# APPRENEZ Entity Framework Core

eBook gratuit non affilié créé à partir des **entity-**

framework-

core

## Table des matières

À propos1
Chapitre 1: Démarrer avec Entity Framework Core 2
Remarques2
Examples2
Ajout de packages au projet2
Base de données d'abord dans Entity Framework Core avec une bibliothèque de classes et SQL2
Étape 1 - Installation de .NET Core
Étape 2 - Créer les projets
Étape 3 - Installation des packages EF5
OU
Étape 4 - Création du modèle de base de données7
finalement 9
Passer une chaîne de connexion
Modèle, interrogation et sauvegarde de données11
Modèle
Interroger
La sauvegarde des données
Suppression de données
Mise à jour des données
Chapitre 2: EF Core vs EF6.x
Remarques14
Examples14
Comparaison côte à côte14
Chapitre 3: Mettre à jour une relation plusieurs à plusieurs
Introduction
Examples
MVC POST Editer exemple
Crédits



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: entity-framework-core

It is an unofficial and free Entity Framework Core ebook created for educational purposes. All the content is extracted from Stack Overflow Documentation, which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official Entity Framework Core.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

## Chapitre 1: Démarrer avec Entity Framework Core

### Remarques

Entity Framework (EF) Core est une version légère et extensible de la technologie d'accès aux données populaire d'Entity Framework.

EF Core est un mappeur objet-relationnel (O / RM) qui permet aux développeurs .NET de travailler avec une base de données à l'aide d'objets .NET. Cela élimine le besoin de la plupart du code d'accès aux données que les développeurs doivent généralement écrire.

## Examples

#### Ajout de packages au projet

Pour ajouter EntityFrameworkCore à votre projet, mettez à jour le fichier project.json (ajoutez de nouvelles lignes dans les sections des dependencies et des tools ):

```
"dependencies": {
    ...
    "Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer": "1.0.0",
    "Microsoft.EntityFrameworkCore.Design": "1.0.0",
    "Microsoft.EntityFrameworkCore.Design": {
        "version": "1.0.0",
        "type": "build"
    },
},
"tools": {
    ...
    "Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools": "1.0.0-preview2-final"
}
```

N'oubliez pas de lancer dotnet restore pour télécharger ces paquets sur Internet.

Si vous utilisez un SGBDR autre que Microsoft SQLServer - remplacez Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer par la version correcte ( Microsoft.EntityFrameworkCore.Sqlite, Npgsql.EntityFrameworkCore.PostgreSQL OU autre - consultez

la documentation de votre SGBDR pour le package recommandé).

Base de données d'abord dans Entity Framework Core avec une bibliothèque de classes et SQL Server

Bon, il m'a fallu environ une journée pour le comprendre, alors voici les étapes que j'ai suivies pour que ma base de données fonctionne d'abord dans un Class Project (.NET Core), avec une application Web .NET Core.

# Étape 1 - Installation de .NET Core

Assurez - vous que vous utilisez Core .NET ne DNX (Hint: You should be able to see the .NET Core option when creating a New Project) **en** (Hint: You should be able to see the .NET Core option when creating a New Project) **de** (Hint: You should be able to see the .NET Core option when creating a New Project) **de la** (Hint: You should be able to see the .NET Core option when creating a New Project) **de la** (Hint: You should be able to see the .NET Core option when creating a New Project) **d'** (Hint: You should be able to see the .NET Core option when creating a New Project) **- Si pas télécharger à partir ici** 

Si vous rencontrez des problèmes lors de l'installation de .NET Core (l'erreur est quelque chose comme Visual Studio 2015 Update 3 n'est pas installé correctement) - Vous pouvez exécuter l'installation à l'aide de la commande: [ DotNetCore.1.0.0-VS2015Tools.Preview2.exe SKIP\_VSU\_CHECK=1 ] Ce qui empêchera l'installation d'effectuer le problème Visual Studio Check Github



# Étape 2 - Créer les projets

Créez une nouvelle application Web ASP.NET Core -> Sélectionnez ensuite l'application Web dans l'écran suivant.

