```
class Dummy(models.Model):
    something = models.IntegerField()

class Meta:
    managed = False
```

これは、のようにSQLでされたビューにマップできます。

```
CREATE VIEW myapp_dummy AS
SELECT id, something FROM complicated_table
WHERE some_complicated_condition = True
```

このモデルをしたら、のモデルとじようにできます。

```
>>> Dummy.objects.all()
[<Dummy: Dummy object>, <Dummy: Dummy object>]
>>> Dummy.objects.filter(something=42)
[<Dummy: Dummy object>]
```

なモデル

モデルは、オブジェクトにするデータだけでなく、よりくのをすることができます。をて、それがのにつのかをてみましょう

```
from django.db import models
from django.urls import reverse
from django.utils.encoding import python_2_unicode_compatible

@python_2_unicode_compatible
class Book (models.Model):
    slug = models.SlugField()
    title = models.CharField(max_length=128)
    publish_date = models.DateField()

    def get_absolute_url(self):
        return reverse('library:book', kwargs={'pk':self.pk})

def __str__(self):
    return self.title

class Meta:
    ordering = ['publish_date', 'title']
```

キ--

URL

されているのは $_{\rm get_absolute_url}$ です。あなたがをっているなら、こので、あなたは $_{\rm URL}$ タグ、、などをらずにリンクをることができます。 $c_{\rm book.get_absolute_url}$ をびすと、しいリンクがられます。ボーナスとして、 $_{\rm diango}$ のあなたのオブジェクトは、ボタン "サイトのビュー"をします。

__str__メソッドをすると、オブジェクトをするがあるときにそのオブジェクトをできます。たとえば、のでは、テンプレートのブックへのリンクをすることは、 <a href="{{

book.get_absolute_url }}">{{ book }}です。ポイントまでまっすぐ。このメソッドは、のドロップダウンにされているものえば、キーなどもします。

クラスデコレータでは、python 2で $_$ str $_$ と $_$ unicode $_$ str $_$ メソッドをできますが、python 3 でははしません。のバージョンでアプリケーションをすることがされるは、そのです。

スラッグフィールド

スラッグフィールドはcharフィールドにていますが、シンボルはないです。デフォルトでは、、、アンダースコアまたはハイフンのみです。たとえば、urlのようならしいをってオブジェクトをしたいにです。

Metaクラス

Metaクラスでは、アイテムのコレクションについてさらにくのをできます。ここでは、ののみがされています。えば、ListViewオブジェクトでです。ソートにするフィールドのリストがです。ここでは、はによってにソートされ、がじはタイトルによってソートされます。

そののは $_{verbose_name}$ と $_{verbose_name_plural}$ です。デフォルトでは、モデルのからされ、うまくいくはずです。しかし、はなる "s"をにけえるだけでで、によってはにしたいかもしれません。

モデルオブジェクトがフェッチされると、にされたクラスのインスタンスになります。そのため、フォームやシリアライザDjango Rest Frameworkなどでのメソッドにアクセスできます。

Pythonプロパティをすると、さまざまなによってデータベースにされないのをすためのエレガントなです。

```
def expire():
    return timezone.now() + timezone.timedelta(days=7)

class Coupon(models.Model):
    expiration_date = models.DateField(default=expire)

    @property
    def is_expired(self):
        return timezone.now() > self.expiration_date
```

ほとんどの、クエリセットのでデータをうことができますが、モデルプロパティとしてのは、クエリのでにできないにはです。

さらに、プロパティはPythonクラスでされており、スキーマのとしてはされていないため、にはできません。

モデルのをする

モデルオブジェクトのがめるプレゼンテ―ションをするには、Model._str_()メソッドまたは

Python2では $_{\text{Model.}_unicode_()}$ をするがあり $_{\text{Model.}_str_()}$ 。このメソッドは、モデルのインスタンスで $_{\text{str}()}$ をびすたびにびされ $_{\text{str}()}$ モデルがテンプレートでされるなど。ここにがあります

1. ブックモデルをします。

```
# your_app/models.py

from django.db import models

class Book(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)
   author = models.CharField(max_length=50)
```

2. モデルのインスタンスをし、データベースにします。

```
>>> himu_book = Book(name='Himu Mama', author='Humayun Ahmed')
>>> himu_book.save()
```

3. インスタンスにしてprint()をします。

```
>>> print(himu_book)
<Book: Book object>
```

<BookBookオブジェクト>は、デフォルトのであり、たちのけにはならない。これをするには、 __str__メソッドをしましょう。

```
from django.utils.encoding import python_2_unicode_compatible

@python_2_unicode_compatible
class Book(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    author = models.CharField(max_length=50)

def __str__(self):
    return '{} by {}'.format(self.name, self.author)
```

python_2_unicode_compatibleデコレータはあなたのコードは、このデコレータコピーのpython 2とをつようにしたいにのみです__str__する__unicode__を。 django.utils.encodingからインポートしdjango.utils.encoding。

printをbookインスタンスとびます

```
>>> print(himu_book)
Himu Mama by Humayun Ahmed
```

ずっといい

は、モデルがForeignKeyFieldおよびManyToManyFieldフィールドのModelFormでされるにもされます。

モデルミックスイン

じケースでは、なるモデルがのライフサイクルでじフィールドとじをつことができます。コードのをたずにこれらのをうことができます。クラスをするわりに、 mixinのデザインパターンは、いくつかのメソッドとをする または、いくつかのことをべる ことができます。をてみましょう

```
class PostableMixin(models.Model):
   class Meta:
       abstract=True
    sender_name = models.CharField(max_length=128)
    sender_address = models.CharField(max_length=255)
    receiver_name = models.CharField(max_length=128)
   receiver_address = models.CharField(max_length=255)
   post_datetime = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
   delivery_datetime = models.DateTimeField(null=True)
   notes = models.TextField(max_length=500)
class Envelope(PostableMixin):
   ENVELOPE_COMMERCIAL = 1
   ENVELOPE_BOOKLET = 2
   ENVELOPE\_CATALOG = 3
   ENVELOPE\_TYPES = (
        (ENVELOPE_COMMERCIAL, 'Commercial'),
        (ENVELOPE_BOOKLET, 'Booklet'),
        (ENVELOPE_CATALOG, 'Catalog'),
    envelope_type = models.PositiveSmallIntegerField(choices=ENVELOPE_TYPES)
class Package(PostableMixin):
   weight = models.DecimalField(max_digits=6, decimal_places=2)
    width = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
    height = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
    depth = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=2)
```

モデルをクラスにするには、 o_{Meta} クラスで $_{abstract=True}$ とするがあります。 Djangoはモデルのテーブルをデータベースにしません。ただし、 $_{Envelope}$ と $_{Package}$ のモデルでは、するテーブルがデータベースにされます。

さらに、のモデルではいくつかのモデルがになります。したがって、コードのりしをぐために、これらのメソッドをミックスインにすることができます。たとえば、PostableMixinにをするメソッドをすると、そののからアクセスできます。

```
class PostableMixin(models.Model):
    class Meta:
        abstract=True

...
    def set_delivery_datetime(self, dt=None):
        if dt is None:
            from django.utils.timezone import now
            dt = now()

        self.delivery_datetime = dt
```

```
self.save()
```

このメソッドは、どもにしてのようにできます。

```
>> envelope = Envelope.objects.get(pk=1)
>> envelope.set_delivery_datetime()

>> pack = Package.objects.get(pk=1)
>> pack.set_delivery_datetime()
```

UUIDキー

デフォルトでは、モデルはインクリメントキーをします。これは、あなたにのキー1,2,3をえるでしょう。

モデルにさなをえて、モデルになるキ―タイプをできます。

UUIDはユニバーサルユニークなです。これは32のランダムでIDとしてできます。 PostgreSQLですると、uuidデータ、それのはchar32にされます。

```
import uuid
from django.db import models

class ModelUsingUUID(models.Model):
   id = models.UUIDField(primary_key=True, default=uuid.uuid4, editable=False)
```

されたキーは7778c552-73fc-4bc4-8bf9-5a2f6f7b7f47になります

モデルのは2つのでうことができます。

- のクラス「モデルミックスイン」のを
- のテーブルをつのモデル

マルチテーブルのは、フィールドに1つのテーブルをし、モデルごとに1つのテーブルをします。

```
from django.db import models

class Place(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    address = models.CharField(max_length=80)

class Restaurant(Place):
    serves_hot_dogs = models.BooleanField(default=False)
    serves_pizza = models.BooleanField(default=False)
```

2つのテーブルをします.1つは_{Place}、もう1つは_{Restaurant}で、_{OneToOne}フィールドをにしてフィールドに_{Place}します。

これは、レストランオブジェクトをするたびにplacesテーブルにのクエリがになることにしてください。

オンラインでモデルをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/888/モデル		

37: モデルフィールドリファレンス

パラメーター

パラメ―タ	
ヌル	trueの、のはデータベースに _{null} としてされます。
ブランク	trueの、フィールドはフォームではありません。フィールドがの、 Djangoはデフォルトのフィールドをします。
	このフィールドのとして2iterableをにできます。されている、フィールドはのドロップダウンとしてレンダリングされます。 [('m', 'Male'),('f','Female'),('z','Prefer Not to Disclose')]オプションをグループするには、 [('Video Source',((1,'YouTube'),(2,'Facebook')),('Audio Source',((3, 'Soundcloud'),(4, 'Spotify'))]
db_column	デフォルトでは、djangoはデータベースカラムのフィールドをします。 これをしてカスタムをする
db_index	True、データベースのこのフィールドにインデックスがされます
db_tablespace	このフィールドのインデックスにするテーブルスペース。 このフィールドは、データベースエンジンがサポートしているにのみされ、そうでないはされます。
デフォルト	このフィールドのデフォルト。、またはびしなオブジェクトにすることができます。なデフォルトリスト、セット、ディクショナリのは、びしをするがあります。とののため、ラムダをすることはできません。
な	False、フィールドはモデルまたはModelFormされません。デフォルトはTrueです。
error_messages	このフィールドにされるデフォルトのエラーメッセージをカスタマイズ するためにします。はで、キーはエラーをし、はメッセージです。デフォルトのキーエラーメッセージはnull、blank、invalid、invalid_choice、uniqueおよびunique_for_dateです。のエラーメッセージは、カスタムフィールドによってされることがあります。
ヘルプテキスト	フィールドをするテキスト。ユーザーをします。 HTMLはされます。
on_delete	ForeignKeyでされるオブジェクトがされると、Djangoはon_deleteでされたSQLのをエミュレートします。これは、ForeignKeyとOneToOneFieldのフィールドの2のです。のフィールドにはこのはありません。

パラメ ―タ	
primary_key	True、このフィールドはキーになります。 Djangoはキーをにします。カスタムプライマリキーをするにのみです。モデルごとに1つのプライマリキーしかてません。
ユニ―クな	True、このフィールドにしたをするとエラーがします。これはデータベースレベルのであり、なるユーザーインターフェイスブロックではありません。
unique_for_date	をDateFieldまたはDateTimeFieldにすると、じまたはのにするがあるとエラーがします。
unique_for_month	unique_for_dateにていますが、チェックはそのにされています。
unique_for_year	unique_for_dateと、はにされます。
verbose_name	さまざまなでdjangoがする、フィ―ルドのフレンドリやモデルのフォ― ムにラベルをするなど。
バリデ―タ―	このフィ ー ルドのバリ デー タのリスト。

- あなたがとじたらあなたのフィールドをくことができます
- モデルクラスのをオーバーライドできます。もなのはsave()です

Examples

フィールド

フィールドのをにします。

フィールド

にキ―にされるインクリメント。

```
from django.db import models

class MyModel(models.Model):
    pk = models.AutoField()
```

モデルは、デフォルトでプライマリキ-フィ-ルド $_{id}$ とばれますをします。したがって、プライマリキ-のでモデルに $_{id}$ フィ-ルドをするはありません。

BigIntegerField

フィッティング-9223372036854775808に9223372036854775807 8 Bytes。

```
from django.db import models

class MyModel(models.Model):
    number_of_seconds = models.BigIntegerField()
```

IntegerField

IntegerFieldは、-2147483648から2147483647 4 Bytes までのをするためにされます。

```
from django.db import models

class Food(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=255)
   calorie = models.IntegerField(default=0)
```

defaultパラメータはではありません。しかし、デフォルトをするとです。

PositiveIntegerField

IntegerFieldとていますが、またはゼロ0であるがあります。 PositiveIntegerFieldは、0 2147483647 $_{4~\mathrm{Bytes}}$ のをするためにされます。これは、にでなければならないでとなりる。えば、カロリーでべをしている、それはであってはなりません。このフィールドは、によってのをします。

```
from django.db import models

class Food(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=255)
   calorie = models.PositiveIntegerField(default=0)
```

defaultパラメータはではありません。しかし、デフォルトをするとです。

SmallIntegerField

SmallIntegerFieldは、-3276832767 $_2$ Bytes のをするためにされます。このフィールドは、ではないにちます。

```
from django.db import models

class Place(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=255)
   temperature = models.SmallIntegerField(null=True)
```

PositiveSmallIntegerField

SmallIntegerFieldは、 $032767_{2 \text{ Bytes}}$ のをするためにされます。 SmallIntegerFieldとじように、 このフィールドはがくなく、にのにするのにです。えば、それはできないをすることができます

0

```
from django.db import models

class Staff(models.Model):
    first_name = models.CharField(max_length=255)
    last_name = models.CharField(max_length=255)
    age = models.PositiveSmallIntegerField(null=True)
```

PositiveSmallIntegerFieldはとしてですが、これはEnumをするジャンゴのです。

```
from django.db import models
from django.utils.translation import gettext as _
APPLICATION_NEW = 1
APPLICATION_RECEIVED = 2
APPLICATION\_APPROVED = 3
APPLICATION_REJECTED = 4
APLICATION\_CHOICES = (
    (APPLICATION_NEW, _('New')),
    (APPLICATION_RECEIVED, _('Received')),
    (APPLICATION_APPROVED, _('Approved')),
    (APPLICATION_REJECTED, _('Rejected')),
)
class JobApplication(models.Model):
    first_name = models.CharField(max_length=255)
    last_name = models.CharField(max_length=255)
    status = models.PositiveSmallIntegerField(
        choices=APLICATION_CHOICES,
        default=APPLICATION_NEW
    )
```

にじてクラスまたはモジュ―ルとしてをすることは、それらをするいです。がフレンドリ―ななしでフィ―ルドにされると、がまれます。

DecimalField

の10。PythonでDecimalインスタンスでされます。 IntegerFieldとそのとはなり、このフィールドには2つのがあります。

- 1. DecimalField.max_digits にされる。このはdecimal_placesでなければならないことにしてください。
- 2. DecimalField.decimal_places をするのです。

3まで99をするは、max_digits=5とdecimal_places=3するがあります。

```
class Place(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=255)
   atmospheric_pressure = models.DecimalField(max_digits=5, decimal_places=3)
```

BinaryField

これはバイナリデータのにされるなフィールドです。 バイトのみをけけます。データはにbase64シリアルされます。

バイナリデータをするので、このフィールドはフィルタでできません。

```
from django.db import models

class MyModel(models.Model):
    my_binary_data = models.BinaryField()
```

CharField

CharFieldは、されたさのテキストをするためにされます。のでは、128のテキストをフィールドにすることができます。これよりもいをすると、エラーがします。

```
from django.db import models

class MyModel(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=128, blank=True)
```

