



Бесплатная электронная книга

УЧУСЬ

openlayers-3

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#openlayers

.....	1
1: openlayers-3	2
.....	2
Examples.....	2
.....	2
OL-3.....	2
.....	2
Bing Maps.....	3
2:	4
Examples.....	4
.....	4
.....	4
, Source -	4
.....	4
ol.geom.MultiLineString ([]).....	4
.....	5
.....	5
.....	6

Около

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [openlayers-3](#)

It is an unofficial and free openlayers-3 ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official openlayers-3.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

глава 1: Начало работы с openlayers-3

замечания

В этом разделе представлен обзор того, что такое openlayers-3, и почему разработчик может захотеть его использовать.

Следует также упомянуть о любых крупных предметах в openlayers-3, а также ссылки на связанные темы. Поскольку Документация для openlayers-3 является новой, вам может потребоваться создать начальные версии этих связанных тем.

Examples

Установка или настройка

OpenLayers 3 или как он упоминается OL-3 - это библиотека Javascript для веб-сопоставления, поэтому для ее использования вам нужно добавить его в свой html:

- сначала добавьте файл ol.css, чтобы использовать стиль карты OL-3:
- затем добавьте файл ol.js:

вы также можете загрузить OL-3 с официального сайта www.openlayers.org и вызвать файлы в html, изменив src и href

настройка OL-3

```
<link rel="stylesheet" href="http://openlayers.org/en/v3.17.1/css/ol.css" type="text/css">
<script src="http://openlayers.org/en/v3.17.1/build/ol.js"></script>
```

Начало работы с простой картой

```
<html>
  <head>
    <title>Getting started</title>
    <link rel="stylesheet" href="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ol3/3.17.1/ol.css"
type="text/css">
    <script src="https://cdnjs.cloudflare.com/ajax/libs/ol3/3.17.1/ol.js"></script>
  </head>
  <body>
    <div id="map" class="map"></div>
    <script>
      var baseLayer= new ol.layer.Tile({ //a Tile layer is a the background layer for the map
        // here we choose an OpenStreetMap base layer
        source: new ol.source.OSM({
          url: 'https://a.tile.openstreetmap.org/{z}/{x}/{y}.png'
```

```

    })
  });

  var map = new ol.Map({ // we create our map
    layers: [baseLayer], // and add the layers to it ( in our case we only have one)
    target: 'map', // the div element that will serve as a map
    controls: ol.control.defaults({ // we leave the map controls to default
      attributionOptions: /** @type {olx.control.AttributionOptions} */ ({
        collapsible: false
      })
    }),
    view: new ol.View({ // we define the initial view of the map
      center: ol.proj.fromLonLat([0, 0]), //the default projection is the spherical
      mercator (meter units) so we get coordinates of the center by degrees
      zoom: 2 // the initial zoom level
    })
  });
</script>
</body>
</html>

```

Пример использования Bing Maps

```

var baseLayer = new ol.layer.Tile({
  visible: true,
  preload: Infinity,
  source: new ol.source.BingMaps({
    // We need a key to get the layer from the provider.
    // Sign in with Bing Maps and you will get your key (for free)
    key: 'Ap9VqFbJYRNkatdxt3KyzfJxXN_9GlfABRyX3k_JsQtkMQLfK_-AzDyJHI5nojoyP',
    imagerySet: 'Aerial', // or 'Road', 'AerialWithLabels', etc.
    // use maxZoom 19 to see stretched tiles instead of the Bing Maps
    // "no photos at this zoom level" tiles
    maxZoom: 19
  })
});

var map = new ol.Map({
  layers: [baseLayer],
  target: 'map',
  controls: ol.control.defaults({
    attributionOptions: /** @type {olx.control.AttributionOptions} */ ({
      collapsible: false
    })
  }),
  view: new ol.View({
    center: ol.proj.fromLonLat([0, 0]),
    zoom: 2
  })
});

```

Прочитайте Начало работы с openlayers-3 онлайн: <https://riptutorial.com/ru/openlayers-3/topic/5203/начало-работы-с-openlayers-3>

глава 2: Нарисуйте различные типы геометрии

Examples

Нарисуйте многолинейную геометрию

Создание источника вектора

```
var vectorSource = new ol.source.Vector({});
```

Инициализировать объект карты и добавить векторный слой к карте, а Source - как векторный источник

```
var map = new ol.Map({
  layers: [
    new ol.layer.Tile({
      source: new ol.source.OSM()
    }),
    new ol.layer.Vector({
      source: vectorSource
    })
  ],
  target: 'map',
  view: new ol.View({
    center: [45, 5],
    zoom: 5
  })
});
```

Преобразование проекции из исходной проекционной системы в целевую систему проекта.

```
var points=[];
for (i = 0; i < 10; i++) {
  var xx = Math.random() * (xmax - xmin) + xmin;
  var yy = Math.random() * (ymax - ymin) + ymin;
  points.push(ol.proj.transform([xx,yy], 'EPSG:4326', 'EPSG:3857'));
}
```

передать точки в конструктор ol.geom.MultiLineString ([[]])

```
var thing = new ol.geom.MultiLineString([points1]);
```

Создайте функцию и добавьте геометрию как вещь

```
var featurething = new ol.Feature({
  name: "Thing",
  geometry: thing,
  style : new ol.style.Style({
    stroke : new ol.style.Stroke({
      color : 'red'
    })
  })
});
```

Наконец добавьте его в источник

```
vectorSource.addFeature( featurething );
```

Примечание. Очень важно размещать правильные исходные и целевые проекционные системы

Прочитайте [Нарисуйте различные типы геометрии онлайн:](https://riptutorial.com/ru/openlayers-3/topic/8004/нарисуйте-различные-типы-геометрии)

<https://riptutorial.com/ru/openlayers-3/topic/8004/нарисуйте-различные-типы-геометрии>

кредиты

S. No	Главы	Contributors
1	Начало работы с openlayers-3	chrki , Community , Hicham Zouarhi , unibasil
2	Нарисуйте различные типы геометрии	Nagaveer Gowda