



無料電子ブック

学習

sqlite

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#sqlite

.....	1
1: sqlite	2
.....	2
Examples.....	2
.....	2
.....	2
2: PRAGMA	3
.....	3
Examples.....	3
PRAGMA.....	3
3: sqlite3_stmtC API	4
.....	4
Examples.....	4
.....	4
.....	4
.....	5
4:	7
.....	7
Examples.....	7
SQL.....	7
5:	8
.....	8
Examples.....	8
TYPEOF.....	8
.....	8
.....	8
/.....	9
ISO8601	9
.....	9
Unix	9
.....	10

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [sqlite](#)

It is an unofficial and free sqlite ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official sqlite.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

1: sqliteをいめる

バージョン

バージョン	な	
3.0		20040618
3.7.11	SELECT maxx、 y	2012-03-20
3.8.3	CTE	2014-02-11

Examples

インストール

SQLiteは、のバージョンのソースコードを[ダウンロード](#)し、 `sqlite3.c` ファイルをプロジェクトにすることによって、アプリケーションに[コンパイル](#)されるCライブラリです。

くのスクリプト [Perl](#)、 [Python](#)、 [Ruby](#)などやフレームワーク [Android](#)などはSQLiteをサポートしています。これは、インストールするのな SQLiteライブラリのビルトインコピーでわれます。

SQLのテストでは、コマンドラインシェル `sqlite3`または`sqlite3.exe` をするとです。すでにほとんどのLinuxディストリビューションにされています。 Windowsでは、コンパイルされたバイナリを`sqlite-tools`パッケージに[ダウンロード](#)し、どこかでします。

ドキュメンテーション

SQLiteにはすでにな [ドキュメント](#)がありますが、ここではしないようにしてください。

オンラインでsqliteをいめるをむ <https://riptutorial.com/ja/sqlite/topic/1753/sqliteをいめる>

2: PRAGMAの

SQLiteのドキュメントには、 [すべてのPRAGMAのリファレンスがあります](#)。

Examples

をするPRAGMA

ほとんどのPRAGMAステートメントは、のデータベースにのみします。つまり、データベースが
かれたときにするがあります。

ただし、のPRAGMAはデータベースファイルにきみをい、いつでもできますただし、トランザク
ションではないもあります。

- [アプリケーションID](#)
- [WALモード](#)をまたはにするときの[journal_mode](#)
- [schema_version](#)
- [user_version](#)
- [wal_checkpoint](#)

のPRAGMAは、にできないデータベースファイルのプロパティをするため、データベースへのの
のきみのにするがあります。

- [auto_vacuum](#) [VACUUM](#)のにすることもできます
- [エンコーディング](#)
- [legacy_file_format](#)
- [page_size](#) [VACUUM](#)のにすることもできます

えば

```
-- open a connection to a not-yet-existing DB file
PRAGMA page_size = 4096;
PRAGMA auto_vacuum = INCREMENTAL;
CREATE TABLE t(x);           -- database is created here, with the above settings
```

オンラインでPRAGMAのをむ <https://riptutorial.com/ja/sqlite/topic/5223/pragma>の

3: sqlite3_stmt プリペアドステートメント C API

ドキュメント [Prepared Statementオブジェクト](#)

Examples

ステートメントの

ステートメントは、 [sqlite3_prepare_v2](#)などのでされます。

プリペアドステートメントオブジェクトは、 [sqlite3_finalize](#)でクリーンアップするがあります。
エラーのは、このことをれないでください。

[パラメータ](#)をするは、 [sqlite3_bind_xxx](#)をしてをします。

のは、 [sqlite3_step](#)がびされたときにされます。

```
const char *sql = "INSERT INTO MyTable(ID, Name) VALUES (?, ?)";
sqlite3_stmt *stmt;
int err;

err = sqlite3_prepare_v2(db, sql, -1, &stmt, NULL);
if (err != SQLITE_OK) {
    printf("prepare failed: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
    return /* failure */;
}

sqlite3_bind_int(stmt, 1, 42); /* ID */
sqlite3_bind_text(stmt, 2, "Bob", -1, SQLITE_TRANSIENT); /* name */

err = sqlite3_step(stmt);
if (err != SQLITE_DONE) {
    printf("execution failed: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
    sqlite3_finalize(stmt);
    return /* failure */;
}

sqlite3_finalize(stmt);
return /* success */;
```

カーソルからのデータののみり

SELECTクエリはのステートメントとに**さ**れます。されたデータを見るには、ループで [sqlite3_step](#)をびします。それはす

- SQLITE_ROWののデータがかどうか、または
- SQLITE_DONEそれがない、または
- のエラーコード。

せがをさないは、のでSQLITE_DONEがされます。

のからデータをみるには、 [sqlite3_column_xxx](#)をびします。

```
const char *sql = "SELECT ID, Name FROM MyTable";
sqlite3_stmt *stmt;
int err;

err = sqlite3_prepare_v2(db, sql, -1, &stmt, NULL);
if (err != SQLITE_OK) {
    printf("prepare failed: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
    return /* failure */;
}

for (;;) {
    err = sqlite3_step(stmt);
    if (err != SQLITE_ROW)
        break;

    int id = sqlite3_column_int(stmt, 0);
    const char *name = sqlite3_column_text(stmt, 1);
    if (name == NULL)
        name = "(NULL)";
    printf("ID: %d, Name: %s\n", id, name);
}

if (err != SQLITE_DONE) {
    printf("execution failed: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
    sqlite3_finalize(stmt);
    return /* failure */;
}

sqlite3_finalize(stmt);
return /* success */;
```

