



eBook Gratuit

APPRENEZ

google-chrome-
devtools

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#google-
chrome-
devtools

Table des matières

À propos	1
Chapitre 1: Démarrer avec google-chrome-devtools	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Recherche par nom de fichier.....	2
Aller au membre (fonction javaScRipt / règle CSS).....	2
Accéder aux outils de développement Chrome.....	2
Chapitre 2: Contenu modifiable	4
Introduction.....	4
Exemples.....	4
Rendre le contenu modifiable.....	4
Chapitre 3: Imprimer des traces de pile	5
Exemples.....	5
Error.stack.....	5
console.trace ().....	5
console.assert ().....	6
Crédits	8

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [google-chrome-devtools](#)

It is an unofficial and free google-chrome-devtools ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official google-chrome-devtools.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec google-chrome-devtools

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce que google-chrome-devtools est et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tous les grands sujets au sein de google-chrome-devtools, et établir un lien vers les sujets connexes. La documentation de google-chrome-devtools étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Exemples

Recherche par nom de fichier

Dans l'onglet Sources, utilisez `CTRL + O` (`⌘ + O` pour Mac) pour rechercher par nom de fichier.

Aller au membre (fonction javascript / règle CSS)

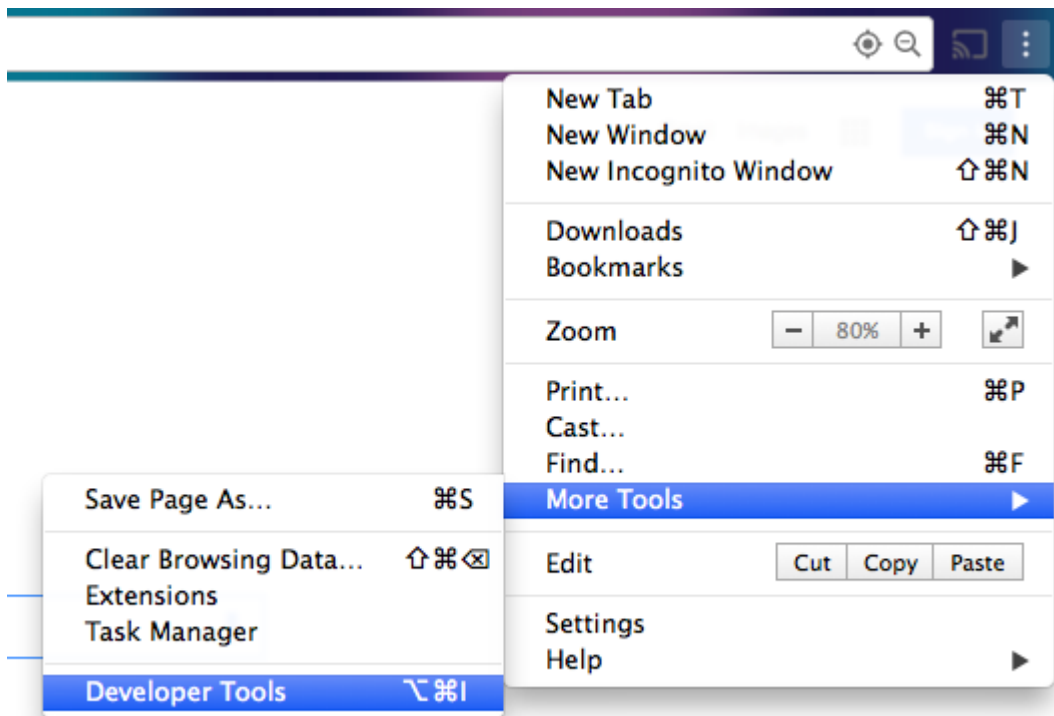
Utilisez `CTRL + MAJ + O` (`⌘ + MAJ + O` pour mac) pour accéder à une règle javascript / CSS lors de l'affichage d'un fichier.

