

 eBook Gratuit

APPRENEZ

rebol

eBook gratuit non affilié créé à partir des
contributeurs de Stack Overflow.

#rebol

Table des matières

À propos.....	1
Chapitre 1: Commencer avec rebol.....	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Chapitre 2: Séries.....	3
Introduction.....	3
Exemples.....	3
Déplacement du dernier élément du bloc au début.....	3
Trucs De Queue.....	3
Retour (Tail Stuff).....	3
Prendre (des queues arrière).....	3
Trucs d'insertion.....	4
Tête (Insérer ...).....	4
Crédits.....	5

À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [rebol](#)

It is an unofficial and free rebol ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official rebol.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Chapitre 1: Commencer avec rebol

Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est rebol et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tous les grands sujets dans Rebol, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation de rebol étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

Exemples

Installation ou configuration

Instructions détaillées sur la mise en place ou l'installation de rebol.

La version la plus mature et la plus stable de Rebol est la version officielle de Rebol2, disponible sur la [page des téléchargements](#) pour plusieurs plates-formes. Il y a 2 saveurs:

1. [Rebol / View](#) (version avec interface graphique, ~ 0,6 Mo)
2. [Rebol / Core](#) (pas d'interface graphique, pour les serveurs, ~ 0,3 Mo)

La version avec interface graphique (Rebol / View) est recommandée pour les nouveaux venus car elle est aussi un super-ensemble de *Rebol / Core*

Comme l'indique la page de téléchargement, Rebol ne nécessite aucune installation. Exécutez simplement le binaire que vous avez téléchargé.

Lire [Commencer avec rebol en ligne](#): <https://riptutorial.com/fr/rebol/topic/9163/commencer-avec-rebol>

Chapitre 2: Séries

Introduction

Les séries sont au cœur du fonctionnement de Rebol et, en tant que telles, la compréhension de la manipulation des séries est fondamentale pour la maîtrise du langage. Il existe deux sous-types de séries: les blocs et les chaînes: les deux partagent des traits communs essentiels en ce qui concerne la traversée, l'altération et l'extraction, bien que toutes les séries présentent des différences subtiles qui affectent leur interprétation.

Exemples

Déplacement du dernier élément du bloc au début

Ce one-liner illustre certaines des opérations de base de la série.

Avant d'analyser, nous allons lancer un bloc à manipuler:

```
stuff: [chair lamp table book carpet]
```

Maintenant notre one-liner:

```
head insert stuff take back tail stuff
```

Il y a cinq opérations dans cet exemple, et avec chacune d'entre elles, il est important de comprendre que les fonctions Rebol renvoient généralement des valeurs utiles. Cela permet de chaîner les fonctions dans un énoncé relativement concis.

Nous effectuerons cette analyse de droite à gauche:

Trucs De Queue

Les séries de blocs Rebol sont similaires aux tableaux des autres langages, ils constituent une collection abstraite avec un nombre x de valeurs. Cependant, ils peuvent également être référencés à différentes positions, entre la tête (avant la première valeur) et la queue (après la dernière valeur).

La `tail` native retournera le bloc à sa queue.

Retour (Tail Stuff)

De même, le `back` retournera le bloc immédiatement avant sa position actuelle. Dans ce cas, étant à la queue, le `back` retournera le bloc à l'avant-dernière position.

Prendre (des queues arrière)

`take` effectue deux opérations: il renvoie la valeur immédiatement après la position actuelle et la supprime simultanément du bloc.

Trucs d'insertion

`insert` place une valeur dans le bloc à la position actuelle et renvoie le bloc immédiatement après la valeur placée. Notez que les `stuff` conservent leur position au début du bloc - à aucun moment, ils ne réaffectent une autre position - la dernière partie de l'instruction (en prenant la valeur) est autonome.

Tête (Insérer ...)

Et finalement la `head` retourne le début du bloc. Bien que l' `insert` ici ait été utilisée au début du bloc, elle renvoie le bloc *une position après* le début après la valeur.

Lire Séries en ligne: <https://riptutorial.com/fr/rebol/topic/9176/series>

Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Commencer avec rebol	Community , Geeky I , Kev
2	Séries	rgchris