DateTimeField

DateTimeFieldは、のをするためにされます。

```
class MyModel(models.Model):
    start_time = models.DateFimeField(null=True, blank=True)
    created_on = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
    updated_on = models.DateTimeField(auto_now=True)
```

DateTimeFieldは、2つのオプションのパラメータがあります。

- auto now addは、オブジェクトのにフィールドのをのdatetimeにします。
- auto nowは、フィールドがされるたびにフィールドのをのdatetimeにします。

これらのオプションと_{default}パラメータはにです。

丰—

ForeignKeyフィールドは、モデルの $_{many-to-one}$ をするためにされます。ほとんどののフィールドとじように、ながです。のは、 $car \ge owner$ のをしています。

```
from django.db import models

class Person(models.Model):
    GENDER_FEMALE = 'F'
    GENDER_MALE = 'M'
```

```
GENDER_CHOICES = (
    (GENDER_FEMALE, 'Female'),
    (GENDER_MALE, 'Male'),
)

first_name = models.CharField(max_length=100)
    last_name = models.CharField(max_length=100)
    gender = models.CharField(max_length=1, choices=GENDER_CHOICES)
    age = models.SmallIntegerField()

class Car(model.Model)
    owner = models.ForeignKey('Person')
    plate = models.CharField(max_length=15)
    brand = models.CharField(max_length=50)
    model = models.CharField(max_length=50)
    color = models.CharField(max_length=50)
```

フィールドののは、モデルがするクラスです。 2のは $_{on_delete}$ です。のバージョンでは、このはではありませんが、Django 2.0ではです。のデフォルトは、のようにされます。

```
class Car(model.Model)
  owner = models.ForeignKey('Person', on_delete=models.CASCADE)
  ...
```

これにより、オーナーがPersonモデルからされたときに、モデルからCarオブジェクトがされます。これがデフォルトのです。

```
class Car(model.Model)
  owner = models.ForeignKey('Person', on_delete=models.PROTECT)
  ...
```

これにより、なくとも1つのCarオブジェクトにしているPersonオブジェクトがされなくなります。 PersonオブジェクトをするCarオブジェクトはすべてにするがあります。 そして、Personオブジェクトをすることができます。

オンラインでモデルフィールドリファレンスをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/3686/モデルフィールドリファレンス

38: モデル

き

は、モデルからしたオブジェクトの々のおよび/またはグル―プのにするのをにするメソッドです。

Examples

、、、Querysetからの

```
class Product(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=20)
   price = models.FloatField()
```

すべてののをするには

```
>>> from django.db.models import Avg, Max, Min, Sum
>>> Product.objects.all().aggregate(Avg('price'))
# {'price_avg': 124.0}
```

すべてののをするには

```
>>> Product.objects.all().aggregate(Min('price'))
# {'price__min': 9}
```

すべてののをるには

```
>>> Product.objects.all().aggregate(Max('price'))
# {'price__max':599 }
```

すべてのののをるには

```
>>> Product.objects.all().aggregate(Sum('price'))
# {'price__sum':92456 }
```

のをえる

```
class Category(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=20)

class Product(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=64)
    category = models.ForeignKey(Category, on_delete=models.PROTECT)
```

カテゴリのをするには

```
>>> categories = Category.objects.annotate(Count('product'))
```

これは、されたインスタンスに<field_name>__countをします。

```
>>> categories.values_list('name', 'product__count')
[('Clothing', 42), ('Footwear', 12), ...]
```

キーワードをして、のカスタムをできます。

```
>>> categories = Category.objects.annotate(num_products=Count('product'))
```

クエリ―セットできフィ―ルドをすることができます

```
>>> categories.order_by('num_products')
[<Category: Footwear>, <Category: Clothing>]
>>> categories.filter(num_products__gt=20)
[<Category: Clothing>]
```

GROUP BY ... COUNT / SUM Django ORM

々は、 $_{annotate()}$ 、 $_{values()}$ 、 $_{order_by()}$ および $_{django.db.models}$ の $_{Count}$ して、 $_{Django}$ ORMで $_{GROUP}$ $_{BY}$... $_{COUNT}$ または $_{GROUP}$ $_{BY}$... $_{SUM}$ SQLのクエリをできます $_{Sum}$ メソッドをします。

々のモデルはのようにしましょう

```
class Books(models.Model):
   title = models.CharField()
   author = models.CharField()
   price = models.FloatField()
```

GROUP BY ... COUNT

• Booksテーブルには、のごとにいくつのブックオブジェクトがするかをカウントしたいとします。

• resultは、 authorと count 2つのをつクエリーセットがまれてい count 。

GROUB BY ... SUM

• Booksテーブルにするのごとのすべてののをしたいとします。

• resultは、 authorとtotal_price 2つのをつtotal_priceがまれています。

オンラインでモデルをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/3775/モデル

39: ユーザーモデルのまたは

Examples

プライマリログインフィールドとしてメールをするカスタムユーザモデル。

models.py

```
from __future__ import unicode_literals
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import (
        AbstractBaseUser, BaseUserManager, PermissionsMixin)
from django.utils import timezone
from django.utils.translation import ugettext_lazy as _
class UserManager (BaseUserManager):
   def _create_user(self, email,password, is_staff, is_superuser, **extra_fields):
       now = timezone.now()
        if not email:
           raise ValueError('users must have an email address')
        email = self.normalize_email(email)
        user = self.model(email = email,
                            is_staff = is_staff,
                            is_superuser = is_superuser,
                            last_login = now,
                            date_joined = now,
                            **extra_fields)
        user.set_password(password)
        user.save(using = self._db)
        return user
    def create_user(self, email, password=None, **extra_fields):
        user = self._create_user(email, password, False, False, **extra_fields)
        return user
    def create_superuser(self, email, password, **extra_fields):
        user = self._create_user(email, password, True, True, **extra_fields)
        return user
class User(AbstractBaseUser, PermissionsMixin):
    """My own custom user class"""
    email = models.EmailField(max_length=255, unique=True, db_index=True,
verbose_name=_('email address'))
    date_joined = models.DateTimeField(auto_now_add=True)
    is_active = models.BooleanField(default=True)
   is_staff = models.BooleanField(default=False)
   objects = UserManager()
   USERNAME FIELD = 'email'
   REQUIRED_FIELDS = []
   class Meta:
        verbose_name = _('user')
```

```
verbose_name_plural = _('users')

def get_full_name(self):
    """Return the email."""
    return self.email

def get_short_name(self):
    """Return the email."""
    return self.email
```

forms.py

```
from django import forms
from django.contrib.auth.forms import UserCreationForm
from .models import User
class RegistrationForm(UserCreationForm):
    email = forms.EmailField(widget=forms.TextInput(
        attrs={'class': 'form-control','type':'text','name': 'email'}),
        label="Email")
   password1 = forms.CharField(widget=forms.PasswordInput(
        attrs={'class':'form-control','type':'password', 'name':'password1'}),
        label="Password")
    password2 = forms.CharField(widget=forms.PasswordInput(
        attrs={'class':'form-control','type':'password', 'name': 'password2'}),
        label="Password (again)")
    '''added attributes so as to customise for styling, like bootstrap'''
    class Meta:
        model = User
        fields = ['email', 'password1', 'password2']
        field_order = ['email', 'password1', 'password2']
   def clean(self):
    Verifies that the values entered into the password fields match
   NOTE : errors here will appear in 'non_field_errors()'
        cleaned_data = super(RegistrationForm, self).clean()
        if 'password1' in self.cleaned_data and 'password2' in self.cleaned_data:
            if self.cleaned_data['password1'] != self.cleaned_data['password2']:
                raise forms. ValidationError ("Passwords don't match. Please try again!")
        return self.cleaned_data
    def save(self, commit=True):
        user = super(RegistrationForm, self).save(commit=False)
        user.set_password(self.cleaned_data['password1'])
        if commit:
            user.save()
        return user
#The save(commit=False) tells Django to save the new record, but dont commit it to the
database yet
class AuthenticationForm(forms.Form): # Note: forms.Form NOT forms.ModelForm
    email = forms.EmailField(widget=forms.TextInput(
        attrs={'class': 'form-control','type':'text','name': 'email','placeholder':'Email'}),
        label='Email')
    password = forms.CharField(widget=forms.PasswordInput(
```

```
attrs={'class':'form-control','type':'password', 'name':
'password','placeholder':'Password'}),
    label='Password')

class Meta:
    fields = ['email', 'password']
```

views.py

```
from django.shortcuts import redirect, render, HttpResponse
from django.contrib.auth import login as django_login, logout as django_logout, authenticate
as django_authenticate
#importing as such so that it doesn't create a confusion with our methods and django's default
methods
from django.contrib.auth.decorators import login_required
from .forms import AuthenticationForm, RegistrationForm
def login(request):
    if request.method == 'POST':
        form = AuthenticationForm(data = request.POST)
        if form.is_valid():
            email = request.POST['email']
            password = request.POST['password']
            user = django_authenticate(email=email, password=password)
            if user is not None:
                if user.is_active:
                    django_login(request,user)
                    return redirect('/dashboard') #user is redirected to dashboard
    else:
        form = AuthenticationForm()
    return render(request, 'login.html', {'form':form,})
def register(request):
    if request.method == 'POST':
        form = RegistrationForm(data = request.POST)
        if form.is_valid():
           user = form.save()
            u = django_authenticate(user.email = user, user.password = password)
            django_login(request,u)
            return redirect('/dashboard')
    else:
        form = RegistrationForm()
    return render(request, 'register.html', { 'form':form, })
def logout (request):
    django_logout(request)
    return redirect('/')
@login_required(login_url ="/")
def dashboard(request):
    return render(request, 'dashboard.html', {})
```

settings.py

```
AUTH_USER_MODEL = 'myapp.User'
```

admin.py

```
from django.contrib import admin
from django.contrib.auth.admin import UserAdmin as BaseUserAdmin
from django.contrib.auth.models import Group
from .models import User
class UserAdmin(BaseUserAdmin):
   list_display = ('email','is_staff')
    list_filter = ('is_staff',)
    fieldsets = (None,
                  {'fields':('email', 'password')}), ('Permissions', {'fields':('is_staff',)}),)
    add_fieldsets = ((None, {'classes': ('wide',), 'fields': ('email', 'password1',
'password2')}),)
    search_fields =('email',)
    ordering = ('email',)
    filter_horizontal = ()
admin.site.register(User, UserAdmin)
admin.site.unregister(Group)
```

usernameとして 'email'をい、'username'フィールドをしてください

usernameフィールドをりき、 emailをのユーザとしてするは、 AbstractBaseUserわりにAbstractUser したカスタムUserモデルをするがあります。、 usernameと emailはAbstractUserでされており、それらをきすることはできません。 つまり、 AbstractUserされたすべてのフィールドをするがあります。

```
from django.contrib.auth.models import (
   AbstractBaseUser, PermissionsMixin, BaseUserManager,
from django.db import models
from django.utils import timezone
from django.utils.translation import ugettext_lazy as _
class UserManager(BaseUserManager):
    use_in_migrations = True
    def _create_user(self, email, password, **extra_fields):
        if not email:
           raise ValueError('The given email must be set')
        email = self.normalize_email(email)
        user = self.model(email=email, **extra_fields)
        user.set_password(password)
        user.save(using=self._db)
        return user
    def create_user(self, email, password=None, **extra_fields):
       extra_fields.setdefault('is_staff', False)
        extra_fields.setdefault('is_superuser', False)
        return self._create_user(email, password, **extra_fields)
    def create_superuser(self, email, password, **extra_fields):
        extra_fields.setdefault('is_staff', True)
        extra_fields.setdefault('is_superuser', True)
```

```
if extra_fields.get('is_staff') is not True:
            raise ValueError('Superuser must have is_staff=True.')
        if extra_fields.get('is_superuser') is not True:
            raise ValueError('Superuser must have is_superuser=True.')
    return self._create_user(email, password, **extra_fields)
class User(AbstractBaseUser, PermissionsMixin):
    """PermissionsMixin contains the following fields:
        - `is_superuser`
        - `groups`
        - `user_permissions`
    You can omit this mix-in if you don't want to use permissions or
    if you want to implement your own permissions logic.
   class Meta:
       verbose_name = _("user")
        verbose_name_plural = _("users")
        db_table = 'auth_user'
        \# `db_table` is only needed if you move from the existing default
        # User model to a custom one. This enables to keep the existing data.
   USERNAME_FIELD = 'email'
    """Use the email as unique username."""
   REQUIRED_FIELDS = ['first_name', 'last_name']
   GENDER_MALE = 'M'
   GENDER_FEMALE = 'F'
   GENDER_CHOICES = [
        (GENDER_MALE, _("Male")),
        (GENDER_FEMALE, _("Female")),
    email = models.EmailField(
       verbose_name=_("email address"), unique=True,
       error_messages={
            'unique': _(
                "A user is already registered with this email address"),
        },
    gender = models.CharField(
       max_length=1, blank=True, choices=GENDER_CHOICES,
       verbose_name=_("gender"),
    first_name = models.CharField(
        max_length=30, verbose_name=_("first name"),
    )
    last_name = models.CharField(
       max_length=30, verbose_name=_("last name"),
    is_staff = models.BooleanField(
       verbose_name=_("staff status"),
        default=False,
       help_text=_(
            "Designates whether the user can log into this admin site."
       ),
```

```
is_active = models.BooleanField(
    verbose_name=_("active"),
    default=True,
    help_text=_(
        "Designates whether this user should be treated as active. "
        "Unselect this instead of deleting accounts."
    ),
)
date_joined = models.DateTimeField(
    verbose_name=_("date joined"), default=timezone.now,
)
objects = UserManager()
```

Djangoユーザモデルをにする

たちのUserProfileクラス

OneToOneとデフォルトのUserモデルのをつUserProfileモデルクラスをします。

Djangoのシグナル

Django Signals ϵ して、ちにしい $_{UserProfile}$ し、 $_{User}$ オブジェクトをします。このは、じファイルの $_{UserProfile}$ モデルクラスのに $_{UserProfile}$ か、きなにくことができます。あなたがしくそれをするのとじように、はにしません。

```
def create_profile(sender, **kwargs):
    user = kwargs["instance"]
    if kwargs["created"]:
        user_profile = UserProfile(user=user)
        user_profile.save()
post_save.connect(create_profile, sender=User)
```

 $inlineformset_factory$ $inlineformset_factory$

あなたのviews.pyは、のようなものがあります

```
from django.shortcuts import render, HttpResponseRedirect
```

```
from django.contrib.auth.decorators import login_required
from django.contrib.auth.models import User
from .models import UserProfile
from .forms import UserForm
from django.forms.models import inlineformset_factory
from django.core.exceptions import PermissionDenied
@login_required() # only logged in users should access this
def edit_user(request, pk):
    # querying the User object with pk from url
    user = User.objects.get(pk=pk)
    # prepopulate UserProfileForm with retrieved user values from above.
    user_form = UserForm(instance=user)
    # The sorcery begins from here, see explanation https://blog.khophi.co/extending-django-
user-model-userprofile-like-a-pro/
   ProfileInlineFormset = inlineformset_factory(User, UserProfile, fields=('website', 'bio',
'phone', 'city', 'country', 'organization'))
    formset = ProfileInlineFormset(instance=user)
    if request.user.is_authenticated() and request.user.id == user.id:
        if request.method == "POST":
            user_form = UserForm(request.POST, request.FILES, instance=user)
            formset = ProfileInlineFormset(request.POST, request.FILES, instance=user)
            if user_form.is_valid():
                created_user = user_form.save(commit=False)
                formset = ProfileInlineFormset(request.POST, request.FILES,
instance=created_user)
                if formset.is_valid():
                    created_user.save()
                    formset.save()
                    return HttpResponseRedirect('/accounts/profile/')
        return render(request, "account/account_update.html", {
            "noodle": pk,
            "noodle_form": user_form,
            "formset": formset,
        })
    else:
        raise PermissionDenied
```

