

 eBook Gratuit

APPRENEZ

openlayers-3

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#openlayers

-3

Table des matières

À propos	1
Chapitre 1: Démarrer avec openlayers-3	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
mise en place de l'OL-3.....	2
Commencer avec une carte simple.....	2
Exemple d'utilisation de Bing Maps.....	3
Chapitre 2: Dessine les différents types de géométrie	4
Exemples.....	4
Dessiner une géométrie multi lignes.....	4
Créer une source de vecteur.....	4
Initier un objet cartographique et ajouter un calque vectoriel à la carte et la source com.....	4
Transformez la projection du système de projection source au système de projet cible.....	4
passer des points au constructeur ol.geom.MultiLineString ([]).	4
Créer une fonctionnalité et ajouter de la géométrie.....	5
Enfin l'ajouter à la source.....	5
Crédits	6

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [openlayers-3](#)

It is an unofficial and free openlayers-3 ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official openlayers-3.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Démarrer avec openlayers-3

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est openlayers-3 et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tous les grands sujets dans openlayers-3, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation pour openlayers-3 étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Exemples

Installation ou configuration

OpenLayers 3 ou OL-3 est une bibliothèque Javascript pour le mappage Web, donc pour l'utiliser, vous devez l'ajouter dans votre fichier HTML:

- ajoutez d'abord le fichier ol.css pour utiliser le style de carte de OL-3:
- puis ajoutez le fichier ol.js:

vous pouvez également télécharger OL-3 à partir du site officiel www.openlayers.org et appeler les fichiers dans le html en changeant le src et le href

mise en place de l'OL-3

```
<link rel="stylesheet" href="http://openlayers.org/en/v3.17.1/css/ol.css" type="text/css">
<script src="http://openlayers.org/en/v3.17.1/build/ol.js"></script>
```

Commencer avec une carte simple

```
<html>
  <head>
    <title>Getting started</title>
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ol3/3.17.1/ol.css"
type="text/css">
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ol3/3.17.1/ol.js"></script>
  </head>
  <body>
    <div id="map" class="map"></div>
    <script>
      var baseLayer= new ol.layer.Tile({ //a Tile layer is a the background layer for the map
        // here we choose an OpenStreetMap base layer
        source: new ol.source.OSM({
          url: 'https://a.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png'
        })
      });
```

```

var map = new ol.Map({ // we create our map
  layers: [baseLayer], // and add the layers to it ( in our case we only have one)
  target: 'map', // the div element that will serve as a map
  controls: ol.control.defaults({ // we leave the map controls to default
    attributionOptions: /** @type {olx.control.AttributionOptions} */ ({
      collapsible: false
    })
  }),
  view: new ol.View({ // we define the initial view of the map
    center: ol.proj.fromLonLat([0, 0]), //the default projection is the spherical
    mercator (meter units) so we get coordinates of the center by degrees
    zoom: 2 // the initial zoom level
  })
});
</script>
</body>
</html>

```

Exemple d'utilisation de Bing Maps

```

var baseLayer = new ol.layer.Tile({
  visible: true,
  preload: Infinity,
  source: new ol.source.BingMaps({
    // We need a key to get the layer from the provider.
    // Sign in with Bing Maps and you will get your key (for free)
    key: 'Ap9VqFbJYRNkatdxt3KyzfJxXN_9GlfABRyX3k_JsQtkMQLfK_-AzDyJHI5nojyP',
    imagerySet: 'Aerial', // or 'Road', 'AerialWithLabels', etc.
    // use maxZoom 19 to see stretched tiles instead of the Bing Maps
    // "no photos at this zoom level" tiles
    maxZoom: 19
  })
});

var map = new ol.Map({
  layers: [baseLayer],
  target: 'map',
  controls: ol.control.defaults({
    attributionOptions: /** @type {olx.control.AttributionOptions} */ ({
      collapsible: false
    })
  }),
  view: new ol.View({
    center: ol.proj.fromLonLat([0, 0]),
    zoom: 2
  })
});

```

Lire Démarrer avec openlayers-3 en ligne: <https://riptutorial.com/fr/openlayers-3/topic/5203/demarrer-avec-openlayers-3>

Chapitre 2: Dessine les différents types de géométrie

Exemples

Dessiner une géométrie multi lignes

Créer une source de vecteur

```
var vectorSource = new ol.source.Vector({});
```

Initier un objet cartographique et ajouter un calque vectoriel à la carte et la source comme source vectorielle

```
var map = new ol.Map({
  layers: [
    new ol.layer.Tile({
      source: new ol.source.OSM()
    }),
    new ol.layer.Vector({
      source: vectorSource
    })
  ],
  target: 'map',
  view: new ol.View({
    center: [45, 5],
    zoom: 5
  })
});
```

Transformez la projection du système de projection source au système de projet cible.

```
var points=[];
for (i = 0; i < 10; i++) {
  var xx = Math.random() * (xmax - xmin) + xmin;
  var yy = Math.random() * (ymax - ymin) + ymin;
  points.push(ol.proj.transform([xx,yy], 'EPSG:4326', 'EPSG:3857'));
}
```

passer des points au constructeur ol.geom.MultiLineString (□)

```
var thing = new ol.geom.MultiLineString([points1]);
```

Créer une fonctionnalité et ajouter de la géométrie

```
var featurething = new ol.Feature({  
  name: "Thing",  
  geometry: thing,  
  style : new ol.style.Style({  
    stroke : new ol.style.Stroke({  
      color : 'red'  
    })  
  })  
});
```

Enfin l'ajouter à la source

```
vectorSource.addFeature( featurething );
```

Note: Il est très important de mettre en place des systèmes de projection de source et de cible appropriés

Lire Dessine les différents types de géométrie en ligne: <https://riptutorial.com/fr/openlayers-3/topic/8004/dessine-les-differents-types-de-geometrie>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec openlayers-3	chrki , Community , Hicham Zouarhi , unibasil
2	Dessine les différents types de géométrie	Nagaveer Gowda