



Бесплатная электронная книга

УЧУСЬ pharo

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#pharo

.....	1
1: pharo	2
.....	2
Examples.....	2
.....	2
2:	3
.....	3
Examples.....	3
Droppable.....	3
3:	5
.....	5
Examples.....	5
.....	5
.....	6
.....	7
.....	8

Около

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [pharo](#)

It is an unofficial and free pharo ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official pharo.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

глава 1: Начало работы с pharo

замечания

Pharo обеспечивает отличный способ **борьбы с сложностью** разработки программного обеспечения. Благодаря быстрой обратной связи с мгновенной компиляцией отредактированного в данный момент метода, его объекты полностью от компилятора до стека времени выполнения, а также инструменты, предназначенные для индивидуального разработчика, настраиваются снова из-за беспорядка. Он обладает отличными инструментами рефакторинга и упрощает создание доменных языков. Он ценит инновации и эффективность во время работы.

Examples

Установка или настройка

Простота установки

Перейдите на [страницу http://pharo.org/download](http://pharo.org/download) и выберите подходящую загрузку и запустите ее.

подробности

Существует много разных способов установки Pharo. Сам Фаро состоит из vm и изображения. Кроме того, ему нужны его источники и плагины, а также некоторые зависимости:

- Это межплатформенная среда, работающая на OS-X (и iOS), Windows и несколько unix-вариантов (ao Ubuntu и Android).
- Он работает на виртуальной машине, которая может работать на нескольких процессорных архитектурах (Intel, ARM). Виртуальная машина используется совместно с Squeak, Cuis и Newspeak. С Pharo 5 появился новый и намного более быстрый vm с использованием другого формата изображения и FFI.
- Существуют 32-битные и 64-битные варианты.
- В дополнение к стандартным изображениям есть PharoLauncher, который интегрируется с нашей инфраструктурой CI и поддерживает загрузку и запуск всех видов изображений, предварительно сконфигурированных приморских, magritte и moose, более старых версий и последних версий разработки Pharo.

Прочитайте Начало работы с pharo онлайн: <https://riptutorial.com/ru/pharo/topic/8799/начало-работы-с-pharo>

глава 2: Приморский

Вступление

Seaside - это веб-фрейм для Pharo и других мелких вещей. Он идеально подходит для сложных приложений с богатой доменной моделью.

Examples

Draggable

Компонент «Приморский» (подкласс `WACComponent`) должен переопределить `#renderContentOn:`. Это класс `smalltalk`, который может использовать все обычные способы структурирования приложения. Здесь он делегирует три разных метода.

```
JQDraggableFunctionalTest>>renderContentOn: html
  self renderInstructionsOn: html.
  self renderInventoryOn: html.
  self renderSelectedOn: html
```

В качестве параметра он получает объект `html canvas`, который понимает сообщения, имеющие отношение к созданию `html` и `javascript`. Он использует свободный интерфейс, где `#with:` последнее сообщение отправляется в текущий контекст холста.

```
JQDraggableFunctionalTest>>renderInventoryOn: html
html div class: 'inventory ui-corner-all'; with: [
  self colors do: [ :each |
    html div
      class: each;
      passenger: each;
      script: (html jQuery new draggable
        revert: true) ] ]

JQDraggableFunctionalTest>>renderSelectedOn: html
html div
  class: 'selected ui-corner-all';
  script: (html jQuery new draggable
    onDrop: (html jQuery this load
      callbackDraggable: [ :event |
        self selected add: (event at: #draggable) ];
      html: [ :r | self renderSelectedItemsOn: r ]));
  with: [ self renderSelectedItemsOn: html ]

JQDraggableFunctionalTest>>renderSelectedItemsOn: html
self selected do: [ :each |
  html div
    class: each;
    passenger: each;
    script: (html jQuery new draggable
      onStop: (html jQuery this effect
```

```
percent: 1; puff;  
onComplete: (html jQuery this parent load html: [ :r |  
  self selected remove: each ifAbsent: [ ].  
  self renderSelectedItemOn: r ]))) ]
```

Прочитайте Приморский онлайн: <https://riptutorial.com/ru/pharo/topic/8805/приморский>

глава 3: Создание класса

Вступление

Создание класса в Pharo так же просто, как отправка `subclass:` сообщение другому объекту класса. Но большинство классов создаются и изменяются в системном браузере (в настоящее время Nautilus).

Examples

Добавление класса в системный браузер

Самый распространенный способ добавления (и редактирования классов) из системного браузера. В системном браузере Nautilus ничего не выбрано или выберите пакет (первый столбец) или класс (второй столбец). В зависимости от выбора редактор кода отобразит несколько другой шаблон шаблона:

выбор	шаблон
Никто	Пустой шаблон шаблона
пакет	Шаблон класса с предварительно заполненным именем пакета (на основе выбранного пакета)
Учебный класс	Фактическое определение выбранного класса

На следующем рисунке показано окно Nautilus с выбранным пакетом:

Navigation pane showing a project structure and a class list.

Buttons: Scoped, Variables

Type: Pkg1|^Pkg2|Pk.*Core\$

- BlueInk-Extras
- BlueInk-Tests
- CodeExport
- CodeImport**
- CodeImportCommandLi
- Collections-Abstract
- Collections-Arithmetic
- Collections-Atomic
- Collections-DoubleLinke
- Collections-DoubleLinke
- Collections-Native
- Collections-Sequenceab
- Collections-Stack

- ChunkFileFormatParser
- ChunkReadStream
- CodeChunk
- BehaviorOwnedChunk
- ClassCommentChunk
- ClassOrganizationChunk
- MethodChunk
- DoltChunk
- StyleChunk
- CodeImporter
- FileCompilerRequestor

Buttons: Hier., Class, ?

```
Object subclass: #NameOfSubclass
  instanceVariableNames: ''
  classVariableNames: ''
  package: 'CodeImport'
```

все является объектом, и каждый объект реагирует на сообщения. Поэтому, если вы оцениваете следующий код

```
Object subclass: #MyClass
```

объект `Object` создаст для вас свой подкласс `MyClass`. Если у вас нет какого-либо конкретного суперкласса в вашем сознании, советуется подкласс от `Object` но это приводит к тавтологическому замешательству в предыдущем примере. Предположим, что вы хотите создать класс `PriorityStack` с классом `Stack` в качестве суперкласса, тогда вам нужно оценить:

```
Stack subclass: #PriorityStack
```

Анонимный класс

Вы можете создавать классы без имен, которые не установлены в системе, отправив `newAnonymousSubclass` в класс.

Например

```
anonymousSet := Set newAnonymousSubclass
```

назначит анонимный подкласс переменной `Set` to `anonymousSet`. Затем вы можете скомпилировать методы в этом классе и создать экземпляр, или обменять его на настоящий класс.

Полезно для тестовых ресурсов для проксирования

Прочитайте Создание класса онлайн: <https://riptutorial.com/ru/pharo/topic/8834/создание-класса>

кредиты

S. No	Главы	Contributors
1	Начало работы с pharo	Community , Stephan Eggermont
2	Приморский	Stephan Eggermont
3	Создание класса	Uko