



**EBook Gratis**

# APRENDIZAJE phpstorm

Free unaffiliated eBook created from  
**Stack Overflow contributors.**

**#phpstorm**

# Tabla de contenido

Acerca de.....	1
<b>Capítulo 1: Empezando con phpstorm.....</b>	<b>2</b>
Observaciones.....	2
Versiones.....	2
Examples.....	2
Instalación.....	2
Introducción.....	3
Requerimientos.....	3
Hardware.....	3
Software.....	3
Instalando phpstorm.....	3
Instrucciones específicas del sistema operativo.....	3
Licencia.....	3
Programa de Acceso Temprano.....	4
Rastreador de problemas.....	4
<b>Capítulo 2: Código de estilo en PhpStorm.....</b>	<b>5</b>
Examples.....	5
Definir el estilo de código para un proyecto.....	5
<b>Cambiar el estilo para un idioma específico.....</b>	<b>7</b>
Imponer un estilo de código específico para un proyecto entre varios miembros del equipo.....	8
<b>Importar esquemas de estilo de código PhpStorm.....</b>	<b>9</b>
<b>Comprobaciones automatizadas de formato de código con un servidor CI.....</b>	<b>9</b>
Establezca estilos de código a partir de un estándar predefinido como PSR-2.....	9
<b>Capítulo 3: Depuración con PhpStorm y Xdebug.....</b>	<b>11</b>
Examples.....	11
Configuración.....	11
Ajuste de configuración si se utiliza php-fpm.....	16
Uso de un archivo Xdebug.log.....	17
Más información.....	17
Depurar un proyecto: prueba launch.....	17

Sesiones de depuración simultáneas con PhpStorm.....	19
Uso.....	19
Configuración de PHP.....	20
Configuración de PhpStorm.....	20
Documentación oficial.....	21
<b>Capítulo 4: Optimización de PhpStorm.....</b>	<b>23</b>
Examples.....	23
Incremento de velocidad utilizando OpenGL.....	23
Ajuste del rendimiento de PhpStorm editando opciones de VM personalizadas.....	23
Modo ahorro de energía.....	24
<b>Creditos.....</b>	<b>26</b>

---

## Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [phpstorm](#)

It is an unofficial and free phpstorm ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official phpstorm.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Capítulo 1: Empezando con phpstorm

## Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es phpstorm y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de phpstorm, y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para phpstorm es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

## Versiones

Versión	Fecha de lanzamiento
2017.1	2017-04-27
2016.3	2016-11-24
2016.2	2016-07-13
2016.1	2016-03-17
10	2015-11-02
9	2015-07-08
8	2014-09-16
7	2013-10-22
6	2013-03-12
5	2012-09-12
4	2012-04-24
3	2012-01-12
2	2011-02-14
1	2010-05-27

## Examples

### Instalación

# Introducción

JetBrains PhpStorm es un IDE comercial y multiplataforma para PHP. Está construido sobre la plataforma IntelliJ IDEA de JetBrains, que está escrita en Java. Por lo tanto, se ejecutará en todos los principales sistemas operativos que soportan Java.

Los usuarios pueden extender el IDE mediante la instalación de complementos creados para la plataforma IntelliJ.

## Requerimientos

### Hardware

- Mínimo de 1 GB de RAM, se recomienda 2 GB de RAM
- Resolución mínima de pantalla de 1024x768.

### Software

Se recomienda utilizar el entorno Oracle Runtime Environment de Oracle. OpenJDK puede provocar un comportamiento inesperado y no es oficialmente compatible.

## Instalando phpstorm

Para comenzar a usar PhpStorm, descargue la versión para el sistema operativo deseado desde [la página de descarga de PhpStorm](#) . El siguiente paso depende del sistema operativo.

### Instrucciones específicas del sistema operativo

#### Linux

- Desembale el archivo `.tar.gz` descargado.
- Ejecute `PhpStorm.sh` desde el subdirectorio `bin`

#### OSX

- Descargue el archivo de imagen de disco PhpStorm-2016.2.dmg Mac OS X
- Montalo como otro disco en tu sistema.
- Copia PhpStorm a tu carpeta de Aplicaciones

#### Windows

- Ejecute el archivo `.exe` descargado que inicia el Asistente de instalación.
- Siga todos los pasos sugeridos por el asistente.
- Preste especial atención a las opciones de instalación correspondientes.

## Licencia

PhpStorm incluye una clave de licencia de evaluación incluida para una prueba gratuita de 30 días. Para poder usar el IDE después de ese período, es necesario adquirir una licencia para PhpStorm [de JetBrains](#) .

Varias licencias se ofrecen gratis o con descuento:

- Educación y formación / descuento para estudiantes y profesores: **gratis**
- Descuento de proyectos Open Source: **gratis**
- Descuento de graduación del estudiante **25% de descuento**
- Descuento de startups: **50% de descuento.**

## Programa de Acceso Temprano

Alternativamente, JetBrains también ofrece un programa que le permite al usuario probar versiones preliminares de forma gratuita.

Como se indica en [la página PhpStorm EAP](#) , el software de prelanzamiento puede ser inestable a veces:

**Tenga cuidado** : es importante distinguir el EAP del software tradicional de prelanzamiento. Tenga en cuenta que, en ocasiones, la calidad de las versiones de EAP puede estar muy por debajo de los estándares beta habituales.

## Rastreador de problemas

En caso de que tenga problemas, hay un [rastreador de problemas oficial](#) donde puede abrir informes de errores y solicitudes de funciones.

