



eBook Gratuit

APPRENEZ

Documentation

eBook gratuit non affilié créé à partir des  
**contributeurs de Stack Overflow.**

#documenta

tion

# Table des matières

À propos.....	1
<b>Chapitre 1: Démarrer avec la documentation.....</b>	<b>2</b>
Versions.....	2
Exemples.....	2
À propos de la documentation.....	2
Bonjour le monde.....	2
<b>Chapitre 2: Des versions.....</b>	<b>4</b>
Exemples.....	4
Tableau des versions.....	4
Tables de versions multiples.....	4
kit de développement de bureau.....	5
kit de développement mobile.....	5
Versions d'un sujet.....	5
Versions d'un exemple (tableau de version unique).....	6
Versions d'un exemple (plusieurs tables de version).....	6
Conditionnels disponibles.....	7
Multiples conditions.....	8
<b>Chapitre 3: Exemple de commande.....</b>	<b>9</b>
Exemples.....	9
Exemple épinglé.....	9
Votes.....	9
<b>Chapitre 4: Exemples.....</b>	<b>10</b>
Exemples.....	10
Comment écrire un bon exemple?.....	10
Comment puis-je déplacer un exemple vers une autre balise?.....	10
<b>Chapitre 5: Les sujets.....</b>	<b>11</b>
Introduction.....	11
Exemples.....	11
Créer un sujet.....	11
Rappelez-vous que dans Stack Overflow Documentation, les exemples sont la vedette du spect.....	11

Anatomie d'un sujet.....	11
Le sujet d'introduction.....	12
<b>Chapitre 6: les tables.....</b>	<b>13</b>
Exemples.....	13
Les sauts de ligne.....	13
Coupures de lignes automatiques.....	13
Les sauts de ligne manuels.....	13
<b>Chapitre 7: Portée du sujet.....</b>	<b>15</b>
Introduction.....	15
Exemples.....	15
Fonction linguistique Thèmes.....	15
Sac à main.....	15
<b>Trucs et astuces Perl.....</b>	<b>15</b>
<b>Chapitre 8: Vote.....</b>	<b>17</b>
Exemples.....	17
Vous pouvez voter pour vos propres exemples.....	17
<b>Crédits.....</b>	<b>18</b>

---

# À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [documentation](#)

It is an unofficial and free Documentation ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official Documentation.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Chapitre 1: Démarrer avec la documentation

## Versions

Version	Date de sortie
Bêta privée	2016-03-26
1	2016-07-25
2	2016-08-04
3	2016-08-29
4	2016-09-12
5	2016-09-29
6	2016-10-20
7	2016-11-29

## Exemples

### À propos de la documentation

#### Que peut-on documenter?

- Exemples de fonctions pour différentes langues.
- Une brève introduction de chaque tag.

#### Quelle est la différence entre une question et un sujet?

- Les sujets ont une portée plus large que les questions; Les sujets de documentation qui sont posés en tant que question peuvent être fermés car ils sont trop larges.
- Les sujets doivent avoir plusieurs exemples; une demande pouvant être traitée par un sujet avec un seul exemple (par exemple, un bloc de code) est probablement trop étroite.

### Bonjour le monde

Un thème du monde de bonjour devrait comprendre le programme de base le plus élémentaire, complet, exécutable et disponible, qui peut être réalisé avec le plus grand nombre de versions du langage, du cadre ou du système documenté. Si nécessaire, les remarques doivent inclure des instructions de base sur la préparation et l'exécution des exemples.

Le sujet ne devrait généralement pas nécessiter plus d'un ou deux exemples, sauf dans les cas

où les versions ultérieures de la langue ne sont pas rétrocompatibles. Rappelez-vous que le thème du salut sera le point de départ de toute personne qui commence à apprendre une langue. En tant que tel, il devrait démontrer des exemples de travail minimum qu'un apprenant peut utiliser pour réaliser un programme correct. Ce n'est pas nécessairement un endroit pour démontrer les nouvelles fonctionnalités d'une langue.

