



EBook Gratis

APRENDIZAJE game-physics

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#game-
physics

Tabla de contenido

| | |
|--|---|
| Acerca de..... | 1 |
| Capítulo 1: Empezando con la física del juego..... | 2 |
| Observaciones..... | 2 |
| Examples..... | 2 |
| Instalación o configuración..... | 2 |
| Creditos..... | 3 |

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [game-physics](#)

It is an unofficial and free game-physics ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official game-physics.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con la física del juego

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es la física del juego y por qué un desarrollador puede querer usarla.

También debe mencionar cualquier tema importante dentro de la física del juego y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para la física del juego es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

Examples

Instalación o configuración

Instrucciones detalladas sobre cómo configurar o instalar la física del juego.

Lea *Empezando con la física del juego en línea*: <https://riptutorial.com/es/game-physics/topic/10957/empezando-con-la-fisica-del-juego>

Creditos

| S. No | Capítulos | Contributors |
|-------|-----------------------------------|---------------------------|
| 1 | Empezando con la física del juego | Community |