Lea [Empezando con phpstorm en línea](#):

<https://riptutorial.com/es/phpstorm/topic/2934/empezando-con-phpstorm>

---

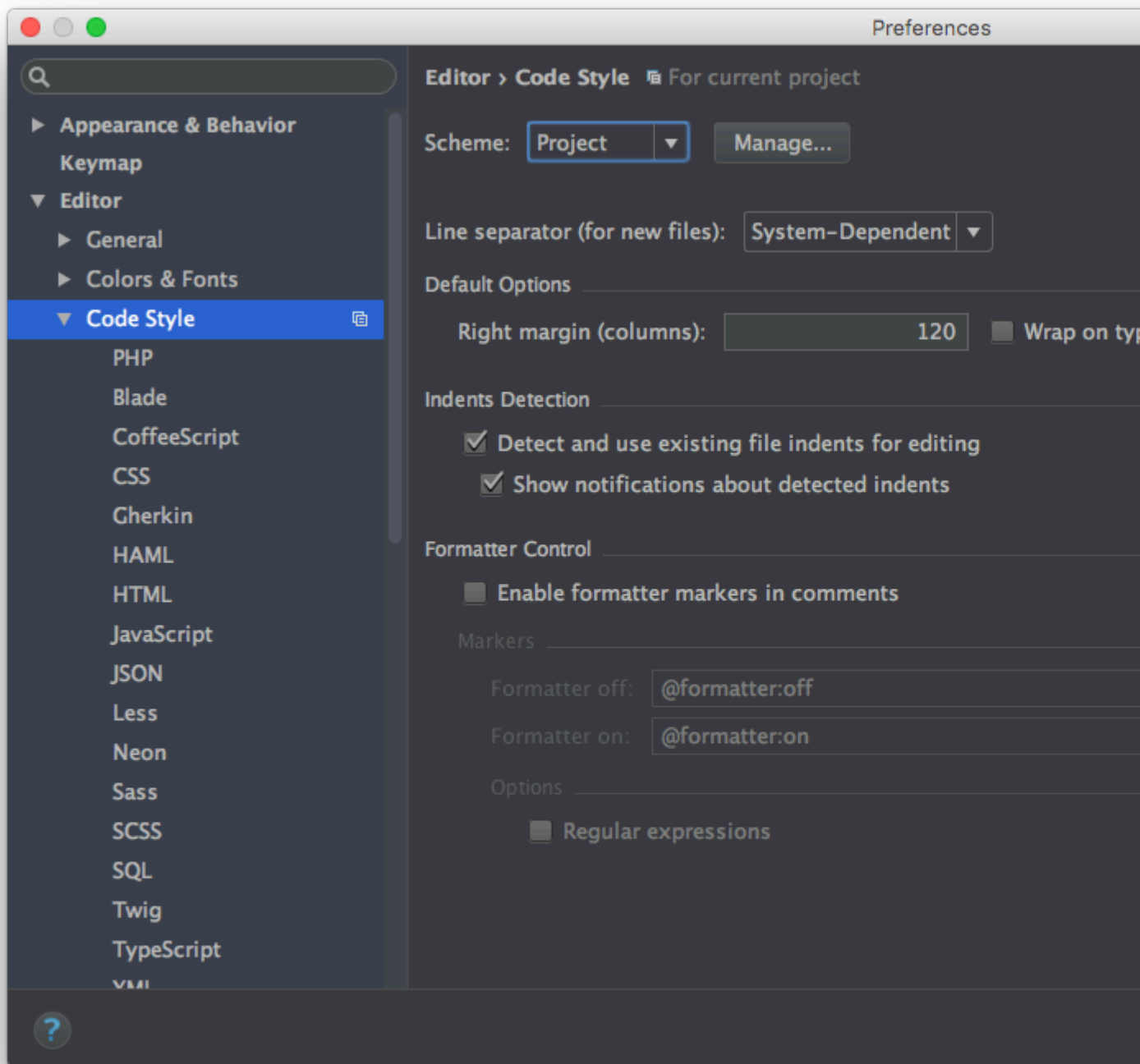
# Capítulo 2: Código de estilo en PhpStorm

## Examples

Definir el estilo de código para un proyecto.

PhpStorm ofrece configuraciones predeterminadas para el estilo de código para una gran cantidad de idiomas basados en las mejores prácticas y estándares comunes. Pero puede personalizar el estilo de cada idioma en una base por proyecto dentro de la Configuración de PhpStorm > *Editor* > *Estilo de código* .



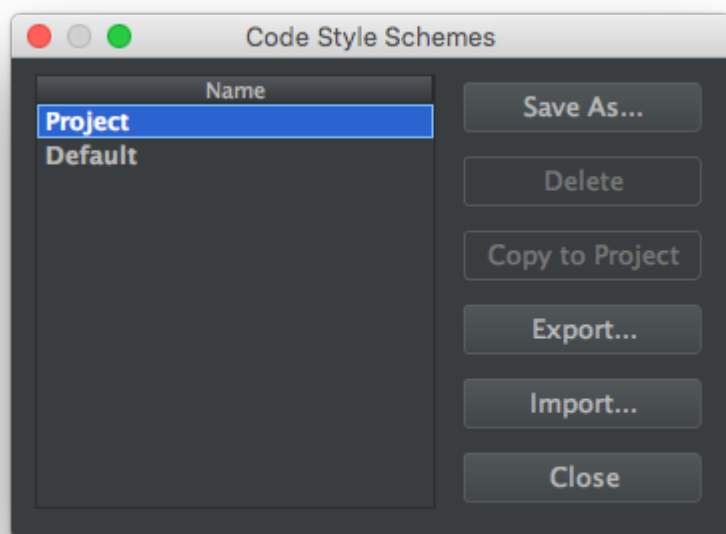


## Esquemas

Los esquemas son colecciones de pautas de estilo de código y configuraciones. Puede seleccionar un esquema para un proyecto y se aplicará instantáneamente. También hay un esquema de proyecto que solo está disponible mientras tienes un proyecto abierto. El esquema del proyecto no guarda las pautas en la configuración general del usuario, sino en la configuración propia del proyecto.

Si hace clic en el botón *Administrar*, puede agregar un nuevo esquema para configurar rápidamente un nuevo conjunto de pautas de estilo de código. El cuadro *Administrar* también se

puede usar para exportar o importar esquemas, lo cual es muy útil si desea compartir esquemas con sus amigos o colegas.