たちのテンプレート

それから、あなたのテンプレートaccount_update.html すべてをきます

Django UserProfileをProのようにしたスニペットのに

カスタムユ—ザモデルの

Djangoのみみ_{User}モデルは、あるのプロジェクトにはずしもしていません。いくつかのサイトでは、たとえばユーザーのわりにメールアドレスをするほうががあります。

カスタマイズした $_{User}$ モデルをプロジェクトファイルの $_{AUTH_USER_MODEL}$ にすると、デフォルトの $_{User}$ モデルをきできます。

```
AUTH_USER_MODEL = 'myapp.MyUser'
```

にするadvicedだということにしてください AUTH_USER_MODELのをまたはするに、 manage.py migrate めて。 Djangoのののために。

たとえば、ブログでは、のがのユーザーではなくメールアドレスでログィンできるようにするため、メールアドレスを $_{\rm USERNAME\ FIELD}$ としてカスタムの $_{\rm User}$ モデルをします。

```
from django.contrib.auth.models import AbstractBaseUser

class CustomUser(AbstractBaseUser):
    email = models.EmailField(unique=True)

USERNAME_FIELD = 'email'
```

AbstractBaseUserをすることにより、したUserモデルをすることができUser。 AbstractBaseUserは、Userモデルのコアをします。

Django manage.py createsuperuserコマンドがなのフィールドをることができるように、REQUIRED_FIELDSをすることができます。このはDjangoののではがありません

```
class CustomUser(AbstractBaseUser):
    ...
    first_name = models.CharField(max_length=254)
    last_name = models.CharField(max_length=254)
    ...
    REQUIRED_FIELDS = ['first_name', 'last_name']
```

Djangoののにするためには、 is_active 、 $get_full_name()$ 、 $get_short_name()$ をするがあります。

```
class CustomUser(AbstractBaseUser):
```

```
is_active = models.BooleanField(default=False)
...

def get_full_name(self):
    full_name = "{0} {1}".format(self.first_name, self.last_name)
    return full_name.strip()

def get_short_name(self):
    return self.first_name
```

また、カスタムする $_{UserManager}$ あなたのための $_{User}$ Djangoがすることをにするモデル、

create_user() \(\begin{align*} \create_superuser() \\ \end{align*}

```
from django.contrib.auth.models import BaseUserManager
class CustomUserManager(BaseUserManager):
   def create_user(self, email, first_name, last_name, password=None):
        if not email:
            raise ValueError('Users must have an email address')
        user = self.model(
            email=self.normalize_email(email),
        user.set_password(password)
        user.first_name = first_name
        user.last_name = last_name
        user.save(using=self._db)
        return user
    def create_superuser(self, email, first_name, last_name, password):
       user = self.create_user(
            email=email,
            first_name=first_name,
            last_name=last_name,
            password=password,
        )
        user.is_admin = True
       user.is_active = True
        user.save(using=self.db)
        return user
```

ユーザーモデルの

 $_{
m User}$ モデルをするプロジェクト およ $U_{
m AUTH_USER_MODEL}$ がされた では、 $_{
m AUTH_USER_MODEL}$ はしません。

たとえば、カスタマイズした $_{User}$ モデルを $_{User}$ してブログの $_{Post}$ モデルをするは、のようなカスタム $_{User}$ モデルをするがあります。

```
from django.conf import settings
from django.db import models

class Post(models.Model):
    author = models.ForeignKey(settings.AUTH_USER_MODEL, on_delete=models.CASCADE)
```

オンラインでユーザーモデルのまたはをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1209/ユーザーモ デルのまたは

40: ユニットテスト

Examples

テスト。な

これは、しいDjangoプロジェクトのにするドキュメントをんだことをとしています。プロジェクトのメインアプリケーションのがtdテストのであるとします。のテストをするには、test_view.pyというのファイルをし、のをコピーしてコピーします。

```
from django.test import Client, TestCase

class ViewTest(TestCase):

    def test_hello(self):
        c = Client()
        resp = c.get('/hello/')
        self.assertEqual(resp.status_code, 200)
```

このテストは、

```
./manage.py test
```

それはもにするでしょうのようなエラ―がされます。

```
Traceback (most recent call last):
   File "/home/me/workspace/td/tests_view.py", line 9, in test_hello
     self.assertEqual(resp.status_code, 200)
AssertionError: 200 != 404
```

なぜそれがこるのですかたちはそれについてのビューをしていないのでだからそれをやりましょう。 views.pyというのファイルをし、のコードをします

```
from django.http import HttpResponse
def hello(request):
    return HttpResponse('hello')
```

に、のようにurls pyをして/ hello /にマップします

```
from td import views

urlpatterns = [
    url(r'^admin/', include(admin.site.urls)),
    url(r'^hello/', views.hello),
    ....
]
```

テストをもうやりして./manage.py test again and viola!!

```
Creating test database for alias 'default'...

Ran 1 test in 0.004s

OK
```

Djangoモデルをにテストする

クラスをする

```
class Author(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)

    def __str__(self):
        return self.name

    def get_absolute_url(self):
        return reverse('view_author', args=[str(self.id)])

class Book(models.Model):
    author = models.ForeignKey(Manufacturer, on_delete=models.CASCADE)
    private = models.BooleanField(default=false)
    publish_date = models.DateField()

    def get_absolute_url(self):
        return reverse('view_book', args=[str(self.id)])

    def __str__(self):
        return self.name
```

テスト

```
from django.test import TestCase
from .models import Book, Author
class BaseModelTestCase(TestCase):
    @classmethod
    def setUpClass(cls):
        super(BaseModelTestCase, cls).setUpClass()
        cls.author = Author(name='hawking')
       cls.author.save()
        cls.first_book = Book(author=cls.author, name="short_history_of_time")
        cls.first_book.save()
        cls.second_book = Book(author=cls.author, name="long_history_of_time")
        cls.second_book.save()
class AuthorModelTestCase(BaseModelTestCase):
    def test_created_properly(self):
         self.assertEqual(self.author.name, 'hawking')
         self.assertEqual(True, self.first_book in self.author.book_set.all())
```

```
def test_absolute_url(self):
        self.assertEqual(self.author.get_absolute_url(), reverse('view_author',
        args=[str(self.author.id)]))

class BookModelTestCase(BaseModelTestCase):

    def test_created_properly(self:
        ...
        self.assertEqual(1, len(Book.objects.filter(name__startswith='long'))

    def test_absolute_url(self):
        ...
```

いくつかの

- created_properlyテストは、djangoモデルのプロパティをするためにされます。それらは、デフォルト、file_upload_pathsなどをしたのキャッチアップにちます。
- absolute_urlはではないかもしれませんが、URLパスをするとバグをぐことができました
- はにモデルでされたすべてのメソッドのテストケースをします mockオブジェクトなどをして
- のBaseModelTestCaseをすることで、なテストをにうためにモデルになをすることができます

に、わしいときは、テストをく。なのはにをうことによってらえられ、くれたコードはなトラブルをきこすことはありません。

Diangoビューでのアクセスのテスト

tl; dr 2つのユーザーオブジェクト user と $another_user$ をするクラスをします。のモデルをし、3つのClientインスタンスをします。

- self.client ブラウザにログインしているuserす
- self.another_client another_userのクライアントをす
- self.unlogged_client ログインのをす

これらの3つのクライアントオブジェクトからすべてのあなたのURLとURLにアクセスし、あなたがするをします。では、private のユーザーがまたはpublic でもることができるのいずれかのprivate オブジェクトのをしました。

```
cls.user.save()
        cls.another_user = User.objects.create_user(
                'dummy2', password='dummy2'
        cls.another_user.save()
        cls.first_book = Book.objects.create(
                name='first',
                private = true
        )
        cls.first_book.readers.add(cls.user)
        cls.first_book.save()
        cls.public_book = Template.objects.create(
                name='public',
                private=False
        cls.public_book.save()
    def setUp(self):
        self.client.login(username=self.user.username, password=self.user.username)
        self.another_client.login(username=self.another_user.username,
password=self.another_user.username)
   Only cls.user owns the first_book and thus only he should be able to see it.
  Others get 403(Forbidden) error
class PrivateBookAccessTestCase(BaseViewTestCase):
   def setUp(self):
        super(PrivateBookAccessTestCase, self).setUp()
        self.url = reverse('view_book',kwargs={'book_id':str(self.first_book.id)})
    def test_user_sees_own_book(self):
        response = self.client.get(self.url)
        self.assertEqual(200, response.status_code)
        self.assertEqual(self.first_book.name,response.context['book'].name)
        self.assertTemplateUsed('myapp/book/view_template.html')
    def test_user_cant_see_others_books(self):
        response = self.another_client.get(self.url)
        self.assertEqual(403, response.status_code)
    def test_unlogged_user_cant_see_private_books(self):
        response = self.unlogged_client.get(self.url)
        self.assertEqual(403, response.status_code)
    Since book is public all three clients should be able to see the book
class PublicBookAccessTestCase(BaseViewTestCase):
    def setUp(self):
        super(PublicBookAccessTestCase, self).setUp()
        self.url = reverse('view_book',kwargs={'book_id':str(self.public_book.id)})
    def test_user_sees_book(self):
        response = self.client.get(self.url)
        self.assertEqual(200, response.status_code)
        self.assertEqual(self.public_book.name,response.context['book'].name)
```

```
self.assertTemplateUsed('myapp/book/view_template.html')

def test_another_user_sees_public_books(self):
    response = self.another_client.get(self.url)
    self.assertEqual(200, response.status_code)

def test_unlogged_user_sees_public_books(self):
    response = self.unlogged_client.get(self.url)
    self.assertEqual(200, response.status_code)
```

データベースとテスト

Djangoはテストになデータベースをして、テストでデータベースをにできるようにしますが、デフォルトではのデータベースでします。あるテストでのデータベースのは、のテストではされません。たとえば、ののテストがします。

```
from django.test import TestCase
from myapp.models import Thing

class MyTest(TestCase):

    def test_1(self):
        self.assertEqual(Thing.objects.count(), 0)
        Thing.objects.create()
        self.assertEqual(Thing.objects.count(), 1)

    def test_2(self):
        self.assertEqual(Thing.objects.count(), 0)
        Thing.objects.create(attr1="value")
        self.assertEqual(Thing.objects.count(), 1)
```

のテストでデータベースオブジェクトをするは、テストケースの_{setUp}メソッドでデータベースオブジェクトをするか、さらに、djangoプロジェクトでフィクスチャをしたは、のようにフィクスチャをみむことができます

```
class MyTest(TestCase):
   fixtures = ["fixture1.json", "fixture2.json"]
```

デフォルトでは、djangoはアプリのfixturesディレクトリにあるfixturesチャをしています。さらにディレクトリはfixtures fixtures fixtu

```
# myapp/settings.py
FIXTURE_DIRS = [
   os.path.join(BASE_DIR, 'path', 'to', 'directory'),
]
```

のようにモデルをしたとします。

```
# models.py
from django.db import models
```

```
class Person(models.Model):
    """A person defined by his/her first- and lastname."""
    firstname = models.CharField(max_length=255)
    lastname = models.CharField(max_length=255)
```

それで、あなたの.jsonのフィクスチャはのようになります

テストデータベースをする

テストのスピードをげるために、コマンドにテストデータベースをするようすることができますまた、テストのたびにされたりされることをぐため。これは、のようにkeepdbまたはshorthand - ₹フラグをってうことができます

```
# Reuse the test-database (since django version 1.8)
$ python manage.py test --keepdb
```

されるテストのをする

テストランナ―がどのモジュ―ルをするべきかをすることによって、 manage.py testによってされるテストをすることができます

```
# Run only tests for the app names "app1"
$ python manage.py test app1

# If you split the tests file into a module with several tests files for an app
$ python manage.py test app1.tests.test_models

# it's possible to dig down to individual test methods.
$ python manage.py test app1.tests.test_models.MyTestCase.test_something
```

たくさんのテストをしたいは、ファイルのパタ―ンをすことができます。たとえば、モデルにするテストのみをするとします。

```
$ python manage.py test -p test_models*
```

```
Creating test database for alias 'default'...

Ran 115 tests in 3.869s

OK
```

に、-- --failfastをして、のにテストスイートをすることができます。このをすると、スイートでしたなエラーをくできます。

オンラインでユニットテストをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1232/ユニットテスト

41: ロギング

Examples

Syslog^サービスへのロギング

Djangoがローカルまたはリモートsyslogサービスにログをするようにすることはです。このでは、PythonみみのSysLogHandlerをします。

```
from logging.handlers import SysLogHandler
LOGGING = {
    'version': 1,
    'disable_existing_loggers': True,
    'formatters': {
        'standard': {
            'format' : "[YOUR PROJECT NAME] [%(asctime)s] %(levelname)s [%(name)s:%(lineno)s]
%(message)s",
            'datefmt' : "%d/%b/%Y %H:%M:%S"
    },
    'handlers': {
        'console': {
            'class': 'logging.StreamHandler',
        },
        'syslog': {
            'class': 'logging.handlers.SysLogHandler',
            'formatter': 'standard',
            'facility': 'user',
            # uncomment next line if rsyslog works with unix socket only (UDP reception
disabled)
            #'address': '/dev/log'
    },
    'loggers': {
        'django':{
            'handlers': ['syslog'],
            'level': 'INFO',
            'disabled': False,
            'propagate': True
        }
    }
# loggers for my apps, uses INSTALLED_APPS in settings
# each app must have a configured logger
# level can be changed as desired: DEBUG, INFO, WARNING...
MY_LOGGERS = {}
for app in INSTALLED_APPS:
    MY_LOGGERS[app] = {
        'handlers': ['syslog'],
        'level': 'DEBUG',
        'propagate': True,
LOGGING['loggers'].update(MY_LOGGERS)
```

Djangoのログ

には、DjangoはPythonロギングシステムをします。プロジェクトのロギングをするにはくのがあります。ここにベースがあります

```
LOGGING = {
    'version': 1,
    'disable_existing_loggers': False,
    'formatters': {
        'default': {
            'format': "[%(asctime)s] %(levelname)s [%(name)s:%(lineno)s] %(message)s",
            'datefmt': "%Y-%m-%d %H:%M:%S"
       },
    },
    'handlers': {
        'console': {
            'level': 'INFO',
            'class': 'logging.StreamHandler',
            'formatter': 'default'
    },
    'loggers': {
        'django': {
            'handlers': ['console'],
            'propagate': True,
            'level': 'INFO',
       },
   }
}
```

フォーマッタ

のためにされたときにログのをするためにすることができます。それぞれのフォーマッタにキーをすることによって、くのフォーマッタをできます。に、ハンドラをするときにフォーマッタがされます。

