



EBook Gratis

APRENDIZAJE

dns

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#dns

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con dns.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Realizando búsquedas de nombres en C.....	2
Creditos.....	4

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [dns](#)

It is an unofficial and free dns ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official dns.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con dns

Observaciones

El Sistema de nombres de dominio (DNS) es una base de datos global *jerárquica y distribuida*, que se utiliza más comúnmente para asignar nombres de host a sus respectivas direcciones IP. Se define en [RFC 1034](#) y [RFC 1035](#), y numerosas actualizaciones de los mismos.

Un nombre de dominio es una secuencia de *etiquetas* separadas por el carácter de punto (.). Cada etiqueta puede tener un máximo de 63 caracteres, y un nombre de dominio puede tener un máximo de 255 caracteres.

El DNS a menudo se describe como una estructura de árbol, con la "zona raíz" en la parte superior, los Dominios de nivel superior (TLD), por ejemplo, `com`, `uk`, etc. debajo de eso, etc. Dentro de un nombre de dominio, las etiquetas se muestran en una "pequeña endian" orden con la etiqueta del nodo de hoja que aparece más a la izquierda, y el TLD que aparece más a la derecha. Si aparece un período final después del TLD, se dice que el nombre es un *Nombre de dominio completo*, donde el período final representa la zona raíz en sí.

Examples

Realizando búsquedas de nombres en C

La función `getaddrinfo()` es la función POSIX recomendada para interactuar con el sistema de resolución del sistema. Dependiendo de la configuración del sistema, realizará búsquedas de nombres en el DNS, `/etc/hosts`, mDNS, etc.

Es preferible a la familia de funciones `gethostbyname()` desuso porque admite el direccionamiento IPv4 e IPv6, y también puede realizar búsquedas de nombres de servicio al mismo tiempo (por ejemplo, mapeo `http` al puerto 80)

```
#include <sys/types.h>
#include <sys/socket.h>
#include <netdb.h>

...

struct addrinfo hints;
struct addrinfo *result;
int r;

memset(&hints, 0, sizeof(hints));
hints.ai_family = AF_UNSPEC;           // allow IPv4 or IPv6
hints.ai_socktype = SOCK_STREAM;      // make a stream (TCP) connection

r = getaddrinfo(hostname, "http", &hints, &result);
if (r != 0) {
    fprintf(stderr, "getaddrinfo: %s\n", gai_strerror(r));
} else {
```

```
// iterate over the linked list
for (struct addrinfo *rp = result; rp != NULL; rp = rp->ai_next) {
    // use rp fields to create a socket and connect to it
}
freeaddrinfo(result);
}
```

Lea Empezando con dns en línea: <https://riptutorial.com/es/dns/topic/5356/empezando-con-dns>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con dns	Alnitak , Community