



Бесплатная электронная книга

УЧУСЬ

google-chrome- devtools

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#google-
chrome-
devtools

.....	1
1: google-chrome-devtools	2
.....	2
Examples	2
.....	2
(javaScript function / CSS rule)	2
Chrome Dev	2
2:	4
Examples	4
Error.stack	4
console.trace ()	4
console.assert ()	5
3:	7
.....	7
Examples	7
.....	7
.....	8

Около

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [google-chrome-devtools](#)

It is an unofficial and free google-chrome-devtools ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official google-chrome-devtools.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

глава 1: Начало работы с google-chrome-devtools

замечания

В этом разделе представлен обзор того, что такое google-chrome-devtools, и почему разработчик может захотеть его использовать.

Следует также упомянуть любые крупные темы в google-chrome-devtools и ссылки на связанные темы. Поскольку Documentation для google-chrome-devtools является новым, вам может потребоваться создать начальные версии этих связанных тем.

Examples

Поиск по имени файла

На вкладке источников используйте `CTRL + o` (`⌘ + o` для Mac) для поиска по имени файла.

Перейти к члену (JavaScript function / CSS rule)

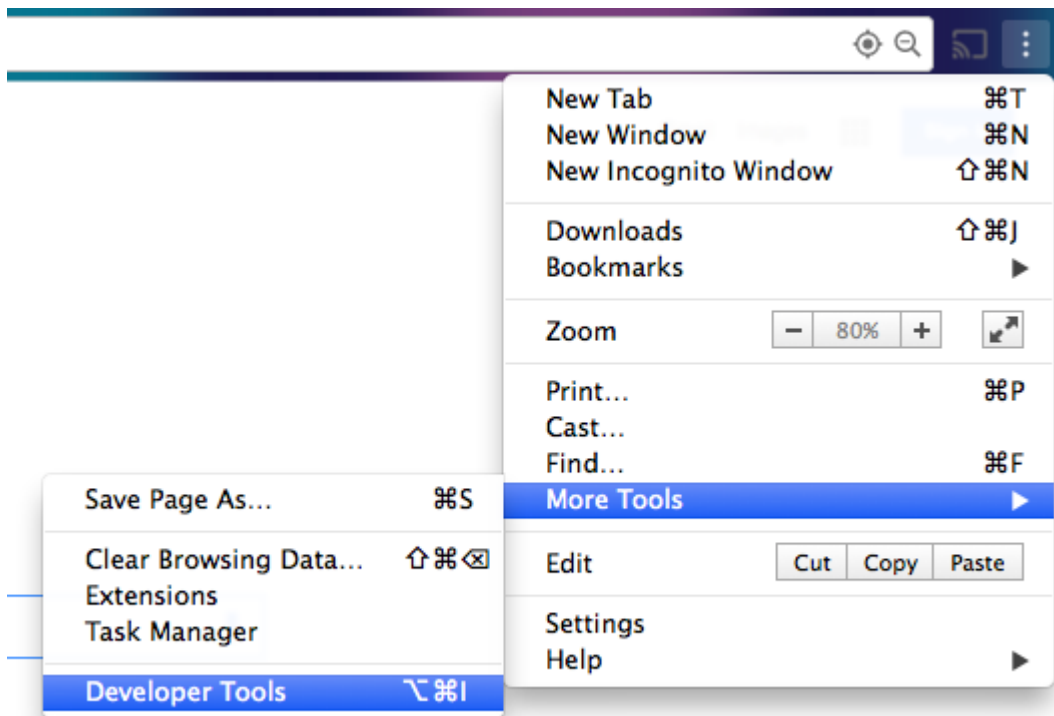
Используйте `CTRL + SHIFT + o` (`⌘ + SHIFT + o` для Mac), чтобы перейти к правилу JavaScript / правилу CSS при просмотре файла.