New Project			
▶ Recent		.NET Fra	ramework 4.6 - Sort by: Name Ascending -
<ul> <li>Installed</li> </ul>		Æ	ASP.NET Core Web Application (.NET Core)
<ul> <li>Templates</li> <li>Visual C#</li> <li>Windows</li> <li>Web</li> <li>.NET Core</li> <li>Android</li> <li>Cloud</li> <li>Cross-Platfe</li> <li>Extensibility</li> </ul>	orm		ASP.NET Core Web Application (.NET Framework) ASP.NET Web Application (.NET Framework)
105	-		
▶ Online			Click here to go online and find templates.
Name:	MyWebApp		
Location:	C:\_Workspace\Ut	ils\	
Solution name:	MyWebApp		

Ajouter un projet de Class Library (.NET Core)

Add New Project						
▶ Recent		.NET Fra	amework 4.6	- Sort by:	Name Ascending	
<ul> <li>Installed</li> </ul>		<b>A</b>	ASP.NET Core W	Veb Applicati	on (.NET Core)	
<ul> <li>✓ Visual C#</li> <li>▷ Windows</li> </ul>	Î	5	Class Library (.N	ET Core)		
Web .NET Core Android ▷ Cloud Cross-Platform Extensibility ▷ iOS Reporting Silverlight		<u>5</u>	Console Applica	ation (.NET Co	ore)	
– ▷ Online	•		<u>Clie</u>	<u>ck here to go</u>	online and find te	<u>mplates.</u>
Name:	xPT.DAL					
Location:	C:\_Workspace\L	Jtils\MyWe	ebApp			

# Étape 3 - Installation des packages EF

Ouvrez votre fichier project.json de la bibliothèque de classes et collez les éléments suivants, puis enregistrez le fichier:

```
"netcoreapp1.0": {
    "dependencies": {
        "Microsoft.NETCore.App": {
            "type": "platform",
            "version": "1.0.0-*"
        }
    }
}
```

Cela devrait restaurer les paquets sous References

⊿ ●躍I xPT.DAL
Properties
References
III .NET Framework 4.6
■ Microsoft.CSharp (4.0.0)
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer (1.0.0)
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.Design (1.0.0)
Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools (1.0.0-preview2-final)
■•■ mscorlib (4.0.0)
NETStandard.Library (1.6.0)
■•■ System (4.0.0)
System.Core (4.0.0)

----- OU

Vous pouvez les installer à l'aide du gestionnaire de packages Nuget en exécutant les commandes suivantes dans la console du gestionnaire de packages.



Remarque: installez un package à la fois - si vous obtenez une erreur après l'installation

```
Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools
```

Puis changez le contenu de votre section frameworks project.json à ceci:

```
"frameworks": {
    "net46": {
    },
    "netcoreapp1.0": {
        "dependencies": {
        "Microsoft.NETCore.App": {
         "Microsoft.NetCore.A
```

```
"type": "platform",
"version": "1.0.0-*"
}
}
}
```

# Étape 4 - Création du modèle de base de données

Maintenant, pour générer la base de données, exécutez la commande suivante dans la Package Manager Console (n'oubliez pas de modifier la chaîne de connexion à votre base de données)

```
Scaffold-DbContext "Server=. ; Database=DATABASE; user id= USER ; password = PASSWORD;"
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer
```

Cela vous donnera l'erreur sur le projet de démarrage:



Pour cela, vous devez ajouter les mêmes références que vous avez ajoutées à Class Library à l'application Web .NET.

Alors ouvrez votre project.json pour l'application Web,

Sous dependencies , ajoutez:

```
"Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer": "1.0.0",
"Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer.Design": "1.0.0",
"Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools": "1.0.0-preview2-final",
```

et sous tools ajouter:

"Microsoft.EntityFrameworkCore.Tools": "1.0.0-preview2-final",

Après avoir apporté les modifications Enregistrez le fichier.

