



**EBook Gratis**

# APRENDIZAJE

## lwjgl

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

**#lwjgl**

# Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con lwjgl.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Configurando LWJGL3 en Eclipse.....	2
Paso Uno: Descargando LWJGL.....	2
Paso Dos: Haciendo un nuevo proyecto en Eclipse.....	3
Establecer tres: agregar LWJGL a la ruta de compilación.....	3
Creditos.....	4

---

## Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [lwjgl](#)

It is an unofficial and free lwjgl ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official lwjgl.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Capítulo 1: Empezando con lwjgl

## Observaciones

LWJGL es la biblioteca de juegos de Java ligero. Proporciona acceso a OpenAL, OpenCL, OpenGL, entre muchas otras API.

## Examples

### Configurando LWJGL3 en Eclipse

Nota: Esta guía de configuración asume que ya tiene Java y Eclipse instalados en su máquina. Si no lo hace, descargue la última versión del Kit de desarrollo de Java (en adelante, el JDK) y la última versión de Eclipse (Neon 3 en el momento de la escritura).

---

## Paso Uno: Descargando LWJGL

Para comenzar, necesitará una copia de LWJGL, a la que se puede acceder desde el [sitio web de LWJGL](#) . Para estar seguro de la versión más estable, elija **Release** . Esta guía de configuración utilizará el **paquete ZIP** para agregar LWJGL a su proyecto. En el extremo derecho de la página web, elija qué dependencias desea descargar. Una vez que haya seleccionado el contenido del archivo ZIP, seleccione los nativos que desea, así como si desea las fuentes y / o JavaDocs para cada enlace seleccionado. Una vez completado, seleccione "Descargar Zip" en la parte inferior del cuadro de selección.

# Release

Latest official release

3.1.1 build 16

Dec 27, 2016, 18:07:07 GMT

Beta

3.1.2

May




## Mode

- ZIP Bundle
- Maven
- Gradle
- Ivy

## Options

- Show descriptions
- Include source
- Include JavaDoc

## Natives

-  Windows
-  macOS
-  Linux

## Presets

- None
- Custom
- Everything
- Getting Started
- Minimal OpenGL
- Minimal OpenGL ES
- Minimal Vulkan

## Addons

- JOML v1.9.3
- steamworks4j v1.6.1

## Version

- 3.1.1
- 3.1.0
- 3.0.0

---

# Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con lwjgl	<a href="#">Community</a> , <a href="#">Nick Clark</a>