

 eBook Gratuit

# APPRENEZ

---

# tvOS

eBook gratuit non affilié créé à partir des  
**contributeurs de Stack Overflow.**

#tvOS

# Table des matières

À propos.....	1
Chapitre 1: Commencer avec tvos.....	2
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Exemple pour l'application TVML.....	2
Crédits.....	6

# À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [tvos](#)

It is an unofficial and free tvos ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official tvos.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Chapitre 1: Commencer avec tvos

## Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est tvos et pourquoi un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il devrait également mentionner tout sujet important au sein de tvos, et établir un lien avec les sujets connexes. La documentation de tvos étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

## Exemples

### Exemple pour l'application TVML

Pour démarrer tvOS, je suppose que vous devez connaître swift et l'application iOS. On peut commencer à lire l'article du [document de référence d'Apple](#) .

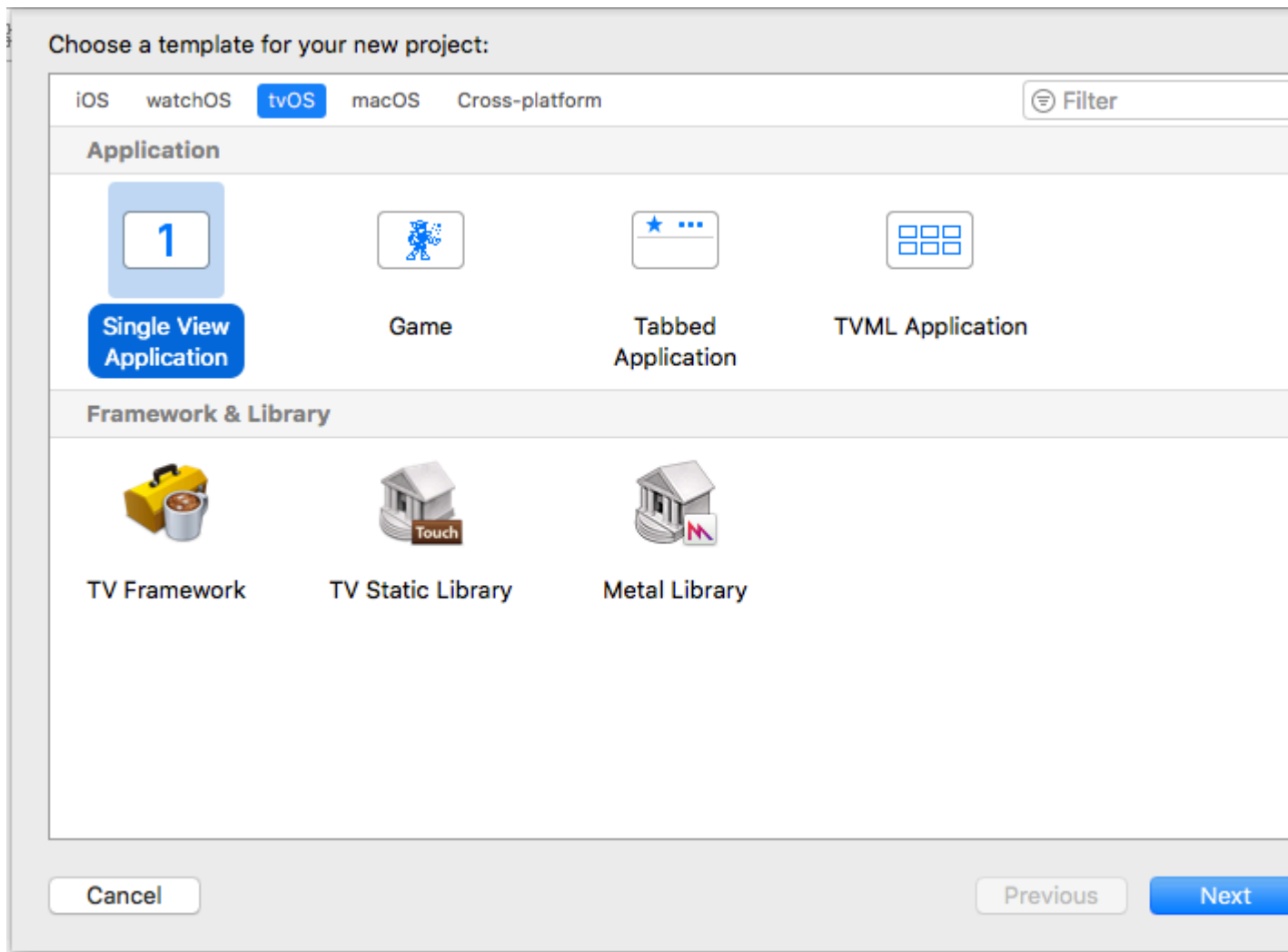
Il existe 2 types d'applications de télévision que nous pouvons en créer une est une application traditionnelle, c.-à-d. Créée dans le code xcode serait similaire à ce que nous faisons dans l'application iOS.