Voici à quoi ressemble mon projet.json



Ensuite, exécutez à nouveau la commande dans Package Manager Console sur la bibliothèque de classes:

Si vous n'avez pas encore ajouté la référence de votre bibliothèque de classes à l'application

Web, vous obtiendrez cette erreur:



pour résoudre cette référence, ajoutez votre bibliothèque de classes à votre application Web:





Exécutez à nouveau la commande - dans la Package Manager Console :

```
Scaffold-DbContext "Server=. ; Database=DATABASE; user id= USER ; password = PASSWORD;"
Microsoft.EntityFrameworkCore.SqlServer -OutputDir Models
```

Cela devrait créer le dossier Entités sous Modèles, dans la bibliothèque de classes



## Passer une chaîne de connexion

Dans mon cas, nous avons une application multi-locataire dans laquelle chaque client a sa propre base de données, par exemple Client\_1, Client\_2, Client\_3. La chaîne de connexion devait donc être dynamique.

Nous avons donc ajouté une propriété de chaîne de connexion à un constructeur et l' onConfiguring transmise au contexte dans la méthode OnConfiguring

```
public partial class ClientContext
{
    private readonly string _connectionString;
    public ClientContext(string connectionString) : base()
    {
        _connectionString = connectionString;
    }
    protected override void OnConfiguring(DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
    {
        optionsBuilder.UseSqlServer(_connectionString);
    }
}
```

et l'a utilisé comme ceci:

```
public void TestConnection()
{
    var clientId = 1;
    var connectionString = string.Format("Server=192.168.0.211; Database=Client_{0}; user
id= USER; password = PWD;", clientId);
    using (var clientContext = new ClientContext(connectionString))
    {
        var assets = clientContext.Users.Where(s => s.UserId == 1);
    }
}
```

```
}
```

Modèle, interrogation et sauvegarde de données

## Modèle

Avec EF Core, l'accès aux données est effectué à l'aide d'un modèle. Un modèle est composé de classes d'entités et d'un contexte dérivé qui représente une session avec la base de données, ce qui vous permet d'interroger et de sauvegarder des données.

Vous pouvez générer un modèle à partir d'une base de données existante, coder manuellement un modèle pour qu'il corresponde à votre base de données ou utiliser EF Migrations pour créer une base de données à partir de votre modèle (et le faire évoluer au fil du temps).

```
using Microsoft.EntityFrameworkCore;
using System.Collections.Generic;
namespace Intro
{
   public class BloggingContext : DbContext
    {
       public DbSet<Blog> Blogs { get; set; }
       public DbSet<Post> Posts { get; set; }
        protected override void OnConfiguring (DbContextOptionsBuilder optionsBuilder)
        {
optionsBuilder.UseSqlServer(@"Server=(localdb)\mssqllocaldb;Database=MyDatabase;Trusted_Connection=True
        }
    }
   public class Blog
    {
       public int BlogId { get; set; }
       public string Url { get; set; }
       public List<Post> Posts { get; set; }
    }
   public class Post
    {
       public int PostId { get; set; }
       public string Title { get; set; }
       public string Content { get; set; }
       public int BlogId { get; set; }
       public Blog Blog { get; set; }
   }
```

## Interroger

Les instances de vos classes d'entités sont extraites de la base de données à l'aide de Language Integrated Query (LINQ).

```
using (var db = new BloggingContext())
{
    var blogs = db.Blogs
    .Where(b => b.Rating > 3)
    .OrderBy(b => b.Url)
    .ToList();
}
```

## La sauvegarde des données

Les données sont créées, supprimées et modifiées dans la base de données à l'aide d'instances de vos classes d'entités.

```
using (var db = new BloggingContext())
{
    var blog = new Blog { Url = "http://sample.com" };
    db.Blogs.Add(blog);
    db.SaveChanges();
}
```

## Suppression de données

Les instances de vos classes d'entités sont extraites de la base de données à l'aide de Language Integrated Query (LINQ).

```
using (var db = new BloggingContext())
{
    var blog = new Blog { Url = "http://sample.com" };
    db.Blogs.Attach(blog);
    db.Blogs.Remove(blog);
    db.SaveChanges();
}
```

## Mise à jour des données

Les données sont mises à jour dans la base de données à l'aide d'instances de vos classes d'entités.

```
using (var db = new BloggingContext())
```

```
{
    var blog = new Blog { Url = "http://sample.com" };
    var entity = db.Blogs.Find(blog);
    entity.Url = "http://sample2.com";
    db.SaveChanges();
}
```

Lire Démarrer avec Entity Framework Core en ligne: https://riptutorial.com/fr/entity-framework-core/topic/3796/demarrer-avec-entity-framework-core

## Chapitre 2: EF Core vs EF6.x

### Remarques

Pour les dernières mises à jour, veuillez vous reporter à: Comparaison des fonctionnalités

### Examples

#### Comparaison côte à côte

Le tableau suivant compare les fonctionnalités disponibles (1) dans EF Core et EF6.x.

