



EBook Gratis

APRENDIZAJE mule

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#mule

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con mule	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración en el sistema operativo MS Windows.....	2
Mule flow xml para un simple ejemplo de saludo.....	2
Ejemplo básico para acceder a una base de datos y seleccionar todos los registros en la ba.....	3
Capítulo 2: Conexión a la base de datos MySQL usando Anypoint Studio (Mule)	4
Introducción.....	4
Examples.....	4
Ejemplo para recuperar filas de la tabla en MySQL.....	4
Seleccione Filas desde la base de datos MySQL en Anypoint Studio (Mule).....	7
Creditos	9

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [mule](#)

It is an unofficial and free mule ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official mule.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con mule

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es mule y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de la mule, y vincular a los temas relacionados. Como la Documentación para mule es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

Examples

Instalación o configuración en el sistema operativo MS Windows

Instrucciones detalladas sobre cómo configurar o instalar una mule.

1. Antes de comenzar con mule, debemos asegurarnos de que java home esté configurado.
2. El tiempo de ejecución de Mule CE no necesita instalación.
3. Solo tenemos que descomprimir el archivo descargado e ir al directorio bin de mule runtime.
4. En el sistema operativo MS Windows tenemos que ejecutar el archivo mule.bat con privilegios de administrador.
5. Mule desplegará la aplicación por defecto y la ejecutará ahora.
6. Ahora puede implementar manualmente la aplicación mule simplemente pasando el archivo zip de la aplicación mule en el directorio de aplicaciones del tiempo de ejecución y verifique el registro en el directorio de registro.

Mule flow xml para un simple ejemplo de saludo.

```
<?xml version="1.0" encoding="UTF-8"?>

<mule xmlns:http="http://www.mulesoft.org/schema/mule/http"
xmlns="http://www.mulesoft.org/schema/mule/core"
xmlns:doc="http://www.mulesoft.org/schema/mule/documentation"
xmlns:spring="http://www.springframework.org/schema/beans"
xmlns:xsi="http://www.w3.org/2001/XMLSchema-instance"
xsi:schemaLocation="http://www.springframework.org/schema/beans
http://www.springframework.org/schema/beans/spring-beans-current.xsd
http://www.mulesoft.org/schema/mule/core
http://www.mulesoft.org/schema/mule/core/current/mule.xsd
http://www.mulesoft.org/schema/mule/http
http://www.mulesoft.org/schema/mule/http/current/mule-http.xsd">
  <http:listener-config name="HTTP_Listener_Configuration"
    host="0.0.0.0" port="8082" doc:name="HTTP Listener Configuration" />
  <flow name="helloworldFlow">
    <http:listener config-ref="HTTP_Listener_Configuration"
      path="/Hello" allowedMethods="GET" doc:name="HTTP" />
    <set-payload value="Hello #[message.inboundProperties.'http.query.params'.name]"
      doc:name="Set Payload" />
  </flow>
</mule>
```

```
        <logger message="#[message.payloadAs (java.lang.String)]" level="INFO"
doc:name="Logger" />
    </flow>
</mule>
```

Ejemplo básico para acceder a una base de datos y seleccionar todos los registros en la base de datos utilizando anypoint studio

```
<http:listener-config name="HTTP_Listener_Configuration" host="localhost" port="${http.port}"
doc:name="HTTP Listener Configuration"/>

<db:mysql-config name="MySQL_Configuration" host="${db.host}" port="${db.port}"
user="${db.user}" password="${db.password}" database="${db.database}" doc:name="MySQL
Configuration"/>

<context:property-placeholder location="prop.properties"/>

<flow name="Total">
    <http:listener config-ref="HTTP_Listener_Configuration" path="/" allowedMethods="GET"
doc:name="HTTP"/>

    <db:select config-ref="MySQL_Configuration" doc:name="Database">
        <db:parameterized-query><![CDATA[SELECT * FROM TableName]]></db:parameterized-query>
    </db:select>

    <json:object-to-json-transformer doc:name="Total"/>

</flow>http://stackoverflow.com/documentation/mule/4147/getting-started-with-mule/28752/mule-
flow-xml-for-simple-hello-example#
```

Lea Empezando con mule en línea: <https://riptutorial.com/es/mule/topic/4147/empezando-con-mula>

