

 eBook Gratuit

APPRENEZ

lwjgl

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#lwjgl

Table des matières

À propos.....	1
Chapitre 1: Démarrer avec lwjgl.....	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Configurer LWJGL3 dans Eclipse.....	2
Première étape: télécharger LWJGL.....	2
Deuxième étape: Créer un nouveau projet dans Eclipse.....	3
Ensemble trois: Ajout de LWJGL au chemin de génération.....	3
Crédits.....	4

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [lwjgl](#)

It is an unofficial and free lwjgl ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official lwjgl.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec lwjgl

Remarques

LWJGL est la bibliothèque de jeux Java légère. Il permet d'accéder à OpenAL, OpenCL, OpenGL, parmi de nombreuses autres API.

Exemples

Configurer LWJGL3 dans Eclipse

Remarque: Ce guide d'installation suppose que Java et Eclipse sont déjà installés sur votre ordinateur. Si vous ne le faites pas, téléchargez la dernière version du kit de développement Java (ci-après dénommé JDK) et la dernière version d'Eclipse (Neon 3 au moment de la rédaction).

Première étape: télécharger LWJGL

Pour commencer, vous aurez besoin d'une copie de LWJGL, accessible depuis le [site Web de LWJGL](#) . Pour être sûr de la version la plus stable, choisissez **Release** . Ce guide d'installation utilisera le package **ZIP** pour ajouter LWJGL à votre projet. À l'extrême droite de la page Web, choisissez les dépendances que vous souhaitez télécharger. Une fois que vous avez sélectionné le contenu de l'archive ZIP, sélectionnez les natifs que vous souhaitez, ainsi que les sources et / ou JavaDocs pour chaque liaison sélectionnée. Une fois terminé, sélectionnez "Télécharger Zip" au bas de la boîte de sélection.

Release

Latest official release

3.1.1 build 16

Dec 27, 2016, 18:07:07 GMT

Beta

3.1.2

May




Mode

- ZIP Bundle
- Maven
- Gradle
- Ivy

Options

- Show descriptions
- Include source
- Include JavaDoc

Natives

-  Windows
-  macOS
-  Linux

Presets

- None
- Custom
- Everything
- Getting Started
- Minimal OpenGL
- Minimal OpenGL ES
- Minimal Vulkan

Addons

- JOML v1.9.3
- steamworks4j v1.6.1

Version

- 3.1.1
- 3.1.0
- 3.0.0

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec lwjgl	Community , Nick Clark