

 eBook Gratuit

APPRENEZ

gwt

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#gwt

Table des matières

À propos	1
Chapitre 1: Démarrer avec gwt	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Installation.....	2
Créez votre première application web.....	2
Chapitre 2: Communication côté serveur avec RestyGwt	4
Remarques.....	4
Exemples.....	4
Définir et utiliser votre client REST.....	4
Réglage de la configuration par défaut.....	5
Chapitre 3: Utilisation des événements avec HandlerManager	6
Exemples.....	6
Syntaxe d'utilisation simple d'événement et d'événementHandler.....	6
Crédits	8

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [gwt](#)

It is an unofficial and free gwt ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official gwt.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec gwt

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est gwt et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tous les grands sujets dans gwt, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation de gwt étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Exemples

Installation

Téléchargez et décompressez le [SDK GWT](#) . Cela contient les bibliothèques principales, le compilateur et le serveur de développement dont vous avez besoin pour écrire des applications Web.

Sous Windows, extrayez les fichiers du dossier compressé gwt-2.7.0.zip. Sur Mac ou Linux, vous pouvez décompresser le paquet avec une commande comme:

```
unzip gwt-2.7.0.zip
```

Le SDK GWT n'a pas d'application d'installation. Tous les fichiers que vous devez exécuter et utiliser le SDK se trouvent dans le répertoire extrait.

De plus, vous devez installer [Apache Ant](#) sur votre système pour pouvoir exécuter l'application Web localement. Sur mac, vous pouvez l'installer en utilisant la commande suivante. Il installe apache en utilisant le port mac.

```
sudo port install apache-ant
```

Créez votre première application web

GWT est livré avec un utilitaire de ligne de commande appelé `webAppCreator` qui génère automatiquement tous les fichiers nécessaires au démarrage d'un projet GWT. Il génère également des fichiers de projet Eclipse et lance des fichiers de configuration pour un débogage facile en mode de développement de GWT.

Vous pouvez créer une nouvelle application de démonstration dans un nouveau répertoire `MyWebApp` en exécutant `webAppCreator`:

les fenêtres

```
cd gwt-2.7.0
```

```
webAppCreator -out MyWebApp com.mycompany.mywebapp.MyWebApp
```

Mac ou Linux

```
cd gwt-2.7.0  
  
chmod u+x webAppCreator  
  
./webAppCreator -maven -out MyWebApp com.mycompany.mywebapp.MyWebApp
```

Le script `webAppCreator` générera un certain nombre de fichiers dans `MyWebApp/` , y compris des fonctionnalités de base «Hello, world» dans la classe

`MyWebApp/src/com/mycompany/mywebapp/client/MyWebApp.java` .

Lire Démarrer avec gwt en ligne: <https://riptutorial.com/fr/gwt/topic/1014/demarrer-avec-gwt>

Chapitre 2: Communication côté serveur avec RestyGwt

Remarques

Comme RestyGWT est un [générateur GWT](#), il créera automatiquement l'implémentation de votre interface client. Sous le capot, il utilisera la [classe RequestBuilder](#) pour implémenter vos appels.

Exemples

Définir et utiliser votre client REST

Vous devriez déjà avoir votre ressource REST dorsale disponible. Côté client (GWT), votre besoin de

1. Ajouter la dépendance RestyGwt à votre projet avec maven

```
<dependency>
  <groupId>org.fusesource.restygwt</groupId>
  <artifactId>restygwt</artifactId>
  <version>2.2.0</version>
</dependency>
```

2. Ajoutez l'héritage à votre fichier de module

```
<inherits name="org.fusesource.restygwt.RestyGWT"/>
```

3. Créez votre interface client

```
public interface PizzaService extends RestService {
    @POST
    @Path("pizzaorders")
    public void order(PizzaOrder request,
        MethodCallback<OrderConfirmation> callback);
}
```

4. Utilisez votre client où vous voulez dans votre application

```
PizzaService service = GWT.create(PizzaService.class);
service.order(order, new MethodCallback<OrderConfirmation>() {

    public void onSuccess(Method method, OrderConfirmation response) {
        //code your stuff here
    }

    public void onFailure(Method method, Throwable exception) {
        //code your stuff here
    }
});
```

Réglage de la configuration par défaut

La configuration par défaut est configurée dans `import org.fusesource.restygwt.client.Defaults;`

1. Racine du service. Par défaut, RestyGWT utilisera le nom du module pour obtenir le service root, pour le modifier, appelez le module de chargement:

```
Defaults.setServiceRoot("/rest/");
```

2. Format de date. Par défaut, RestyGWT enverra un horodatage unix aussi long que `java.util.Date`. Si vous ne voulez pas faire de traitement de date côté client et envoyez simplement une chaîne, utilisez

```
Defaults.setDateFormat("yyyy-MM-dd'T'HH:mm");
```

Lire Communication côté serveur avec RestyGwt en ligne:

<https://riptutorial.com/fr/gwt/topic/4103/communication-cote-serveur-avec-restygwt>

Chapitre 3: Utilisation des événements avec HandlerManager

Exemples

Syntaxe d'utilisation simple d'événement et d'événementHandler

HandlerManager fournissant:

```
public class HandlerManagerProvider {  
  
    private static HandlerManager handlerManager;  
  
    private HandlerManagerProvider() {  
  
    }  
  
    public static HandlerManager get() {  
        return handlerManager != null ? handlerManager : (handlerManager = new  
HandlerManager(null));  
    }  
}
```

Gestionnaire d'événements:

```
import com.google.gwt.event.shared.EventHandler;  
  
public interface CustomEventHandler extends EventHandler {  
  
    void doMyAction(CustomEvent event);  
  
}
```

Un événement:

```
import com.google.gwt.event.shared.GwtEvent;  
  
public class CustomEvent extends GwtEvent<CustomEventHandler> {  
  
    public static final Type<CustomEventHandler> TYPE = new Type<>();  
  
    @Override  
    public Type<CustomEventHandler> getAssociatedType() {  
        return TYPE;  
    }  
  
    @Override  
    protected void dispatch(CustomEventHandler) {  
        handler.doMyAction(this);  
    }  
  
}
```


Manipulation de l'événement (extrait de code):

```
import com.google.gwt.event.shared.HandlerManager;
import com.google.gwt.event.shared.HandlerRegistration;

[...]

private List<HandlerRegistration> registrations = new ArrayList<>();
private final HandlerManager handlerManager = HandlerManagerProvider.get();

private void bind() {
    registrations.add(handlerManager.addHandler(CustomEvent.TYPE, new CustomEventHandler() {

        @Override
        public void doMyAction(CustomEvent event) {
            //Action after event firing
        }
    }));
}
```

Événement de tir (extrait de code):

```
private final HandlerManager handlerManager = HandlerManagerProvider.get();

public void fireEvent() {
    handlerManager.fireEvent(new CustomEvent());
}
```

Nettoyage des enregistrements après, par exemple, une destruction de fenêtre (la gestion des événements pour cette fenêtre n'est plus nécessaire):

```
private void clearRegistrations() {
    for (HandlerRegistration registration : registrations)
        registration.removeHandler();
    registrations.clear();
}
```

Lire Utilisation des événements avec HandlerManager en ligne:

<https://riptutorial.com/fr/gwt/topic/7275/utilisation-des-evenements-avec-handlermanager>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec gwt	Community , denis , Emil Burzo
2	Communication côté serveur avec RestyGwt	Denis Tulskiy , Ronan Quillevere
3	Utilisation des événements avec HandlerManager	null