Capítulo 2: Conexión a la base de datos MySQL usando Anypoint Studio (Mule)

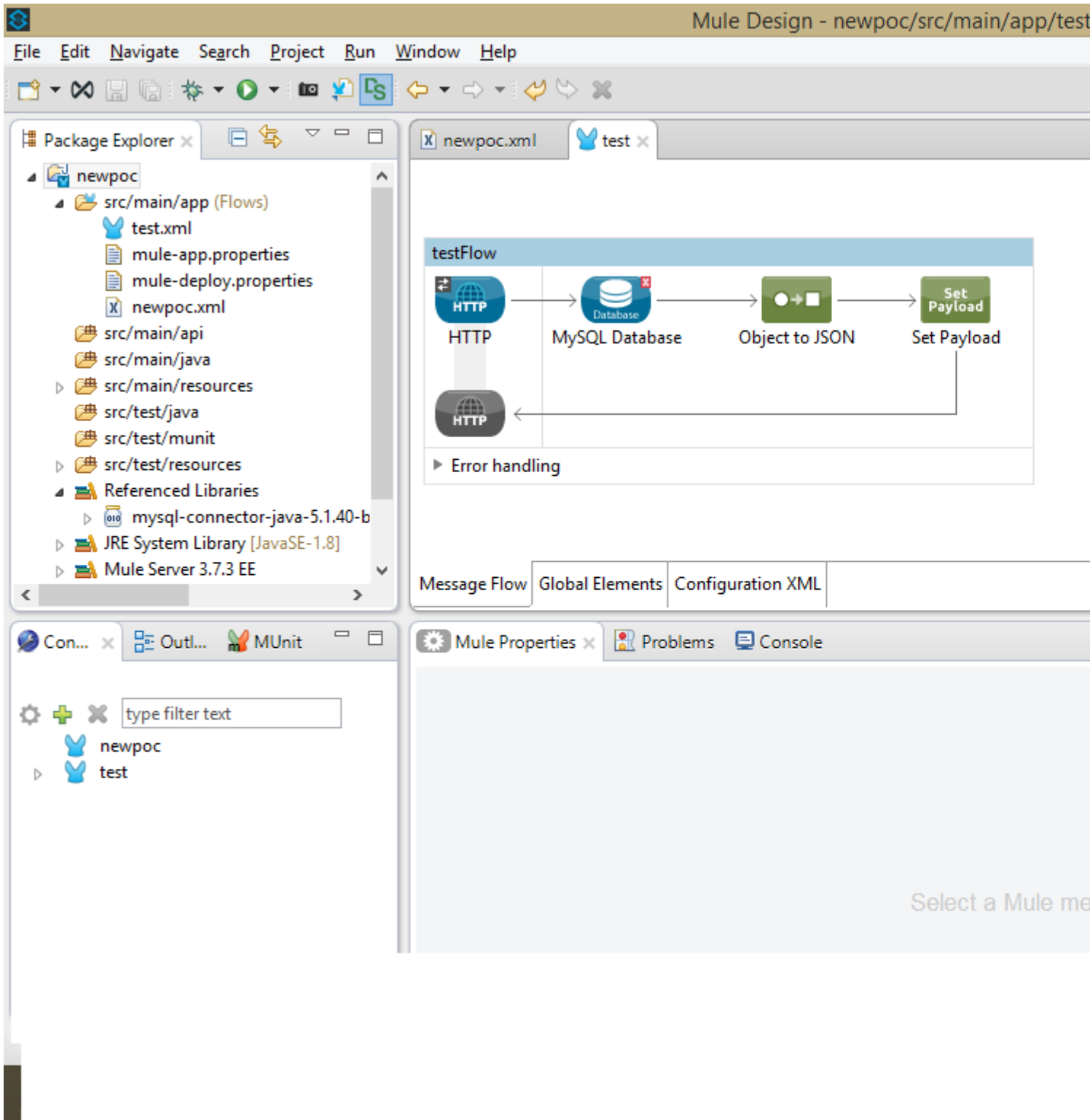
Introducción

Soy nuevo en Mule y quería compartir cómo conectarse a la base de datos y recuperar valores.