Il est destiné à fournir une comparaison de haut niveau et ne répertorie pas toutes les fonctionnalités, ni ne tente de donner des détails sur les différences possibles entre les mêmes fonctionnalités.

Créer un modèle	EF6.x	EF Core 1.0.0
Modélisation de base (classes, propriétés, etc.)	Oui	Oui
Conventions	Oui	Oui
Conventions personnalisées	Oui	Partiel
Annotations de données	Oui	Oui
API Fluent	Oui	Oui
Héritage: Table per hierarchy (TPH)	Oui	Oui
Héritage: Table par type (TPT)	Oui	
Héritage: Table par classe concrète (TPC)	Oui	
Propriétés de l'état d'ombre		Oui
Clés alternatives		Oui
Plusieurs-à-plusieurs: Avec entité de jointure	Oui	Oui
Plusieurs à plusieurs: sans entité	Oui	
Génération de clés: base de données	Oui	Oui
Génération de clés: Client		Oui
Types complexes / valeur	Oui	

https://riptutorial.com/fr/home

Créer un modèle			EF6.x	EF Core 1.0.0
Données spatiales	Oui			
Visualisation graphique du modèle	Oui			
Editeur graphique de glisser / déposer			Oui	
Format du modèle: code			Oui	Oui
Format du modèle: EDMX (XML)			Oui	
Reverse engineering d'un modèle à partir d'une base ligne de commande	de donné	es:		Oui
Inversion du modèle à partir de la base de données: a	ssistant V	′S	Oui	
Modèle de mise à jour incrémentielle à partir de la bas	se de doni	nées	Oui	
Demande de données	EF6.x	EF Co	ore 1.0.0	
-INQ: requêtes simples Stable Stable				
LINQ: requêtes modérées Stable Stabilis				
-INQ: requêtes complexes Stable En cours				
LINQ: requêtes utilisant des propriétés de navigation Stable En cour				
Génération «jolie» SQL Pauvre Oui				
Evaluation mixte client / serveur Oui				
Chargement des données liées: Désireux Oui Oui				
Chargement des données associées: Lazy Oui				
Chargement des données associées: Explicite Oui				
Requêtes SQL brutes: types de modèles Oui Oui				
Requêtes SQL brutes: types non mappés Oui				
Requêtes SQL brutes: composition avec LINQ		Oui		
La sauvegarde des données			EF6.x	EF Core 1.0.0
Sauvegarder les modifications			Oui	Oui
Suivi des modifications: instantané			Oui	Oui

La sauvegarde des données	EF6.x	EF Core 1.0.0		
Suivi des modifications: notification	Oui	Oui		
Accès à l'état suivi			Oui	Partiel
Concurrence optimiste			Oui	Oui
Transactions			Oui	Oui
Mise en lots des relevés				Oui
Procédure stockée			Oui	
Prise en charge des graphiques détach niveau	és (N-Ti	er): API de bas	Pauvre	Oui
Prise en charge des graphiques détach bout	és (nivea	au N): de bout en		Pauvre
Autres caractéristiques	EF6.x	EF Core 1.0.0		
Migrations	Oui	Oui		
API de création / suppression de base de données				Oui
Données de semences				
Résilience de connexion				
Crochets de cycle de vie (événements, interception de commandes,)				
Fournisseurs de bases de données	EF6.x	EF Core 1.0.0		
serveur SQL	Oui	Oui		
MySQL	Oui	Payé seulement, nor	n payé à v	venir (2)
PostgreSQL	Oui	Oui		
Oracle	Oui	Payé seulement, nor	n payé à v	venir (2)
SQLite	Oui	Oui		
SQL Compact	Oui	Oui		
DB2	Oui	Oui		