Lire Démarrer avec la documentation en ligne:

<https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/258/demarrer-avec-la-documentation>

# Chapitre 2: Des versions

## Exemples

### Tableau des versions

Chaque tag a un sujet de vue d'ensemble. Cette rubrique comporte une section spéciale intitulée "Versions". Dans cette section, différentes versions peuvent être définies dans une table qui a ce

- avoir au moins 2 colonnes:
  1. le premier devrait être le nom de la version
  2. le dernier devrait être la date de sortie de la version, par laquelle les versions seront commandées.

Il devrait être au format `yyyy-MM-dd` et une date valide.

Il peut y avoir des colonnes supplémentaires entre les deux pour inclure plus d'informations. Il est logique de lister les versions par ordre chronologique.

Ce balisage:

```
| Version | Additional Information | Release date |
| --- | ----| ----|
| 1.R | version names do not have to be numbers | 1980-11-25 |
| 1 | we have to start somewhere | 1980-11-24 |
```

produit ce résultat:

Version	Information additionnelle	Date de sortie
1.R	les noms de version ne doivent pas nécessairement être des nombres	1980-11-25
1	nous devons commencer quelque part	1980-11-24

### Tables de versions multiples

Pour certaines balises, il est judicieux d'avoir plusieurs tables de versions. Il pourrait y avoir différents sous-ensembles d'un langage de programmation ou d'un framework disponibles, par exemple pour différents types de périphériques, comme dans cet exemple.

Les différentes tables doivent être précédées d'un titre.

Ce balisage:

```
## desktop development kit ##

| Version | Release date |
| --- | ----|
| 1.0 | 1980-12-24 |
| 1 RC | 1980-11-25 |
| 1 beta | 1980-11-24 |

## mobile development kit ##

| Version | Release date |
| --- | ----|
| M 2 | 1980-12-24 |
| M 1.2 | 1980-11-25 |
| M 1 | 1980-11-24 |
```

produit ce résultat:

## kit de développement de bureau

Version	Date de sortie
1.0	1980-12-24
1 RC	1980-11-25
1 bêta	1980-11-24

## kit de développement mobile

Version	Date de sortie
M 2	1980-12-24
M 1,2	1980-11-25
M 1	1980-11-24

### Versions d'un sujet

Un sujet peut uniquement s'appliquer à certaines versions. Lors de la création d'un nouveau sujet, les versions appropriées peuvent être choisies dans la section titre du sujet.

Dans l'exemple suivant .NET 2.0, 4.0, 4.5.1; Compact Framework 3.7 et Micro Framework 4.2 sont sélectionnés.

**Title**

**Versions**

.NET

1.0
  1.1
  2.0
  3.0
  3.5
  3.5 SP1
  4.0
  4.5
  4.5.1
  4.5.2
  4.6
  4.6.1

Compact Framework

1.0
  2.0
  3.5
  3.7
  3.9

Micro Framework

4.2
  4.3
  4.4

Cette sélection apparaîtra à côté du titre du sujet dans la liste de tous les sujets.

### Versions d'un exemple (tableau de version unique)

Un exemple ne peut pas être associé directement à un numéro de version.

Certaines de ses parties peuvent toutefois être déclarées applicables uniquement à certaines versions.

```
<! - si version [eq Java SE 1.3] ->
```

Ce contenu est pour Java SE 1.3

```
<! - version finale si ->
```

#### New Example



Java SE 1.3

This content is for Java SE 1.3

### Versions d'un exemple (plusieurs tables de version)

S'il y a beaucoup de tables de versions, le titre de celui-ci doit être inclus entre crochets.

```
<! - si version <Micro Framework> [ég 4.4] ->
```

Ce contenu est pour Micro Framework 4.4

```
<! - version finale si ->
```

Micro Framework 4.4

This content is for Micro Framework 4.4

## Conditionnels disponibles

L' [aide au démarrage](#) indique

Les conditions disponibles sont `gt` , `gte` , `lt` , `lte` , `eq` **et** `neq` .

