



**Kostenloses eBook**

**LERNEN**

**lwjgl**

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

**#lwjgl**

# Inhaltsverzeichnis

Über.....	1
<b>Kapitel 1: Erste Schritte mit lwjgl.....</b>	<b>2</b>
Bemerkungen.....	2
Examples.....	2
LWJGL3 in Eclipse einrichten.....	2
<b>Schritt eins: LWJGL herunterladen.....</b>	<b>2</b>
<b>Zweiter Schritt: Ein neues Projekt in Eclipse erstellen.....</b>	<b>3</b>
<b>Set drei: LWJGL zum Erstellungspfad hinzufügen.....</b>	<b>3</b>
<b>Credits.....</b>	<b>5</b>



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [lwjgl](#)

It is an unofficial and free lwjgl ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official lwjgl.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Kapitel 1: Erste Schritte mit lwjgl

## Bemerkungen

LWJGL ist die leichtgewichtige Java-Spielebibliothek. Es bietet Zugriff auf OpenAL, OpenCL, OpenGL und viele andere APIs.

## Examples

### LWJGL3 in Eclipse einrichten

Hinweis: In diesem Installationshandbuch wird davon ausgegangen, dass Java und Eclipse bereits auf Ihrem Computer installiert sind. Wenn nicht, laden Sie die neueste Version des Java Development Kit (im Folgenden als JDK bezeichnet) und die neueste Version von Eclipse (Neon 3 zum Zeitpunkt des Schreibens) herunter.

---

## Schritt eins: LWJGL herunterladen

Für den Start benötigen Sie eine Kopie von LWJGL, auf die Sie von der [LWJGL-Website](#) aus [zugreifen können](#) . Um die stabilste Version zu erhalten, wählen Sie **Freigabe** . In diesem Installationshandbuch wird das **ZIP-Bundle** zum Hinzufügen von LWJGL zu Ihrem Projekt verwendet. Wählen Sie ganz rechts auf der Webseite aus, welche Abhängigkeiten Sie herunterladen möchten. Nachdem Sie den Inhalt des ZIP-Archivs ausgewählt haben, wählen Sie aus, welche Eingeborenen Sie möchten und ob Sie die Quellen und / oder JavaDocs für jede Bindung auswählen möchten. Wenn Sie fertig sind, wählen Sie "Download Zip" unten im Auswahlfeld.

# Release

Latest official release

3.1.1 build 16

Dec 27, 2016, 18:07:07 GMT

Beta

3.1.2

May




## Mode

- ZIP Bundle
- Maven
- Gradle
- Ivy

## Options

- Show descriptions
- Include source
- Include JavaDoc

## Natives

-  Windows
-  macOS
-  Linux

## Presets

- None
- Custom
- Everything
- Getting Started
- Minimal OpenGL
- Minimal OpenGL ES
- Minimal Vulkan

## Addons

- JOML v1.9.3
- steamworks4j v1.6.1

## Version

- 3.1.1
- 3.1.0
- 3.0.0

<https://riptutorial.com/de/lwjgl/topic/9671/erste-schritte-mit-lwjgl>

---

# Credits

S. No	Kapitel	Contributors
1	Erste Schritte mit Iwzgl	<a href="#">Community</a> , Nick Clark