Ici, nous prenons l'exemple d'un autre type d'application de télévision appelé App serveur client.

[! [entrer la description de l'image ici] [2]] [2]

Pour créer une application client-serveur:

1. Ouvrez Xcode et créez un nouveau projet.
2. Sélectionnez le modèle d'application à vue unique dans tvOS.



3. Supprimez le fichier du contrôleur de vue et le storyboard principal de l'application.
4. Ouvrez le fichier info.plist et supprimez l'entrée du nom de la base du fichier du storyboard principal.

REMARQUE Pour configurer la sécurité de votre réseau, voir [NSTransportSecurity] [3].

5. Apportez ces modifications au fichier AppDelegate.swift:
  - Ajouter import TVMLKit.
  - Modifiez la déclaration de classe pour qu'elle devienne la classe AppDelegate: UIResponder, UIApplicationDelegate, TVApplicationControllerDelegate {. Ajoutez la variable globale suivante à votre classe: var appController: TVApplicationController?
  - Modifier l'application: didFinishLaunchingWithOptions: selon le code trouvé dans la liste ci-dessous:

```
func application(application: UIApplication, didFinishLaunchingWithOptions launchOptions:
[NSObject: AnyObject]?) -> Bool {
    self.window = UIWindow(frame: UIScreen.mainScreen().bounds)

    let appControllerContext = TVApplicationControllerContext()

    let javascriptURL = NSURL(string: "Enter path to your JavaScript file here")
```

```

appControllerContext.javascriptApplicationURL = javascriptURL
appControllerContext.launchOptions["BASEURL"] = TVBaseURL
if let options = launchOptions {
    for (kind, value) in options {
        if let kindStr = kind as? String {
            appControllerContext.launchOptions[kindStr] = value
        }
    }
}

self.appController = TVApplicationController(context: appControllerContext, window:
self.window, delegate: self)

return true
}

```

Le code dans l'exemple ci-dessus charge un fichier JavaScript qui charge ensuite une page TVML et l'affiche dans le simulateur ou sur un écran de télévision si une nouvelle Apple TV est connectée à votre ordinateur. Pour plus d'informations sur les classes JavaScript, voir Référence du framework JavaScript Apple TV.

Le code JavaScript du Listing 2-1 charge une page TVML (Listing 2-2) qui affiche une alerte demandant si l'utilisateur souhaite effectuer une mise à niveau vers la version premium de votre application. Une fois la page chargée, elle est transmise à la pile de navigation. Le système d'exploitation l'affiche ensuite à l'utilisateur. Pour plus d'informations sur les modèles et les éléments TVML disponibles, consultez Référence du langage de balisage Apple TV.

#### Listing 2-1 Passer une page TVML sur la pile de navigation

```

function getDocument(url) {
    var templateXHR = new XMLHttpRequest();
    templateXHR.responseType = "document";
    templateXHR.addEventListener("load", function() {pushDoc(templateXHR.responseXML);},
false);
    templateXHR.open("GET", url, true);
    templateXHR.send();
    return templateXHR;
}

function pushDoc(document) {
    navigationDocument.pushDocument(document);
}

App.onLaunch = function(options) {
    var templateURL = 'Enter path to your server here/alertTemplate.tvml';
    getDocument(templateURL);
}

App.onExit = function() {
    console.log('App finished');
}

```

#### Listing 2-2A Page TVML pour afficher une alerte

```
<document>
```

```
<alertTemplate>
  <title>Update to premium</title>
  <description>Go ad free by updating to the premium version</description>
  <button>
    <text>Update Now</text>
  </button>
  <button>
    <text>Cancel</text>
  </button>
</alertTemplate>
</document>
```

Lire Commencer avec tvos en ligne: <https://riptutorial.com/fr/tvos/topic/8138/commencer-avec-tvos>

---

# Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Commencer avec tvos	<a href="#">Community</a> , <a href="#">duskwuff</a> , <a href="#">sschunara</a>