`<! - si version [eq C ++ 03] ->`

`eq` égal à

`<! - version finale si ->`

`<! - si version [neq C ++ 03] ->`

`neq` pas égal à

`<! - version finale si ->`

`<! - si version [gt C ++ 03] ->`

`gt` supérieur à

`<! - version finale si ->`

`<! - si version [gte C ++ 03] ->`

`gte` supérieur à égal

`<! - version finale si ->`

`<! - si version [lt C ++ 03] ->`

`lt` moins

`<! - version finale si ->`

`<! - si version [lte C ++ 03] ->`

`lte` moins `lte`

`<! - version finale si ->`

## New Example



C++03

**eq** equal to

≠ C++03

**neq** not equal to

> C++03

**gt** greater than

≥ C++03

**gte** greater than equal

< C++03

**lt** less than

≤ C++03

**lte** less than equal

## Multiples conditions

Plusieurs conditions peuvent être utilisées.

<! - if version [lte 1.2.0] [gt 1.3.12] [gt 1.4.9] [neq 1.2.0] [éq 1.5.7] ->

contenu

<! - version finale si ->

## New Example



≤ 1.2.0, > 1.3.12, > 1.4.9, ≠ 1.2.0, 1.5.7

content

Lire Des versions en ligne: <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/4541/des-versions>

---

# Chapitre 3: Exemple de commande

## Exemples

### Exemple épinglé

Un exemple par sujet peut être épinglé en cliquant sur l'icône représentant une épingle dans le coin inférieur gauche de l'exemple. Tant qu'un sujet est épinglé, il restera en tête de la collection d'exemple d'un sujet.

### Votes

Outre les exemples épinglés, il n'est pas possible d'imposer l'ordre des exemples. Au lieu de cela, l'ordre est naturellement sélectionné dans l'ordre décroissant du total des votes. L'exemple le plus populaire va donc se retrouver au sommet de la collection d'exemples.

Lire Exemple de commande en ligne: <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/5458/exemple-de-commande>

---

# Chapitre 4: Exemples

## Exemples

### Comment écrire un bon exemple?

L'exemple est la partie principale de la documentation, il est donc important de fournir des exemples clairs et utiles.

Les bons exemples sont autonomes et succincts. Des exemples auraient généralement un code pour que les utilisateurs comprennent mieux le sujet.

Reportez-vous au [centre d'aide](#) pour plus d'informations.

### Comment puis-je déplacer un exemple vers une autre balise?

1. Cliquez sur le bouton "Move exemples"
2. Sélectionnez les exemples que vous souhaitez déplacer
3. Cliquez sur "Move"
4. Sélectionnez "Rechercher un sujet"
5. Collez l'URL du sujet dans la zone de recherche
6. Cliquez sur "Move Exemples".
7. Cliquez sur "Soumettre les brouillons" ou "Modifier les brouillons"

Lire Exemples en ligne: <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/1469/exemples>

---

# Chapitre 5: Les sujets

## Introduction

Les sujets organisent les exemples dans une page facilement assimilable. Ils doivent être autonomes et écrits pour le bénéfice du lecteur pressé.

## Exemples

### Créer un sujet

Utilisez les étapes suivantes pour créer un sujet:

1. Cliquez sur `Create New Topic` dans le tableau de bord de la balise.
2. Nommez le sujet.
3. Fournissez des exemples détaillés dans la section "Exemples".
4. Si vous avez plus à partager, utilisez les sections "Syntaxe", "Paramètres" et "Remarques".

Vous avez créé un sujet avec succès! Le sujet sera accessible à tous et chacun pourra le modifier.