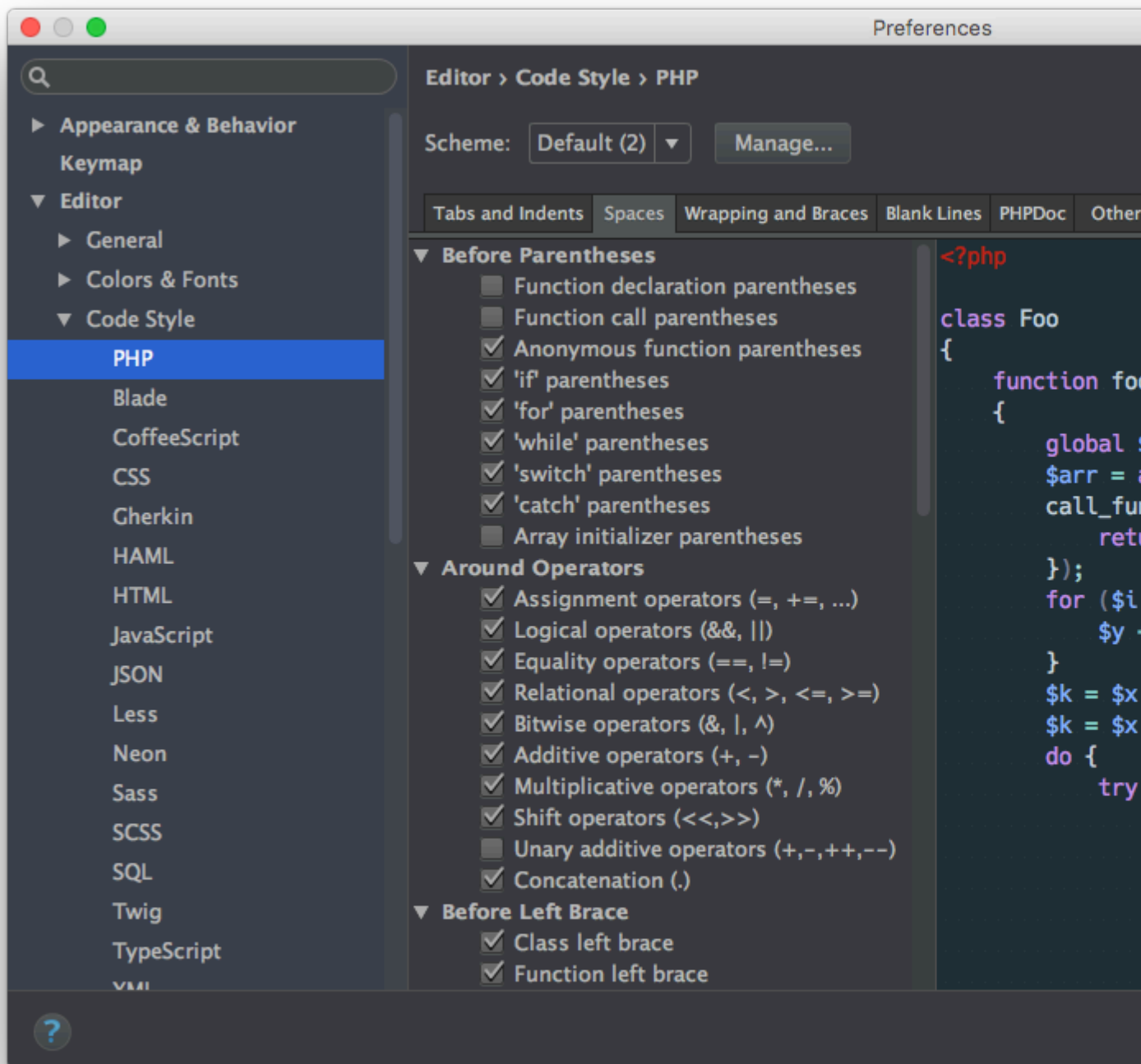


---

## Cambiar el estilo para un idioma específico.

Para cambiar la configuración del estilo de código para un idioma específico, simplemente haga clic en el idioma disponible en la barra lateral. A continuación, se le presentará una página de configuración que es diferente para cada idioma.

Por ejemplo, el lenguaje PHP tendrá configuraciones para pestañas y espacios, llaves o documentos PHP.



Si desea saber qué significa cada configuración diferente, puede consultarlos en la documentación oficial.

[Código de estilo de documentación para PhpStorm 2016 y hasta](#)

## Imponer un estilo de código específico para un proyecto entre varios miembros del equipo

Actualmente, no existe un método de botón de un solo clic para aplicar realmente las pautas de estilo de código en un equipo, pero hay dos métodos para asegurarse de que un cierto estilo de

código se aplique a su producto.

---

## Importar esquemas de estilo de código PhpStorm

La primera y más sencilla solución es configurar un esquema de estilo de código en su propia instancia de PhpStorm, exportar el esquema a un disco portátil o unidad de red e importar el esquema en todas las máquinas de desarrollo.

De esta manera, un desarrollador puede usar fácilmente los métodos abreviados de teclado `Cmd + Shift + L` (MacOS) o `Ctl + Alt + L` (Windows / Linux) para formatear automáticamente el código fuente completo.

Puede encontrar información más detallada sobre esto en la siguiente documentación:

[Reformateo del código fuente en PhpStorm 2016 y versiones posteriores](#)

### Contras

Desafortunadamente, no hay forma de verificar si un desarrollador realmente aplicó el cambio de formato del código. Tendrías que confiar en las promesas de los desarrolladores de que ellos se encargarán del cambio de formato.

---

## Comprobaciones automatizadas de formato de código con un servidor CI

Una forma muy estricta de controlar el formato del código fuente es implementar un servidor de integración continuo como [Jenkins](#) que pueda verificar si el código fuente coincide con un estilo de código predefinido.

Asumamos que un desarrollador trabajó en una nueva función en su propia rama de desarrollo y desea enviar sus cambios al repositorio principal. Primero, inserta los cambios en su propia sucursal, donde el servidor CI comprobará la nueva característica. Si la verificación falla porque el código no tiene el formato correcto, se notificará al desarrollador para que pueda corregir los problemas.

