



EBook Gratis

APRENDIZAJE Documentation

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#documenta
tion

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con la Documentación.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	2
Acerca de la documentacion.....	2
Hola Mundo.....	2
Capítulo 2: Alcance del tema.....	4
Introducción.....	4
Examples.....	4
Característica del lenguaje Temas.....	4
Bolsa de agarre temas.....	4
Consejos y trucos de Perl.....	4
Capítulo 3: Ejemplos.....	6
Examples.....	6
¿Cómo escribir un buen ejemplo?.....	6
¿Cómo puedo mover un ejemplo a otra etiqueta?.....	6
Capítulo 4: Los temas.....	7
Introducción.....	7
Examples.....	7
Creando un tema.....	7
¡Recuerda que en la Documentación de desbordamiento de pila, los ejemplos son la estrella.....	7
Anatomía de un tema.....	7
El tema introductorio.....	8
Capítulo 5: Mesas.....	9
Examples.....	9
Saltos de línea.....	9
Linebreaks automáticos.....	9
Linebreaks manuales.....	9
Capítulo 6: Orden de ejemplo.....	11
Examples.....	11

Ejemplo anclado	11
Votos	11
Capítulo 7: Versiones	12
Examples	12
Tabla de versiones	12
Tablas de versiones múltiples	12
kit de desarrollo de escritorio	13
kit de desarrollo móvil	13
Versiones de un tema	13
Versiones de un ejemplo (tabla de una sola versión)	14
Versiones de un ejemplo (tablas de múltiples versiones)	14
Condicionales disponibles	15
Condicionales múltiples	16
Capítulo 8: Votación	17
Examples	17
Puedes votar por tus propios ejemplos	17
Creditos	18

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [documentation](#)

It is an unofficial and free Documentation ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official Documentation.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con la Documentación

Versiones

Versión	Fecha de lanzamiento
Beta Privada	2016-03-26
1	2016-07-25
2	2016-08-04
3	2016-08-29
4	2016-09-12
5	2016-09-29
6	2016-10-20
7	2016-11-29

Examples

Acerca de la documentacion

¿Qué se puede documentar?

- Ejemplos de funciones para varios idiomas.
- Una breve introducción de cada etiqueta.

¿Cuál es la diferencia entre una pregunta y un tema?

- Los temas tienen un alcance más amplio que las preguntas; Los temas de documentación que se formulan como una pregunta se pueden cerrar porque son demasiado amplios.
- Los temas deben tener múltiples ejemplos; una solicitud que puede ser atendida por un tema con un solo ejemplo (por ejemplo, un bloque de código) es probablemente demasiado estrecha.

Hola Mundo

Un tema de hola mundo debe consistir en el programa de inicio más básico, completo, ejecutable y disponible, que se puede lograr con la mayor cantidad de versiones del lenguaje, marco o sistema que se documenta. Si es necesario, las observaciones deben incluir instrucciones

básicas sobre cómo preparar y ejecutar los ejemplos.

Por lo general, el tema no debe requerir más de uno o dos ejemplos, excepto en los casos en que las versiones posteriores del idioma no sean compatibles con versiones anteriores. Recuerde, el tema hola mundo será el punto de partida para cualquier persona que apenas comience a aprender un idioma. Como tal, debe demostrar los ejemplos de trabajo mínimos que un alumno puede utilizar para lograr un programa correcto. No es necesariamente un lugar para demostrar las características más recientes de un idioma.

Lea [Empezando con la Documentación en línea](https://riptutorial.com/es/documentation/topic/258/empezando-con-la-documentacion):

<https://riptutorial.com/es/documentation/topic/258/empezando-con-la-documentacion>

Capítulo 2: Alcance del tema

Introducción

Los temas deben ser lo más simples posible, pero no más simples. Éste sugiere algunos principios organizativos vistos en la Documentación de desbordamiento de pila.

Examples

Característica del lenguaje Temas

Una división natural es simplemente hacer un tema para cada característica del idioma. Por ejemplo, [Python](#) tiene:

- Las clases
- Funciones
- Generadores
- Decoradores
- ...

En el lado negativo, las características pueden ser bastante complicadas y es fácil dar con muchos más ejemplos de los que tiene sentido para una sola página. [Las clases](#) tienen 16 ejemplos, por ejemplo. Algunos de ellos probablemente podrían moverse a otros temas de características, como Herencia, Propiedades, Métodos, etc.