## Rappelez-vous que dans Stack Overflow Documentation, les exemples sont la vedette du spectacle!

### Anatomie d'un sujet

Un sujet est composé de plusieurs sections:

**Titre:** Quel est le sujet du sujet? Recherchez d'abord les sujets existants pour vous assurer de ne pas répéter le contenu existant. Les sujets déjà abordés ailleurs sur Stack Overflow peuvent être supprimés.

**Versions:** Les versions où le matériau couvert par le sujet s'applique. Vous pouvez choisir parmi les versions répertoriées dans la rubrique d'introduction ou les supprimer toutes pour indiquer que le sujet s'applique à toutes les versions. Voir les [versions](#) pour plus d'informations.

**Introduction (facultatif):** Explique le principe d'organisation des exemples contenus aux lecteurs et aux contributeurs. Il réside au-dessus des exemples et est limité à 500 caractères.

**Exemples:** exemples de code pour le sujet. Le code doit être facile à lire et à commenter. Prose devrait également être utilisé pour expliquer les concepts nécessaires à la compréhension du code, mais essayez de ne pas être trop verbeux.

Un exemple par sujet peut être "épinglé", ce qui signifie qu'il flotte au-dessus des autres exemples. Cela peut être utile pour une introduction prolongée qui est trop longue pour la section

Introduction.

**Syntaxe (facultatif):** il peut être approprié d'inclure une syntaxe pour le sujet en question. Cette section est toujours un bloc de code et doit être une liste de démarques:

```
- class.method(required_parameter [, optional])  
- function f(int x) = { code defining what the function does }
```

**Paramètres (facultatif) :** Lorsque vous décrivez un sujet comme avec la syntaxe, il peut également être approprié d'inclure des détails sur les paramètres. Les paramètres sont formatés sous la forme d'un tableau à deux colonnes:

```
| Parameter | Details |  
| ----- | ----- |  
|      yin |    dark |  
|      yang |    light |
```

**Remarques (facultatif) :** Toute information supplémentaire sur le sujet qui peut s'avérer utile pour le lecteur final. Les remarques sont libres.

## Le sujet d'introduction

Lorsqu'une nouvelle balise de documentation est créée, StackOverflow génère automatiquement un *sujet d'introduction*, agissant comme un espace réservé pour le premier sujet réel.

La rubrique introductive contient des textes de substitution et des pointeurs vers des contributeurs dans les bonnes directions pour aider à développer la nouvelle balise de documentation.

**Veillez noter que les sujets d'introduction ne peuvent pas être supprimés. Voir [cette question](#)**

Lire Les sujets en ligne: <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/841/les-sujets>

# Chapitre 6: les tables

## Exemples

### Les sauts de ligne

### Coupages de lignes automatiques

Le contenu de la table est automatiquement encapsulé s'il est trop large. Dans l'exemple suivant, le texte est ajouté à la deuxième colonne, ce qui entraîne le remplacement du texte lui-même et de l'en-tête de colonne de la première colonne.

```
| this is a really wide column header | another header |  
| --- | --- |  
| | |
```

c'est un en-tête de colonne vraiment large	un autre en-tête
--	------------------

```
| this is a really wide column header | another header |  
| --- | --- |  
| | Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod tempor incididunt ut  
labore et dolore magn |
```

c'est un en-tête de colonne vraiment large	un autre en-tête
--	------------------

Lorem ipsum dolor assis amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod temporel

### Les sauts de ligne manuels

Il est également possible d'insérer des sauts manuels comme vous le feriez avec du texte normal. Cela peut permettre à d'autres colonnes de se développer davantage.

```
| this <br/> is <br/> a <br/> really <br/> wide <br/> column <br/> header | another header |  
| --- | --- |  
| | Lorem ipsum dolor sit amet, consectetur adipisicing elit, sed eiusmod tempor incididunt ut  
labore et dolore magn |
```

**ce  
est  
une  
vraiment  
large  
colonne  
entête**

**un autre en-tête**

Lorem ipsum dolor assis amet, consectetur adipisici elit, sed eiusmod temporel

Lire les tables en ligne: <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/4983/les-tables>

---

# Chapitre 7: Portée du sujet

## Introduction

Les sujets doivent être aussi simples que possible, mais pas plus simples. Celui-ci suggère quelques principes d'organisation vus sur la documentation de débordement de pile.

