

学習

openlayers-3

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#openlayers

.....	1
1: openlayers-3	2
.....	2
Examples.....	2
.....	2
OL-3.....	2
.....	2
Bing.....	3
2:	4
Examples.....	4
.....	4
.....	4
VectorSource.....	4
.....	4
ol.geom.MultiLineString[].....	4
.....	5
.....	5
.....	6

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [openlayers-3](#)

It is an unofficial and free openlayers-3 ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official openlayers-3.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

1: openlayers-3をいめる

このセクションでは、openlayers-3のと、がそれをいたいについてします。

また、openlayers-3のきなテーマについてもし、するトピックにリンクするがあります。
openlayers-3のドキュメントはしいので、これらのトピックのバージョンをするがあります。

Examples

インストールまたはセットアップ

OpenLayers 3またはそれがされているようにOL-3はWebマッピングのJavascriptライブラリなので、するにはhtml

- ol.cssファイルをして、OL-3のマップスタイリングをします。
- に、ol.jsファイルをします。

サイトwww.openlayers.orgからOL-3をダウンロードし、srcとhrefをしてhtmlのファイルをびすこともできます

OL-3のセットアップ

```
<link rel="stylesheet" href="http://openlayers.org/en/v3.17.1/css/ol.css" type="text/css">
<script src="http://openlayers.org/en/v3.17.1/build/ol.js"></script>
```

シンプルなマップをいめる

```
<html>
  <head>
    <title>Getting started</title>
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ol3/3.17.1/ol.css"
    type="text/css">
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ol3/3.17.1/ol.js"></script>
  </head>
  <body>
    <div id="map" class="map"></div>
    <script>
      var baseLayer= new ol.layer.Tile({ //a Tile layer is a the background layer for the map
        // here we choose an OpenStreetMap base layer
        source: new ol.source.OSM({
          url: 'https://a.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png'
        })
      });

      var map = new ol.Map({ // we create our map
        layers: [baseLayer], // and add the layers to it ( in our case we only have one)
        target: 'map', // the div element that will serve as a map
```

```

    controls: ol.control.defaults({ // we leave the map controls to default
      attributionOptions: /** @type {olx.control.AttributionOptions} */ ({
        collapsible: false
      })
    }),
    view: new ol.View({ // we define the initial view of the map
      center: ol.proj.fromLonLat([0, 0]), //the default projection is the spherical
      mercator (meter units) so we get coordinates of the center by degrees
      zoom: 2 // the initial zoom level
    })
  });
</script>
</body>
</html>

```

Bing マップをした

```

var baseLayer = new ol.layer.Tile({
  visible: true,
  preload: Infinity,
  source: new ol.source.BingMaps({
    // We need a key to get the layer from the provider.
    // Sign in with Bing Maps and you will get your key (for free)
    key: 'Ap9VqFbJYRNkatdxt3KyzfJxXN_9GlfABRyX3k_JsQTKMQLfK_-AzDyJHI5nojyP',
    imagerySet: 'Aerial', // or 'Road', 'AerialWithLabels', etc.
    // use maxZoom 19 to see stretched tiles instead of the Bing Maps
    // "no photos at this zoom level" tiles
    maxZoom: 19
  })
});

var map = new ol.Map({
  layers: [baseLayer],
  target: 'map',
  controls: ol.control.defaults({
    attributionOptions: /** @type {olx.control.AttributionOptions} */ ({
      collapsible: false
    })
  }),
  view: new ol.View({
    center: ol.proj.fromLonLat([0, 0]),
    zoom: 2
  })
});

```

オンラインでopenlayers-3をいめるをむ <https://riptutorial.com/ja/openlayers-3/topic/5203/openlayers-3をいめる>

2: なるのジオメトリをする

Examples

マルチラインジオメトリをく

ベクターソースをする

```
var vectorSource = new ol.source.Vector({});
```

マップオブジェクトをし、ベクトルレイヤーをマップにし、ソースを**VectorSource**としてします

```
var map = new ol.Map({
  layers: [
    new ol.layer.Tile({
      source: new ol.source.OSM()
    }),
    new ol.layer.Vector({
      source: vectorSource
    })
  ],
  target: 'map',
  view: new ol.View({
    center: [45, 5],
    zoom: 5
  })
});
```

ソースシステムからターゲットプロジェクトシステムにをします

o

```
var points=[];
for (i = 0; i < 10; i++) {
  var xx = Math.random() * (xmax - xmin) + xmin;
  var yy = Math.random() * (ymax - ymin) + ymin;
  points.push(ol.proj.transform([xx,yy], 'EPSG:4326', 'EPSG:3857'));
}
```

ol.geom.MultiLineString[] コンストラクタにポイントをし

```
var thing = new ol.geom.MultiLineString([points1]);
```

フィーチャをし、ジオメトリをとしてする

```
var featurething = new ol.Feature({
  name: "Thing",
  geometry: thing,
  style : new ol.style.Style({
    stroke : new ol.style.Stroke({
      color : 'red'
    })
  })
});
```

にソースにする

```
vectorSource.addFeature( featurething );
```

なソースおよびターゲットシステムをすることはにです

オンラインでなるのジオメトリをするをむ <https://riptutorial.com/ja/openlayers-3/topic/8004>なる
のジオメトリをする

クレジット

S. No		Contributors
1	openlayers-3をいめる	chrki , Community , Hicham Zouarhi , unibasil
2	なるのジオメトリをする	Nagaveer Gowda