Examples

Ejemplo para recuperar filas de la tabla en MySQL

Jar externo requerido: `mysql-connector-java-5.1.40-bin.jar` para conectarse a la Base de datos. Agregue este contenedor haciendo clic derecho en el proyecto -> Crear ruta -> Agregar archivo externo. **Crea el flujo como fluyendo**



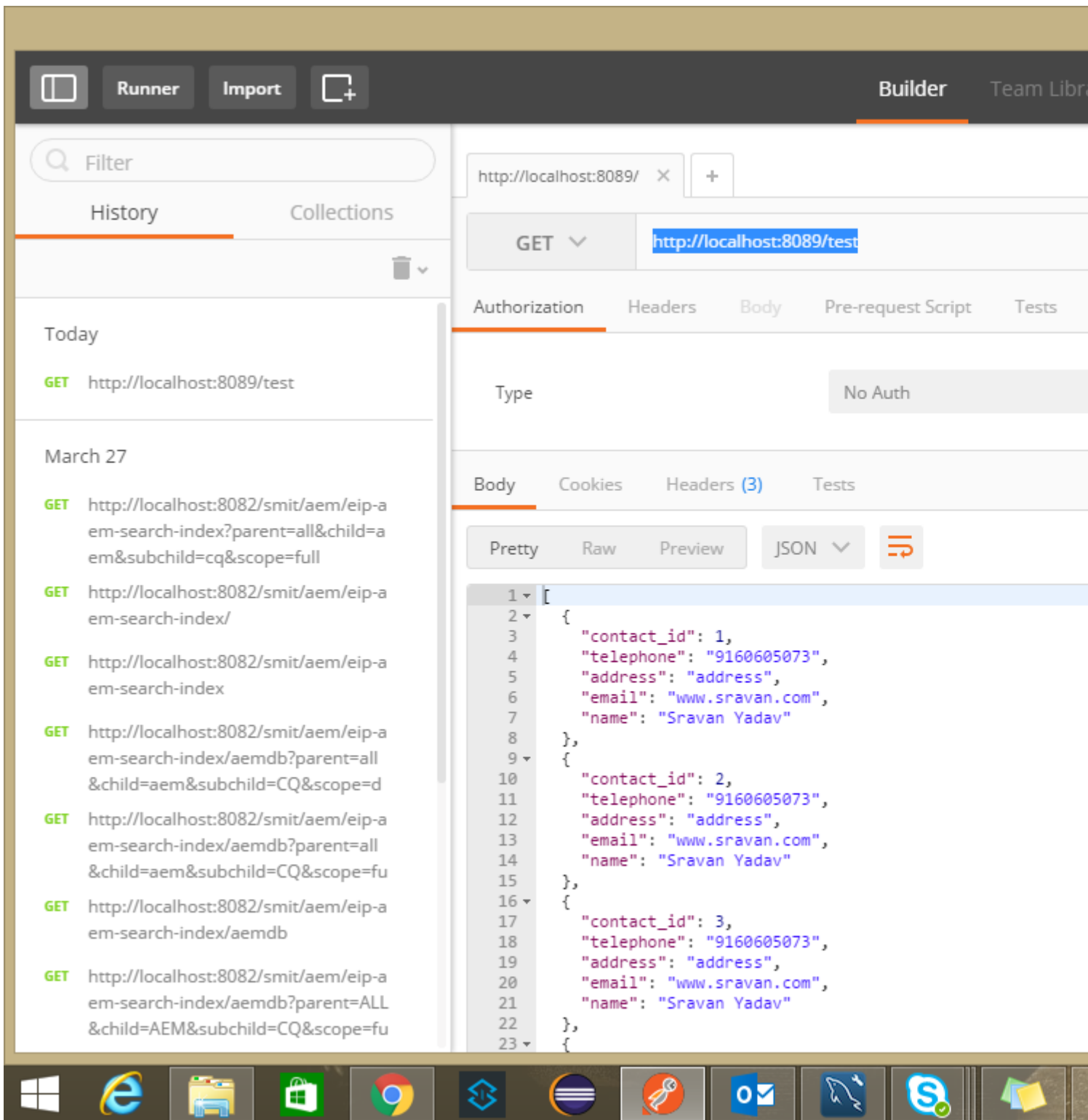
2) Configuración del conector de la base de datos: seleccione MySQL como su base de datos haciendo doble clic en el conector de la base de datos y complete todos los detalles como se mencionó. Después de eso, haga clic en Test Connection que le dará una conexión exitosa ...

