



EBook Gratuito

APPENDIMENTO

gremlin

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#gremlin

Sommario

Di.....	1
Capitolo 1: Iniziare con Gremlin.....	2
Osservazioni.....	2
Versioni.....	2
Examples.....	2
Installazione di Gremlin Console.....	2
Usando i grafici giocattolo.....	3
Titoli di coda.....	4

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [gremlin](#)

It is an unofficial and free gremlin ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official gremlin.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capitolo 1: Iniziare con Gremlin

Osservazioni

[Gremlin](#) è il linguaggio trasversale del grafico di [Apache TinkerPop](#) . Gremlin fornisce un modo agnostico per scrivere le query per qualsiasi database di grafi o processore grafico [abilitato](#) per [TinkerPop](#) . Gremlin fornisce supporto per attraversamenti di stile sia [imperativo](#) che [dichiarativo](#) e può anche consentire di scrivere query ibride di entrambi.

Versioni

Versione	Data di rilascio
3.2.1	2016/07/18
3.2.0	2016/04/08
3.1.3	2016/07/18
3.1.2	2016/04/08
3.1.1	2016/02/08
3.1.0	2015/11/16

Examples

Installazione di Gremlin Console

Il modo più semplice per iniziare a utilizzare Gremlin è installare la [Console Gremlin](#) . La Console Gremlin è una [REPL](#) che consente un riscontro immediato sui risultati degli attraversamenti di Gremlin.

Come prerequisito, [Java 8](#) è necessario per l'esecuzione della console Gremlin. Assicurarsi che sia installato prima di andare avanti con i seguenti passaggi.

[Scarica](#) la console, disimballala e avvialo:

```
$ unzip apache-gremlin-console-x.y.z-bin.zip
$ cd apache-gremlin-console-x.y.z
$ bin/gremlin.sh
```

```
  \,,,/
  (o o)
-----oOo- (3) -oOo-----
plugin activated: tinkerpop.server
```

```
plugin activated: tinkerpop.utilities
plugin activated: tinkerpop.tinkergraph
gremlin>
```

Se su Windows, è presente un file `gremlin.bat` incluso che può essere utilizzato per avviare la console.

Per ulteriori informazioni su Gremlin Console, leggi il [tutorial](#) di TinkerPop che ne discute l'utilizzo in maggior dettaglio.

Usando i grafici giocattolo

I "grafici giocattolo" di TinkerPop consentono di provare rapidamente alcune funzionalità di base di Gremlin. Questi grafici sono pre-costruiti e confezionati con la console di Gremlin. I "grafici giocattolo" più usati sono "Modern" e "The Crew". Quando si fanno domande su StackOverflow o sulla mailing list degli [utenti di Gremlin](#), è spesso utile inquadrare le domande nel contesto di questi grafici poiché possono aiutare le domande a ottenere risposte rapidamente e facilmente dalla comunità.

Sia il grafico Modern che quello Crew possono essere costruiti con `TinkerFactory`, che costruirà un `TinkerGraph` in memoria con i dati precaricati:

```
gremlin> graph = TinkerFactory.createModern()
==>tinkergraph[vertices:6 edges:6]
gremlin> g = graph.traversal()
==>graphtraversalsource[tinkergraph[vertices:6 edges:6], standard]
gremlin> g.V()
==>v[1]
==>v[2]
==>v[3]
==>v[4]
==>v[5]
==>v[6]
```

Nota le convenzioni nel codice sopra. L'istanza `Graph` viene in genere chiamata "graph" e quindi per eseguire attraversamenti (es. Query) si crea una `TraversalSource` da quel `Graph` chiamato "g". Quindi, la query `g.V()` esegue un attraversamento che ottiene un elenco di tutti i vertici in "g".

Per creare il grafico "The Crew", che presenta meta / multi-proprietà, utilizzare

```
TinkerFactory.createTheCrew() .
```

Ulteriori informazioni sull'utilizzo dei grafici giocattolo sono disponibili nel tutorial di TinkerPop chiamato [The Gremlin Console](#).

Leggi [Iniziare con Gremlin online](https://riptutorial.com/it/gremlin/topic/2145/iniziare-con-gremlin): <https://riptutorial.com/it/gremlin/topic/2145/iniziare-con-gremlin>

Titoli di coda

S. No	Capitoli	Contributors
1	Iniziare con Gremlin	Community , stephen mallette