



EBook Gratis

APRENDIZAJE performance-testing

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#performan
ce-testing

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Comenzando con las pruebas de rendimiento.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Instalación o configuración.....	2
Creditos.....	3

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [performance-testing](#)

It is an unofficial and free performance-testing ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official performance-testing.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Comenzando con las pruebas de rendimiento

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es la prueba de rendimiento y por qué un desarrollador puede querer usarla.

También debe mencionar cualquier tema importante dentro de las pruebas de rendimiento y vincularse con los temas relacionados. Dado que la Documentación para pruebas de rendimiento es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

Examples

Instalación o configuración

Las pruebas de rendimiento son una metodología de sujeto / proceso / prueba pero no una herramienta para configurar.

Incluye las siguientes actividades básicas:

1. Identificar entorno de prueba
2. Identificar los criterios de aceptación de desempeño
3. Pruebas de Plan y Diseño
4. Configurar entorno de prueba
5. Implementar el diseño de prueba
6. Ejecutar Pruebas
7. Analizar, informar y volver a probar

El objetivo de las pruebas de rendimiento es validar la capacidad y la escalabilidad del servidor implementado.

Los siguientes son los indicadores clave de rendimiento:

1. Disponibilidad - Uptime.
2. Tiempo de respuesta
3. Rendimiento
4. Utilización (Servidor y Red)

Referencias:

1. [Guía de pruebas de rendimiento para aplicaciones web](#)

Lea [Comenzando con las pruebas de rendimiento en línea](https://riptutorial.com/es/performance-testing/topic/7535/comenzando-con-las-pruebas-de-rendimiento): <https://riptutorial.com/es/performance-testing/topic/7535/comenzando-con-las-pruebas-de-rendimiento>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Comenzando con las pruebas de rendimiento	Community , Naveen