ハンドラー

ログをするをするためにできます。のでは、それらはstdoutとstderrにられます。さまざまなハンドラクラスがあります。

```
'rotated_logs': {
    'class': 'logging.handlers.RotatingFileHandler',
    'filename': '/var/log/my_project.log',
    'maxBytes': 1024 * 1024 * 5, # 5 MB
    'backupCount': 5,
    'formatter': 'default'
    'level': 'DEBUG',
},
```

これにより、 $_{\text{filename}}$ tergetedされた $_{\text{filename}}$ ログがされ $_{\text{filename}}$ 。このでは、のサイズが5 MB にしたときにしいログファイルがされますいものは $_{\text{my}}$ project.log.1にがされます。の5つのファイルは $_{\text{T}}$ カイブにされます。

```
'mail_admins': {
    'level': 'ERROR',
    'class': 'django.utils.log.AdminEmailHandler'
},
```

これは、ログを $_{\text{ADMINS}}$ でされたユーザーに $_{\text{eamil}}$ でします。レベルがするようにされている $_{\text{ERROR}}$ レベルでこれだけのログ、 $_{\text{ERROR}}$ メールでされます。これは、プロダクションサーバーでなエラー 50xについてのをるためににです。

のハンドラはDjangoでできます。なリストについては、するをおみください。フォーマッタとに、じプロジェクトにのハンドラをし、それぞれなるキーをすることができます。ハンドラはのロガーでできます。

ロガー

LOGGINGでは、モジュールのので、ロギングレベル、するハンドラなどをします。

オンラインでロギングをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1231/ロギング

42: なビュー

き

なビュ―は、オブジェクトの、、、またはテンプレ―トのなど、あらかじめされたのアクションをするビュ―です。

なビュ―は、なタスクをするためににでされているビュ―とするがあります。すると、ビュ―を するがあり、ビュ―をプログラムするがあるとえます。

なビューは、にされたくのタスクをするに、くのをできます。

これらのは、なビュ―はにされたタスクをはるかにすることをしていますからすべてをプログラミングするのではなく、のがすでにあなたのためにプログラミングしたものをします。これは、バックグラウンドでのプロセスではなく、プロジェクトのにもっとすることができるため、くのがあります。

だから、あなたはいつもそれらをうべきですかいいえ、あなたのタスクがかなりされているオブジェクトのみみ、、、りしのタスクがいり、それらはをなさないでしょう。 1つののビューをしかしないで、になタスクをするためにすべてのメソッドをオーバーライドすることはをなさないかもしれません。ここでなビューをおめします。

ただし、このがなビューがたくさんあるや、タスクがのビューのみタスクにする、ビューは、よりなものにするためになものです。

Examples

ビューとビュー

オブジェクトをするためのビュ―の。コメントやをいて、15のコ―ドがです。

```
# imports
from django.shortcuts import render_to_response
from django.http import HttpResponseRedirect

from .models import SampleObject
from .forms import SampleObjectForm

# view functioon
def create_object(request):

# when request method is 'GET', show the template
if request.method == GET:
    # perform actions, such as loading a model form
    form = SampleObjectForm()
    return render_to_response('template.html', locals())
```

```
# if request method is 'POST', create the object and redirect
if request.method == POST:
    form = SampleObjectForm(request.POST)

# save object and redirect to success page if form is valid
if form.is_valid:
    form.save()
    return HttpResponseRedirect('url_to_redirect_to')

# load template with form and show errors
else:
    return render_to_response('template.html', locals())
```

じタスクをするための「クラスベースのなビュー」のじタスクをするには、7のコードしかありません。

```
from django.views.generic import CreateView

from .models import SampleObject
from .forms import SampleObjectForm

class CreateObject(CreateView):
   model = SampleObject
   form_class = SampleObjectForm
   success_url = 'url_to_redirect_to'
```

ビュ―のカスタマイズ

のは、タスクがにタスクであるにのみします。たとえば、ここになコンテキストをしないでくだ さい。

よりなをりましょう。テンプレートにページタイトルをしたいとします。ビューでは、これはのように1するだけでします。

```
def create_object(request):
    page_title = 'My Page Title'

# ...

return render_to_response('template.html', locals())
```

なビューではこれをするのがよりしくなりますまたは。クラスベースであるため、のをるためにクラスのメソッドの1つまたはをオーバーライドするがあります。このでは、クラスのget_context_dataメソッドをのようにオーバーライドするがあります。

```
class CreateObject (CreateView):
    model = SampleObject
    form_class = SampleObjectForm
    success_url = 'url_to_redirect_to'

def get_context_data(self, **kwargs):

# Call class's get_context_data method to retrieve context
```

```
context = super().get_context_data(**kwargs)

context['page_title'] = 'My page title'
return context
```

ここでは、1つではなく4つのコードをするがあります。なくとも、したいののコンテキストです。

ミックスインをしたなビュー

ミックスインとみわせると、ジェネリックビュ―ののパワ―ががります。 mixinは、ビュ―クラスによってされるメソッドをつ、あなたがしたのクラスです。

すべてのビューでの 'page_title'がテンプレートにされるようにしたいとします。ビューをするたびにget_context_dataメソッドをオーバーライドするわりに、このメソッドでミックスインをし、このミックスインからするビューをできます。それはよりもです。

```
# Your Mixin
class CustomMixin(object):
   def get_context_data(self, **kwargs):
        # Call class's get_context_data method to retrieve context
        context = super().get_context_data(**kwargs)
       context['page_title'] = 'My page title'
        return context
# Your view function now inherits from the Mixin
class CreateObject(CustomMixin, CreateView):
   model = SampleObject
   form_class = SampleObjectForm
    success_url = 'url_to_redirect_to'
# As all other view functions which need these methods
class EditObject(CustomMixin, EditView):
   model = SampleObject
    # ...
```

これのしさは、コードがなビューのほとんどのよりもずっとされていることです。のタスクのにあるロジックは、1かに1つしかありません。また、さまざまなオブジェクトをいてにじタスクをするビューがあるは、をにできます

オンラインでなビューをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/9452/なビュー

43:

パラメーター

クラス / メソッド	なぜ
UserProfileクラス	UserProfileクラスは、 Djangoのデフォルトユ―ザ―モデルをします。
create_profileメソッド	create_profileメソッドは、Django Userモデルの _{post_save} シグナルが されるたびにされます。

٠ 0

Diangoシグナルは、にのタスクまたはのモデルやなどをアプリにするです。

これらのをすると、がリリースされたにしたアクションをできます。

えば、いつでもしい Djangoのユーザーがされ、ユーザーモデルは、のようなけのparamsで、をしsender=User、あなたがにこのには、したのへののリスニングをターゲットにすることができ、しいユーザーの。

のでは、Userオブジェクトがされたに、UserProfileオブジェクトをすることをしています。したがって、 $_{User}$ モデルデフォルトのDjango User Modelからの $_{post_save}$ を $_{post_save}$ くことによって、しい $_{User}$ がされたに $_{UserProfile}$ オブジェクトをします。

Djangoドキュメンテーションは、なすべてのなシグナルにするなドキュメントをしています。

しかし、のは、をすることがなとなるなをにすることです。

「きなをもって、きなをう」らがらしいのだからあなたのアプリケ―ションやプロジェクトにをらばってしまうことがかもしれません。まあ、しないでください。らはク―ルだから、にかぶすべてのなのためのにはなりません。

は、いつものように、すべてではありません。ログイン/ログアウト、はらしいです。ユ**ー**ザーモデルなどのをつモデル。

あなたのアプリケ─ションのすべてのモデルのためのシグナルをすることは、あるでされ、 Djangoシグナルのスパ─スなのアイデアをにちかします。

Djangoの2つのスクープにづいてシグナルをしないでください

• シグナルはの1つのモデルにし、そのモデルのメソッドの1つにできます。おそらく_{save()}によってびされ_{save()}。

- このは、カスタムモデルマネ―ジャメソッドできえることができます。
- はのビューにし、そのビューにできます

のにをしてもありません。

- は、のモデルにをえるがあります。
- じをのアプリからし、のでじでしたいとします。
- モデルのにキャッシュをにしたいとします。
- あなたはコ―ルバックをとするしいシナリオがあり、シグナルをするにそれをするのはありません。たとえば、サードパ―ティアプリケ―ションのモデルのsave()またはinit()にづいてかをトリガ―したいとします。サードパ―ティのコ―ドをすることはできません。がなもあります。したがって、シグナルがコ―ルバックのトリガ―となります。

Examples

ユーザプロファイルの

このは、ProのようなDjangoユーザプロファイルからしたスニペットです

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User
from django.db.models.signals import post_save

class UserProfile(models.Model):
    user = models.OneToOneField(User, related_name='user')
    website = models.URLField(default='', blank=True)
    bio = models.TextField(default='', blank=True)

def create_profile(sender, **kwargs):
    user = kwargs["instance"]
    if kwargs["created"]:
        user_profile = UserProfile(user=user)
        user_profile.save()
post_save.connect(create_profile, sender=User)
```

シグナルをするためのなる

```
from django.db import models
from django.contrib.auth.models import User
from django.db.models.signals import post_save
from django.dispatch import receiver

class UserProfile(models.Model):
    user = models.OneToOneField(User, related_name='user')
    website = models.URLField(default='', blank=True)
    bio = models.TextField(default='', blank=True)

@receiver(post_save, sender=UserProfile)
def post_save_user(sender, **kwargs):
    user = kwargs.get('instance')
    if kwargs.get('created'):
    ...
```

pre_saveのまたはであるかどうかをべる

pre_saveをすることで、データベースのsaveアクションがのオブジェクトのやしいオブジェクトのにするものかどうかをできます。

これをするためには、モデルオブジェクトのをチェックすることができます

```
@receiver(pre_save, sender=User)
def pre_save_user(sender, instance, **kwargs):
    if not instance._state.adding:
        print ('this is an update')
    else:
        print ('this is an insert')
```

saveがされるpre_saveに、pre_saveがされ、のpre_saveされます。

- this is an updateアクションからされたアクションののthis is an updateです。
- this is an insert アクションがアクションからしたのthis is an insertです。

このメソッドは、のデータベースクエリをとしないことにしてください。

モデルへの

Djangoのシグナルはになクラスにされているため、サブクラスされたモデルはすぐにじシグナルにされません。

このモデルとをる

```
class Event(models.Model):
    user = models.ForeignKey(User)

class StatusChange(Event):
    ...

class Comment(Event):
    ...

def send_activity_notification(sender, instance: Event, raw: bool, **kwargs):
    """
    Fire a notification upon saving an event
    """

if not raw:
    msg_factory = MessageFactory(instance.id)
    msg_factory.on_activity(str(instance))
post_save.connect(send_activity_notification, Event)
```

モデルでは、をサブクラスにでして、をけないようにするがあります。

```
post_save.connect(send_activity_notification, StatusChange)
post_save.connect(send_activity_notification, Comment)
```

Python 3.6では、いくつかののクラスメソッドをして、このバインディングをするクラスをすることができます。

```
class Event(models.Model):
    @classmethod
    def __init_subclass__(cls, **kwargs):
        super().__init_subclass__(**kwargs)
        post_save.connect(send_activity_notification, cls)
```

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/2555/

44:

gettextメッセージ
ngettext、
ugettextメッセージ
ungettext、
pgettextコンテキスト、メッセージ
npgettextコンテキスト、、
gettext_lazyメッセージ
ngettext_lazyメッセージ
ugettext_lazyメッセージ
ungettext_lazyコンテキスト、メッセージ
pgettext_lazyコンテキスト、メッセージ
npgettext_lazyコンテキスト、、 =なし
gettext_noopメッセージ
ugettext_noopメッセージ
ugettext_noopメッセージ

Examples

セットアップ

settings.py

をなものとしてマークする

ののステップは、 をとしてマ―クすることです。これはgettextの1つをしています「 」セクショ

ンを。たとえば、モデルのをにします。

```
from django.utils.translation import ugettext_lazy as _
# It is common to import gettext as the shortcut `_` as it is often used
# several times in the same file.

class Child(models.Model):

    class Meta:
        verbose_name = _("child")
        verbose_name_plural = _("children")

first_name = models.CharField(max_length=30, verbose_name=_("first name"))
    last_name = models.CharField(max_length=30, verbose_name=_("last name"))
    age = models.PositiveSmallIntegerField(verbose_name=_("age"))
```

_() カプセルされたすべてのは、とマ―クされるようになりました。には、されたになく、カプセルされたとしてにされますまだができないため。



このは、をするのにです。ほとんどの、をとなして、プロジェクトののをしたいだけです。したがって、これはのでされています。

レイジーノンレイジー

をすると、はすぐにされます。

```
>>> from django.utils.translation import activate, ugettext as _
>>> month = _("June")
>>> month
'June'
>>> activate('fr')
>>> _("June")
'juin'
>>> activate('de')
>>> _("June")
'Juni'
>>> month
'June'
```

をする、はにされるときにのみします。

```
>>> from django.utils.translation import activate, ugettext_lazy as _
>>> month = _("June")
>>> month
<django.utils.functional.lazy.<locals>.__proxy__ object at 0x7f61cb805780>
>>> str(month)
'June'
>>> activate('fr')
>>> month
<django.utils.functional.lazy.<locals>.__proxy__ object at 0x7f61cb805780>
```

```
>>> "month: {}".format(month)
'month: juin'
>>> "month: %s" % month
'month: Juni'
```

のようなには、をするがあります。

- _("some string")がされたときにがにならないがされていない
- のは、モデルやフォームフィールドなどのクラスなどでのみされます。

テンプレートによる

テンプレートでをにするには、 $_{i18n}$ ライブラリをみむがあります。

```
{% load i18n %}
```

なは_{trans}テンプレートタグでわれます。

```
{% trans "Some translatable text" %}
{# equivalent to python `ugettext("Some translatable text")` #}
```

transテンプレートタグはコンテキストをサポートしています

```
{% trans "May" context "month" %}
{# equivalent to python `pgettext("May", "month")` #}
```

にプレースホルダをめるには、のようにします。

```
_("My name is {first_name} {last_name}").format(first_name="John", last_name="Doe")
```

blocktransテンプレートタグをするがあります

```
{% blocktrans with first_name="John" last_name="Doe" %}
My name is {{ first_name }} {{ last_name }}
{% endblocktrans %}
```

もちろん、_{"John"}と_{"Doe"}ではなく、とフィルタをできます。

```
{% blocktrans with first_name=user.first_name last_name=user.last_name|title %}
My name is {{ first_name }} {{ last_name }}
{% endblocktrans %}
```

first_nameとlast_nameがすでにコンテキストにあるは、 withをすることもできます。

```
{% blocktrans %}My name is {{ first_name }} {{ last_name }}{% endblocktrans %}
```

ただし、「トップレベル」のコンテキストのみをできます。 これはしません

```
{% blocktrans %}
   My name is {{ user.first_name }} {{ user.last_name }}
{% endblocktrans %}
```

これはに、がファイルのプレ―スホルダとしてされているためです。

blocktransテンプレートタグはもけれます。

```
{% blocktrans count nb=users|length }}
   There is {{ nb }} user.
{% plural %}
   There are {{ nb }} users.
{% endblocktrans %}
```

に、 $_{i18n}$ ライブラリになく、なを $_{("")}$ をしてテンプレートタグにすことができます。