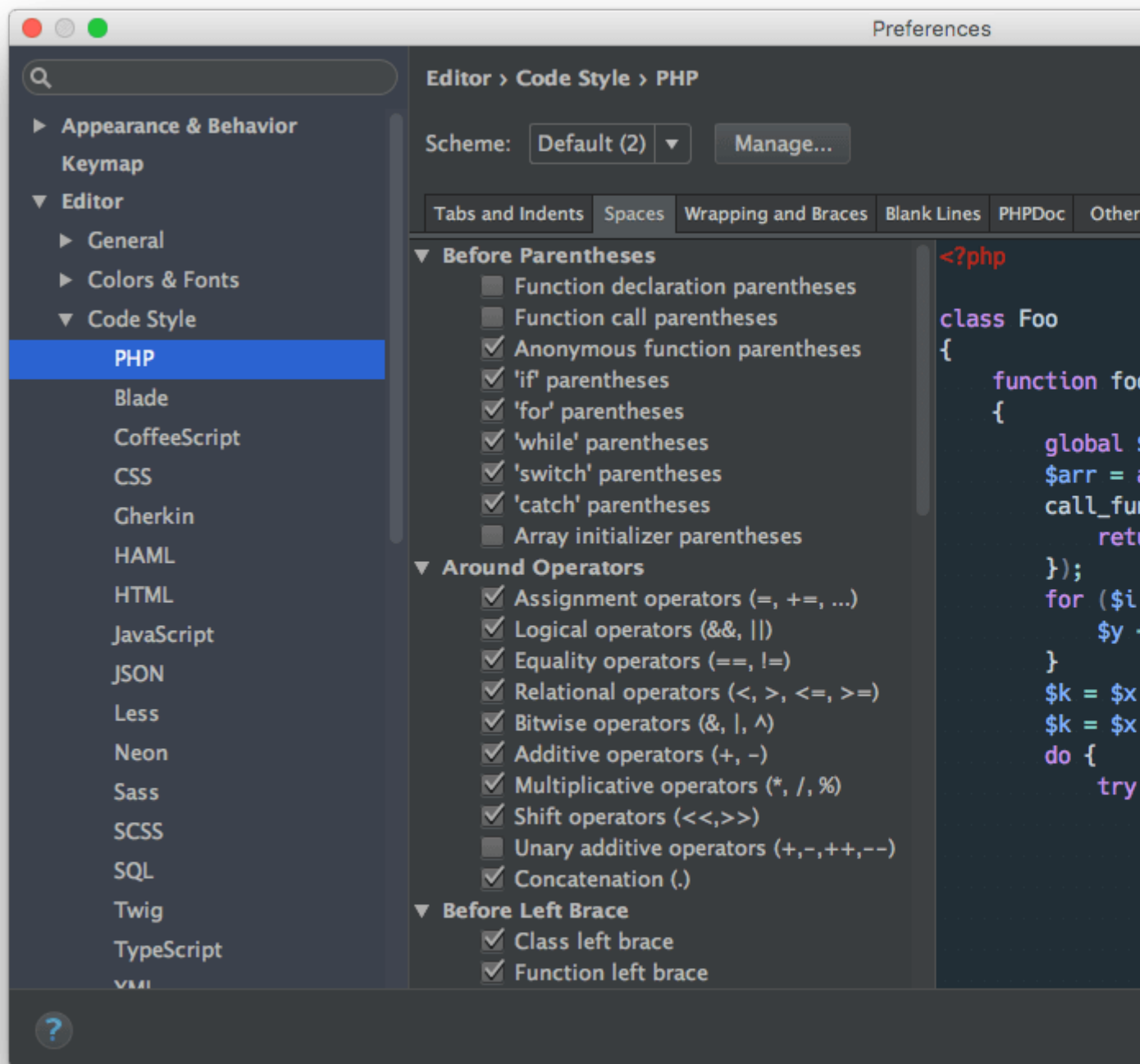
Hay varias formas de configurar la calidad del código y las verificaciones de formato con todos los diferentes servidores de integración, por lo que debe explicarse cómo configurar un servidor con verificaciones en las etiquetas correspondientes.

### Establezca estilos de código a partir de un estándar predefinido como PSR-2

PhpStorm ya se envía con una gran cantidad de esquemas de lenguaje predefinidos que se basan en pautas y estándares de estilo de código comunes como [PSR-2](#). Hay un tipo de característica oculta en las páginas de configuración de estilo de código donde puede importar

estos estándares y establecerlos como su configuración actual. Para hacerlo, simplemente elija su idioma de codificación en el panel izquierdo. Luego hay un pequeño enlace en la parte superior derecha llamado *Conjunto de ...*

Al hacer clic en este enlace, PhpStorm le presentará una pequeña ventana emergente donde podrá elegir entre los estándares predefinidos en la pestaña *Estilo predefinido* .



Lea Código de estilo en PhpStorm en línea: <https://riptutorial.com/es/phpstorm/topic/3932/codigo-de-estilo-en-phpstorm>

# Capítulo 3: Depuración con PhpStorm y Xdebug

## Examples

### Configuración

Eche un vistazo en su archivo de configuración php.ini y habilite Xdebug, agregue la siguiente declaración:

```
[Xdebug]
zend_extension=<full_path_to_xdebug_extension>
xdebug.remote_enable=1
xdebug.remote_host=<the host where PhpStorm is running (e.g. localhost)>
xdebug.remote_port=<the port to which Xdebug tries to connect on the host where PhpStorm is
running (default 9000)>
```

