



EBook Gratis

APRENDIZAJE opengl-es

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#opengl-es

Tabla de contenido

Acerca de	1
Capítulo 1: Empezando con opengl-es	2
Observaciones.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Creditos	3

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [opengl-es](#)

It is an unofficial and free opengl-es ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official opengl-es.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con opengl-es

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es opengl-es y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de opengl-es, y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para opengl-es es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de los temas relacionados.

Versiones

Versión	Fecha de lanzamiento
1.0	2003-07-28
1.1	2005-07-22
2.0	2007-03-05
3.0	2012-08-06
3.1	2014-03-17
3.2	2015-08-10

Examples

Instalación o configuración

Instrucciones detalladas sobre cómo configurar o instalar OpenGL-es.

Lea *Empezando con opengl-es* en línea: <https://riptutorial.com/es/opengl-es/topic/5831/empezando-con-opengl-es>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con opengl-es	Community , MarGenDo