



EBook Gratis

APRENDIZAJE

gwt

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#gwt

Tabla de contenido

| | |
|---|----------|
| Acerca de..... | 1 |
| Capítulo 1: Empezando con gwt..... | 2 |
| Observaciones..... | 2 |
| Examples..... | 2 |
| Instalación..... | 2 |
| Crea tu primera aplicación web..... | 2 |
| Capítulo 2: Comunicación del lado del servidor con RestyGwt..... | 4 |
| Observaciones..... | 4 |
| Examples..... | 4 |
| Definiendo y usando tu cliente REST..... | 4 |
| Ajustar la configuración por defecto..... | 5 |
| Capítulo 3: Uso de eventos con HandlerManager..... | 6 |
| Examples..... | 6 |
| Sintaxis de uso simple Event y EventHandler..... | 6 |
| Creditos..... | 8 |

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [gwt](#)

It is an unofficial and free gwt ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official gwt.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con gwt

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es gwt y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de gwt, y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para gwt es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de los temas relacionados.

Examples

Instalación

Descarga y descomprime el [SDK de GWT](#) . Este contiene las bibliotecas centrales, el compilador y el servidor de desarrollo que necesita para escribir aplicaciones web.

En Windows, extraiga los archivos de la carpeta comprimida gwt-2.7.0.zip. En Mac o Linux, puede descomprimir el paquete con un comando como:

```
unzip gwt-2.7.0.zip
```

El GWT SDK no tiene una aplicación de instalación. Todos los archivos que necesita para ejecutar y usar el SDK se encuentran en el directorio extraído.

Además, debe tener el [ant de Apache](#) instalado en su sistema para poder ejecutar la aplicación web localmente. En mac puede instalarlo usando el siguiente comando. Instala el apache usando el puerto mac.

```
sudo port install apache-ant
```

Crea tu primera aplicación web

GWT se envía con una utilidad de línea de comandos llamada `webAppCreator` que genera automáticamente todos los archivos que necesitará para iniciar un proyecto GWT. También genera archivos de proyecto de Eclipse e inicia archivos de configuración para una fácil depuración en el modo de desarrollo de GWT.

Puede crear una nueva aplicación de demostración en un nuevo directorio MyWebApp ejecutando `webAppCreator`:

Windows

```
cd gwt-2.7.0
webAppCreator -out MyWebApp com.mycompany.mywebapp.MyWebApp
```

Mac o Linux

```
cd gwt-2.7.0

chmod u+x webAppCreator

./webAppCreator -maven -out MyWebApp com.mycompany.mywebapp.MyWebApp
```

El script `webAppCreator` generará una serie de archivos en `MyWebApp/` , incluida alguna funcionalidad básica de "Hola, mundo" en la clase `MyWebApp/src/com/mycompany/mywebapp/client/MyWebApp.java` .

Lea [Empezando con gwt en línea](https://riptutorial.com/es/gwt/topic/1014/empezando-con-gwt): <https://riptutorial.com/es/gwt/topic/1014/empezando-con-gwt>

Capítulo 2: Comunicación del lado del servidor con RestyGwt

Observaciones

Como RestyGWT es un [generador de GWT](#) , creará automáticamente la implementación de su interfaz de cliente. Bajo el capó, utilizará la [clase RequestBuilder](#) para implementar sus llamadas.

Examples

Definiendo y usando tu cliente REST

Ya debe tener disponible su recurso REST backend. En el lado del cliente (GWT) su necesidad de

1. Agregue la dependencia de RestyGwt a su proyecto con maven

```
<dependency>
  <groupId>org.fusesource.restygwt</groupId>
  <artifactId>restygwt</artifactId>
  <version>2.2.0</version>
</dependency>
```

2. Agregue la herencia a su archivo de módulo

```
<inherits name="org.fusesource.restygwt.RestyGWT"/>
```

3. Crea tu interfaz de cliente

```
public interface PizzaService extends RestService {
    @POST
    @Path("pizzaorders")
    public void order(PizzaOrder request,
                    MethodCallback<OrderConfirmation> callback);
}
```