por ejemplo, con **Wamp** configurado tengo:

```
; XDEBUG Extension

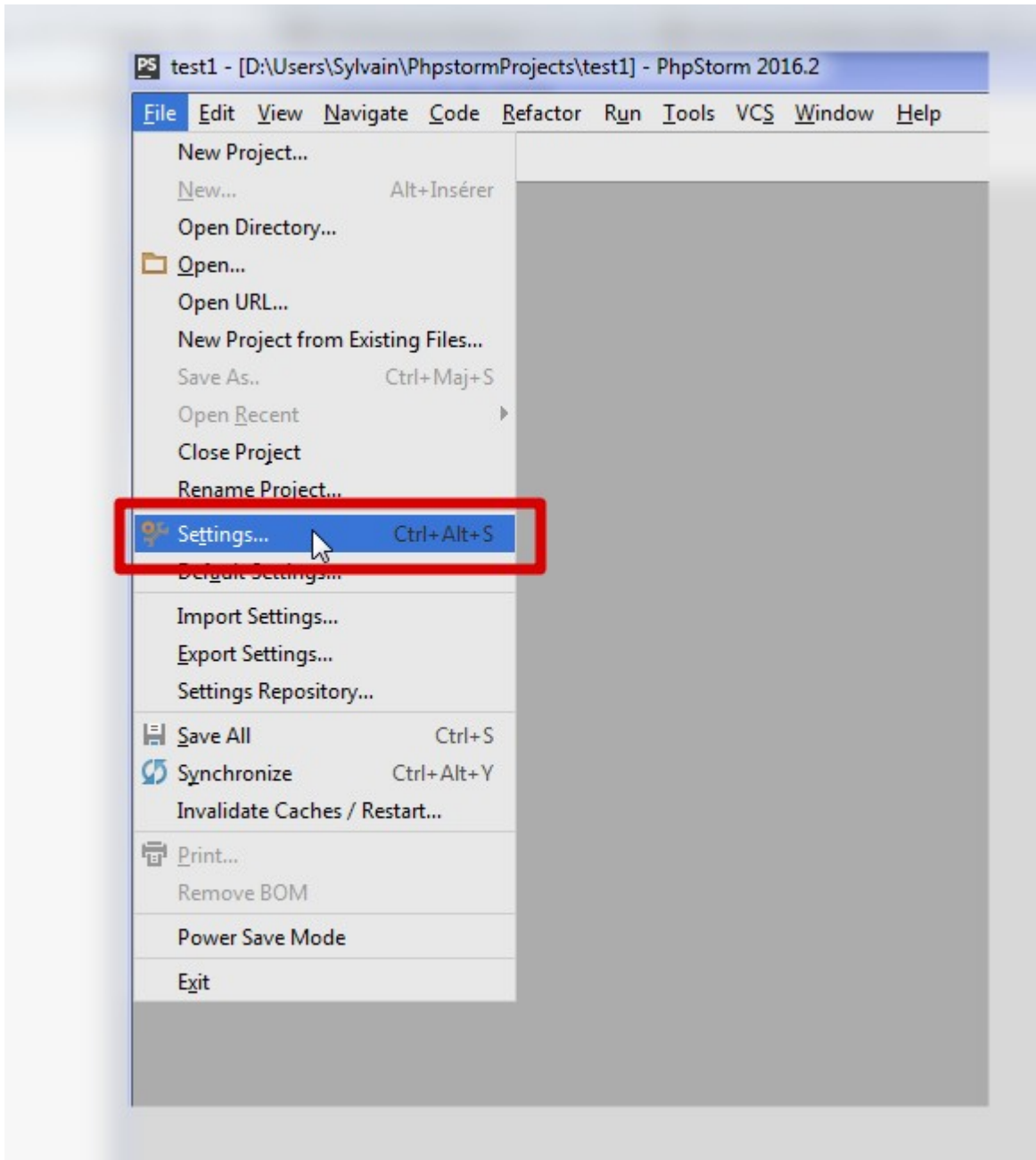
zend_extension = "d:/wamp/bin/php/php5.5.12/zend_ext/php_xdebug-2.2.5-5.5-vc11.dll"
;
[xdebug]
xdebug.remote_enable = 1
xdebug.profiler_enable = off
xdebug.profiler_enable_trigger = off
xdebug.profiler_output_name = cachegrind.out.%t.%p
xdebug.profiler_output_dir = "d:/wamp/tmp"
xdebug.show_local_vars=0
xdebug.remote_host=localhost
xdebug.remote_port=9000
```

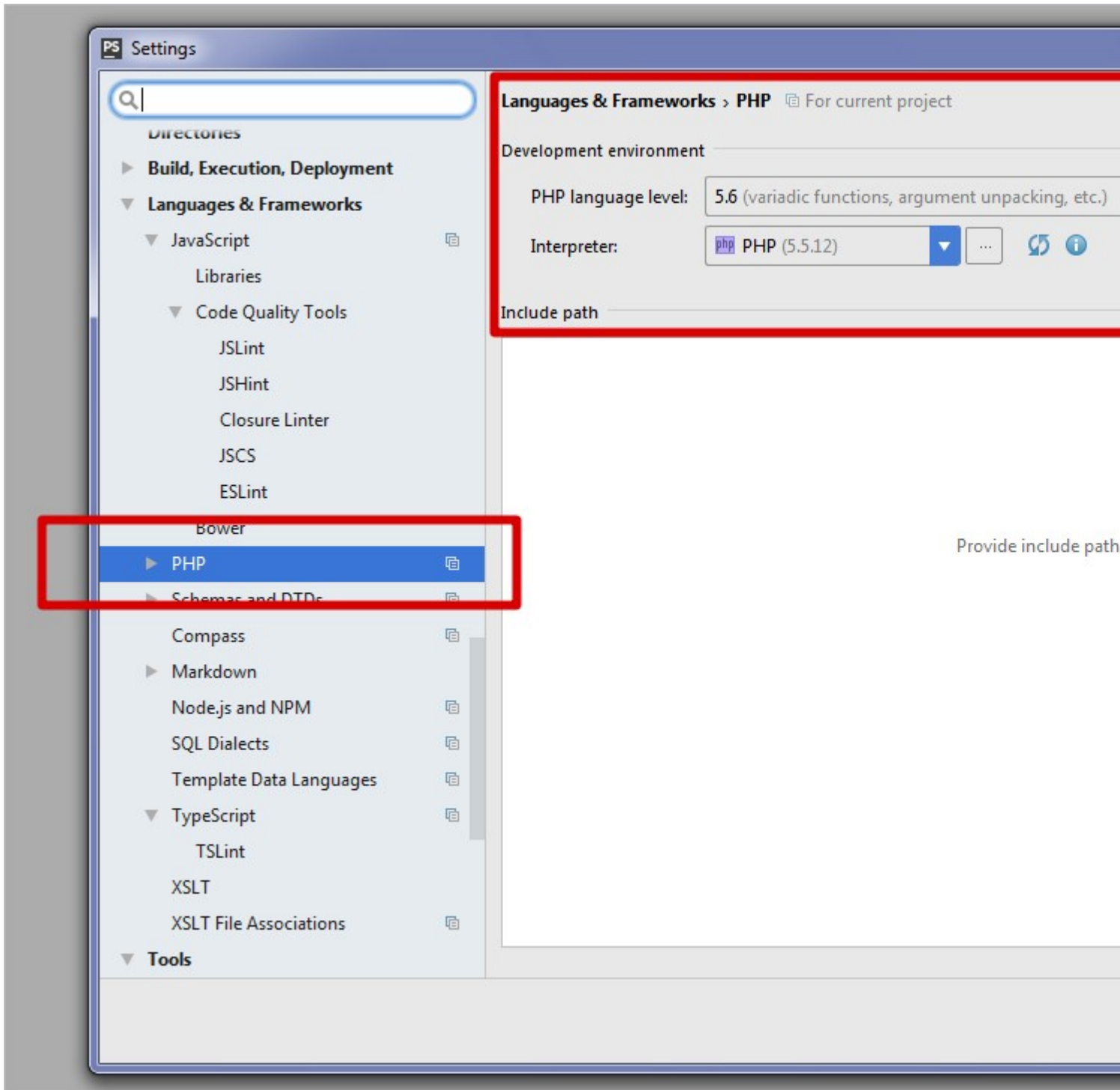
### Reiniciar apache

Luego, en un shell, ejecute este comando para verificar si Xdebug se está ejecutando correctamente:

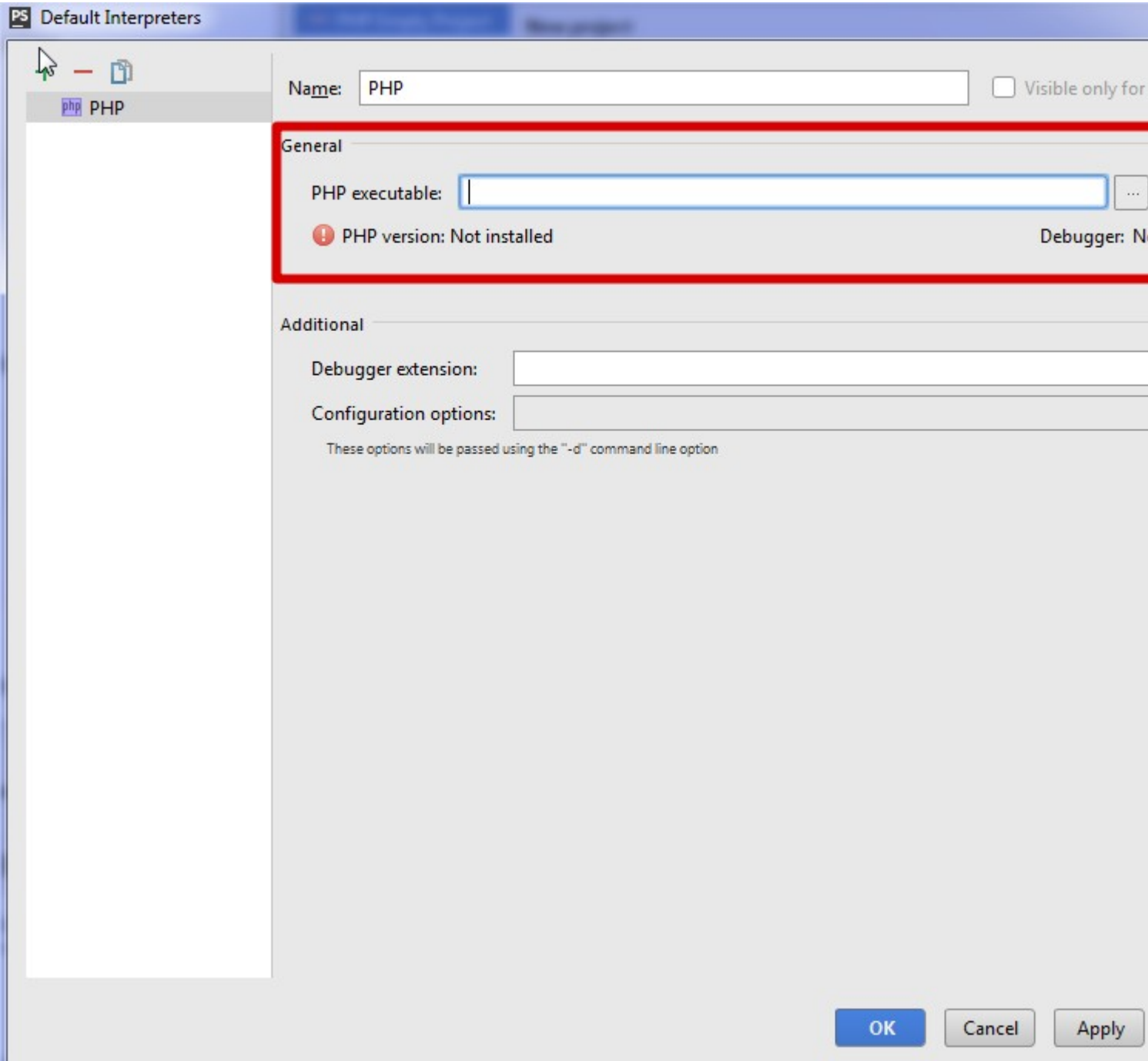
```
php --version
```

Una vez que haya creado su proyecto **PHP** , si desea depurarlo, debe configurar su **intérprete php** y **Xdebug** en la **configuración** :









XDEBUG

Keymap

Languages & Frameworks

PHP

Debug

Languages & Frameworks > PHP > Debug For current project

Evaluation

- Show array and object children in Debug Console
- Safe evaluation mode in value hints and Watches Frame

Local debug

- Pass required configuration options through command line (still need to enable d

External connections

- Ignore external connections through unregistered server configurations
- Detect path mappings from deployment configurations
- Break at first line in PHP scripts

Max. simultaneous connections: 1

Xdebug

- Debug port: 9000  Can accept external connections
- Force break at the first line when no path mapping specified
- Force break at the first line when a script is outside the project

Zend Debugger

- Debug port: 10137  Can accept external connect
- Settings broadcasting port: 20080
- Ignore Z-Ray system requests

[Use debugger bookmarklets to initiate debugging from your favorite browser](#)

Advanced settings

Run/Debug Configurations

Configuration

Server: <no s

Start URL: /

Browser: Chrome D

Before launch: Activa

Show this page

- Defaults
  - App Engine for PHP
  - Behat
  - Chromium Remote
  - Compound
  - Firefox Remote
  - Grunt.js
  - Gulp.js
  - JavaScript Debug
  - Mocha
  - NW.js
  - Node.js
  - Node.js Remote Debug
  - Nodeunit
  - PHP Built-in Web Server
  - PHP HTTP Request
  - PHP Remote Debug
  - PHP Script
  - PHP Web Application
  - PHPUnit
  - PHPUnit by HTTP
  - XSLT
  - npm

para que los cambios en los archivos **php-ini** surtan efecto.