Доступ к инструментам Chrome Dev

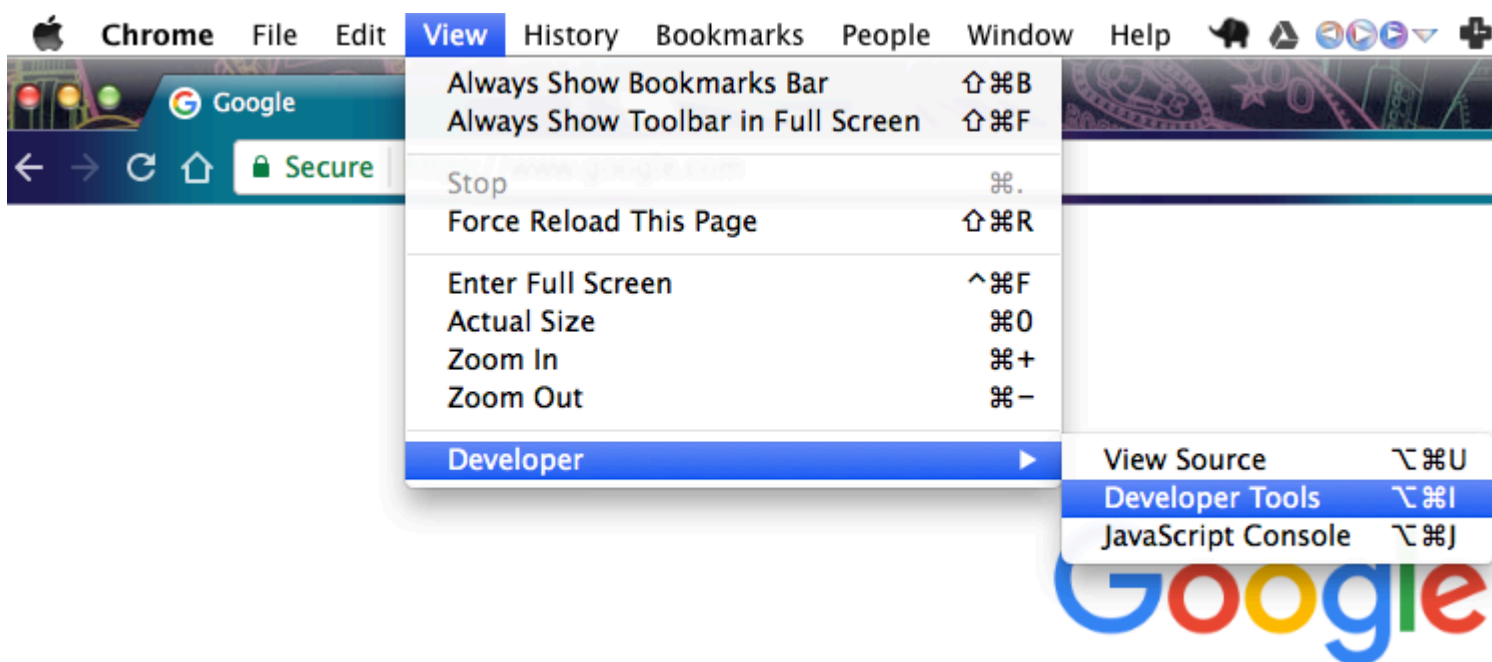
Хотя Chrome-браузер открыт для любой вкладки (кроме приветственных вкладок), у вас есть три варианта открытия Chrome Dev Tools:

Клавиатура : команда типа `⌘ + опция + i`

Меню браузера : нажмите «Меню» > «Дополнительные инструменты» > «Инструменты разработчика»,



Меню программы (*вверху экрана*): Нажмите «Вид»> «Разработчик»> «Инструменты разработчика»,



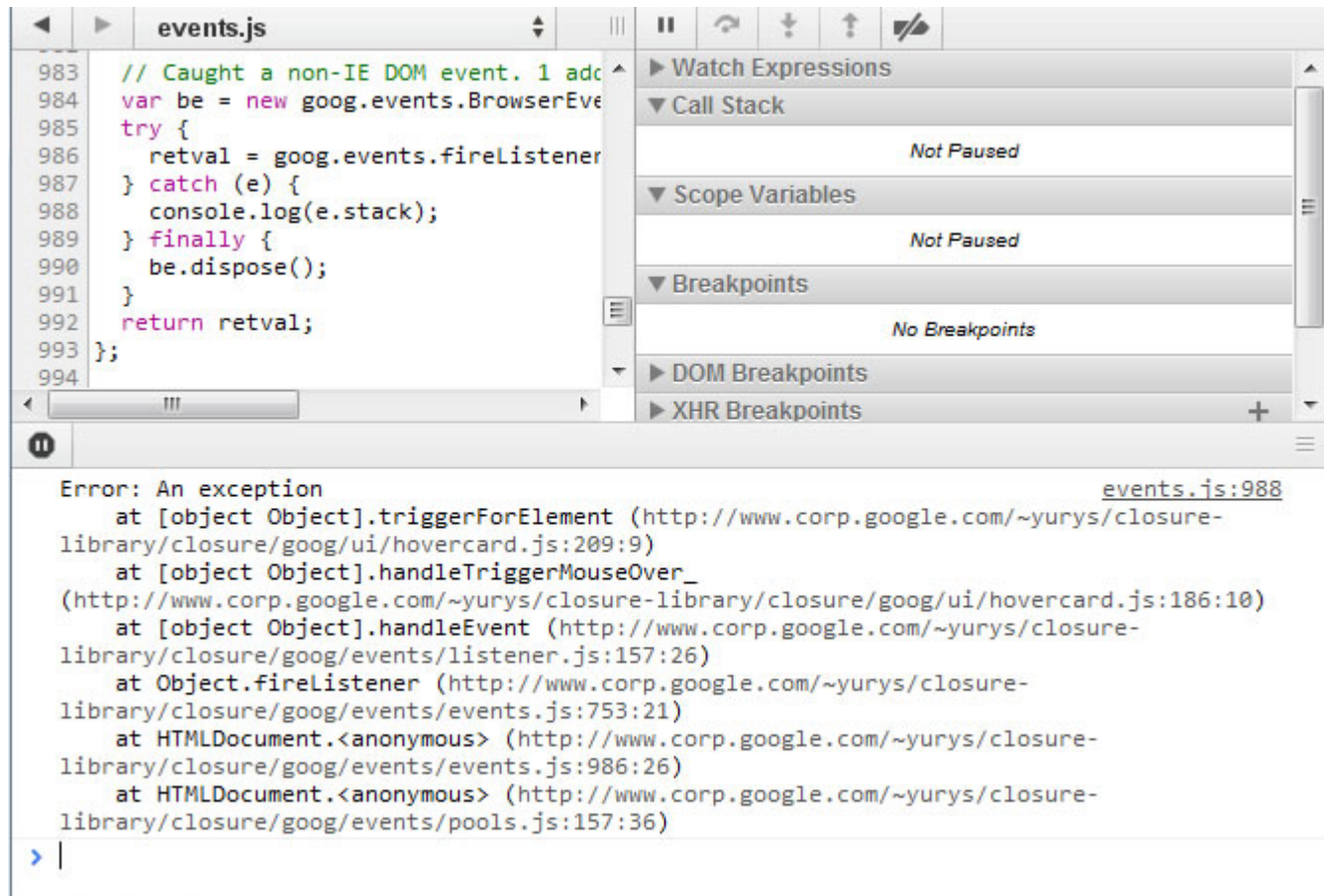
Прочитайте Начало работы с google-chrome-devtools онлайн: <https://riptutorial.com/ru/google-chrome-devtools/topic/1423/начало-работы-с-google-chrome-devtools>