されたステートメントをする

がされた、 [sqlite3_reset](#)をびすと、のにり、されます。

、ステートメントはじままですが、パラメーターはされます。

```
const char *sql = "INSERT INTO MyTable(ID, Name) VALUES (?, ?)";
sqlite3_stmt *stmt;
int err;

err = sqlite3_prepare_v2(db, sql, -1, &stmt, NULL);
if (err != SQLITE_OK) {
    printf("prepare failed: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
    return /* failure */;
}

for (...) {
    sqlite3_bind_int(stmt, 1, ...); /* ID */
    sqlite3_bind_text(stmt, 2, ...); /* name */

    err = sqlite3_step(stmt);
    if (err != SQLITE_DONE) {
```

```
        printf("execution failed: %s\n", sqlite3_errmsg(db));
        sqlite3_finalize(stmt);
        return /* failure */;
    }

    sqlite3_reset(stmt);
}

sqlite3_finalize(stmt);
return /* success */;
```

オンラインでsqlite3_stmtプリペアドステートメントC APIをむ

<https://riptutorial.com/ja/sqlite/topic/5456/sqlite3-stmt-プリペアドステートメント-c-api->

4: コマンドラインのドットコマンド

き

`sqlite3` コマンドラインシェルは、のコマンドセットをしていますSQLiteライブラリをするプログラムではできません。ドキュメント [sqlite3](#) へのなコマンド

Examples

をSQLスクリプトとしてエクスポートおよびインポートする

データベースのエクスポートは、な2のプロセスです。

```
sqlite> .output mydatabase_dump.sql
sqlite> .dump
```

テーブルをエクスポートするのはかなりています

```
sqlite> .output mytable_dump.sql
sqlite> .dump mytable
```

`.dump` をするにファイルを `.output` でするがあります。そのの、テキストはにされます。

インポートはさらにです。

```
sqlite> .read mytable_dump.sql
```

オンラインでコマンドラインのドットコマンドをむ <https://riptutorial.com/ja/sqlite/topic/3789/> コマンドラインのドットコマンド

5: データ

SQLiteバージョン3のデータ

Examples

typeof

```
sqlite> SELECT typeof(NULL);
null
sqlite> SELECT typeof(42);
integer
sqlite> SELECT typeof(3.141592653589793);
real
sqlite> SELECT typeof('Hello, world!');
text
sqlite> SELECT typeof(X'0123456789ABCDEF');
blob
```

ブールの

ブールの、SQLiteは0と1います

```
sqlite> SELECT 2 + 2 = 4;
1
sqlite> SELECT 'a' = 'b';
0
sqlite> SELECT typeof('a' = 'b');
integer
```

```
> CREATE TABLE Users ( Name, IsAdmin );
> INSERT INTO Users VALUES ('root', 1);
> INSERT INTO Users VALUES ('john', 0);
> SELECT Name FROM Users WHERE IsAdmin;
root
```

のを

SQLiteはをし、されたをします。

```
> CREATE TABLE Test (
  Col1 INTEGER,
  Col2 VARCHAR(2),      -- length is ignored, too
  Col3 BLOB,
  Col4,                 -- no type required
  Col5 FLUFFY BUNNIES   -- use whatever you want
);
> INSERT INTO Test VALUES (1, 1, 1, 1, 1);
> INSERT INTO Test VALUES ('xxx', 'xxx', 'xxx', 'xxx', 'xxx');
> SELECT * FROM Test;
```

```
1 1 1 1 1
xxx xxx xxx xxx xxx
```

ただし、されたはのにされます。

をするには、[typeof](#)でをするがあります。

```
CREATE TABLE Tab (
  Coll TEXT CHECK (typeof(Coll) = 'text' AND length(Coll) <= 10),
  [...]
);
```

そのようなを、`null`にするがあるは、に、`null`するがあります。

/の

SQLiteには、またはのにのデータはありません。

ISO8601

ビルトインキーワード `CURRENT_DATE`、`CURRENT_TIME`、および `CURRENT_TIMESTAMP` は、ISO8601のをします。

```
> SELECT CURRENT_DATE, CURRENT_TIME, CURRENT_TIMESTAMP;
CURRENT_DATE  CURRENT_TIME  CURRENT_TIMESTAMP
-----
2016-07-08    12:34:56      2016-07-08 12:34:56
```

このようなは、[みみの](#)によってもされます。

```
> SELECT strftime('%Y', '2016-07-08');
2016
```

ジュリアンの

[みみの](#)は、をユリウスとしてします。

```
> SELECT datetime(2457578.02425926);
2016-07-08 12:34:56
```

`julianday()` は、サポートされているのをユリウスにします。

```
> SELECT julianday('2016-07-08 12:34:56');
2457578.02425926
```

Unix タイムスタンプ

みみの/は、 `unixepoch` をしてをUnixタイムスタンプとしてできます。

```
> SELECT datetime(0, 'unixepoch');  
1970-01-01 00:00:00
```

`strftime()` は、サポートされているの/のをUnixのタイムスタンプにできます。

```
> SELECT strftime('%s', '2016-07-08 12:34:56');  
1467981296
```

サポートされていないフォーマット

/のをのでデータベースにすることはですが、みみの/はそれらをせず、NULLをします。

```
> SELECT time('1:30:00');    -- not two digits  
  
> SELECT datetime('8 Jul 2016');  
[]
```

オンラインでデータをむ <https://riptutorial.com/ja/sqlite/topic/5252/データ>

クレジット

S. No		Contributors
1	sqliteをいめる	CL. , Community , e4c5 , H. Pauwelyn
2	PRAGMAの	CL. , springy76
3	sqlite3_stmtプリペアドステートメントC API	CL.
4	コマンドラインのドットコマンド	CL. , e4c5 , James Toomey , Lasse Vågsæther Karlsen , ravenspoint , Thinkeye
5	データ	CL.