## Exemples

### Fonction linguistique Thèmes

Une division naturelle consiste simplement à créer un sujet pour chaque fonctionnalité linguistique. Par exemple, [Python](#) a:

- Des classes
- Les fonctions
- Générateurs
- Décorateurs
- ...

En revanche, les fonctionnalités peuvent être assez compliquées et il est facile de trouver beaucoup plus d'exemples que pour une seule page. [Les classes](#) ont par exemple 16 exemples. Certains d'entre eux pourraient probablement être déplacés vers d'autres rubriques, telles que l'héritage, les propriétés, les méthodes, etc.

### Sac à main

Certains sujets sont des exemples vaguement associés sous un thème, tels que les fonctionnalités [C # 6.0](#) et [les pièges courants](#) . Dans l'ensemble, ce style de sujet a été découragé, car les exemples par sujet étaient [limités](#), car il n'y a pas d'endroit naturel pour arrêter d'ajouter du contenu.

Il est probablement préférable de déplacer les exemples vers un autre sujet (peut-être pour [les fonctionnalités linguistiques](#) ). Je n'ai pas vu cela fait, mais il est possible que ces sujets puissent être convertis en un méta-sujet qui comprend un exemple ou deux qui consiste en grande partie en des liens vers d'autres sujets ou exemples:

---

## Trucs et astuces Perl

- Ne pas analyser XML avec une regex! Utilisez [un module d'analyse XML](#) .
- Si vous avez besoin de commenter des blocs de code entiers, utilisez un [bloc de commentaires POD](#) .
- ...

Lire Portée du sujet en ligne: <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/8361/portee-du-sujet>

---

# Chapitre 8: Vote

## Exemples

### Vous pouvez voter pour vos propres exemples

Vous pouvez voter pour les exemples que vous avez créés. Bien que vous n'ayez pas la réputation de le faire, le fait de voter pour votre exemple influencera la commande des exemples sur la page.

Tous les contributeurs précédents aux exemples *auront* une [réputation](#) .

D'un autre côté, vous pourriez envisager d'attendre que d'autres personnes contribuent, afin qu'elles puissent gagner leur réputation grâce à votre vote.

Notez que ce comportement n'est pas un bogue, comme indiqué dans [cette méta post](#) .

Lire [Vote en ligne](#): <https://riptutorial.com/fr/documentation/topic/8334/vote>

# Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec la documentation	<a href="#">Community</a> , <a href="#">Greg Bray</a> , <a href="#">hillary.fraley</a> , <a href="#">Michael Allan</a> , <a href="#">mnoronha</a> , <a href="#">Panda</a> , <a href="#">Stephen Leppik</a> , <a href="#">Toby</a>
2	Des versions	<a href="#">null</a>
3	Exemple de commande	<a href="#">4444</a> , <a href="#">Toby</a>
4	Exemples	<a href="#">J F</a> , <a href="#">Panda</a>
5	Les sujets	<a href="#">hillary.fraley</a> , <a href="#">Jon Ericson</a> , <a href="#">Panda</a> , <a href="#">Rick</a> , <a href="#">Stephen Leppik</a> , <a href="#">Toby</a> , <a href="#">xam</a>
6	les tables	<a href="#">null</a>
7	Portée du sujet	<a href="#">Jon Ericson</a>
8	Vote	<a href="#">Jon Ericson</a> , <a href="#">JonasCz</a> , <a href="#">Laurel</a> , <a href="#">Panda</a>