```
{{ site_name|default:_("It works!") }}
{% firstof var1 var2 _("translatable fallback") %}
```

これは、びしをするいくつかののみみdjangoテンプレートシステムですが、これはびしではありません。 $_("It\ works!")$ にされた $_{default}$ としてテンプレートタグ $_{'_("It\ works!")}$ ・とに、その、なをされ、 $_{name}$ としてされることになる $_{"name"}$ になりますとしてされます。

0

をするには、ファイルをするがあります。そのために、diangoはコマンドmakemessagesます。

```
$ django-admin makemessages -1 fr
processing locale fr
```

のコマンドは、インスト―ルされたアプリでとマークされたすべてのをし、フランスのためにアプリごとに1つのファイルをします。たとえば、なを $tapp_{myapp}$ が1つしかない、

myapp/locale/fr/LC_MESSAGES/django.poというファイルがされます。このファイルはのようになります。

```
# SOME DESCRIPTIVE TITLE
# Copyright (C) YEAR THE PACKAGE'S COPYRIGHT HOLDER
# This file is distributed under the same license as the PACKAGE package.
# FIRST AUTHOR <EMAIL@ADDRESS>, YEAR
#
#, fuzzy
msgid ""
msgstr ""
"Project-Id-Version: PACKAGE VERSION\n"
"Report-Msgid-Bugs-To: \n"
"POT-Creation-Date: 2016-07-24 14:01+0200\n"
"PO-Revision-Date: YEAR-MO-DA HO:MI+ZONE\n"
"Last-Translator: FULL NAME <EMAIL@ADDRESS>\n"
"Language-Team: LANGUAGE <LL@li.org>\n"
"Language: \n"
"MIME-Version: 1.0\n"
```

```
"Content-Type: text/plain; charset=UTF-8\n"
"Content-Transfer-Encoding: 8bit\n"
#: myapp/models.py:22
msgid "user"
msgstr ""
#: myapp/models.py:39
msgid "A user already exists with this email address."
msgstr ""
#: myapp/templates/myapp/register.html:155
#, python-format
msgid ""
"By signing up, you accept our <a href=\"%(terms_url)s\" "
"target=_blank>Terms of services</a>."
msgstr ""
```

まず、プレースホルダをするがありますで。その、をします。 msgidはあなたのコードでとマークされたです。 msgstrあなたはののをくがあります。

にプレ―スホルダがまれているは、それらもにめるがあります。たとえば、のメッセ―ジをのようにします。

```
#: myapp/templates/myapp/register.html:155
#, python-format
msgid ""
"By signing up, you accept our <a href=\"%(terms_url)s\" "
"target=_blank>Terms of services</a>."
msgstr ""
"En vous inscrivant, vous acceptez nos <a href=\"%(terms_url)s\" "
"target=_blank>Conditions d'utilisation</a>"
```

ファイルがしたら、.poファイルを.moファイルにコンパイルするがあります。これは、compilemessagesコマンドをびすことによってわれます。

```
$ django-admin compilemessages
```

それで、ができるようになりました。

コードをしたときにファイルをするには、 $_{\rm django-admin\ makemessages\ -l\ fr}$ します。これにより、 $_{\rm .po}$ ファイルがされ、のがされ、しいがされます。されたはコメントでききできます。すべてのの $_{\rm .po}$ ファイルをするには、 $_{\rm django-admin\ makemessages\ -a}$ します。 $_{\rm .po}$ ファイルがされたら、 $_{\rm django-admin\ compilemessages}$ して $_{\rm .mo}$ ファイルをすることをれないでください。

Noopユースケース

(u) gettext_noopでは、にすることなくをとしてマークすることができます。

なは、けのメッセ―ジをでしたいが、それをクライアントにされたでしたいです。 gettextにをすことはできますが、そのはごとにわるため、なとしてはされません。 。

```
# THIS WILL NOT WORK AS EXPECTED
import logging
from django.contrib import messages

logger = logging.getLogger(__name__)

error_message = "Oops, something went wrong!"
logger.error(error_message)
messages.error(request, _(error_message))
```

エラーメッセージは $_{.po}$ ファイルにはされず、でするがあることをえておくがあります。これをするには、 $_{gettext_noop}$ を $_{loop}$ も $_$

```
error_message = ugettext_noop("Oops, something went wrong!")
logger.error(error_message)
messages.error(request, _(error_message))
```

すぐ"Oops, something went wrong!"されると.poファイルでされ、になります。エラ―はききのためにでされます。

のとし

あいまいな

 $_{
m makemessages}$ は、のためにつけたが、すでにするとしているとえるかもしれません。 $_{
m .po}$ ファイルにのようなな $_{
m fuzzy}$ コメントをけてマークするとします

```
#: templates/randa/map.html:91
#, fuzzy
msgid "Country"
msgstr "Länderinfo"
```

がしいか、それをするためにしたとしても、あなたがfuzzyコメントをしないり、あなたのプロジェクトをするためにはされません。

 \mathcal{O}

makemessagesは、プレーンテキストからPythonコードまでさまざまなのファイルをしますが、これらのののをつのあるすべてのにうようにはされていません。ほとんどの、のでうまくしますが、のようなをしているは、

```
translation = _("firstline"
"secondline"
"thirdline")
```

それはのための_{firstline}だけをうでしょう。これをするには、なときにのをしないようにします

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/2579/

45: *(*)

Examples

スルーモデルで

```
class Skill(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)
   description = models.TextField()
class Developer(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=50)
    skills = models.ManyToManyField(Skill, through='DeveloperSkill')
class DeveloperSkill(models.Model):
    """Developer skills with respective ability and experience."""
    class Meta:
        order_with_respect_to = 'developer'
        """Sort skills per developer so that he can choose which
        skills to display on top for instance.
        unique_together = [
            ('developer', 'skill'),
        """It's recommended that a together unique index be created on
        `(developer, skill)`. This is especially useful if your database is
        being access/modified from outside django. You will find that such an
        index is created by django when an explicit through model is not
        being used.
        ....
    ABILITY_CHOICES = [
        (1, "Beginner"),
        (2, "Accustomed"),
        (3, "Intermediate"),
        (4, "Strong knowledge"),
        (5, "Expert"),
    ]
   developer = models.ForeignKey(Developer, models.CASCADE)
    skill = models.ForeignKey(Skill, models.CASCADE)
    """The many-to-many relation between both models is made by the
    above two foreign keys.
    Other fields (below) store information about the relation itself.
    ability = models.PositiveSmallIntegerField(choices=ABILITY_CHOICES)
    experience = models.PositiveSmallIntegerField(help_text="Years of experience.")
```

にのインデックスをすることをおめします $_{(developer, skill)}$ 。これは、データベースがのdjangoからアクセス/されているににです。このようなインデックスは、なスルーモデルがされていないときにdjangoによってされることがわかります。

なの。

```
class Person(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    description = models.TextField()

class Club(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    members = models.ManyToManyField(Person)
```

ここでは、クラブがくの $_{Person}$ とメンバーをち、Personがのなる $_{Club}$ のメンバーとなるをします。

2つのモデルしかしていませんが、djangoはにデータベースに3つのテーブルをします。これらは myapp_person、 myapp_club、およびmyapp_club_membersです。 Djangoはに myapp_club_members(club_id,person_id)にユニークなインデックスをします。

ManyToManyフィールドの

のからこのモデルをします。

```
class Person(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    description = models.TextField()

class Club(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=50)
    members = models.ManyToManyField(Person)
```

トムとビルをナイトクラブにえる

```
tom = Person.objects.create(name="Tom", description="A nice guy")
bill = Person.objects.create(name="Bill", description="Good dancer")
nightclub = Club.objects.create(name="The Saturday Night Club")
nightclub.members.add(tom, bill)
```

クラブにはがいますか

```
for person in nightclub.members.all():
    print(person.name)
```

あなたにえるだろう

```
Tom
Bill
```

オンラインでのをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/2379/の

46:

き

タイムゾーンはしばしばにとってです。 Djangoはタイムゾーンをいやすくするために、いくつかのらしいユーティリティをしています。

プロジェクトがのタイムゾーンでされているでも、データベースにUTCとしてデータをして、のケースをすることをおめします。のタイムゾーンでしている、データをUTCとしてするがあります。

Examples

タイムゾーンのサポートをにする

にまず、 $_{\text{settings.py}}$ ファイルで $_{\text{USE_TZ}} = _{\text{True}}$ をし $_{\text{settings.py}}$ 。また、にデフォルトのタイムゾーンを $_{\text{TIME_ZONE}}$ など $_{\text{TIME_ZONE}}$ は、ここにタイムゾーンのなりストをします。

 $_{USE_TZ}$ Falseで、 $_{TIME_ZONE}$ Djangoは、すべてのをするためにするタイムゾーンになります。とき $_{USE_TZ}$ になっている、 $_{TIME_ZONE}$ Djangoはテンプレートのをするためにされますと、フォームにしたをするために、デフォルトのタイムゾーンです。

タイムゾーンのサポートがになっていると、djangoはdatetimeデータをタイムゾーンUTCとしてデータベースにします

セッションのタイムゾーンをする

タイムゾーンがナイーブであることをするには、 $.is_{naive()}$ と $.is_{aware()}$ します。

 $_{\text{settings.py}}$ ファイルに $_{\text{USE_TZ}}$ になっている、デフォルトの $_{\text{TIME_ZONE}}$ が $_{\text{settings.py}}$ されているり、 $_{\text{datetime}}$ にタイムゾーンがされ $_{\text{settings.py}}$

このデフォルトのタイムゾーンは、によってはながありますが、のタイムゾーンでユーザーをするは、にながあります。これをするには、ミドルウェアをするがあります。

import pytz

from django.utils import timezone

make sure you add `TimezoneMiddleware` appropriately in settings.py
class TimezoneMiddleware(object):

```
Middleware to properly handle the users timezone
"""

def __init__(self, get_response):
    self.get_response = get_response

def __call__(self, request):
    # make sure they are authenticated so we know we have their tz info.
    if request.user.is_authenticated():
        # we are getting the users timezone that in this case is stored in
        # a user's profile
        tz_str = request.user.profile.timezone
        timezone.activate(pytz.timezone(tz_str))
# otherwise deactivate and the default time zone will be used anyway
else:
        timezone.deactivate()

response = self.get_response(request)
return response
```

しいことがいくつかこっています。ミドルウェアとそれがチェックアウトしないのについては、ドキュメントのを。 $_{call}$ では、タイムゾーンデータのをしています。まず、このユーザーのタイムゾーンデータがあることをするために、ユーザーがされていることをします。これがわかったら、 $_{timezone.activate()}$ をしてユーザーセッションのタイムゾーンをアクティブにします。たちがっているタイムゾーンのをdatetimeでできるものにするために、 $_{pytz.timezone(str)}$ をし $_{pytz.timezone(str)}$ 。

は、テンプレートでdatetimeオブジェクトにアクセスすると、データベースの 'UTC'から、ユーザーがいるににされます。datetimeオブジェクトにアクセスするだけで、のミドルウェアがされているとしてタイムゾーンがされますしく。

```
{{ my_datetime_value }}
```

ユーザーのタイムゾーンがされているかどうかをきめかくしたいは、をしてください。

```
{% load tz %}
{% localtime on %}
    {# this time will be respect the users time zone #}
    {{ your_date_time }}

{% endlocaltime %}

{% localtime off %}
    {# this will not respect the users time zone #}
    {{ your_date_time }}

{% endlocaltime %}
```

このは、Django 1.10でのみすることにしてください。 1.10よりのdjangoをサポートするには、MiddlewareMixinをてください

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/10566/

47:

パラメーター

django-admin ^{コマンド}	
makemigrations <my_app></my_app>	my_appマイグレ―ションをする
makemigrations	すべてのアプリケ―ションのをする
makemigrationsmerge	すべてのアプリケ―ションののをする
makemigrationsmerge <my_app></my_app>	my_appのをする
<pre>makemigrationsname <migration_name> <my_app></my_app></migration_name></pre>	migration_nameというのmy_appをし migration_name
migrate <my_app></my_app>	my_appのをデータベースにする
migrate	すべてののをデータベースにする
<pre>migrate <my_app> <migration_name></migration_name></my_app></pre>	migration_nameまたはする
migrate <my_app> zero</my_app>	my_appですべてのを _{my_app}
sqlmigrate <my_app> <migration_name></migration_name></my_app>	きのSQLをします。
showmigrations	すべてのアプリケ―ションのすべてのをしま す
showmigrations <my_app></my_app>	my_appのすべてのをしmy_app

Examples

0

Djangoはマイグレ―ションをして、モデルにえたをデ―タベ―スにします。ほとんどの、djangoはそれらをすることができます。

をするには、をします。

\$ django-admin makemigrations <app_name>

これにより、 app_name migrationサブモジュールにマイグレーション・ファイルがされます。 のは

0001_initial.pyとばれ、もう1つは0002_ 、 0003 、にされます。

<app name>をすると、すべてのINSTALLED APPSがされます。

をデータベースにするには、のコマンドをします。

```
$ django-admin migrate <app_name>
```

すべてのをするには、のコマンドをします。

```
$ django-admin showmigrations app_name
app_name
[X] 0001_initial
[X] 0002_auto_20160115_1027
[X] 0003_somemode1
[] 0004_auto_20160323_1826
```

- [X]は、がデータベースにされたことをします
- []は、マイグレ―ションがデータベースにされなかったことをします。 django-admin migrateをしてそれをする

をにすこともできます。これは、 $\epsilon_{migrate\ command}$ すことでできます。ののリスト $\epsilon_{django-admin\ showmigrations}$ されているをると、

```
$ django-admin migrate app_name 0002 # Roll back to migration 0002
$ django-admin showmigrations app_name
app_name
[X] 0001_initial
[X] 0002_auto_20160115_1027
[ ] 0003_somemodel
[ ] 0004_auto_20160323_1826
```

々、Diangoによってされたはではありません。これは、データをうににてはまります。

たとえば、あなたはそのようなモデルをっています

```
class Article(models.Model):
   title = models.CharField(max_length=70)
```

このモデルにはすでにのデータがあり、では $_{SlugField}$ をし $_{SlugField}$

```
class Article(models.Model):
   title = models.CharField(max_length=70)
   slug = models.SlugField(max_length=70)
```

フィールドをするためにをしましたが、 +i+leにじてのすべてののスラッグをします。

もちろん、あなたはのでのようなことをすることができます

```
$ django-admin shell
```

```
>>> from my_app.models import Article
>>> from django.utils.text import slugify
>>> for article in Article.objects.all():
... article.slug = slugify(article.title)
... article.save()
...
>>>
```

しかし、あなたはあなたのすべてのつまり、あなたのオフィスのデスクトップ、ラップトップ、 などでこれをうがあります。あなたのはにそうしなければなりません。あなたはステ―ジングに それについてえるがあります。ライブ。

これをにうために、たちはでそれをいます。にのをします。

```
$ django-admin makemigrations --empty app_name
```

これにより、のファイルがされます。それをくと、がまれています。ので $_{0023_article_slug}$ というがけられ、こののが $_{0024_auto_20160719_1734}$ ます。ファイルにはのようにします。

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# Generated by Django 1.9.7 on 2016-07-19 15:34
from __future__ import unicode_literals
from django.db import migrations
from django.utils.text import slugify
def gen_slug(apps, schema_editor):
    # We can't import the Article model directly as it may be a newer
    # version than this migration expects. We use the historical version.
   Article = apps.get_model('app_name', 'Article')
    for row in Article.objects.all():
       row.slug = slugify(row.name)
       row.save()
class Migration (migrations. Migration):
    dependencies = [
        ('hosting', '0023_article_slug'),
    operations = [
       migrations.RunPython(gen_slug, reverse_code=migrations.RunPython.noop),
        # We set `reverse_code` to `noop` because we cannot revert the migration
        # to get it back in the previous state.
       # If `reverse_code` is not given, the migration will not be reversible,
        # which is not the behaviour we expect here.
```