Bolsa de agarre temas

Algunos temas son ejemplos sueltos asociados a un tema, como las características de [C # 6.0](#) y las [fallas comunes](#) . En general, este estilo de tema ha sido desalentado ya que los ejemplos por tema fueron [limitados](#) ya que no hay un lugar natural para dejar de agregar contenido.

Probablemente sea mejor mover los ejemplos a otro tema (quizás para las [características del idioma](#)). No he visto esto hecho, pero es posible que estos temas se puedan convertir en un metadema que incluya uno o dos ejemplos que consistan principalmente en enlaces a otros temas o ejemplos:

Consejos y trucos de Perl

- ¡No analices XML con una expresión regular! Utilice [un módulo de análisis XML](#) .
- Si necesita comentar bloques completos de código, use un [bloque de comentarios POD](#) .
- ...

Lea Alcance del tema en línea: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/8361/alcance-del->

tema

Capítulo 3: Ejemplos

Examples

¿Cómo escribir un buen ejemplo?

El ejemplo es la parte principal de la Documentación, por lo tanto, es importante proporcionar ejemplos claros y útiles.

Los buenos ejemplos son autocontenidos y sucintos. Los ejemplos normalmente tendrían un código para que los usuarios entiendan mejor el tema.

Consulte el [Centro de ayuda](#) para obtener más información.

¿Cómo puedo mover un ejemplo a otra etiqueta?

1. Haga clic en el botón "Mover ejemplos"
2. Seleccione los ejemplos que quiere mover.
3. Haga clic en "Mover"
4. Seleccione "Buscar un tema"
5. Pegue la URL del tema en el cuadro de búsqueda
6. Haga clic en "Mover ejemplos".
7. Haga clic en "Enviar borradores" o "Editar borradores"

Lea Ejemplos en línea: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/1469/ejemplos>

Capítulo 4: Los temas

Introducción

Los temas organizan ejemplos en una página fácilmente digerible. Deben ser autocontenidos y escritos para el beneficio del lector a toda prisa.

Examples

Creando un tema

Utilice los siguientes pasos para crear un tema:

1. Haga clic en `Create New Topic` en el panel de control de la etiqueta.
2. Nombre el tema.
3. Proporcione ejemplos detallados en la sección "Ejemplos".
4. Si tiene más para compartir, use las secciones "Sintaxis", "Parámetros" y "Comentarios".

¡Has creado un tema con éxito! El tema estará disponible para todos, y todos pueden editarlo.

¡Recuerda que en la Documentación de desbordamiento de pila, los ejemplos son la estrella del espectáculo!

Anatomía de un tema

Un tema se compone de varias secciones:

Título: Cuál es el tema del tema. Busque primero los temas existentes para asegurarse de que no está repitiendo el contenido que ya existe. Los temas que ya se trataron en otro lugar en Stack Overflow se pueden eliminar.

Versiones: Las versiones donde se aplica el material cubierto por el tema. Puede elegir cualquiera de las versiones enumeradas en el tema de introducción, o eliminarlas todas para indicar que el tema se aplica a todas las versiones. Ver [versiones](#) para más información.

Introducción (opcional): explica el principio de organización de los ejemplos contenidos para lectores y colaboradores. Reside sobre los ejemplos y está limitado a 500 caracteres.

Ejemplos: Ejemplos de código para el tema. El código debe ser fácil de leer y bien comentado. La prosa también debe usarse para explicar los conceptos necesarios para entender el código, pero trate de no ser demasiado detallado.

Un ejemplo por tema puede ser "fijado", lo que significa que flota sobre los otros ejemplos. Esto puede ser útil para una introducción extendida que es demasiado larga para la sección Introducción.

Sintaxis (opcional): puede ser apropiado incluir una sintaxis para el tema en cuestión. Esta sección siempre es un bloque de código y debe ser una lista de rebajas:

```
- class.method(required_parameter [, optional])  
- function f(int x) = { code defining what the function does }
```

Parámetros (opcionales) : al describir un tema con sintaxis, también puede ser apropiado incluir detalles de parámetros. Los parámetros están formateados como una tabla de dos columnas:

```
| Parameter | Details |  
| ----- | ----- |  
|      yin |    dark |  
|      yang |    light |
```

Observaciones (opcional) : cualquier información adicional sobre el tema que pueda resultar valiosa para el lector final. Los comentarios son de forma libre.