Accéder aux outils de développement Chrome

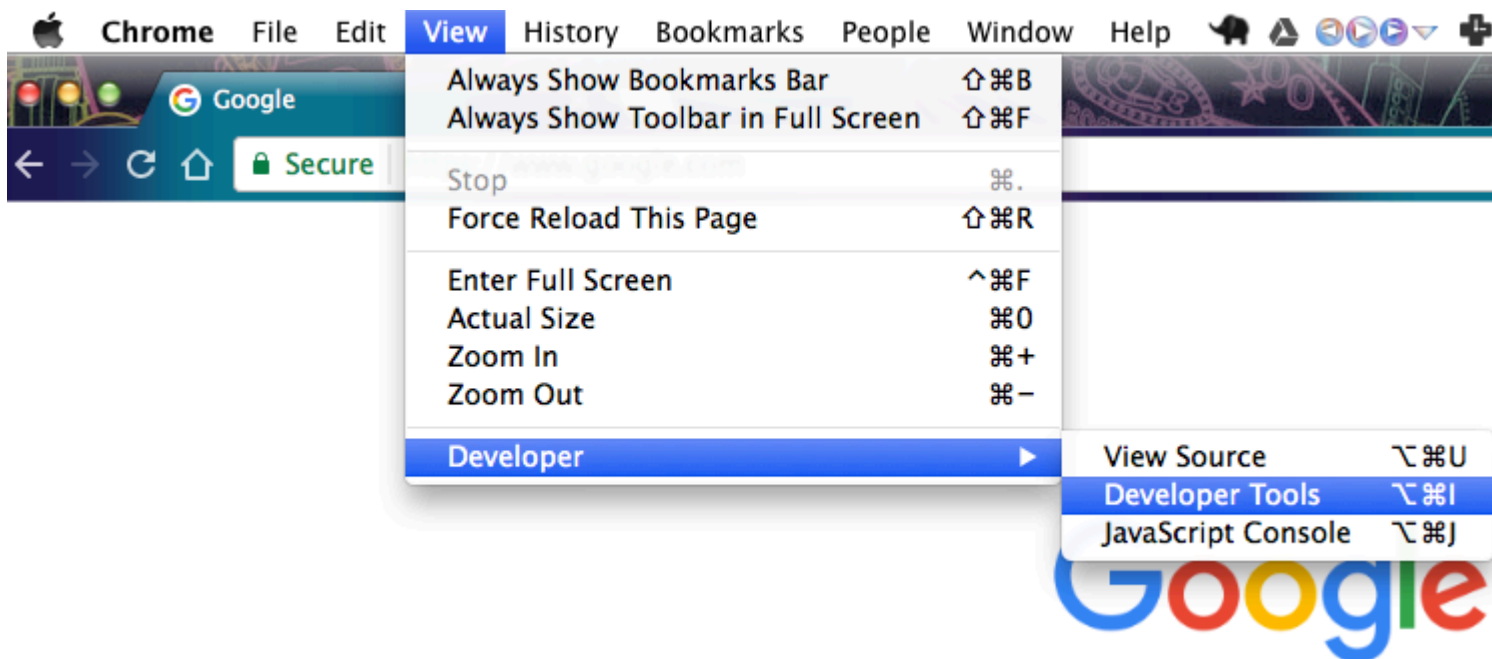
Alors que le navigateur Chrome est ouvert à n'importe quel onglet (sauf les onglets de bienvenue), vous avez trois options pour ouvrir les outils de développement Chrome:

Clavier : Type de commande `⌘ + option + i`

Menu du navigateur : Cliquez sur "Menu"> "Plus d'outils"> "Outils de développement"



Menu du programme (en haut de votre écran): Cliquez sur "Afficher"> "Développeur"> "Outils de développement"



Lire Démarrer avec google-chrome-devtools en ligne: <https://riptutorial.com/fr/google-chrome-devtools/topic/1423/demarrer-avec-google-chrome-devtools>

Chapitre 2: Contenu modifiable

Introduction

Vous pouvez utiliser `document.body.contentEditable = true` **ou** `document.designMode = 'on'` pour modifier le contenu du navigateur.

Exemples

Rendre le contenu modifiable

Ouvrez la console:

- `Ctrl+Shift+J` (Windows / Linux)
- `Cmd+Opt+J` (Mac)

Insérez `document.body.contentEditable = true` **ou** `document.designMode = 'on'` et appuyez sur `ENTER`