0

がされると、Djangoはのをdjango_migrationsテーブルにします。

のスキーマののと

あなたのアプリににモデルとデータベーステーブルがあり、がない。まず、アプリのをします。

python manage.py makemigrations your_app_label

されたをする

python manage.py migrate --fake-initial

すべてのアプリケーションですべてのをする

python manage.py migrate -- fake

のアプリの

python manage.py migrate -- fake core

のファイル

python manage.py migrate myapp migration_name

ファイルのカスタム

makemigrations --name <your_migration_name>オプションをすると、されたをするわりにマイグレーションのをけることができます。

python manage.py makemigrations --name <your_migration_name> <app_name>

00

き

にはがし、がにわってしまうことがあります。これはくのシ―ンでするがありますが、チ―ムで1つのアプリをするときににするがあります。

ソースをしている、なのがします。に、ブランチフィーチャごとのがされているにします。このシナリオでは、 $_{name}$ と $_{address}$ を $_{Reporter}$ というモデルをし $_{address}$ 。

こので2のがフィーチャーをしているので、とも $_{Reporter}$ モデルののコピーをします。 $_{A}$ はファイル $_{0002_reporter_age.py}$ ファイルのとなる $_{age}$ をします。 $_{B}$ は、 $_{bank_account}$ する $_{bank_account}$ フィールドをし $_{0002_reporter_bank_account}$ 。これらのがコードをしてをしようとすると、のがしました。

このは、これらのがじモデルReporterするためにします。さらに、しいファイルはとも0002でま

ります。

のマージ

それをうにはいくつかのがあります。はされるです

1. もなは、makemigrationsコマンドを--mergeフラグですることです。

```
python manage.py makemigrations --merge <my_app>
```

これにより、のをするしいがされます。

2. このなファイルがでなでされない、するをすることもできます。その、の_{makemigrations} コマンドをしてしいをうことができます。カスタムがかれているは、のような migrations.RunPython、このをいてするがあります。

CharFieldをキーにする

に、discographyとばれるアプリケーションので、これがあなたのモデルであるとしましょう。

```
from django.db import models

class Album(models.Model):
   name = models.CharField(max_length=255)
   artist = models.CharField(max_length=255)
```

さて、アーティストのわりにForeignKeyをいたいとっています。これはややなプロセスで、いくつかのステップでするがあります。

ステップ1、ForeignKeyにしいフィールドをし、それをヌルとしてマークしますリンクのモデルもまれています。

```
from django.db import models

class Album(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=255)
    artist = models.CharField(max_length=255)
    artist_link = models.ForeignKey('Artist', null=True)

class Artist(models.Model):
    name = models.CharField(max_length=255)
```

...こののためのをします。

```
./manage.py makemigrations discography
```

ステップ2、しいフィールドにをします。これをうには、のをするがあります。

```
./manage.py makemigrations --empty --name transfer_artists discography
```

こののがしたら、レコードをリンクするために_{RunPython}を1つするがあります。この、のようになります。

```
def link_artists(apps, schema_editor):
    Album = apps.get_model('discography', 'Album')
    Artist = apps.get_model('discography', 'Artist')
    for album in Album.objects.all():
        artist, created = Artist.objects.get_or_create(name=album.artist)
        album.artist_link = artist
        album.save()
```

データがしいフィールドにされたので、しい $_{\rm artist_link}$ フィールドをして、にすべてをそのまますことができます。または、しクリーンアップをいたいは、2つのマイグレーションをするがあります。

あなたのののために、のフィールド $_{artist}$ をしたいでしょう。 2のでは、しいフィールド $_{artist_link}$ を $_{artist_link}$ を $_{artist}$ します。

これは、Djangoがしくをできるように、のステップでされます。

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1200/

48:

Examples

リスト

のモデルのなmyblogアプリがあるとしましょう

```
from django.conf import settings
from django.utils import timezone

class Article(models.Model):
    title = models.CharField(max_length=70)
    slug = models.SlugField(max_length=70, unique=True)
    author = models.ForeignKey(settings.AUTH_USER_MODEL, models.PROTECT)
    date_published = models.DateTimeField(default=timezone.now)
    is_draft = models.BooleanField(default=True)
    content = models.TextField()
```

Django Adminの「リスト」は、のモデルのすべてのオブジェクトをリストするページです。

```
from django.contrib import admin
from myblog.models import Article

@admin.register(Article)
class ArticleAdmin(admin.ModelAdmin):
    pass
```

デフォルトでは、オブジェクトのをするために、モデルの $_{
m str}_{()}$ メソッドまたはm Python2のは $_{
m unicode}_{()}$ unicode $_{
m unicode}_{()}$ をします。これは、あなたがそれをきしなければ、すべての オブジェクトというのリストをることをします。このをするには、 $_{
m str}_{()}$ メソッドをします。

```
class Article(models.Model):
    def __str__(self):
        return self.title
```

さて、あなたのすべてのは、のをつがありますし、"オブジェクト"よりもです。

ただし、このリストにのデータをすることもできます。そのためには、 list_display

```
@admin.register(Article)
class ArticleAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['__str__', 'author', 'date_published', 'is_draft']
```

 $_{
m list_display}$ は、モデルフィールドとプロパティにされません。あなたの $_{
m ModelAdmin}$ メソッドでもあります

```
from django.forms.utils import flatatt
```

```
from django.urls import reverse
from django.utils.html import format_html
@admin.register(Article)
class ArticleAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['title', 'author_link', 'date_published', 'is_draft']
   def author_link(self, obj):
       author = obj.author
       opts = author._meta
       route = '{}_{}_change'.format(opts.app_label, opts.model_name)
        author_edit_url = reverse(route, args=[author.pk])
        return format_html(
            '<a{}>{}</a>', flatatt({'href': author_edit_url}), author.first_name)
    # Set the column name in the change list
    author_link.short_description = "Author"
    # Set the field to use when ordering using this column
    author_link.admin_order_field = 'author__firstname'
```

ページののCSSスタイルとJSスクリプト

シンプルなCustomerモデルがあるとします。

```
class Customer(models.Model):
    first_name = models.CharField(max_length=255)
    last_name = models.CharField(max_length=255)
    is_premium = models.BooleanField(default=False)
```

Diangoにし、フィールドをfirst nameとlast nameします

```
@admin.register(Customer)
class CustomerAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['first_name', 'last_name', 'is_premium']
    search_fields = ['first_name', 'last_name']
```

これをすると、フィールドがリストページにされ、デフォルトのプレースホルダ " キーワード "がされます。しかし、そのプレースホルダを「で」にしたいはどうすればよいでしょうか

カスタムJavascriptファイルをadmin Media すことでこれをうことができます

```
@admin.register(Customer)
class CustomerAdmin(admin.ModelAdmin):
    list_display = ['first_name', 'last_name', 'is_premium']
    search_fields = ['first_name', 'last_name']

class Media:
    #this path may be any you want,
    #just put it in your static folder
    js = ('js/admin/placeholder.js', )
```

ブラウザデバッグツ―ルバ―をして、Djangoがこのバ―にしたIDまたはクラスをつけて、jsコ― ドをくことができます

```
$(function () {
    $('#searchbar').attr('placeholder', 'Search by name')
})
```

Media クラスでは、オブジェクトをむCSSファイルをすることもできます

```
class Media:
    css = {
        'all': ('css/admin/styles.css',)
     }
```

たとえば、 first nameのをのでするがあります。

デフォルトでは、 D_{jango} は $_{list_display}$ のテーブルをし、すべての $_{}$ 夕グは $_{field-}$

'list_display_name'ようなcssクラスをちますが、このはfield_first_name

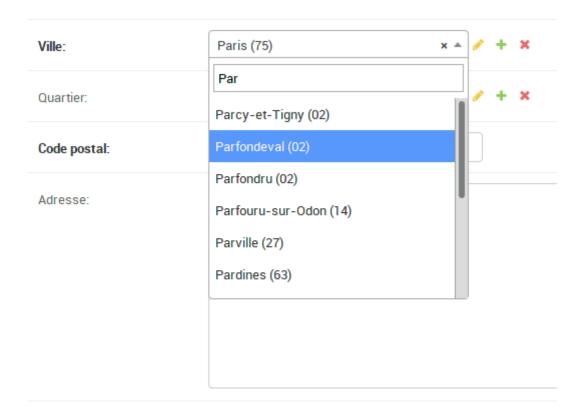
```
.field_first_name {
    background-color: #e6f2ff;
}
```

JSやいくつかのCSSスタイルをしてのをカスタマイズしたいは、ブラウザのデバッグツ―ルでidとコンポ―ネントのクラスをチェックすることができます。

きなテーブルをするキーの

デフォルトでは、DjangoはForeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドをforeignKeyフィールドがにくなるがあります。のエントリカないでも、すべてのエントリのからのエントリをすのはにです。

これのためのになモジュ―ルはdjango-autocomplete-light DALです。これにより、 <select>フィールドのわりにオートコンプリートフィールドをすることができます。



views.py

```
from dal import autocomplete

class CityAutocomp(autocomplete.Select2QuerySetView):
    def get_queryset(self):
        qs = City.objects.all()
        if self.q:
            qs = qs.filter(name__istartswith=self.q)
        return qs
```

urls.py

```
urlpatterns = [
   url(r'^city-autocomp/$', CityAutocomp.as_view(), name='city-autocomp'),
]
```

forms.py

```
from dal import autocomplete

class PlaceForm(forms.ModelForm):
    city = forms.ModelChoiceField(
        queryset=City.objects.all(),
        widget=autocomplete.ModelSelect2(url='city-autocomp')
    )

class Meta:
    model = Place
```

```
fields = ['__all__']
```

admin.py

```
@admin.register(Place)
class PlaceAdmin(admin.ModelAdmin):
    form = PlaceForm
```

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1219/

49: コマンド

き

コマンドは、Djangoプロジェクトまたはとなるデータベースでアクションをできるでなスクリプトです。さまざまなデフォルトコマンドにえて、のコマンドをくこともです

のPythonスクリプトとして、コマンドフレームワークをすると、なセットアップがにわれます。

コマンドは、のいずれかからびすことができます。

- django-admin <command> [options]
- python -m django <command> [options]
- python manage.py <command> [options]
- ./manage.py <command> [options] manage.pyにがある chmod +x manage.py

Cronでコマンドをするには

```
*/10 * * * * pythonuser /var/www/dev/env/bin/python /var/www/dev/manage.py <command> [options] > /dev/null
```

Examples

コマンドのと

Djangoでコマンドラインやのサービスユーザ/リクエストがされていないをってアクションをするには、management commandsできmanagement commands。

Djangoモジュールは、にじてインポートできます。

コマンドにして、々のファイルをするがあり $_{myapp/management/commands/my_command.py}$ $_{management}$ ディレクトリと $_{commands}$ ディレクトリにはの $init__.py$ ファイルがです

```
from django.core.management.base import BaseCommand, CommandError

# import additional classes/modules as needed
# from myapp.models import Book

class Command(BaseCommand):
    help = 'My custom django management command'

def add_arguments(self, parser):
    parser.add_argument('book_id', nargs='+', type=int)
    parser.add_argument('author', nargs='+', type=str)

def handle(self, *args, **options):
    bookid = options['book_id']
    author = options['author']
```

```
# Your code goes here

# For example:
# books = Book.objects.filter(author="bob")
# for book in books:
# book.name = "Bob"
# book.save()
```

class commandは、BaseCommandまたはそのサブクラスの1つをするためにです。

コマンドのは、それをむファイルのです。のでコマンドをするには、プロジェクトディレクトリでのコマンドをします。

```
python manage.py my_command
```

コマンドのにはモジュ―ルのインポートのためにかかることにしてください。したがって、によっては、 management commandsわりにdaemonプロセスをすることをおめし

 $\verb|management| commands| \circ$

コマンドの

のコマンドのリストをする

なコマンドのリストは、のでできます。

```
>>> python manage.py help
```

あなたがコマンドをしていないか、オプションのをしているなら、このように**-h**をうことができます

```
>>> python manage.py command_name -h
```

ここでcommand nameはあなたのむコマンドです。これはコマンドのヘルプテキストをします。

```
>>> python manage.py runserver -h
>>> usage: manage.py runserver [-h] [--version] [-v {0,1,2,3}]
                           [--settings SETTINGS] [--pythonpath PYTHONPATH]
                           [--traceback] [--no-color] [--ipv6] [--nothreading]
                           [--noreload] [--nostatic] [--insecure]
                           [addrport]
Starts a lightweight Web server for development and also serves static files.
positional arguments:
 addrport
                        Optional port number, or ipaddr:port
optional arguments:
 -h, --help
                        show this help message and exit
  --version
                        show program's version number and exit
 -v \{0,1,2,3\}, --verbosity \{0,1,2,3\}
                        Verbosity level; 0=minimal output, 1=normal output,
```

```
2=verbose output, 3=very verbose output
--settings SETTINGS
                      The Python path to a settings module, e.g.
                      "myproject.settings.main". If this isn't provided, the
                      DJANGO_SETTINGS_MODULE environment variable will be
--pythonpath PYTHONPATH
                      A directory to add to the Python path, e.g.
                      "/home/djangoprojects/myproject".
                     Raise on CommandError exceptions
--traceback
--no-color
                     Don't colorize the command output.
--ipv6, -6
                     Tells Django to use an IPv6 address.
                     Tells Django to NOT use threading.
--nothreading
                      Tells Django to NOT use the auto-reloader.
--noreload
--nostatic
                      Tells Django to NOT automatically serve static files
                      at STATIC_URL.
                      Allows serving static files even if DEBUG is False.
--insecure
```

なコマンドのリスト

manage.pyのわりにdjango-adminをう

manage.pyをりき、わりにdjango-adminコマンドをすることができます。これをうには、 manage.py がでうがあります

- PYTHONPATHにプロジェクトパスをする
- DJANGO_SETTINGS_MODULEをする

```
export PYTHONPATH="/home/me/path/to/your_project"
export DJANGO_SETTINGS_MODULE="your_project.settings"
```

これはpostactivateスクリプトでこれらのをできるvirtualenvでにです。

django-admin コマンドは、ファイルシステムのどこにいてもできるというがあります。

みみコマンド

Djangoには、python manage.py [command]か、manage.pyに+xがあるにのみ./manage.py [command]をしてのコマンドが./manage.py [command]ます。は、もにされるもののいくつかです

なすべてのコマンドのリストをする

```
./manage.py help
```

Diangoサーバをlocalhost8000でします。ローカルテストに

```
./manage.py runserver
```

プロジェクトのDjangoがプリロ―ドされたでPythonまたはインスト―ルされているはipythonコンソ―ルをしますこれをわずにPythonでプロジェクトのにアクセスしようとするとします。

./manage.py shell

モデルにえたにづいて、しいデータベースファイルをします。 を

./manage.py makemigrations

のをのデータベースにします。

./manage.py migrate

プロジェクトのテストスイートをします。 ユニットテストをしてください

./manage.py test

プロジェクトのすべてのファイルを $_{STATIC_ROOT}$ 、 $_{STATIC_ROOT}$ されたフォルダにして、 $_{STATIC_ROOT}$ できるようにします。

