



**eBook Gratuit**

# APPRENEZ

---

# if-statement

eBook gratuit non affilié créé à partir des  
**contributeurs de Stack Overflow.**

#if-

statement

# Table des matières

<b>À propos</b> .....	<b>1</b>
<b>Chapitre 1: Démarrer avec if-statement</b> .....	<b>2</b>
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Introduction à la déclaration if.....	2
Utilisation des opérateurs relationnels.....	2
Les autres et sinon les déclarations.....	3
<b>Crédits</b> .....	<b>5</b>

---

# À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [if-statement](#)

It is an unofficial and free if-statement ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official if-statement.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

# Chapitre 1: Démarrer avec if-statement

## Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est if-statement et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tout sujet important dans if-statement, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation de if-statement étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

## Exemples

### Installation ou configuration

L'instruction if n'a besoin d'aucune installation ou configuration particulière.

### Introduction à la déclaration if

L'instruction if est une instruction conditionnelle qui permet à un programme d'entrer ou non une section de code spécifique selon que les conditions de l'instruction sont remplies ou non. Il peut être trouvé dans la plupart des langages de programmation existants.

L'instruction if prendra généralement la forme suivante:

```
if(statement)
{
    // Code to execute
}
```

Le code entre parenthèses ne sera exécuté que si l'instruction est vraie. Si ce n'est pas le cas, la section de code incluse dans la section if sera ignorée et le programme continuera sans exécuter le code correspondant.

### Utilisation des opérateurs relationnels

Une instruction est généralement un test sur une variable ou la valeur de retour d'une fonction. Pour tester ces valeurs, nous pouvons utiliser certains opérateurs relationnels:

Opérateur	Sens	Exemple
==	Égal à	1 == 1 est VRAI, 1 == 2 est FAUX
!=	Pas égal à	1 != 2 est VRAI, 1 != 1 est FAUX
<	Moins que	1 < 2 est VRAI, 2 < 1 est FAUX

Opérateur	Sens	Exemple
>	Plus grand que	2 > 1 est VRAI, 1 > 2 est FAUX
<=	Inférieur ou égal à	2 <= 2 est VRAI, 2 <= 3 est VRAI, 3 <= 2 est FAUX
>=	Plus grand ou égal à	2 >= 2 est VRAI, 3 >= 2 est VRAI, 1 >= 2 est FAUX

Si nous prenons l'exemple suivant:

```
a = 5;

if(a < 6)
{
    // Some code
}
```

Ici, la valeur de la variable **a** est inférieure à 6. La déclaration est donc vraie: le code sera exécuté.

## Les autres et sinon les déclarations

Il est possible de demander à un programme d'exécuter une section de code spécifique uniquement si une instruction if est considérée comme fausse. Pour cela, nous utilisons le mot clé **else**.

```
if(statement)
{
    // Code to execute if the statement is true.
}
else
{
    // Code to execute if the statement is false.
}
```

Les deux sections de code ne seront jamais exécutées ensemble. La première section (la si une) n'est exécutée que si l'instruction est vraie, alors que la section section (la autre) est exécutée uniquement si la déclaration est fausse.

Il est également possible de demander, si une déclaration n'a pas été vérifiée, d'en vérifier une autre. Pour cela, nous utilisons les mots clés **if sinon**. Cette instruction fonctionne exactement de la même manière qu'une instruction if standard, sauf que le test n'est exécuté que si l'instruction précédente est considérée comme fausse.

```
if(statement)
{
    // Code to execute if the statement is true.
}
else if(another_statement)
{
    // Code to execute if the second statement is true.
}
```

De la même manière que précédemment, les deux codes ne seront jamais exécutés ensemble. Si la première instruction est vraie, le deuxième test sera simplement ignoré et la première section du code sera exécutée. Si la première instruction est fausse, la seconde instruction est vérifiée et la deuxième section est exécutée uniquement si cette instruction est vraie.

Il est possible d'ajouter autant de sections **si** nécessaire pour tester différentes instructions. Il est également possible d'ajouter une section **else** à la fin de tout le reste si les sections qui seront exécutées uniquement si toutes les instructions sont fausses.

```
if(statement)
{
    // Code to execute if the statement is true.
}
else if(second_statement)
{
    // Code to execute if the second statement is true.
}
else if(third_statement)
{
    // Code to execute if the third statement is true.
}
else
{
    // Code to execute if none of the three above statements are true.
}
```

Une seule section de code sera exécutée. Au moment où une instruction est vérifiée, toutes les sections suivantes sont ignorées et ne seront pas exécutées.

Lire Démarrer avec if-statement en ligne: <https://riptutorial.com/fr/if-statement/topic/7947/demarrer-avec-if-statement>

---

# Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec if-statement	<a href="#">Community</a> , <a href="#">Isuka</a> , <a href="#">sandyJoshi</a>