



EBook Gratis

APRENDIZAJE tvOS

Free unaffiliated eBook created from
Stack Overflow contributors.

#tvOS

Tabla de contenido

Acerca de.....	1
Capítulo 1: Empezando con tvos.....	2
Observaciones.....	2
Examples.....	2
Ejemplo para la aplicación TVML.....	2
Creditos.....	6

Acerca de

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [tvos](#)

It is an unofficial and free tvos ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official tvos.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to info@zzzprojects.com

Capítulo 1: Empezando con tvos

Observaciones

Esta sección proporciona una descripción general de qué es tvos y por qué un desarrollador puede querer usarlo.

También debe mencionar cualquier tema importante dentro de tvos, y vincular a los temas relacionados. Dado que la Documentación para tvos es nueva, es posible que deba crear versiones iniciales de esos temas relacionados.

Examples

Ejemplo para la aplicación TVML

Para iniciar tvOS asumo que debo tener conocimientos de swift y de la aplicación iOS. Uno puede comenzar a leer el artículo del [documento de referencia de Apple](#) .

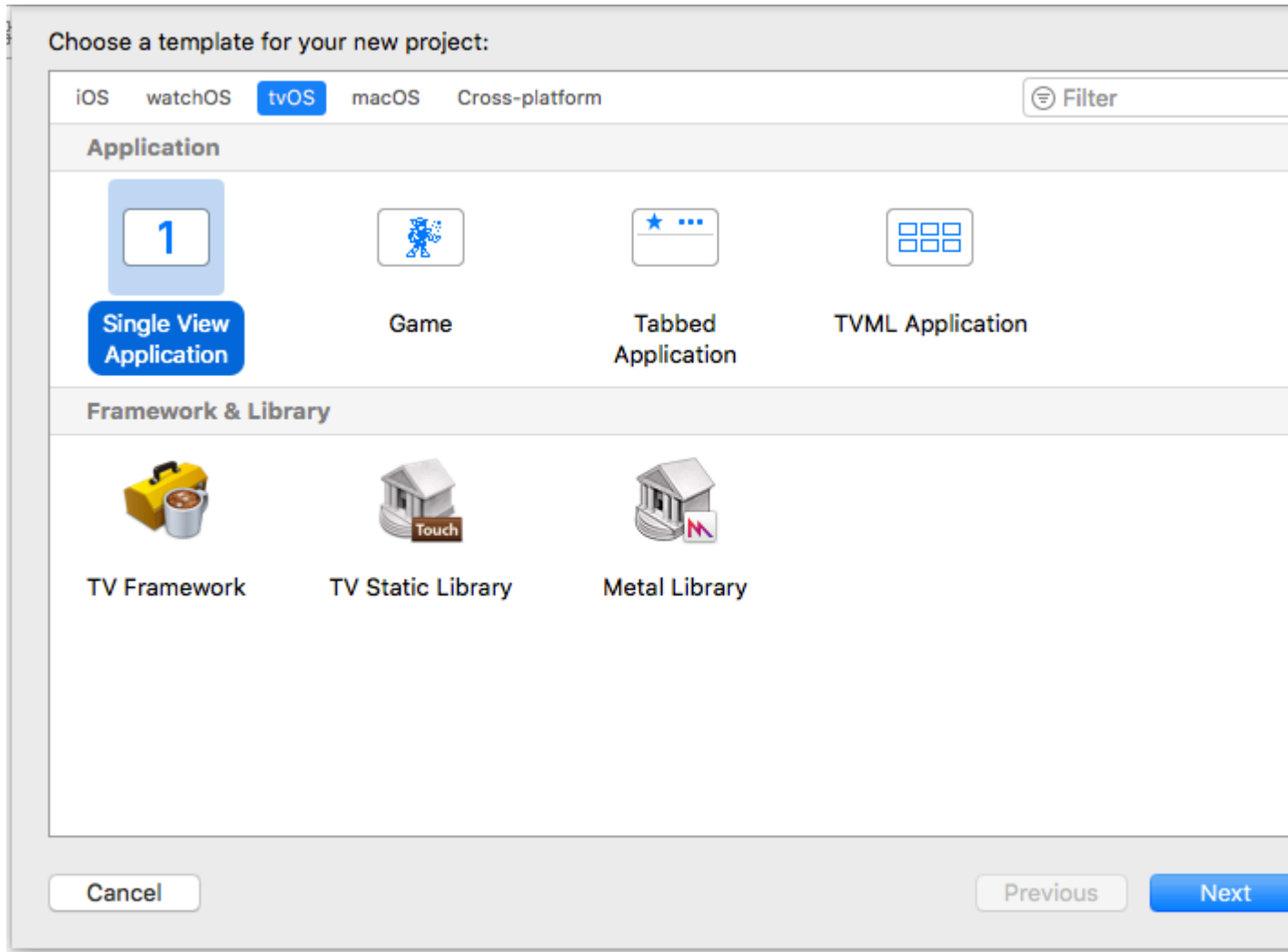
Hay 2 tipos de aplicaciones de TV que podemos crear, una es la aplicación tradicional, es decir, creada en el código xcode sería similar a la aplicación iOS.