./manage.py collectstatic

スーパーユーザーのをします。

./manage.py createsuperuser

したユーザーのパスワードをします。

./manage.py changepassword username

なコマンドのなリスト

オンラインでコマンドをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1661/コマンド

50:

Examples

タイムゾーンの

Djangoが_{settings.py}ファイルでするタイムゾーンをすることができます。

```
TIME_ZONE = 'UTC' # use this, whenever possible
TIME_ZONE = 'Europe/Berlin'
TIME_ZONE = 'Etc/GMT+1'
```

ここになタイムゾ―ンのリストがあります

Windowsでするは、システムのタイムゾーンとじにするがあります。

Diangoにタイムゾ―ンのをさせたくない

```
USE_TZ = False
```

Djangoのベストプラクティスでは、UTCをしてデータベースにをするがあります。

Webサイトが1つのタイムゾーンでのみなでも、データをUTCにデータベースにすることをおめします。なはDSTです。くのでは、DSTのシステムがあり、はとにします。でしているは、がしたに2、エラーがするがあります。

https://docs.djangoproject.com/en/stable/topics/i18n/timezones/

へのアクセス

すべてのがしたら、コードでそのをすることになります。これをうには、ファイルにのインポートをします。

```
from django.conf import settings
```

に、settingsモジュールのとしてにアクセスできます。たとえば、のようになりsettings。

```
if not settings.DEBUG:
    email_user(user, message)
```

アプリのをするためにBASE_DIRをする

アプリケーションのパスをハードコードするのはいえです。コードがなるマシンでシームレスにできるように、にURLをするがあります。これをするもいは、このようなをすることです

```
import os
BASE_DIR = os.path.dirname(os.path.dirname(__file__))
```

に、このBASE DIRをして、のすべてのをします。

```
TEMPLATE_PATH = os.path.join(BASE_DIR, "templates")
STATICFILES_DIRS = [
    os.path.join(BASE_DIR, "static"),
]
```

々。これにより、することなくなるマシンでコードをできるようになります。

しかし、 os.pathはしです。たとえば、モジュ―ルがproject.settings.dev、のようにするがあります。

```
BASE_DIR = os.path.dirname(os.path.dirname(os.path.dirname(__file___)))
```

のとして、unipathモジュール pip install unipathできますをするがあります。

```
from unipath import Path

BASE_DIR = Path(__file__).ancestor(2)  # or ancestor(3) if using a submodule

TEMPLATE_PATH = BASE_DIR.child('templates')

STATICFILES_DIRS = [
    BASE_DIR.child('static'),
]
```

をしてサーバーでをする

をすることは、 The Twelve-Factor Appにされているように、にじてアプリのをするためにくされています。

デプロイメントでがされるがあるため、アプリケ―ションのソ―スコ―ドをりげたり、アプリケーションファイルやソ―スコ―ドリポジトリのにをかずにをするのはにいです。

Djangoでは、メインはプロジェクトのフォルダの_{settings.py}にあります。シンプルなPythonファイルなので、ライブラリのPythonの_{os}モジュ―ルをしてにアクセスすることができますそしてなデフォルトをつことさえできます。

settings.py

```
import os

SECRET_KEY = os.environ.get('APP_SECRET_KEY', 'unsafe-secret-key')

DEBUG = bool(os.environ.get('DJANGO_DEBUG', True) == 'False')
```

```
ALLOWED_HOSTS = os.environ.get('DJANGO_ALLOWED_HOSTS', '').split()

DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': os.environ.get('APP_DB_ENGINE', 'django.db.backends.sqlite3'),
        'NAME': os.environ.get('DB_NAME', 'db.sqlite'),
        'USER': os.environ.get('DB_USER', ''),
        'PASSWORD': os.environ.get('DB_PASSWORD', ''),
        'HOST': os.environ.get('DB_HOST', None),
        'PORT': os.environ.get('DB_PORT', None),
        'CONN_MAX_AGE': 600,
}
```

Djangoではデータベースをすることができるので、sqlite3をマシンでうことができますそして、ソースシステムにコミットするためにはsediteがデフォルトです。これはですがおめできません

アプリのデータベース、キューイングシステム、キャッシュなどのバッキングサービスは、dev/prodパリティがなの1つです。 12のアプリケーション - /プロダクトパリティ

データベースにDATABASE_URLパラメータをするは、 するをしてください。

のをする

Djangoのデフォルトのプロジェクトレイアウトは、つの_{settings.py} し_{settings.py} 。 これは、のようにするとです。

```
myprojectroot/
myproject/
__init__.py
settings/
__init__.py
base.py
dev.py
prod.py
tests.py
```

これにより、、、テストなど、さまざまなですることができます。

デフォルトのレイアウトからこのレイアウトにするとき、 $O_{\text{settings.py}}$ は $_{\text{settings/base.py}}$ なり $_{\text{settings/base.py}}$ 。 のすべてのサブモジュールが $_{\text{from .base import *}}$ まる $_{\text{settings/base.py}}$ を "サブクラス"するとき。たとえば、 $_{\text{settings/dev.py}}$ はのようになり $_{\text{settings/dev.py}}$ 。

```
# -*- coding: utf-8 -*-
from .base import * # noqa

DEBUG = True
INSTALLED_APPS.extend([
    'debug_toolbar',
])
EMAIL_BACKEND = 'django.core.mail.backends.console.EmailBackend'
INTERNAL_IPS = ['192.168.0.51', '192.168.0.69']
```

1

django-adminコマンドがしくするためには、 DJANGO_SETTINGS_MODULE デフォルトは myproject.settings をするがありmyproject.settings。は、 myproject.settings.dev し myproject.settings.dev 。 プロダクションでは、 myproject.settings.prod しmyproject.settings.prod い virtualenvをするは、 postactivateスクリプトでするのがです。

```
#!/bin/sh
export PYTHONPATH="/home/me/django_projects/myproject:$VIRTUAL_ENV/lib/python3.4"
export DJANGO_SETTINGS_MODULE="myproject.settings.dev"
```

DJANGO_SETTINGS_MODULEによってされていないモジュ―ルをにい_-settingsは、 django-admin --settings オプションをうことができます

```
django-admin test --settings=myproject.settings.tests
```

2

あなたがしておきたいは $_{\rm DJANGO_SETTINGS_MODULE}$ デフォルトの $_{\rm myproject.settings}$ 、あなたはにえることができ $_{\rm settings}$ あなたにインポートをくことで、ロードするモジュールを $_{\rm init_.py}$ ファイル。

のでは、__init__.py することでじがられます。

```
from .dev import *
```

のファイルの

ファイルは、ファイルのとするがあります。は、のをしてむをしてください。

```
djangoproject

config

linit_.py

requirements

lindex.txt

lindex.txt

lindex.txt

rest.txt

rest.txt

rest.txt

rest.txt

rest.txt

rest.txt

rest.txt
```

base.txtファイルでは、すべてのでされるをします。

```
# base.txt
```

```
Django==1.8.0
psycopg2==2.6.1
jinja2==2.8
```

そののすべてのファイルでは、 -r base.txtべ─スを-r base.txt 、のになのをします。

```
# dev.txt
-r base.txt # includes all dependencies in `base.txt`
# specific dependencies only used in dev env
django-queryinspect == 0.1.0
# test.txt
-r base.txt # includes all dependencies in `base.txt`
# specific dependencies only used in test env
nose = 1.3.7
django-nose==1.4
# prod.txt
-r base.txt # includes all dependencies in `base.txt`
# specific dependencies only used in production env
django-queryinspect == 0.1.0
gunicorn==19.3.0
django-storages-redux==1.3
boto==2.38.0
```

に、をインスト―ルします。 dev envの pip install -r config/requirements/dev.txt

JSONファイルをしてデータをす

GitやSVNなどのVCSをする、リポジトリがされているかプライベートであるかにかかわらずバージョンされてはならないのデータがあります。

これらのデータのには、 SECRET KEYとデータベースパスワードがあります。

これらのをバージョンからすなは、プロジェクトのルートに_{secrets.json}というファイルをすることです このアイデアについては、 " *Two Scoops of Django* "にします

```
"SECRET_KEY": "N4HE:AMk:.Ader5354DR453TH8SHTQr",
"DB_PASSWORD": "v3ry53cr3t"
}
```

それをリストにします .gitignore for git

```
*.py[co]
*.sw[po]
*~
/secrets.json
```

に、の $\epsilon_{\text{settings}}$ モジュ-ルにします。

```
import json
import os
from django.core.exceptions import ImproperlyConfigured

with open(os.path.join(BASE_DIR, 'secrets.json')) as secrets_file:
    secrets = json.load(secrets_file)

def get_secret(setting, secrets=secrets):
    """Get secret setting or fail with ImproperlyConfigured"""
    try:
        return secrets[setting]
    except KeyError:
        raise ImproperlyConfigured("Set the {} setting".format(setting))
```

に、をのようにします。

```
SECRET_KEY = get_secret('SECRET_KEY')
DATABASES = {
    'default': {
        'ENGINE': 'django.db.backends.postgres',
        'NAME': 'db_name',
        'USER': 'username',
        'PASSWORD': get_secret('DB_PASSWORD'),
    },
}
```

クレジット Djangoの2つのスクープ Daniel Roy Greenfeldと Audrey RoyGreenfeldによる Django 1.8のベストプラクティス2015 2スクーププレス ISBN 978-0981467344

からのDATABASE_URLの

HerokuなどのPaaSサイトでは、のパラメータホスト、ポート、ユーザー、パスワードなどではなく、のURLとしてデータベースをけるのがです。

モジュール_{dj_database_url}あり、DjangoにデータベースをするのにしたPythonにDATABASE_URLをにします。

```
import dj_database_url

if os.environ.get('DATABASE_URL'):
    DATABASES['default'] =
        dj_database_url.config(default=os.environ['DATABASE_URL'])
```

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/942/

51: バックエンド

Examples

メールバックエンド

Djangoのデフォルトは、usernameとpasswordフィールドでしusername。メールバックエンドは、emailとpasswordづいてユーザーをしpassword。

```
from django.contrib.auth import get_user_model
class EmailBackend(object):
    Custom Email Backend to perform authentication via email
    def authenticate(self, username=None, password=None):
        user_model = get_user_model()
        try:
           user = user_model.objects.get(email=username)
           if user.check_password(password): # check valid password
               return user # return user to be authenticated
        except user_model.DoesNotExist: # no matching user exists
           return None
    def get_user(self, user_id):
       user_model = get_user_model()
          return user_model.objects.get(pk=user_id)
        except user_model.DoesNotExist:
           return None
```

このバックエンドをAUTHENTICATION_BACKENDSにします。

```
# settings.py
AUTHENTICATION_BACKENDS = (
   'my_app.backends.EmailBackend',
   ...
)
```

オンラインでバックエンドをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/1282/バックエンド

Examples

Gunicornで**Django**アプリケーションをする

1. ガンコンをインスト―ルする

```
pip install gunicorn
```

2. djangoプロジェクトフォルダmanage.pyがあるフォルダとじフォルダから、のコマンドをして、のdjangoプロジェクトをgunicornでします

```
gunicorn [projectname].wsgi:application -b 127.0.0.1:[port number]
```

```
--envオプションをして、をロードするパスをすることができます
```

gunicorn --env DJANGO_SETTINGS_MODULE=[projectname].settings [projectname].wsgi

または-nオプションをしてデーモンプロセスとしてする

3. gunicornがにすると、コンソールにのがされます

```
Starting gunicorn 19.5.0

Listening at: http://127.0.0.1:[port number] ([pid])

....そののガーコンサーバーにする
```

Herokuでする

- 1. Heroku Toolbeltをダウンロードしてください。
- 2. Djangoアプリケーションのソースのルートにします。あなたはtkがです
- 3. heroku create [app_name]ます。アプリをしないと、Herokuはランダムにします。アプリのURLはhttp://[app_name].herokuapp.com
- 4. Procfileというのテキストファイルをします。にをれないでください。

```
web: <bash command to start production server>
```

ワーカープロセスがあるは、することもできます。のでのをしますworker-name:

dash command to start worker>

- 5. requirements.txtをします。
- をしているは、 pip freeze > requirements.txt しpip freeze > requirements.txt
- それのは、をしてください。なPythonパッケ―ジをでリストすることもできますが、この

チュートリアルではいません。

- 6. です
 - 1. git push heroku master

HerokuはデプロイメントをうためにgitリポジトリまたはDropboxフォルダがです。わりに、heroku.com GitHubリポジトリからリロードをすることもできますが、このチュートリアルではしません。

2. heroku ps:scale web=1

これにより、ウェブの $\lceil dynos \rceil$ のが1になります。あなたはダイノスについてもっとることができます。

- 3. heroku openか、http://app-name.herokuapp.com heroku openします
 ヒント heroku openは、デフォルトブラウザのherokuアプリへのURLをきます。
- 7. アドオンをします。 Djangoアプリケーションを、Herokuでされているデータベースを「アドオン」としてバインドするようにするがあります。このではこれについてはしませんが、 Herokuでデータベースをするのパイプラインのもあります。

シンプルなリモートfabfile.py

Fabricは、Python2.5-2.7ライブラリとコマンドラインツ―ルで、アプリケ―ションのデプロイメントやシステムのためのSSHのをします。コマンドラインからのPythonをすることができます。

pip install fabricインスト―ルファブリックをしてファブリックをpip install fabricル―トディレクトリにfabfile.pyをします。

```
#myproject/fabfile.py
from fabric.api import *
Otask
def dev():
   # details of development server
   env.user = # your ssh user
   env.password = #your ssh password
    env.hosts = # your ssh hosts (list instance, with comma-separated hosts)
   env.key_filename = # pass to ssh key for github in your local keyfile
@task
def release():
    # details of release server
    env.user = # your ssh user
   env.password = #your ssh password
   env.hosts = # your ssh hosts (list instance, with comma-separated hosts)
   env.key_filename = # pass to ssh key for github in your local keyfile
@task
def run():
    with cd('path/to/your_project/'):
```

```
with prefix('source ../env/bin/activate'):
# activate venv, suppose it appear in one level higher
# pass commands one by one
run('git pull')
run('pip install -r requirements.txt')
run('python manage.py migrate --noinput')
run('python manage.py collectstatic --noinput')
run('touch reload.txt')
```

ファイルをするには、にfabコマンドをしfab。

```
$ fab dev run # for release server, `fab release run`
```

githubのsshキーをすることはできず、ログインとパスワードはでするだけですが、fabfileはキーとじようにします。

HerokuであなたのDjango Webサイトをホストするのは、Heroku Django Starter Templateをしてプロジェクトをできます

```
django-admin.py startproject --template=https://github.com/heroku/heroku-django-template/archive/master.zip --name=Procfile YourProjectName
```

ファイル、データベース、Gunicornなどのプロダクションのと、WhiteNoiseによるDjangoのファイルのをえています。これはあなたのをします。それはHerokuでのホスティングのためのオールレディです。このテンプレートのにあなたのウェブサイトをするだけです

Herokuでこのテンプレートをするには

```
git init
git add -A
git commit -m "Initial commit"

heroku create
git push heroku master

heroku run python manage.py migrate
```

