



EBook Gratis

APRENDIZAJE physics

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#physics

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con la física.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Visión general.....	2
Creditos.....	3

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [physics](#)

It is an unofficial and free physics ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official physics.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con la física

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es la física y por qué un desarrollador puede querer usarla.

También debe mencionar cualquier tema grande dentro de la física, y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para la física es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

Examples

Visión general

La física es la ciencia natural que involucra el estudio de la materia y su movimiento y comportamiento a través del espacio y el tiempo, junto con conceptos relacionados como energía y fuerza. El objetivo principal de la física es comprender cómo se comporta el universo. En un contexto de StackOverflow, la física generalmente se refiere a simular el universo (o una pequeña parte de él).

Hay varias áreas principales de la física que las personas comúnmente intentan simular. Aunque no es una lista exhaustiva, éstas incluyen:

- movimiento de objetos, incluyendo cambios en los objetos debido a:
 - fuerza gravitacional de otros objetos
 - velocidades relativistas
- colisiones entre objetos, incluyendo cambios en los objetos debido a:
 - el impulso de los objetos
 - La fuerza impartida por la colisión.
- Mecánica estructural, incluyendo cambios en los objetos debido a:
 - Fuerzas mayores que la resistencia a la tracción o compresión de los objetos involucrados.

Ya hay bibliotecas disponibles para simular la física en muchos idiomas. Se puede encontrar una lista en https://en.wikipedia.org/wiki/Physics_engine

Lea Empezando con la física en línea: <https://riptutorial.com/es/physics/topic/9257/empezando-con-la-fisica>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con la física	Community , Jerry Jeremiah