

 eBook Gratuit

APPRENEZ iphone

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#iphone

Table des matières

À propos.....	1
Chapitre 1: Démarrer avec l'iphone.....	2
Remarques.....	2
Versions.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Qu'est-ce que l'iPhone?.....	3
Programmation des bases de l'iPhone.....	4
Chapitre 2: Historique de la version d'IOS.....	5
Exemples.....	5
Historique de la version d'IOS.....	5
Crédits.....	10

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [iphone](#)

It is an unofficial and free iphone ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official iphone.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec l'iphone

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est l'iphone et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il convient également de mentionner tous les grands sujets au sein de l'iphone, et de les relier aux sujets connexes. La documentation pour iphone étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Versions

Version	Date de sortie
iPhone OS 1	2008-03-06
iPhone OS 2	2008-07-11
iPhone OS 3	2009-06-17
iOS 4	2010-06-21
iOS 5	2011-06-06
iOS 6	2012-09-19
IOS 7	2013-09-18
iOS 8	2014-09-17
iOS 9	2015-09-16
iOS 10	2016-09-13

Exemples

Installation ou configuration

Instructions détaillées sur la configuration ou l'installation d'un iPhone.

1. Allumez votre iPhone Vous verrez l'écran "Hello" dans de nombreuses langues. Glissez à droite pour continuer.
2. Choisissez la langue de votre choix et appuyez sur votre pays ou votre région.
3. Choisissez un réseau Wi-Fi et assurez-vous que votre iPhone 7 est connecté au Wi-Fi. Si

vous configurez votre iPhone 7 avec une connexion cellulaire, appuyez sur Utiliser la connexion cellulaire.

4. Activer les services de localisation ou désactiver les services de localisation.
5. À partir de l'écran Touch ID, vous pouvez définir votre empreinte digitale.
6. Créez ensuite un code d'accès: vous pouvez définir un code d'accès à six ou quatre chiffres.
7. Depuis l'écran Apps & Data, vous pouvez transférer des données vers votre nouvel iPhone 7:
 - Restaurer à partir de la sauvegarde iCloud.
 - Restaurer à partir d'iTunes Backup
 - Configurer comme nouvel iPhone
 - Déplacer des données depuis Android
8. Connectez-vous avec l'identifiant Apple et le mot de passe (vous pouvez également ignorer cette étape). Après vous être connecté avec votre compte iCloud, vous devrez peut-être configurer iCloud Drive, Apple Pay et iCloud Keychain.
9. Depuis l'écran de configuration de Siri, vous pouvez configurer Siri en maintenant le bouton d'accueil enfoncé. Ou vous pouvez appuyer sur Activer Siri plus tard pour ignorer cette étape.
10. Choisissez Envoyer ou Ne pas envoyer les informations de diagnostic à Apple.
11. Choisissez entre deux résolutions d'affichage: Standard ou Zoom. Puis appuyez sur Suivant pour continuer.

Qu'est-ce que l'iPhone?

iPhone est un smartphone fabriqué par Apple qui combine un iPod, une tablette PC, un appareil photo numérique et un téléphone cellulaire. L'appareil inclut des fonctionnalités de navigation sur Internet et de mise en réseau.

Système opérateur

L'iPhone exécute le système d'exploitation iOS ou le système d'exploitation. Les autres systèmes d'exploitation pour smartphone incluent Android, Blackberry, Symbian et Windows. IOS s'exécute uniquement sur l'iPhone, tandis que d'autres systèmes d'exploitation, tels qu'Android, sont disponibles sur plusieurs marques de téléphones portables. IOS comprend le multitâche, les dossiers et le partage de connexion qui permettent aux autres appareils de partager la connexion Internet du téléphone, mais des fonctionnalités similaires sont également disponibles avec d'autres systèmes d'exploitation mobiles. Une différence est que, même si iOS peut être «piraté», il ne permet pas le même niveau de personnalisation et de programmation que les systèmes exécutant d'autres smartphones.

Compatibilité

Les quatre premières versions de l'iPhone doivent être synchronisées avec un ordinateur personnel et iTunes. Un utilisateur d'iPhone a besoin d'un Mac ou d'un ordinateur Windows et d'un compte iTunes. Cela le distingue de la plupart des smartphones sur le marché, car les autres téléphones ne nécessitent pas un ordinateur pour configurer et utiliser le téléphone. La version d'iOS 5 modifie cette exigence, permettant à ceux qui n'ont pas d'ordinateur de posséder l'iPhone.