Fournisseurs de bases de données			EF6.x	EF Core 1.0.0
InMemory (pour tester)				Oui
Azure Table Storage				Prototype
Redis				Prototype
Modèles d'application	EF6.x	EF C	Core 1.0.	0
WinForms	Oui	Oui		
WPF	Oui	Oui		
Console	Oui	Oui		
ASP.NET	Oui	Oui		
ASP.NET Core		Oui		
Xamarin		Bien	tôt (3)	
UWP		Oui		

#### Notes de bas de page:

(1): à partir de 2016/10/18

(2): les fournisseurs payants sont disponibles, les fournisseurs non rémunérés sont en cours de traitement. Les équipes travaillant sur les fournisseurs non rémunérés n'ont pas partagé les détails publics de la chronologie, etc.

(3): EF Core est conçu pour fonctionner sur Xamarin lorsque la prise en charge de .NET Standard est activée dans Xamarin.

Lire EF Core vs EF6.x en ligne: https://riptutorial.com/fr/entity-framework-core/topic/7513/ef-corevs-ef6-x

# Chapitre 3: Mettre à jour une relation plusieurs à plusieurs

#### Introduction

Comment mettre à jour une relation Many to Many dans EF Core:

### Examples

#### **MVC POST Editer exemple**

Disons que nous avons une classe de produits avec plusieurs couleurs qui peuvent être sur de nombreux produits.

```
public class Product
{
    public int ProductId { get; set; }
    public ICollection<ColorProduct> ColorProducts { get; set; }
}
public class ColorProduct
{
    public int ProductId { get; set; }
   public int ColorId { get; set; }
   public virtual Color Color { get; set; }
    public virtual Product Product { get; set; }
}
public class Color
{
   public int ColorId { get; set; }
    public ICollection<ColorProduct> ColorProducts { get; set; }
}
```

Utiliser cette extension pour faciliter les choses:

```
public static class Extensions
{
    public static void TryUpdateManyToMany<T, TKey>(this DbContext db, IEnumerable<T>
    currentItems, IEnumerable<T> newItems, Func<T, TKey> getKey) where T : class
    {
        db.Set<T>().RemoveRange(currentItems.Except(newItems, getKey));
        db.Set<T>().AddRange(newItems.Except(currentItems, getKey));
    }
    public static IEnumerable<T> Except<T, TKey>(this IEnumerable<T> items, IEnumerable<T>
    other, Func<T, TKey> getKeyFunc)
    {
        return items
        .GroupJoin(other, getKeyFunc, getKeyFunc, (item, tempItems) => new { item,
    }
}
```

```
tempItems })
    .SelectMany(t => t.tempItems.DefaultIfEmpty(), (t, temp) => new { t, temp })
    .Where(t => ReferenceEquals(null, t.temp) || t.temp.Equals(default(T)))
    .Select(t => t.t.item);
  }
}
```

La mise à jour des couleurs d'un produit ressemblerait à ceci (une méthode MVC Edit POST)

```
[HttpPost]
public IActionResult Edit(ProductVm vm)
{
if (ModelState.IsValid)
    {
        var model = db.Products
            .Include(x => x.ColorProducts)
            .FirstOrDefault(x => x.ProductId == vm.Product.ProductId);
        db.TryUpdateManyToMany(model.ColorProducts, vm.ColorsSelected
            .Select(x => new ColorProduct
            {
                ColorId = x_{,}
                ProductId = vm.Product.ProductId
            }), x => x.ColorId);
        db.SaveChanges();
        return RedirectToAction("Index");
    }
   return View(vm);
}
public class ProductVm
{
    public Product Product { get; set; }
   public IEnumerable<int> ColorsSelected { get; set; }
}
```

Le code a été simplifié autant que possible, pas de propriétés supplémentaires sur les classes.

Lire Mettre à jour une relation plusieurs à plusieurs en ligne: https://riptutorial.com/fr/entityframework-core/topic/9527/mettre-a-jour-une-relation-plusieurs-a-plusieurs



S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec Entity Framework Core	Community, Dawood Awan, Dmitry, hasan, natemcmaster, NovaDev, tmg, uTeisT
2	EF Core vs EF6.x	Frédéric, Ruud Lenders, uTeisT
3	Mettre à jour une relation plusieurs à plusieurs	Paw Ormstrup Madsen