El tema introductorio

Cuando se crea una nueva etiqueta de documentación, StackOverflow genera automáticamente un *tema introductorio* , que actúa como un marcador de posición para el primer tema real.

El tema introductorio contiene textos de marcadores de posición y punteros para señalar a los colaboradores en las direcciones correctas para ayudar a expandir la nueva etiqueta de documentación.

Tenga en cuenta que los temas introductorios no se pueden eliminar. Ver [esta pregunta](#)

Lea Los temas en línea: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/841/los-temas>

Capítulo 5: Mesas

Examples

Saltos de línea

Linebreaks automáticos

El contenido de la tabla se ajusta en línea automáticamente si es demasiado ancho. En el siguiente ejemplo, el texto se agrega a la segunda columna, lo que hace que el texto en sí y el encabezado de columna de la primera columna se envuelvan.

```
| this is a really wide column header | another header |  
| --- | --- |  
| | |
```

Este es un encabezado de columna muy ancho	otro encabezado
--	-----------------

```
| this is a really wide column header | another header |  
| --- | --- |  
| | Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod tempor incididunt ut  
labore et dolore magn |
```

Este es un encabezado de columna muy ancho	otro encabezado
--	-----------------

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod tempor incididunt ut labore et dolore magn

Linebreaks manuales

También es posible insertar saltos manuales como lo haría en texto regular. Esto puede permitir que otras columnas se expandan aún más.

```
| this <br/> is <br/> a <br/> really <br/> wide <br/> column <br/> header | another header |  
| --- | --- |  
| | Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod tempor incididunt ut  
labore et dolore magn |
```

esta
es
una
De Verdad
amplio
columna
encabezamiento

otro encabezado

Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod
tempor incididunt ut labore et dolore magn

Lea Mesas en línea: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/4983/mesas>

Capítulo 6: Orden de ejemplo

Examples

Ejemplo anclado

Se puede anclar un ejemplo por tema haciendo clic en el icono de pin en la esquina inferior izquierda del ejemplo. Siempre que se fije un tema, se mantendrá en la parte superior de la colección de ejemplos de un tema.

Votos

Aparte de los ejemplos anclados, no es posible imponer el orden de los ejemplos. En cambio, el orden se selecciona naturalmente en orden descendente de votos totales. Por lo tanto, el ejemplo más popular aparecerá en la parte superior de la colección de ejemplos.

Lea Orden de ejemplo en línea: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/5458/orden-de-ejemplo>

Capítulo 7: Versiones

Examples

Tabla de versiones

Cada etiqueta tiene un tema general. Este tema tiene una sección especial llamada "Versiones". En esa sección, se pueden definir diferentes versiones en una tabla que tiene que

- tener al menos 2 columnas:
 - El primero debe ser el nombre de la versión.
 - la última debe ser la fecha de lanzamiento de la versión, según la cual se ordenarán las versiones.

Debe estar en el formato `yyyy-MM-dd` y una fecha válida.

Puede haber columnas adicionales entre los dos para incluir más información. Tiene sentido listar las versiones en orden cronológico.

Este marcado:

```
| Version | Additional Information | Release date |
| --- | ----| ----|
| 1.R | version names do not have to be numbers | 1980-11-25 |
| 1 | we have to start somewhere | 1980-11-24 |
```

produce este resultado:

Versión	Información Adicional	Fecha de lanzamiento
1.R	Los nombres de las versiones no tienen que ser números	1980-11-25
1	tenemos que empezar en alguna parte	1980-11-24

Tablas de versiones múltiples

Para algunas etiquetas tiene sentido tener varias tablas de versión. Puede haber diferentes subconjuntos de un lenguaje de programación o marco disponible, por ejemplo, para diferentes tipos de dispositivos como en este ejemplo.

Las diferentes tablas deben ir precedidas por un encabezado.

Este marcado:

```
## desktop development kit ##

| Version | Release date |
| --- | ----|
| 1.0 | 1980-12-24 |
| 1 RC | 1980-11-25 |
| 1 beta | 1980-11-24 |

## mobile development kit ##

| Version | Release date |
| --- | ----|
| M 2 | 1980-12-24 |
| M 1.2 | 1980-11-25 |
| M 1 | 1980-11-24 |
```

produce este resultado:

kit de desarrollo de escritorio

Versión	Fecha de lanzamiento
1.0	1980-12-24
1 RC	1980-11-25
1 beta	1980-11-24

kit de desarrollo móvil

Versión	Fecha de lanzamiento
M 2	1980-12-24
M 1.2	1980-11-25
M 1	1980-11-24

Versiones de un tema

Un tema puede aplicarse solo a ciertas versiones. Al crear un nuevo tema, se pueden elegir las versiones apropiadas en la sección del título del tema.