---

## Uso de un archivo Xdebug.log

En algunos casos, deberá mantener en los registros lo que sucede en su servidor. Un archivo de registro puede ayudarle a resolver sus problemas.

[La documentación oficial te ayudará a realizar esta funcionalidad.](#)

Puede ayudar mucho cuando se trata de descubrir lo que está roto en la instalación.

---

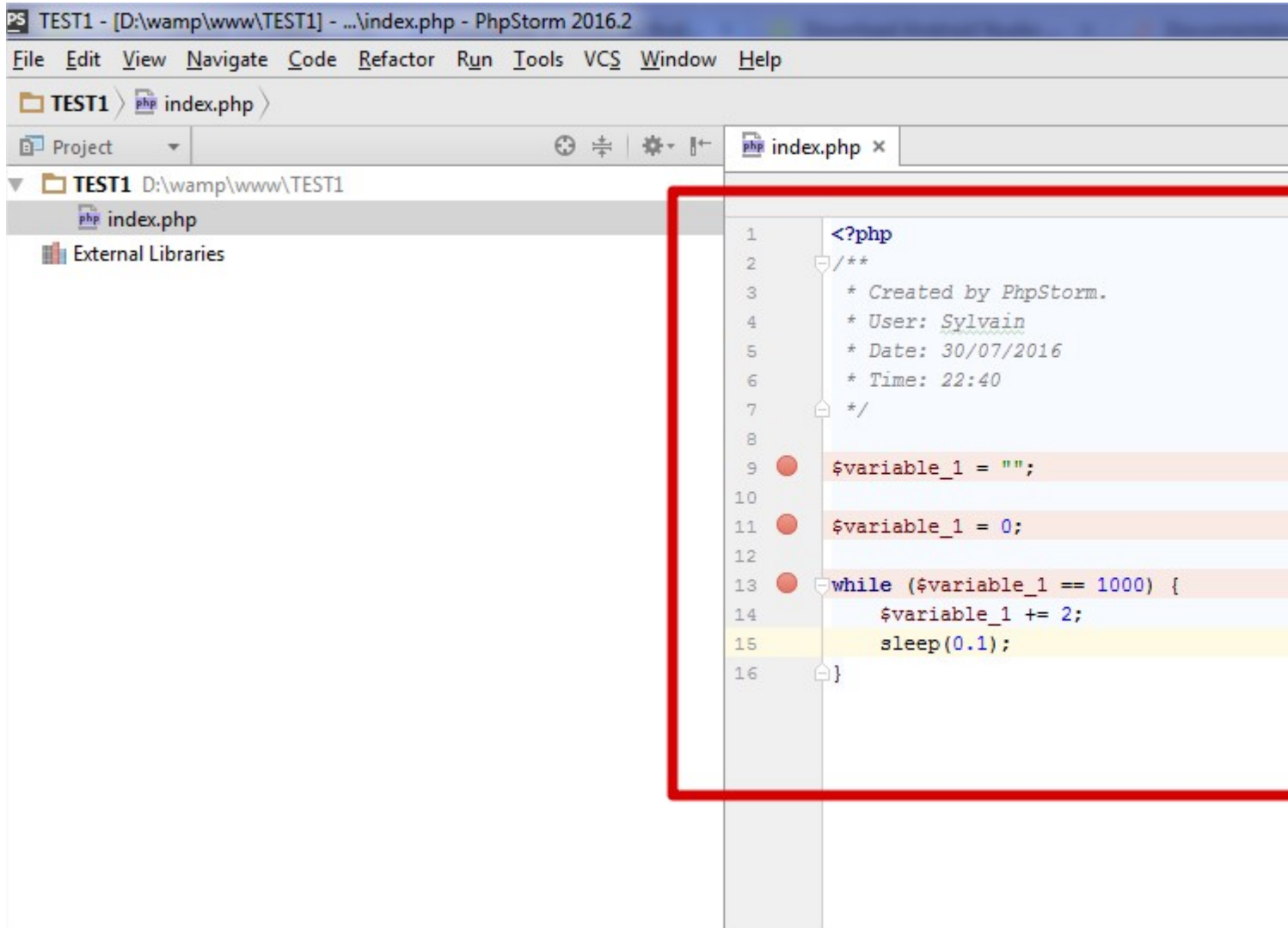
## Más información

Más detalles disponibles en la [documentación oficial](#).

<https://www.jetbrains.com/help/phpstorm/10.0/configuring-xdebug.html>

### Depurar un proyecto: prueba launch

Inicie la depuración haciendo clic en el ícono "escarabajo":



La ventana de depuración ahora está esperando instrucciones para el siguiente paso:

```
1 <?php
2 /**
3  * Created by PhpStorm.
4  * User: Sylvain
5  * Date: 30/07/2016
6  * Time: 22:40
7  */
8
9 $variable_1 = "";
10
11 $variable_1 = 0;
12
13 while ($variable_1 == 1000) {
14     $variable_1 += 2;
15     echo $variable_1;
16     sleep(0.1);
17 }
18
19
```

index.php:9, {main}()

\$ \_GET = {array} [1]  
\$ \_REQUEST = {array} [1]  
\$ \_SERVER = {array} [33]

, debe actualizar la configuración.

