



EBook Gratis

APRENDIZAJE gremlin

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#gremlin

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con Gremlin	2
Observaciones.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	2
Instalación de la consola Gremlin.....	2
Usando los gráficos de juguete.....	3
Creditos	4

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [gremlin](#)

It is an unofficial and free gremlin ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official gremlin.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con Gremlin

Observaciones

[Gremlin](#) es el lenguaje de recorrido gráfico de [Apache TinkerPop](#) . Gremlin proporciona una forma [independiente de](#) gráficos para escribir consultas para cualquier [base de datos](#) o procesador gráfico [habilitado](#) para [TinkerPop](#) . Gremlin proporciona soporte para recorridos de estilo tanto [imperativo](#) como [declarativo](#) , e incluso puede permitir escribir consultas que sean híbridos de ambos.

Versiones

Versión	Fecha de lanzamiento
3.2.1	2016-07-18
3.2.0	2016-04-08
3.1.3	2016-07-18
3.1.2	2016-04-08
3.1.1	2016-02-08
3.1.0	2015-11-16

Examples

Instalación de la consola Gremlin

La forma más fácil de comenzar con Gremlin es instalar la [Consola de Gremlin](#) . La consola Gremlin es una [REPL](#) que permite una retroalimentación inmediata sobre los resultados de los recorridos de Gremlin.

Como requisito previo, se requiere [Java 8](#) para que se ejecute la Consola Gremlin. Asegúrese de que esté instalado antes de seguir adelante con los siguientes pasos.

[Descargue](#) la consola, descomprímala y comiéntela:

```
$ unzip apache-gremlin-console-x.y.z-bin.zip
$ cd apache-gremlin-console-x.y.z
$ bin/gremlin.sh
```

```
  \,,,/
   (o o)
  -----o00o- (3) -o00o-----
```

```
plugin activated: tinkerpop.server
plugin activated: tinkerpop.utilities
plugin activated: tinkerpop.tinkergraph
gremlin>
```

Si está en Windows, hay un archivo `gremlin.bat` incluido que puede usarse para iniciar la consola.

Para obtener más información sobre la Consola Gremlin, lea el [tutorial](#) de TinkerPop que describe su uso con mayor detalle.

Usando los gráficos de juguete

Los "gráficos de juguete" de TinkerPop permiten probar rápidamente algunas características básicas de Gremlin. Estos gráficos están preconstruidos y empaquetados con la consola Gremlin. Los "gráficos de juguete" más utilizados son "Moderno" y "The Crew". Cuando se hacen preguntas en StackOverflow o en la lista de correo de [usuarios de Gremlin](#), a menudo es útil formular preguntas en el contexto de estos gráficos, ya que pueden ayudar a que la comunidad responda a las preguntas de manera rápida y sencilla.

Tanto el gráfico moderno como el gráfico de tripulación se pueden construir con el `TinkerFactory`, que construirá un `TinkerGraph` en memoria con los datos precargados:

```
gremlin> graph = TinkerFactory.createModern()
==>tinkergraph[vertices:6 edges:6]
gremlin> g = graph.traversal()
==>graphtraversalsource[tinkergraph[vertices:6 edges:6], standard]
gremlin> g.V()
==>v[1]
==>v[2]
==>v[3]
==>v[4]
==>v[5]
==>v[6]
```

Tenga en cuenta las convenciones en el código anterior. La instancia de `Graph` suele denominarse "graph" y luego, para ejecutar recorridos transversales (es decir, consultas), se crea una `TraversalSource` desde ese `Graph` llamado "g". Luego, la consulta `gV()` ejecuta un recorrido que obtiene una lista de todos los vértices en "g".

Para crear el gráfico "The Crew", que incluye meta / multi-propiedades, usa

```
TinkerFactory.createTheCrew() .
```

Puede encontrar más información sobre el uso de los gráficos de juguete en el tutorial de TinkerPop llamado [The Gremlin Console](#).

Lea [Empezando con Gremlin en línea](https://riptutorial.com/es/gremlin/topic/2145/empezando-con-gremlin): <https://riptutorial.com/es/gremlin/topic/2145/empezando-con-gremlin>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con Gremlin	Community , stephen mallette