Aquí tomamos un ejemplo de otro tipo de aplicación de TV que se llama aplicación de servidor de cliente

[! [ingrese la descripción de la imagen aquí] [2]] [2]

Para construir una aplicación cliente-servidor:

1. Abre Xcode y crea un nuevo proyecto.
2. Seleccione la plantilla de aplicación de vista única de tvOS.



3. Elimine el archivo del controlador de vista y el guión gráfico principal de la aplicación.
4. Abra el archivo info.plist y elimine la entrada del nombre base del archivo del guión gráfico principal.

NOTA Para configurar la seguridad de su red, consulte [NSAppTransportSecurity] [3].

5. Realice estos cambios en el archivo AppDelegate.swift:
 - Añadir importación TVMLKit.
 - Cambie la declaración de clase a clase AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate, TVApplicationControllerDelegate {. Agregue la siguiente variable global a su clase: var appController: TVApplicationController?
 - Modifique la aplicación: didFinishLaunchingWithOptions: de acuerdo con el código que se encuentra en el listado a continuación:

```
func application(application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions: [NSObject: AnyObject]?) -> Bool {
    self.window = UIWindow(frame: UIScreen.mainScreen().bounds)

    let appControllerContext = TVApplicationControllerContext()

    let javascriptURL = NSURL(string: "Enter path to your JavaScript file here")

    appControllerContext.javascriptApplicationURL = javascriptURL
```

```

appControllerContext.launchOptions["BASEURL"] = TVBaseURL
if let options = launchOptions {
    for (kind, value) in options {
        if let kindStr = kind as? String {
            appControllerContext.launchOptions[kindStr] = value
        }
    }
}

self.appController = TVApplicationController(context: appControllerContext, window:
self.window, delegate: self)

return true
}

```

El código del ejemplo anterior carga un archivo JavaScript que luego carga una página de TVML y lo muestra en el simulador o en la pantalla de un televisor si hay un nuevo Apple TV conectado a su computadora. Para obtener más información sobre las clases de JavaScript, consulte [Referencia del marco de JavaScript de Apple TV](#).

El JavaScript en el Listado 2-1 carga una página de TVML (Listado 2-2) que muestra una alerta que pregunta si el usuario desea actualizar a la versión premium de su aplicación. Después de cargar la página, se empuja en la pila de navegación. El sistema operativo se la muestra al usuario. Para obtener más información sobre las plantillas y elementos de TVML disponibles, consulte [Referencia de lenguaje de marcado de Apple TV](#).

Listado 2-1 Pulsando una página TVML en la pila de navegación

```

function getDocument(url) {
    var templateXHR = new XMLHttpRequest();
    templateXHR.responseType = "document";
    templateXHR.addEventListener("load", function() {pushDoc(templateXHR.responseXML);},
false);
    templateXHR.open("GET", url, true);
    templateXHR.send();
    return templateXHR;
}

function pushDoc(document) {
    navigationDocument.pushDocument(document);
}

App.onLaunch = function(options) {
    var templateURL = 'Enter path to your server here/alertTemplate.tvml';
    getDocument(templateURL);
}

App.onExit = function() {
    console.log('App finished');
}

```

Listado de 2 a 2 páginas de TVML para mostrar una alerta.

```

<document>
  <alertTemplate>
    <title>Update to premium</title>

```

```
<description>Go ad free by updating to the premium version</description>
<button>
  <text>Update Now</text>
</button>
<button>
  <text>Cancel</text>
</button>
</alertTemplate>
</document>
```

Lea Empezando con tvos en línea: <https://riptutorial.com/es/tvos/topic/8138/empezando-con-tvos>

Creditos

S. No	Capítulos	Contributors
1	Empezando con tvos	Community , duskwuff , sschunara