En el siguiente ejemplo .NET 2.0, 4.0, 4.5.1; Se seleccionan Compact Framework 3.7 y Micro Framework 4.2.

Title

Versions

.NET

1.0 1.1 2.0 3.0 3.5 3.5 SP1 4.0 4.5 4.5.1 4.5.2 4.6 4.6.1

Compact Framework

1.0 2.0 3.5 3.7 3.9

Micro Framework

4.2 4.3 4.4

Esta selección se mostrará junto al título del tema en la lista de todos los temas.

Versiones de un ejemplo (tabla de una sola versión)

Un ejemplo no puede asociarse directamente con un número de versión.

Sin embargo, se puede declarar que algunas partes solo se aplican a ciertas versiones.

<! - si la versión [eq Java SE 1.3] ->

Este contenido es para Java SE 1.3.

<! - versión final si ->

New Example



Java SE 1.3

This content is for Java SE 1.3

Versiones de un ejemplo (tablas de múltiples versiones)

Si hay muchas tablas de versiones, el título de la deseada debe incluirse entre paréntesis angulares.

<! - si la versión <Micro Framework> [eq 4.4] ->

Este contenido es para Micro Framework 4.4.

<! - versión final si ->

Micro Framework 4.4

This content is for Micro Framework 4.4

Condicionales disponibles

El [markdown ayuda a](#) estados

Los condicionales disponibles son `gt` , `gte` , `lt` , `lte` , `eq` y `neq` .

`<! - si la versión [eq C ++ 03] ->`

`eq` igual a

`<! - versión final si ->`

`<! - si la versión [neq C ++ 03] ->`

`neq` no es igual a

`<! - versión final si ->`

`<! - si la versión [gt C ++ 03] ->`

`gt` mayor que

`<! - versión final si ->`

`<! - si la versión [gte C ++ 03] ->`

`gte` mayor que igual

`<! - versión final si ->`

`<! - si la versión [lt C ++ 03] ->`

`lt` menos que

`<! - versión final si ->`

`<! - si la versión [lte C ++ 03] ->`

`lte` menos que igual

`<! - versión final si ->`

New Example



C++03

eq equal to

≠ C++03

neq not equal to

> C++03

gt greater than

≥ C++03

gte greater than equal

< C++03

lt less than

≤ C++03

lte less than equal

Condicionales multiples

Se pueden utilizar múltiples condiciones.

<! - si la versión [lte 1.2.0] [gt 1.3.12] [gt 1.4.9] [neq 1.2.0] [eq 1.5.7] ->

contenido

<! - versión final si ->

New Example



≤1.2.0, > 1.3.12, > 1.4.9, ≠1.2.0, 1.5.7

content

Lea Versiones en línea: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/4541/versiones>

Capítulo 8: Votación

Examples

Puedes votar por tus propios ejemplos.

Puede upvote (o downvote, si desea ...) los ejemplos que creó. Aunque no obtendrás ninguna reputación por hacerlo, subir el voto del ejemplo influirá en el orden de los ejemplos en la página. Cualquier colaborador anteriores a los ejemplos *obtendrán reputación* .

Por otro lado, podría considerar esperar a que otras personas contribuyan para que puedan ganarse la reputación de su voto.

Tenga en cuenta que este comportamiento no es un error, como se indica en [esta meta publicación](#) .

Lea *Votación en línea*: <https://riptutorial.com/es/documentation/topic/8334/votacion>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con la Documentación	Community , Greg Bray , hillary.fraley , Michael Allan , mnoronha , Panda , Stephen Leppik , Toby
2	Alcance del tema	Jon Ericson
3	Ejemplos	J F , Panda
4	Los temas	hillary.fraley , Jon Ericson , Panda , Rick , Stephen Leppik , Toby , xam
5	Mesas	null
6	Orden de ejemplo	4444 , Toby
7	Versiones	null
8	Votación	Jon Ericson , JonasCz , Laurel , Panda