Applications

L'iPhone se connecte à l'App Store d'Apple, qui propose des milliers d'applications à utiliser sur l'iPhone. Les programmeurs doivent utiliser un ensemble spécial d'outils de développement pour créer les applications, et bon nombre d'entre eux ont au moins un coût modique. D'autres systèmes d'exploitation ne nécessitent pas l'utilisation d'un logiciel propriétaire pour le développement d'applications. Malgré cette exigence, et la condition que Apple approuve le programme, l'iPhone dispose, à la date de publication, du plus grand choix d'applications disponibles et est le seul téléphone doté de fonctions d'édition vidéo avancées.

Matériel

L'iPhone a un matériel différent des autres smartphones. La durée de vie de la batterie signalée est l'une des plus longues de tous les smartphones sur le marché, au moment de la publication. La taille de l'écran de l'iPhone est plus petite que celle de la plupart des autres smartphones, mais sa densité de pixels est extrêmement élevée, ce qui en fait l'une des résolutions les plus précises disponibles. L'iPhone intègre un stockage intégré avec différentes tailles de disque dur disponibles, mais il n'intègre pas de logement pour carte mémoire pour un espace de stockage supplémentaire. Un emplacement pour mémoire externe est une fonctionnalité courante sur les autres smartphones.

Coût

Bien qu'une partie du coût de l'iPhone soit subventionnée lors de la signature d'un contrat de service, l'iPhone est plus coûteux que les autres smartphones du marché. Cela est dû en partie au fait que l'iPhone est le premier smartphone commercialisé et que d'autres sociétés ont décidé de concurrencer l'appareil en fonction du prix. Cependant, la plupart des produits Apple ont un coût de vente plus élevé que les produits similaires vendus par d'autres fabricants. Outre le coût d'achat de l'appareil, les utilisateurs de smartphones paient une prime pour le service de données. Cela augmente le coût mensuel d'utilisation du téléphone, mais c'est le seul moyen de tirer parti de nombreuses fonctionnalités.

Programmation des bases de l'iPhone

Pour développer des applications pour iOS, vous devez disposer d'un Mac, d'un compte développeur Apple (pour publier sur l'App Store, 100 dollars par an), de l'application XCode gratuite sur votre Mac et, idéalement, des appareils iOS à tester.

L'expérience de l'un ou l'autre des langages de programmation Swift ou Objective-C est indispensable, Swift étant le meilleur choix pour ceux qui n'ont pas d'expérience C.

`println("Hello, world")` est un simple programme de salut dans le monde de Swift.

Lire Démarrer avec l'iphone en ligne: <https://riptutorial.com/fr/iphone/topic/3478/demarrer-avec-l-iphone>

Chapitre 2: Historique de la version d'IOS

Exemples

Historique de la version d'IOS

iPhone OS 1

Première itération du système d'exploitation mobile centré sur Apple. Aucun nom officiel n'est donné lors de sa publication initiale; La documentation marketing d'Apple indique simplement que l'iPhone exécute une version du système d'exploitation d'Apple, OS X. Le 6 mars 2008, avec la sortie du kit de développement logiciel iPhone (iPhone SDK), Apple l'a baptisé iPhone (ils ont été renommés il "iOS" le 7 juin 2010). [3] Le support de l'iPhone OS 1 s'est terminé en 2010.

iPhone OS 2

iPhone OS 2, la deuxième version majeure d'IOS, est devenue disponible le 11 juillet 2008 avec la sortie de l'iPhone 3G. Les périphériques exécutant 1.x peuvent être mis à niveau vers cette version. Cette version de l'OS introduit l'App Store, rendant les applications tierces disponibles sur l'iPhone et l'iPod Touch. Avant la sortie publique d'iPhone OS 2.0, Apple a organisé un événement clé pour annoncer le kit de développement logiciel ("SDK") iPhone OS aux développeurs. Le support de l'iPhone OS 2 a pris fin en 2011.

iPhone OS 3

Article principal: iPhone OS 3 iPhone OS 3.0 est devenu disponible avec l'iPhone 3GS. Il a été publié le 17 juin 2009. Cette version a ajouté des fonctionnalités telles que le copier-coller et les MMS. Toutes les fonctionnalités n'étaient pas disponibles sur l'iPhone d'origine. Les appareils exécutant iPhone OS 2.x pouvaient être mis à niveau vers ce logiciel. La version finale prise en charge sur l'iPhone et l'iPod Touch d'origine est iPhone OS 3.1.3. L'iPad a été introduit avec iOS 3.2. L'assistance d'iPhone OS 3 s'est terminée fin 2012.

iPhone OS 4

Article principal: iOS 4 iOS 4 a été mis à la disposition du public pour l'iPhone et l'iPod Touch le 21 juin 2010. Il s'agit de la première version iOS majeure à supprimer la prise en charge de certains appareils (iPhone et iPod Touch d'origine) ne pas avoir à payer.

