

 eBook Gratuit

# APPRENEZ

---

## uikit

eBook gratuit non affilié créé à partir des  
**contributeurs de Stack Overflow.**

#uikit

# Table des matières

À propos.....	1
<b>Chapitre 1: Démarrer avec uikit.....</b>	<b>2</b>
Remarques.....	2
Exemples.....	2
Installation ou configuration.....	2
Utiliser UIKit.....	2
<b>Crédits.....</b>	<b>3</b>

# À propos

You can share this PDF with anyone you feel could benefit from it, downloaded the latest version from: [uikit](#)

It is an unofficial and free uikit ebook created for educational purposes. All the content is extracted from [Stack Overflow Documentation](#), which is written by many hardworking individuals at Stack Overflow. It is neither affiliated with Stack Overflow nor official uikit.

The content is released under Creative Commons BY-SA, and the list of contributors to each chapter are provided in the credits section at the end of this book. Images may be copyright of their respective owners unless otherwise specified. All trademarks and registered trademarks are the property of their respective company owners.

Use the content presented in this book at your own risk; it is not guaranteed to be correct nor accurate, please send your feedback and corrections to [info@zzzprojects.com](mailto:info@zzzprojects.com)

---

# Chapitre 1: Démarrer avec uikit

## Remarques

Cette section fournit une vue d'ensemble de ce qu'est UIKit et des raisons pour lesquelles un développeur peut vouloir l'utiliser.

Il convient également de mentionner tous les sujets importants au sein d'UIKit et de les relier aux sujets connexes. La documentation d'UIKit étant nouvelle, vous devrez peut-être créer des versions initiales de ces rubriques connexes.

## Exemples

### Installation ou configuration

Instructions détaillées sur la configuration ou l'installation de uikit.

### Utiliser UIKit

UIKit est le framework iOS qui implémente les composants d'interface utilisateur standard pour les applications iOS.

Construire une application avec UIKit est trivialement simple. Dans tous les cas, vous utiliserez Xcode, l'IDE d'Apple pour le développement pour iOS et macOS.

Dans Swift, vous venez de mettre la déclaration

```
import UIKit
```

En haut de chaque fichier source de votre application iOS qui utilise le framework UIKit.

Dans Objective-C, vos instructions d'importation doivent être précédées d'un # et vous devez fournir à la fois le nom du framework et le nom du fichier d'en-tête que vous importez. Pour UIKit, l'importation ressemble à ceci;

```
#import <UIKit/UIKit.h>
```

(Les crochets entourant le nom du cadre et le nom de fichier indiquent au compilateur de rechercher dans le répertoire frameworks du projet plutôt que dans le répertoire source du projet.)

Lire Démarrer avec uikit en ligne: <https://riptutorial.com/fr/uikit/topic/8101/demarrer-avec-uikit>

---

# Crédits

S. No	Chapitres	Contributeurs
1	Démarrer avec uikit	<a href="#">Austin Conlon</a> , <a href="#">Community</a> , <a href="#">Duncan C</a>