それでおしまい

Djangoデプロイメントの。 Nginx + Gunicorn + Supervisor on LinuxUbuntu

3つのなツール。

- 1. nginxフリー、オープンソース、HTTPサーバとリバースプロキシ、。
- 2. gunicorn 'Green Unicorn'はUNIXのPython WSGI HTTPサーバーですサーバーのにです。
- 3. スーパーバイザー ユーザーがUNIXライクなオペレーティングシステムのくのプロセスをおよびできるようにするクライアント/サーバーシステム。あなたがアプリやシステムクラ

ッシュに、あなたのdiango/セロリ/セロリカムなどをします。

にするために、あなたのアプリが $_{\text{home/root/app/src/}}$ ディレクトリにあるとして、 $_{\text{root}}$ ユーザーをしますただし、あなたのアプリケーションにのユーザーをするがあります。また、は $_{\text{home/root/app/env/}}$ pathにあります。

NGINX

nginxからめましょう。 nginxがまだマシンにないは、 sudo apt-get install nginx。 でnginxディレクトリ/etc/nginx/sites-enabled/yourapp.confしいファイルをするがあります。 default.confというのファイルがあるはします。

ソケットファイルをしてサービスをしようとするnginx confファイルのベローコード。でガンコーンのがあります。ソケットファイルは、nginxとgunicornのでするためにここでされます。また、ポートをしてうこともできます。

```
# your application name; can be whatever you want
upstream yourappname {
              unix:/home/root/app/src/gunicorn.sock fail_timeout=0;
   server
server {
   # root folder of your application
              /home/root/app/src/;
   listen
    # server name, your main domain, all subdomains and specific subdomains
   server_name yourdomain.com *.yourdomain.com somesubdomain.yourdomain.com
   charset
                utf-8;
                                               100m;
   client_max_body_size
    # place where logs will be stored;
    # folder and files have to be already located there, nginx will not create
   access_log /home/root/app/src/logs/nginx-access.log;
                     /home/root/app/src/logs/nginx-error.log;
   error_log
    # this is where your app is served (gunicorn upstream above)
   location / {
       uwsgi_pass yourappname;
       include uwsgi_params;
    # static files folder, I assume they will be used
   location /static/ {
       alias
                     /home/root/app/src/static/;
    # media files folder
   location /media/ {
                    /home/root/app/src/media/;
```

GUNICORN

、たちのGUNICORNスクリプトは、サーバーでdjangoアプリケーションをするがあります。まず 、ガンコンをインストールして、に_{pip install gunicorn。}

```
#!/bin/bash
ME="root."
DJANGODIR=/home/root/app/src # django app dir
SOCKFILE=/home/root/app/src/gunicorn.sock # your sock file - do not create it manually
USER=root
GROUP=webapps
NUM_WORKERS=3
DJANGO_SETTINGS_MODULE=yourapp.yoursettings
DJANGO_WSGI_MODULE=yourapp.wsgi
echo "Starting $NAME as `whoami`"
# Activate the virtual environment
cd $DJANGODIR
source /home/root/app/env/bin/activate
export DJANGO_SETTINGS_MODULE=$DJANGO_SETTINGS_MODULE
export PYTHONPATH=$DJANGODIR:$PYTHONPATH
# Create the run directory if it doesn't exist
RUNDIR=$(dirname $SOCKFILE)
test -d $RUNDIR || mkdir -p $RUNDIR
# Start your Django Gunicorn
# Programs meant to be run under supervisor should not daemonize themselves (do not use --
exec /home/root/app/env/bin/qunicorn ${DJANGO_WSGI_MODULE}:application \
 --name root \
 --workers $NUM_WORKERS \
 --user=$USER --group=$GROUP \
  --bind=unix:$SOCKFILE \
 --log-level=debug \
  --log-file=-
```

gunicornのスクリプトをできるようにするには、モードをにするがあります

sudo chmod u+x /home/root/app/src/gunicorn_start

、あなただけのであなたのgunicornサーバーをすることができるようになります_{./gunicorn_start}

にべたように、たちはス-パ-バイザ-がしたときにアプリケ-ションをさせたいとっています。ス-パバイザがまだ $_{sudo}$ apt-get install supervisorでサ-バにインスト-ルされていない $_{sudo}$ apt-get install supervisor。

にス-パ-バイザ-をインスト-ルします。に、.confメインディレクトリのファイルを /etc/supervisor/conf.d/your_conf_file.conf

ファイルの

[program:yourappname]
command = /home/root/app/src/gunicorn_start
user = root
stdout_logfile = /home/root/app/src/logs/gunicorn_supervisor.log
redirect_stderr = true

Oイックブリーフ、に[program:youappname]がです。これはたちのになります。また、 $stdout\ logfile$ は、ログがアクセスとエラーのにされるファイルです。

それがしたら、にしいファイルをしたことをえるがあります。これをうために、なるUbuntuのバージョンのためのなるプロセスがあります。

Ubuntu version 14.04 or lesserのは、のコマンドをしてください

sudo supervisorctl reread - >ス―パバイザカタログのすべてのファイルをみします。これはのようにされます yourappnameavailable

sudo supervisorctl update - >ス―パ―バイザ―をしくされたファイルにします。 yourappnameプロセスグル―プをしてください

Ubuntu 16.04

sudo service supervisor restart

あなたのアプリがしくしているかどうかをするために

sudo supervisorctl status yourappname

これがされます

yourappname RUNNING pid 18020, uptime 0:00:50

こののライブデモンストレーションをするには、このビデオをてください。

apache / nginxをせずにロ―カルにデプロイする

コンテンツをするためにApache / Nginxをするためのプロダクションデプロイメントの。したがって、 $_{\text{DEBUG}}$ がfalseの、およびメディアのはロードされません。ただし、アプリケーションでApache / Nginxサーバーをしなくても、コンテンツをデプロイメントにみむことができます。

python manage.py runserver --insecure

これはローカルLANなどのみをとしており、 staticfilesはしないでください staticfiles アプリケーションがプロジェクトの INSTALLED APPS にあるにのみできます。

オンラインでをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/2792/

53: タスクセロリ

Celeryは、バックグラウンドジョブやスケジュ―リングされたジョブをし、Djangoとによくできるタスクキュ―です。セロリには、メッセ―ジブロ―カ―とばれるかが、びしからワ―カ―にメッセ―ジをすがあります。このメッセ―ジブロ―カ―はredis、rabbitmq、またはDjango ORM / dbでもかまいませんが、これはされるではありません。

サンプルをめるに、セロリをするがあります。セロリをするには、メインアプリで $_{\rm settings.py}$ ファイルとして $_{\rm celery_config.py}$ ファイルをします。

メインアプリの__init__.pyファイルでセロリのアプリケーションをインポートします。このような

```
# -*- coding: utf-8 -*-
# Not required for Python 3.
from __future__ import absolute_import

from .celery_config import app as celery_app # noqa
```

```
# pros is your django project, celery -A proj worker -l info
```

Examples

2つのをするな

するには

- 1. セロリpip install celeryセロリをpip install celery
- 2. セロリをするにかう

```
from __future__ import absolute_import, unicode_literals
from celery.decorators import task

@task
def add_number(x, y):
    return x + y
```

.delay()メソッドをすると、これをにできます。

add_number.delay(5, 10)と10は、add_numberです

がをしたかどうかをべるには、 $_{delay}$ メソッドによってされたオブジェクトにして $_{.ready()}$ をできます。

のをフェッチするには、オブジェクトの.resultをします。

```
async_result_object = add_number.delay(5, 10)
if async_result_object.ready():
    print(async_result_object.result)
```

オンラインでタスクセロリをむ https://riptutorial.com/ja/django/topic/5481/タスク-セロリ-

クレジット

S. No		Contributors
1	Djangoをいめる	A. Raza, Abhishek Jain, Aidas Bendoraitis, Alexander Tyapkov, Ankur Gupta, Anthony Pham, Antoine Pinsard, arifin4web, Community, e4c5, elbear, ericdwang, ettanany, Franck Dernoncourt, greatwolf, ilse2005, Ivan Semochkin, J F, Jared Hooper, John, John Moutafis, JRodDynamite, Kid Binary, knbk, Louis, Luis Alberto Santana, Ixer, maciek, McAbra, MiniGunnR, mnoronha, Nathan Osman, naveen.panwar, nhydock, Nikita Davidenko, noulladaleus, Rahul Gupta, rajarshig, Ron, ruddra, sarvajeetsuman, shacker, ssice, Stryker, techydesigner, The Brewmaster, Thereissoupinmyfly, Tom, WesleyJohnson, Zags
2	ArrayField - PostgreSQLのフィー ルド	Antoine Pinsard, e4c5, noųλ/dλzεμΟ
3	Cookiecutterで Djangoをうには	Atul Mishra, noμλ/λευμΟ, OliPro007, RamenChef
4	Django Rest Framework	The Brewmaster
5	Django-Cachingバッ クエンドでのRedis の	Majid, The Brewmaster
6	Djangoコマンドライ ンから。	e4c5, OliPro007
7	Djangoとソ―シャル ネットワ―ク	Aidas Bendoraitis, aisflat439, Carlos Rojas, Ivan Semochkin, Rexford, Simplans
8	Django ○ CRUD	aisflat439, George H.
9	djangoのをリセット する	Cristus Cleetus
10	F	Antoine Pinsard, John Moutafis, Linville, Omar Shehata, RamenChef, Roald Nefs
11	Formsets	naveen.panwar

12	HStoreField - へのの マッピング - PostgreSQLのフィー ルド	CuszyPyłhou
13	JSONField - PostgreSQLのフィー ルド	Antoine Pinsard, Daniil Ryzhkov, Matthew Schinckel, noบุให้ป ห์zะมว, Omar Shehata, techydesigner
14	RangeFields - PostgreSQLのフィー ルドのグループ	Antoine Pinsard, noullAdhadhadhadhadhadhadhadhadhadhadhadhadhad
15	URLル―ティング	knbk
16	カスタムマネ―ジャ とクエリセット	abidibo, knbk, sudshekhar, Trivial
17	クエリ―セット	Antoine Pinsard, Brian Artschwager, Chalist, coffee-grinder, DataSwede, e4c5, Evans Murithi, George H., John Moutafis, Justin, knbk, Louis Barranqueiro, Maxime Lorant, MicroPyramid, nima, ravigadila, Sanyam Khurana, The Brewmaster
18	クラスベ ー スのビュ ー	Antoine Pinsard, Antwane, coffee-grinder, e4c5, gkr, knbk, maciek, masnun, Maxime Lorant, nicorellius, pleasedontbelong, Pureferret
19	コンテキストプロセ ッサ	Antoine Pinsard, Brian Artschwager, Dan Russell, Daniil Ryzhkov, fredley
20	ジェンキンスとのな	pnovotnak
21	ジャンゴ ー フィルタ 一	4444, Ahmed Atalla
22	ス―パ―バイザでセ ロリをべる	RéÑjïth, sebb
23	セキュリティ	Antoine Pinsard, knbk
24	データベーストラン ザクション	lan Clark
25	データベースのセッ トアップ	Ahmad Anwar, Antoine Pinsard, Evans Murithi, Kid Binary, knbk , Ixer, Majid, Peter Mortensen
26	データベ ー スルータ ー	fredley, knbk

27	デバッグ	Antoine Pinsard, Ashutosh, e4c5, Kid Binary, knbk, Sayse, Udi
28	テンプレート	Adam Starrh, Alasdair, Aniket, Antoine Pinsard, Brian H., coffee-grinder, doctorsherlock, fredley, George H., gkr, lxer, Stephen Leppik, Zags
29	テンプレ―トタグと フィルタ	Antoine Pinsard, irakli khitarishvili, knbk, Medorator, naveen.panwar, The_Cthulhu_Kid
30	ビュー	ettanany, HorsePunchKid, John Moutafis
31	フォーム	Aidas Bendoraitis, Antoine Pinsard, Daniel Rucci, ettanany, George H., knbk, NBajanca, nicorellius, RamenChef, rumman0786, sudshekhar, trpt4him
32	フォ ー ムウィジェッ ト	Antoine Pinsard, ettanany
33	プロジェクトの	Antoine Pinsard, naveen.panwar, nicorellius
34	ミドルウェア	AlvaroAV, Antoine Pinsard, George H., knbk, lxer, nhydock, Omar Shehata, Peter Mortensen, Trivial, William Reed
35	メタドキュメンテ— ションのガイドライ ン	Antoine Pinsard
36	モデル	Aidas Bendoraitis, Alireza Aghamohammadi, alonisser, Antoine Pinsard, aquasan, Arpit Solanki, atomh33ls, coffee-grinder, DataSwede, ettanany, Gahan, George H., gkr, Ivan Semochkin, Jamie Cockburn, Joey Wilhelm, kcrk, knbk, Linville, Ixer, maazza, Matt Seymour, MuYi, Navid777, nhydock, noqlfdzeJO, pbaranay, PhoebeB, Rana Ahmed, Saksow, Sanyam Khurana, scriptmonster, Selcuk, SpiXel, sudshekhar, techydesigner, The_Cthulhu_Kid, Utsav T, waterproof, zurfyx
37	モデルフィ―ルドリ ファレンス	Burhan Khalid, Husain Basrawala, knbk, Matt Seymour, Rod Xavier, scriptmonster, techydesigner, The_Cthulhu_Kid
38	モデル	lan Clark, John Moutafis, ravigadila
39	ユ―ザ―モデルのま たは	Antoine Pinsard, Jon Clements, mnoronha, Raito, Rexford, rigdonmr, Rishabh Agrahari, Roald Nefs, techydesigner, The_Cthulhu_Kid
40	ユニットテスト	Adrian17, Antoine Pinsard, e4c5, Kim, Matthew Schinckel, Maxime Lorant, Patrik Stenmark, SandroM, sudshekhar, Zags
41	ロギング	Antwane, Brian Artschwager, RamenChef

42	なビュー	nikolas-berlin
43		Antoine Pinsard, e4c5, Hetdev, John Moutafis, Majid, nhydock, Rexford
44		Antoine Pinsard, dmvrtx
45	σ	Antoine Pinsard, e4c5, knbk, Kostronor
46		William Reed
47		Antoine Pinsard, engineercoding, Joey Wilhelm, knbk, MicroPyramid, ravigadila, Roald Nefs
48		Antoine Pinsard, coffee-grinder, George H., Ivan Semochkin, no ųłʎฝʎzฆĴ, ssice
49	コマンド	Antoine Pinsard, aquasan, Brian Artschwager, HorsePunchKid, Ivan Semochkin, John Moutafis, knbk, Ixer, MarZab, Nikolay Fominyh, pbaranay, ptim, Rana Ahmed, techydesigner, Zags
50		allo, Antoine Pinsard, Brian Artschwager, fredley, J F, knbk, Louis, Louis Barranqueiro, Ixer, Maxime Lorant, NBajanca, Nils Werner, ProfSmiles, RamenChef, Sanyam Khurana, Sayse, Selcuk, SpiXel, ssice, sudshekhar, Tema, The Brewmaster
51	バックエンド	knbk, Rahul Gupta
52		Antoine Pinsard, Arpit Solanki, CodeFanatic23, I Am Batman, Ivan Semochkin, knbk, Ixer, Maxime S., MaxLunar, Meska, no עוּגלעל. rajarshig, Rishabh Agrahari, Roald Nefs, Rohini Choudhary, sebb
53	タスクセロリ	iankit, Mevin Babu