глава 2: Печать трассировки стека

Examples

Error.stack

Каждый объект Error имеет свойство string с именем stack, которое содержит трассировку стека:



console.trace ()

Прикрепите свой код к вызовам `console.trace ()`, которые распечатывают текущие стеки вызовов JavaScript:

The screenshot shows a web browser's developer console with the following content:

- At the top, there are three tabs: `positioning.js`, `events.js`, and `hovercard.js*` (with a warning icon).
- The code editor shows the following JavaScript code:

```
214 goog.ui HoverCard.prototype.triggerForElement = func
215
216   console.trace();
217   if (anchorElement == this.currentAnchor_) {
218     // Element is already showing, just make sure it
219     this.clearHideTimer();
220     return;
221   }
222
```
- Below the code, it says `{}` Line 214, Column 19.
- The console panel has tabs for `Console`, `Search`, `Emulation`, and `Rendering`.
- The console shows a filter for `<top frame>` and `<page context>`.
- There are three log entries: `recompilation and update succeeded.`
- The fourth log entry is expanded, showing a `console.trace()` call with the following stack trace:

```
4 console.trace()
  goog.ui HoverCard.triggerForElement
  goog.ui HoverCard.handleTriggerMouseOver_
  goog.events.fireListener
  goog.events.handleBrowserEvent_
  (anonymous function)
```

`console.assert ()`

Поместите утверждения в свой код JavaScript, вызвав `console.assert ()` с условием ошибки в качестве первого параметра. Когда это выражение оценивается как `false`, вы увидите соответствующую консольную запись:

```
positioning.js  events.js  hovercard.js* x
217
218
219 console.assert(this.currentAnchor_ == undefined, '
220
221 if (anchorElement == this.currentAnchor_) {
222     // Element is already showing, just make sure it
223     this.clearHideTimer();
224
225 }
```

Console Search Emulation Rendering
<top frame> <page context>

Recompilation and update succeeded.

✖ Assertion failed:
goog.ui HoverCard.triggerForElement
goog.ui HoverCard.handleTriggerMouseOver_
goog.events.fireListener
goog.events.handleBrowserEvent_
(anonymous function)

Recompilation and update succeeded.

Recompilation and update succeeded.

Прочитайте Печать трассировки стека онлайн: <https://riptutorial.com/ru/google-chrome-devtools/topic/3148/печать-трассировки-стека>

глава 3: Редактируемый контент

Вступление

Вы можете использовать `document.body.contentEditable = true` **ИЛИ** `document.designMode = 'on'` для редактирования содержимого в браузере.

Examples

Создание контента для редактирования

Открытая консоль:

- `Ctrl+Shift+J` (Windows / Linux)
- `Cmd+Opt+J` (Mac)

Вставьте `document.body.contentEditable = true` **ИЛИ** `document.designMode = 'on'` и нажмите `ENTER`

Прочитайте Редактируемый контент онлайн: <https://riptutorial.com/ru/google-chrome-devtools/topic/9293/редактируемый-контент>

кредиты

S. No	Главы	Contributors
1	Начало работы с google-chrome-devtools	CD.. , cdrini , Community , Kara Carrell , UserNotFoundException
2	Печать трассировки стека	UserNotFoundException
3	Редактируемый контент	zucker