



Kostenloses eBook

LERNEN

rebol

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#rebol

Inhaltsverzeichnis

Über.....	1
Kapitel 1: Erste Schritte mit Rebol.....	2
Bemerkungen.....	2
Examples.....	2
Installation oder Setup.....	2
Kapitel 2: Serie.....	3
Einführung.....	3
Examples.....	3
Verschieben des letzten Elements des Blocks an den Anfang.....	3
Schwanz Zeug.....	3
Zurück (Schwanz Zeug).....	3
Take (Back Tail Stuff).....	3
Einfügen von Stuff (Take Back Tuff Stuff).....	4
Kopf (Einfügen ..).....	4
Credits.....	5



You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [rebol](#)

It is an unofficial and free rebol ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official rebol.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Kapitel 1: Erste Schritte mit Rebol

Bemerkungen

In diesem Abschnitt erhalten Sie einen Überblick darüber, was Rebol ist und warum ein Entwickler es verwenden möchte.

Es sollte auch alle großen Themen in Rebol erwähnen und auf die verwandten Themen verweisen. Da die Dokumentation für rebol neu ist, müssen Sie möglicherweise erste Versionen dieser verwandten Themen erstellen.

Examples

Installation oder Setup

Detaillierte Anweisungen zum Einrichten oder Installieren von Rebol.

Die ausgereifteste und stabilste Version von Rebol ist der offizielle Rebol2, der auf der [Downloadseite](#) für mehrere Plattformen verfügbar ist. Es gibt zwei Geschmacksrichtungen:

1. [Rebol / View](#) (Version mit GUI, ~ 0,6 MB)
2. [Rebol / Core](#) (keine GUI, für Server, ~ 0,3 MB)

Die Version mit gui (Rebol / View) ist für Neueinsteiger empfehlenswert, da es sich auch um ein Super-Set von *Rebol / Core* handelt

Da die Download-Seite besagt, erfordert Rebol keine Installation. Führen Sie einfach die heruntergeladene Binärdatei aus.

Erste Schritte mit Rebol online lesen: <https://riptutorial.com/de/rebol/topic/9163/erste-schritte-mit-rebol>

Kapitel 2: Serie

Einführung

Reihen sind der Kern der Funktionsweise von Rebol. Daher ist das Verständnis, wie man Reihen manipuliert, grundlegend für die Beherrschung der Sprache. Es gibt zwei Untertypen der Reihe - Blöcke und Zeichenfolgen: Beide haben wesentliche gemeinsame Merkmale in Bezug auf Durchquerung, Änderung und Extraktion, obwohl alle Reihen geringfügige Unterschiede haben, die sich auf ihre Interpretation auswirken.

Examples

Verschieben des letzten Elements des Blocks an den Anfang

Dieser Einzeiler veranschaulicht einige grundlegende Operationen der Serie.

Vor der Analyse initiieren wir einen zu manipulierenden Block:

```
stuff: [chair lamp table book carpet]
```

Jetzt unser Einliner:

```
head insert stuff take back tail stuff
```

In diesem Beispiel gibt es fünf Operationen, und bei jeder davon ist es wichtig zu wissen, dass Rebol-Funktionen normalerweise nützliche Werte zurückgeben. Dies ermöglicht die Verkettung der Funktionen zu einer relativ kurzen Aussage.

Wir führen diese Analyse von rechts nach links durch:

Schwanz Zeug

Rebol-Blockreihen ähneln Arrays in anderen Sprachen. Sie sind eine abstrakte Sammlung mit x Anzahl von Werten. Sie können jedoch auch an verschiedenen Positionen referenziert werden - irgendwo zwischen dem Kopf (vor dem ersten Wert) und dem Schwanz (nach dem letzten Wert).

Der native `tail` gibt den Block an seinem Schwanz zurück.

Zurück (Schwanz Zeug)

In ähnlichem `back` kehrt den Block unmittelbar vor der aktuellen Position. In diesem Fall am Heck zu sein, `back` kehrt den Block an der vorletzten Position.

Take (Back Tail Stuff)

`take` führt zwei Operationen aus - es gibt den Wert unmittelbar nach der aktuellen Position zurück und entfernt ihn gleichzeitig aus dem Block.

Einfügen von Stuff (Take Back Tuff Stuff)

`insert` einen Wert an der aktuellen Position in den Block ein und gibt den Block unmittelbar nach dem platzierten Wert zurück. Beachten Sie, dass `stuff` seine Position am Anfang des Blocks beibehält - zu keinem Zeitpunkt wird ihm eine andere Position zugewiesen.

Kopf (Einfügen ...)

Und schließlich gibt der `head` den Anfang des Blocks zurück. Obwohl der `insert` hier am Anfang des Blocks verwendet wurde, gibt er den Block *eine Position nach* dem Anfang zurück, nachdem der Wert platziert wurde.

Serie online lesen: <https://riptutorial.com/de/rebol/topic/9176/serie>

Credits

S. No	Kapitel	Contributors
1	Erste Schritte mit Rebol	Community , Geeky I , Kev
2	Serie	rgchris