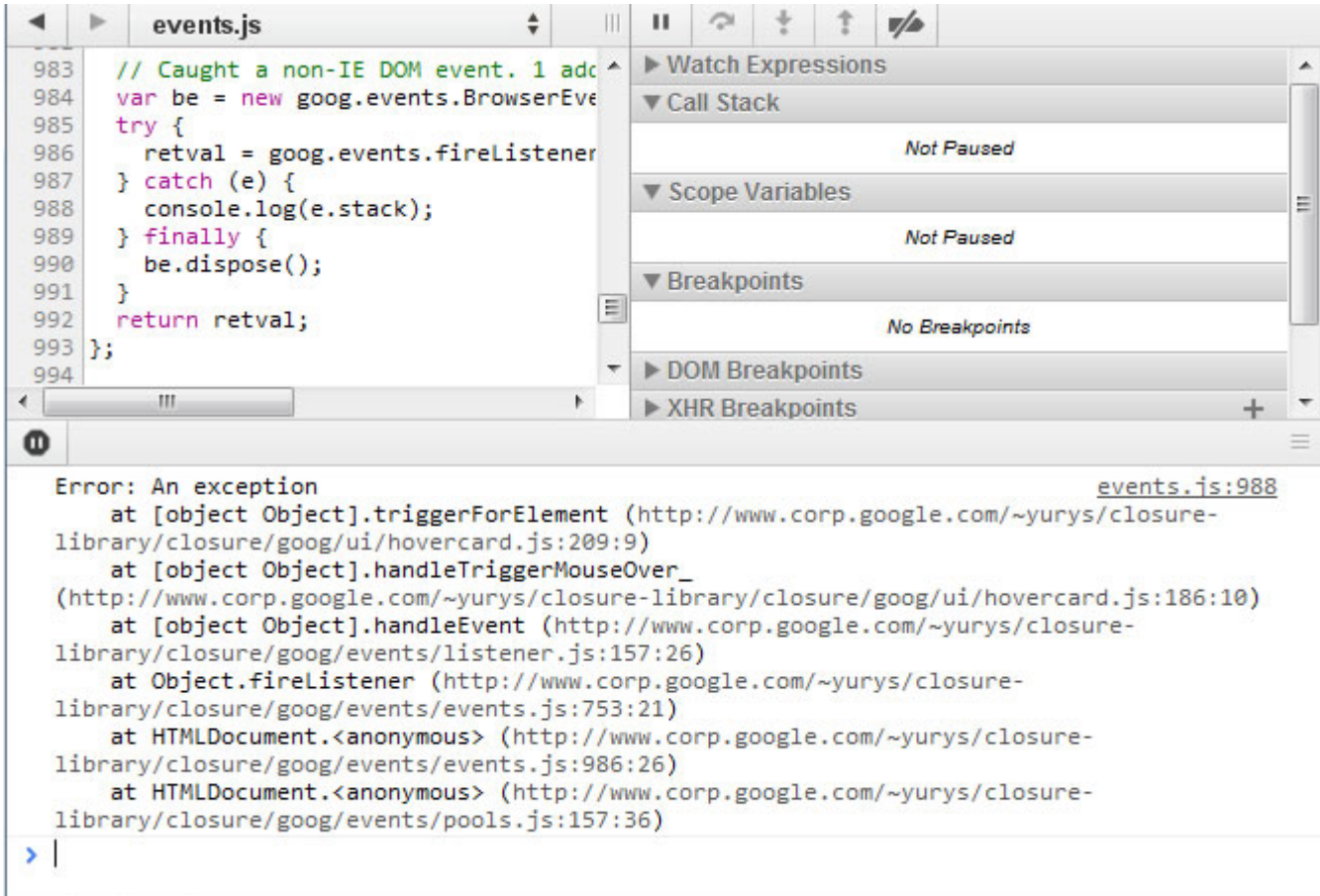
Lire Contenu modifiable en ligne: <https://riptutorial.com/fr/google-chrome-devtools/topic/9293/contenu-modifiable>

Chapitre 3: Imprimer des traces de pile

Exemples

Error.stack

Chaque objet Error a une propriété de chaîne nommée stack qui contient la trace de la pile:



console.trace ()

Instrumentez votre code avec les appels `console.trace ()` qui impriment les piles d'appels JavaScript actuelles:

The screenshot shows a web browser's developer console with the following content:

- At the top, there are three tabs: `positioning.js`, `events.js`, and `hovercard.js*` (with a warning icon).
- The code editor shows lines 214 to 222 of `hovercard.js`. The code is as follows:

```
214 goog.ui HoverCard.prototype.triggerForElement = func
215
216   console.trace();
217   if (anchorElement == this.currentAnchor_) {
218     // Element is already showing, just make sure it
219     this.clearHideTimer();
220     return;
221   }
222
```
- Below the code editor, the status bar indicates `{ } Line 214, Column 19`.
- The console panel has tabs for `Console`, `Search`, `Emulation`, and `Rendering`.
- The console shows three log entries: `recompilation and update succeeded.`, `Recompilation and update succeeded.`, and `Recompilation and update succeeded.`
- The fourth log entry is expanded, showing a stack trace for `console.trace()`. The stack trace includes:
 - `goog.ui HoverCard.triggerForElement`
 - `goog.ui HoverCard.handleTriggerMouseOver_`
 - `goog.events.fireListener`
 - `goog.events.handleBrowserEvent_`
 - `(anonymous function)`

`console.assert ()`

Placez les assertions dans votre code JavaScript en appelant `console.assert ()` avec la condition d'erreur comme premier paramètre. Lorsque cette expression a la valeur `false`, vous verrez un enregistrement de console correspondant:


```
positioning.js  events.js  hovercard.js* x
217
218
219 console.assert(this.currentAnchor_ == undefined, '
220
221 if (anchorElement == this.currentAnchor_) {
222     // Element is already showing, just make sure it
223     this.clearHideTimer();
224
225 }
```

Line 225, Column 4

Console Search Emulation Rendering

<top frame> <page context>

Recompilation and update succeeded.

✖ Assertion failed:
goog.ui HoverCard.triggerForElement
goog.ui HoverCard.handleTriggerMouseOver_
goog.events.fireListener
goog.events.handleBrowserEvent_
(anonymous function)

Recompilation and update succeeded.
Recompilation and update succeeded.

Lire Imprimer des traces de pile en ligne: <https://riptutorial.com/fr/google-chrome-devtools/topic/3148/imprimer-des-traces-de-pile>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec google-chrome-devtools	CD.. , cdrini , Community , Kara Carrell , UserNotFoundException
2	Contenu modifiable	zucker
3	Imprimer des traces de pile	UserNotFoundException