



eBook Gratuit

# APPRENEZ

# material-design

eBook gratuit non affilié créé à partir des  
**contributors de Stack Overflow.**

#material-  
design

# Table des matières

À propos.....	1
Chapitre 1: Commencer avec le design matériel.....	2
Remarques.....	2
Examples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Crédits.....	3

# A propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, download the latest version from: [material-design](#)

It is an unofficial and free material-design ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official material-design.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

# **Chapitre 1: Commencer avec le design matériel**

## **Remarques**

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est la conception de matériel et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il convient également de mentionner tous les grands sujets dans la conception des matériaux et de les relier aux sujets connexes. La documentation de conception de matériel étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

## **Examples**

### **Installation ou configuration**

Instructions détaillées sur la mise en place ou l'installation du matériel.

Lire **Commencer avec le design matériel en ligne:** <https://riptutorial.com/fr/material-design/topic/4296/commencer-avec-le-design-materiel>

# Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Commencer avec le design matériel	<a href="#">Community</a> , <a href="#">Jean Carlos Ayala Ortiz</a> , <a href="#">Jon Ericson</a> , <a href="#">mikepenz</a> , <a href="#">techydesigner</a>