L'iPhone 3G et l'iPod Touch (2e génération) ont des fonctionnalités limitées, notamment le manque de capacités multitâches et la possibilité de définir un fond d'écran à l'écran d'accueil, toutes les fonctions étant activées sur l'iPhone 4, l'iPhone 3GS et l'iPod Touch (3e et 4e génération). comme le multitâche. L'iPhone et l'iPod Touch (1ère génération) ne peuvent pas exécuter iOS 4.0 ou supérieur.

iOS 4.2.1, publié le 22 novembre 2010, a ajouté la compatibilité iPad. C'était la version initiale sur l'iPad 2. C'était également la dernière version à prendre en charge l'iPhone 3G et l'iPod Touch (2e génération). iOS 4.2.1 a remplacé iOS 4.2 en raison d'un bogue Wi-Fi dans iOS 4.2 beta 3, qui a

amené Apple à publier 2 masters en or (4.2 GM et 4.2.1 GM).

iPhone OS 5

Article principal: iOS 5 iOS 5 a été présenté au public le 6 juin 2011 [71]. Il est sorti pour iPhone 3GS, iPhone 4 (GSM et CDMA), iPhone 4S, iPod Touch (3ème et 4ème génération), iPad et iPad 2 le 12 octobre 2011.

iOS 5.1.1 est la version finale prise en charge pour l'iPad (1ère génération) et l'iPod Touch (3ème génération).

iPhone OS 6

Article principal: iOS 6 iOS 6 a été annoncé et prévisualisé le 11 juin 2012 lors de la WWDC (Apple Worldwide Developers Conference) 2012, et sa sortie a été annoncée à l'automne 2012. Suivant le modèle des versions précédentes d'iOS, certains appareils plus anciens n'étaient plus pris en charge, en particulier l'iPod Touch (3ème génération) et l'iPad (1ère génération). Les appareils pris en charge incluent l'iPhone 3GS et les versions ultérieures. l'iPod Touch (4ème génération) et plus tard; et l'iPad 2 et les versions ultérieures. Le support iOS 6 est limité sur les iPhone 3GS, iPad 2 et iPod Touch (4ème génération).

Le 12 septembre 2012, au Centre des arts de Yerba Buena à San Francisco, Apple a annoncé, entre autres, trois articles liés à l'iOS: l'iPhone 5 de prochaine génération, l'iPod Touch remanié (5e génération) et l'annonce de la sortie de iOS 6.0 la semaine suivante.

iOS 6 a été mis à la disposition du public le 19 septembre 2012, via iTunes et des mises à jour par liaison radio.

iOS 6.1.6 est la version finale prise en charge pour l'iPhone 3GS et l'iPod Touch (4e génération).

iPhone OS 7

Article principal: iOS 7 Apple a annoncé iOS 7 le 10 juin 2013 lors de son événement annuel Apple Worldwide Developers Conference (WWDC), dont la sortie est annoncée pour l'automne (Northern Hemisphere) ou Spring (Southern Hemisphere) 2013. Lors de son événement iPhone sur Le 10 septembre 2013, Apple a annoncé la sortie complète d'iOS 7 pour le 18 septembre 2013, tout en dévoilant deux nouveaux modèles d'iPhone: l'iPhone 5C et l'iPhone 5S. Avec cette version, le support a été à nouveau supprimé pour les anciens appareils, en particulier l'iPhone 3GS (en raison des limitations matérielles) et l'iPod Touch (4ème génération) (en raison de problèmes de performances). Les appareils pris en charge sur cette version incluent l'iPhone 4, l'iPod Touch (5ème génération), l'iPad 2 et l'iPad Mini (1ère génération). iOS 7.1.2 est la version finale de l'iPhone 4. Mais Apple peut détecter une installation non autorisée et désactiver le périphérique.