---

## Configuración de PHP

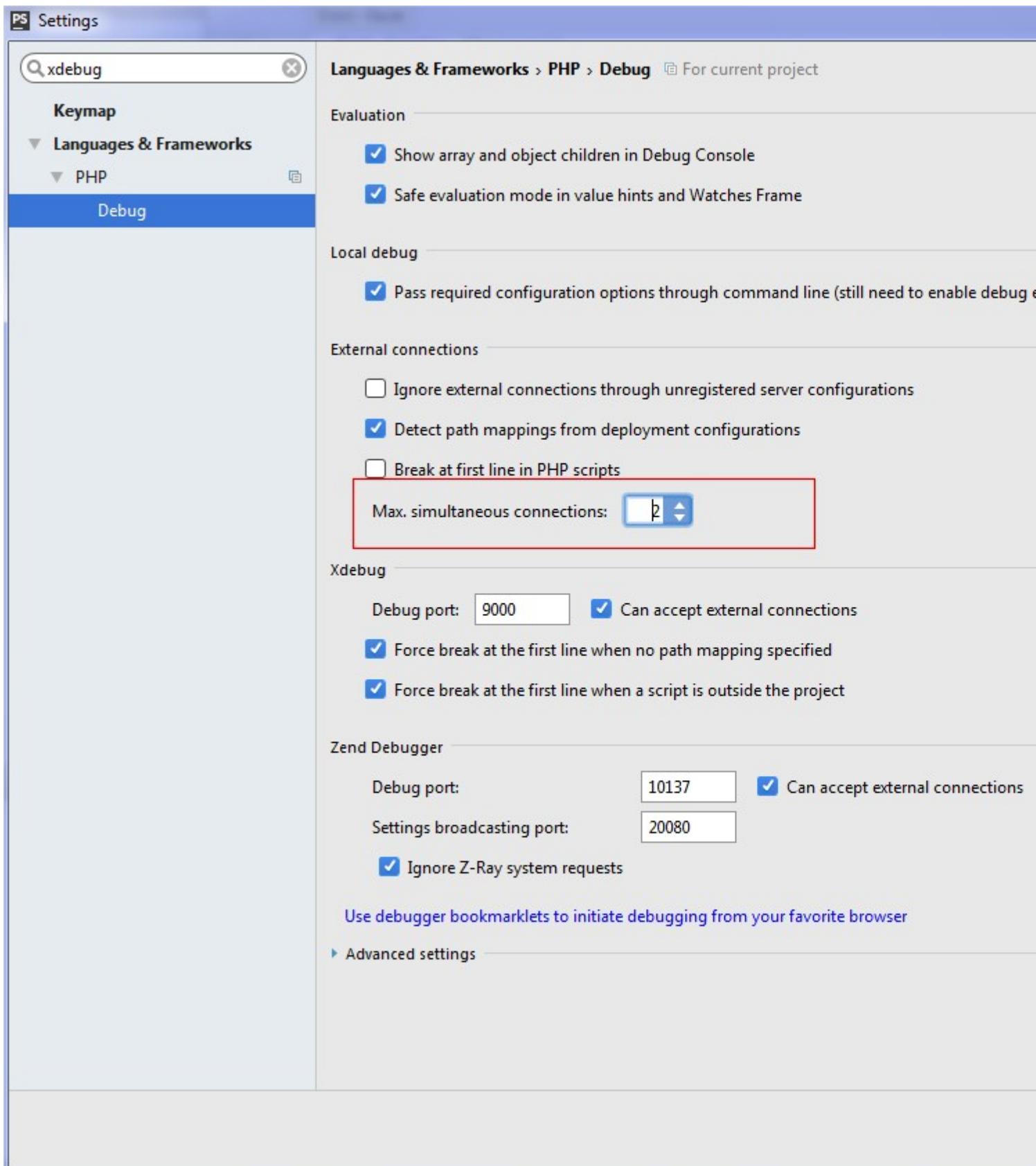
En `php.ini`, edite el archivo y coloque `xdebug.remote_autostart = 1`

---

## Configuración de phpstorm

*También tienes que configurar tu IDE:*

En la configuración de `phpStorm`, **Max. Las conexiones simultáneas se** deben establecer en un valor mayor que uno.



## Documentación oficial

[Más información en la documentación oficial.](#)

Lea Depuración con PhpStorm y Xdebug en línea:



<https://riptutorial.com/es/phpstorm/topic/4836/depuracion-con-phpstorm-y-xdebug>

---

# Capítulo 4: Optimización de PhpStorm

## Examples

### Incremento de velocidad utilizando OpenGL

PhpStorm puede ser muy lento en archivos grandes, ya que realiza muchas inspecciones. Una forma rápida y fácil de acelerar PhpStorm es renderizar utilizando OpenGL. Anteriormente, en un archivo de 5000 líneas daría el símbolo 'ojo' en la parte superior derecha durante mucho tiempo antes de cambiar a una marca (o cuadro rojo / amarillo). Después de OpenGL lo hace casi de inmediato.

#### Para habilitar OpenGL:

Abrir: `path-to-phpstorm\bin\PhpStorm64.exe.vmoptions`

Luego agrega estas dos líneas debajo de las otras:

```
-Dawt.useSystemAAFontSettings=lcd  
-Dawt.java2d.opengl=true
```

### Ajuste del rendimiento de PhpStorm editando opciones de VM personalizadas

Es posible cambiar los `*.vmoptions` e `idea.properties` sin editarlos en la carpeta de instalación de PhpStorm.

Siga los pasos a continuación:

#### Paso 1:

Ejecutar `Help - Edit Custom VM Options...`

Find Action... Ctrl+Shift+A

- ? Help
- Tutorials
- Keymap Reference
- Demos and Screencasts
- Tip of the Day
- Productivity Guide
- Diagnostics
- Settings Summary
- New Support Request
- Submit Feedback...
- Show Log in Explorer
- Edit Custom Properties...
- Edit Custom VM Options...**
- Debug Log Settings...
- Register...
- Check for Updates...
- About

test flow

Project Project Files

test flow D:\test flow

External Libraries

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Structure

Version Control Terminal TODO

Opens an editor tab with a custom VM options file

Developer Tools - Em... test flow - [D:\test flo...

<https://riptutorial.com/es/phpstorm/topic/4595/optimizacion-de-phpstorm>

# Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con phpstorm	<a href="#">Community</a> , <a href="#">David</a> , <a href="#">k0pernikus</a> , <a href="#">Kovah</a> , <a href="#">Pavlo Zhukov</a> , <a href="#">Potherca</a>
2	Código de estilo en PhpStorm	<a href="#">b1rdex</a> , <a href="#">Kovah</a>
3	Depuración con PhpStorm y Xdebug	<a href="#">Nathan Arthur</a> , <a href="#">particleflux</a> , <a href="#">RamenChef</a> , <a href="#">Sunitrams'</a> , <a href="#">Thomas Gerot</a>
4	Optimización de phpstorm	<a href="#">Ben Rhys-Lewis</a> , <a href="#">Ejaz</a> , <a href="#">IceNV</a> , <a href="#">Muhammad Usman</a> , <a href="#">Sojimaxi</a> , <a href="#">Vic</a>