En Consulta: Seleccione * de prueba. Póngase en contacto donde prueba es mi esquema y Contacto es mi nombre de tabla.

The screenshot shows the Mule Design Studio interface. At the top, the title bar reads "Mule Design - newpoc/src/main/app/test". The menu bar includes "File", "Edit", "Navigate", "Search", "Project", "Run", "Window", and "Help". Below the menu bar is a toolbar with various icons. The main workspace displays a message flow diagram for "testFlow". The flow starts with an "HTTP" connector, followed by a "MySQL Database" connector, then an "Object to JSON" connector, and finally a "Set Payload" connector. The flow returns from "Set Payload" to another "HTTP" connector. Below the diagram is an "Error handling" section. At the bottom of the workspace, there are tabs for "Message Flow", "Global Elements", and "Configuration XML". Below the workspace, there are tabs for "MySQL Database", "Problems", and "Console". The "MySQL Database" tab is active, showing a "General" section with a green checkmark and the text "There are no errors." Below this, there are fields for "Display Name" (MySQL Database), "Basic Settings" (Connector configuration: MySQL_Configuration, Operation: Select, and a checked "Streaming" checkbox), and "Query" (Type: Parameterized).

3) **Objeto a JSON** : arrastre el objeto al conector JSON y déjelo como está sin modificaciones.

4) **Set Payload** : arrastre el conector Set Payload y establezca el atributo de valor en # [payload]



Paso final : implemente el código y ejecútelo como <http://localhost:8089/test>

8089 es mi número de puerto ... sea cual sea el tuyo, debes dar eso.

Cuando corres puedes ver la siguiente salida en formato Json

Seleccione Filas desde la base de datos MySQL en Anypoint Studio (Mule)

Paso 1 Flujo de mensajes: [! [Ingrese la descripción de la imagen aquí] [1]] [1]

Paso 2: Configuración del conector Database

Para esto necesitas **mysql-connector-java-5.1.40-bin.jar** . Haga clic con el botón derecho en Proyecto -> crear ruta -> Agregar archivo externo y agregar el archivo jar (sin el archivo jar que no se puede conectar) Ingrese todos los valores correctamente mencionados a continuación en la captura de pantalla. Luego haga clic en Probar conexión y debería mostrar la conexión exitosa

Consulta: seleccione * desde test.contact

donde prueba = nombre de esquema o nombre de base de datos y contacto es nombre de tabla.
[! [ingrese la descripción de la imagen aquí] [2]] [2]

3) vista XML

Use el conector Object to JSON y deje los campos como están

Use setpayload connector e ingrese el atributo VALUE como # **[payload]**

[! [ingrese la descripción de la imagen aquí] [3]] [3]

Paso final: Implementar el proyecto, ejecutar como aplicación mule. Después de ejecutar ... ejecute el url en POSTMAN o Chrome. <http://localhost:8089/prueba>

8089 es mi puerto local. Lo que sea que mencionas corre con ese puerto.

[! [ingrese la descripción de la imagen aquí] [4]] [4]

Finalmente los valores se muestran en formato JSON. Intenta ejecutar diferentes consultas.

Soy nuevo en Mule. Encontrado informativo y publicándolo. [1]: <https://i.stack.imgur.com/jt4tS.png>
[2]: <https://i.stack.imgur.com/oNQJe.png> [3]: <https://i.stack.imgur.com/EI7U4.png> [4]:
<https://i.stack.imgur.com/taq6z.png>

Lea [Conexión a la base de datos MySQL usando Anypoint Studio \(Mule\) en línea](https://riptutorial.com/es/mule/topic/9812/conexion-a-la-base-de-datos-mysql-usando-anypoint-studio-mule):
[https://riptutorial.com/es/mule/topic/9812/conexion-a-la-base-de-datos-mysql-usando-anypoint-studio-mule-](https://riptutorial.com/es/mule/topic/9812/conexion-a-la-base-de-datos-mysql-usando-anypoint-studio-mule)

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con mula	Community , Pranav N Venkit , Ranveer , ssanrao
2	Conexión a la base de datos MySQL usando Anypoint Studio (Mule)	Sravan Yadav Lingam