iPhone OS 8

Article principal: iOS 8 Apple a annoncé iOS 2 le 2 juin 2014 lors de son événement annuel Apple Worldwide Developers Conference (WWDC), dont la sortie est annoncée pour l'automne (Northern Hemisphere) ou Spring (Southern Hemisphere). Le 9 septembre 2014, Apple a annoncé

la sortie complète d'iOS 8 pour le 17 septembre 2014, tout en dévoilant l'iPhone 6 et l'iPhone 6 Plus. Avec cette version, Apple a repris le cycle de prise en charge des anciens appareils, notamment l'iPhone 4. Les appareils pris en charge sur cette version incluent l'iPhone 4S, l'iPod Touch (5ème génération), l'iPad 2 et l'iPad Mini (1er génération). iOS 8 a un support limité sur l'iPad 2, l'iPhone 4S et l'iPod Touch (5ème génération). iOS 8 était également la première version d'iOS à proposer des bêta-tests publics, pas seulement aux développeurs. La première version bêta publique était iOS 8.3 Public Beta 1. Toutes les mises à jour majeures de celle-ci recevront des versions bêta publiques; les mineurs ne les reçoivent généralement pas. La version finale d'iOS 8 est iOS 8.4.1. Cette version a corrigé certains bogues présents avec Apple Music et le patching TaiG Jailbreak.

iPhone OS 9

Article principal: iOS 9 Apple a annoncé iOS 8 le 8 juin 2015 lors de son événement annuel Apple Worldwide Developers Conference (WWDC), avec une publication publique le 16 septembre 2015. Avec cette version, Apple n'a abandonné le support pour aucun appareil iOS, avec tous les appareils prenant en charge iOS 8 sont éligibles pour une mise à niveau. Les appareils pris en charge sur cette version incluent l'iPhone 4S, l'iPod Touch (5ème génération), l'iPad 2 et l'iPad Mini (1ère génération), ce qui rend iOS 9 les appareils les plus pris en charge de toute autre version d'iOS, avec: 22 appareils. L'iPad 2 est également le premier appareil iOS à prendre en charge six versions majeures d'iOS, prenant en charge iOS 4 à 9. Il s'agit du plus grand nombre de versions iOS majeures supportées par un seul appareil iOS, dépassant l'iPhone 4S qui prend en charge cinq versions majeures (iOS 5 à 9), et iPod Touch (5ème génération) prenant en charge quatre versions majeures (iOS 6 à 9). Cependant, iOS 9 a un support limité sur tous les périphériques 32 bits (iPhone 4S, iPhone 5, iPhone 5c, iPad 2, iPad 3ème génération, iPad 4ème génération, iPad Mini et iPod touch 5ème génération).

iPhone OS 10

Apple a annoncé iOS 10 le 13 juin 2016, lors de son événement annuel Apple Worldwide Developers Conference (WWDC), avec une publication publique le 13 septembre 2016. Avec cette version, Apple a repris le cycle de support des anciens appareils, en particulier les appareils utilisant soit un processeur A5 ou A5X: l'iPhone 4S, l'iPad 2, l'iPad (3ème génération), l'iPad Mini (1ère génération) et l'iPod Touch (5ème génération). iOS 10 a un support limité sur l'iPhone 5, l'iPhone 5C et l'iPad (4ème génération).

Graphique historique

4GB

Original iPhone 8GB

iPhone 3G 8GB

iPhone 3GS 8GB

iPhone 4 8GB

16GB

16GB

iPhone 3GS 16GB

iPhone 4 16GB

iPhone 4S 16GB

32GB

32GB

32GB

64GB

iPhone 5 16GB

32GB

64GB

iPod Touch (1G) 8GB

iPod Tch (2G MB) 8GB

iPod Tch (2G MC) 8GB

iPod Touch (4G) 8GB

16GB

16GB

(4G) 16GB

iPod Tch

32GB

32GB

iPod Touch (3G) 32GB

32GB

iPod Touch (5G) 32GB

64GB

64GB

64GB

iPad (1G) 16GB

iPad 2 16GB

iPad 3 16GB

iPad 4 16GB

32GB

32GB

32GB

32GB

64GB

64GB

64GB

64GB

128GB

iPad Mini (1G) 16GB

<https://riptutorial.com/fr/iphone/topic/4130/historique-de-la-version-d-ios>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec l'iphone	Community , Jayesh Sojitra , Jon Ericson , Patrick L , PinkeshGjr
2	Historique de la version d'IOS	PinkeshGjr