4. Usa tu cliente donde quieras en tu aplicación

```
PizzaService service = GWT.create(PizzaService.class);
service.order(order, new MethodCallback<OrderConfirmation>() {

    public void onSuccess(Method method, OrderConfirmation response) {
        //code your stuff here
    }

    public void onFailure(Method method, Throwable exception) {
        //code your stuff here
    }
});
```

Ajustar la configuración por defecto

La configuración predeterminada se configura en `import org.fusesource.restygwt.client.Defaults;`

1. Raíz de servicio. Por defecto, RestyGWT usará el nombre del módulo para obtener la raíz del servicio de descanso, para cambiarlo, llamar al módulo de carga:

```
Defaults.setServiceRoot("/rest/");
```

2. Formato de fecha. Por defecto, RestyGWT enviará la marca de tiempo de Unix siempre que sea `java.util.Date`. Si no desea realizar el procesamiento de la fecha en el lado del cliente y simplemente enviar una cadena, use

```
Defaults.setDateFormat("yyyy-MM-dd'T'HH:mm");
```

Lea **Comunicación del lado del servidor con RestyGwt en línea:**

<https://riptutorial.com/es/gwt/topic/4103/comunicacion-del-lado-del-servidor-con-restygwt>

Capítulo 3: Uso de eventos con HandlerManager

Examples

Sintaxis de uso simple Event y EventHandler

HandlerManager proporciona:

```
public class HandlerManagerProvider {  
  
    private static HandlerManager handlerManager;  
  
    private HandlerManagerProvider() {  
  
    }  
  
    public static HandlerManager get() {  
        return handlerManager != null ? handlerManager : (handlerManager = new  
HandlerManager(null));  
    }  
}
```

Controlador de eventos:

```
import com.google.gwt.event.shared.EventHandler;  
  
public interface CustomEventHandler extends EventHandler {  
  
    void doMyAction(CustomEvent event);  
  
}
```

Evento:

```
import com.google.gwt.event.shared.GwtEvent;  
  
public class CustomEvent extends GwtEvent<CustomEventHandler> {  
  
    public static final Type<CustomEventHandler> TYPE = new Type<>();  
  
    @Override  
    public Type<CustomEventHandler> getAssociatedType() {  
        return TYPE;  
    }  
  
    @Override  
    protected void dispatch(CustomEventHandler) {  
        handler.doMyAction(this);  
    }  
  
}
```


Evento de manejo (fragmento de código):

```
import com.google.gwt.event.shared.HandlerManager;
import com.google.gwt.event.shared.HandlerRegistration;

[...]

private List<HandlerRegistration> registrations = new ArrayList<>();
private final HandlerManager handlerManager = HandlerManagerProvider.get();

private void bind() {
    registrations.add(handlerManager.addHandler(CustomEvent.TYPE, new CustomEventHandler() {

        @Override
        public void doMyAction(CustomEvent event) {
            //Action after event firing
        }
    }));
}
```

Evento de disparo (fragmento de código):

```
private final HandlerManager handlerManager = HandlerManagerProvider.get();

public void fireEvent() {
    handlerManager.fireEvent(new CustomEvent());
}
```

Limpiar registros después de, por ejemplo, destruir una ventana (ya no es necesario gestionar eventos para esta ventana):

```
private void clearRegistrations() {
    for (HandlerRegistration registration : registrations)
        registration.removeHandler();
    registrations.clear();
}
```

Lea [Uso de eventos con HandlerManager en línea](https://riptutorial.com/es/gwt/topic/7275/uso-de-eventos-con-handlermanager): <https://riptutorial.com/es/gwt/topic/7275/uso-de-eventos-con-handlermanager>

Creditos

| S. No | Capítulos | Contributors |
|-------|---|--|
| 1 | Empezando con gwt | Community , denis , Emil Burzo |
| 2 | Comunicación del lado del servidor con RestyGwt | Denis Tulskiy , Ronan Quillevere |
| 3 | Uso de eventos con HandlerManager | null |